

Яндекс.Блиц

Квалификационный раунд

24 сен 2017, 14:19:51

старт: 24 сен 2017, 14:19:50

финиш: 24 сен 2017, 18:19:50

до финиша: 03:56:52

начало: 23 сен 2017, 06:00:10

конец: 24 сен 2017, 23:59:10

длительность: 04:00:00

Игра

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Петя и Вася играют в игру: они по очереди берут из колоды карточки, на которых написаны целые неповторяющиеся положительные числа (первый карточку всегда берет Петя). Карточки игроки берут по одной сверху колоды. После этого они сравнивают значения, записанные на карточках: игрок, у которого меньше, тянет ещё одну карточку и оставляет её у себя. Когда все карточки заканчиваются, Петя и Вася считают сумму значений, написанных на этих карточках. Проигрывает тот, у кого сумма получается меньше, чем у другого игрока.

Им надоело вручную тянуть карточки и сравнивать значения. Они попросили вас написать программу, которая по исходному набору карточек будет определять победителя.

Гарантируется, что для любого теста победителя можно будет определить однозначно.

Формат ввода

В первой строке входных данных записано целое число n , кратное трём, — общее количество карточек ($3 \leq n \leq 999$).

В следующей строке записаны n различных целых положительных чисел a_i — значения, написанные на карточках в том порядке, в котором Петя и Вася будут их раздавать ($1 \leq a_i \leq 1000$).

Формат вывода

В единственной строке выведите Petya, если в игре побеждает Петя, или Vasya, если в игре побеждает Вася.

Пример 1

Ввод	Вывод
3 1 2 3	Petya

Пример 2

Ввод	Вывод
------	-------

3
1 4 2

Vasya

Язык

Mono C# 5.2.0

Набрать здесь

Отправить файл

1

Отправить