# Projekt z przedmiotu Bazy danych

Implementacja systemu realizującego wybrane podstawowe operacje na bazie Northwind

Bartosz Kordek Marcin Włodarczyk Grzegorz Zacharski

### Stos technologiczny

- front-end: rezygnacja z tworzenia graficznego interfejsu użytkownika
- back-end: Node.js oraz Express.js (REST API)
- baza danych: grafowa baza danych Neo4j
- konteneryzacja: Docker
- system kontroli wersji: Git
- ciągła integracja (CI): GitHub Actions
- narzędzia: Postman

### Dlaczego te technologie?

- Część technologii jest nam znana (JavaScript, Docker, GitHub Actions)
- Chęć poznania baz NoSQL oraz grafowej bazy danych Neo4j
- Łatwość połączenia z bazą danych Neo4j przy użyciu frameworka Express.js oraz Node.js
- Duża dostępność materiałów edukacyjnych w sieci związanych z wybranymi technologiami ze względu na ich popularność

## Node.js oraz Express.js

### Node.js

- otwartoźródłowe, wieloplatformowe środowisko uruchomieniowe do tworzenia aplikacji serwerowych w języku JavaScript
- odpowiednie np. do przeglądarkowych aplikacji czasu rzeczywistego (gry przeglądarkowe) oraz aplikacji używających wielu operacji wejścia/wyjścia
- powszechnie używane w aplikacjach komercyjnych (IBM, LinkedIn, Microsoft, Netflix, Yahoo!, Paypal)

### Express.js

- otwartoźródłowy framework do tworzenia aplikacji serwerowych z wykorzystaniem Node.js
- najpopularniejszy framework dla back-endu wykorzystujący język JavaScript
- wykorzystywany do tworzenia aplikacji webowych (np. REST API) oraz mobilnych

## Grafowe bazy danych

Na przykładzie Neo4J

### Motywacja

- chęć poszerzenia swojej wiedzy
- wsparcie Neo4j dla JavaScript
- dobra dokumentacja oraz wiele dostępnych materiałów od Neo4j

### Use Your Favorite Programming Language

Neo4j officially supports drivers for .Net, Java, JavaScript, Go and Python. Our community contributors provide many more, including PHP, Ruby, R, Erlang, Clojure and C/C++.

Learn More →

### Czym jest grafowa baza danych?

- Jest to baza danych, która przechowuje dane i relacje między nimi w postaci grafu (najczęściej skierowanego).
- Zaprojektowana w taki sposób, by relacje między danymi były tak samo ważne jak same dane.
- Ma na celu przechowywanie danych bez ograniczania ich do wcześniej ustalonego modelu.

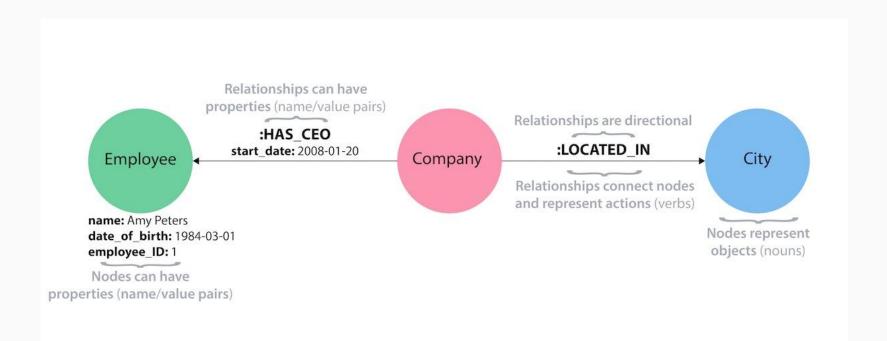
### Z czego się składa?

#### Grafowa baza danych składa się z:

- wierzchołka/węzłów mniej więcej odpowiednik encji
- krawędzi/relacji opisuje w jaki sposób węzły są połączone. Zawsze posiada początek oraz koniec. Nazwa i kierunek pozwalają ustalić kontekst semantyczny jaki łączy dwa wierzchołki.

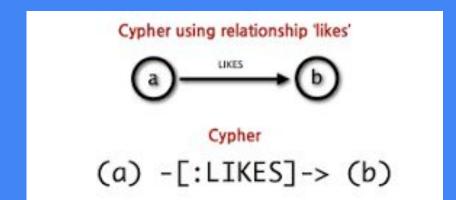
Każdy z wierzchołków oraz krawędzi może posiadać dowolną ilość:

- etykiet jest to nazwa lub identyfikator wierzchołka lub krawędzi w grafie
- właściwości są to elementy typu klucz wartość. Zarówno wierzchołki oraz krawędzie mogą zawierać właściwości.



## Cypher

- deklaratywny język zapytań
- używany w bazie Neo4j
- składnia pozwala w wizualny i logiczny sposób dopasować wzorce pomiędzy wierzchołkami i relacjami jakie są w grafie
- pozwala dodawać oraz wyciągać dane z grafu

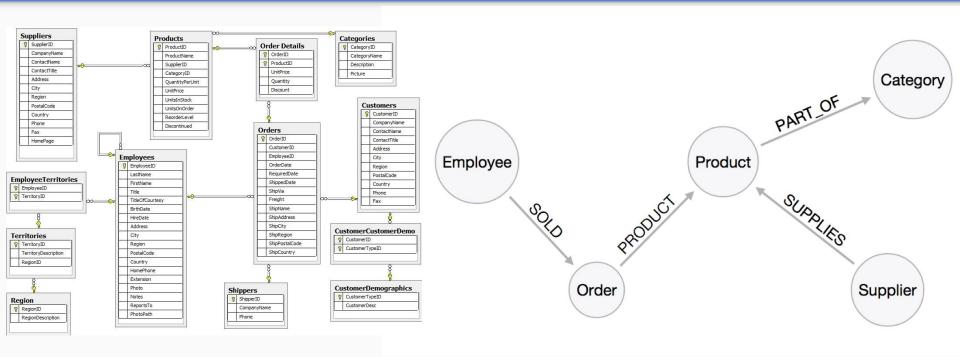


### Cypher - podstawy

- (m:Movie) nawiasy okrągłe oznaczają wierzchołek
- [d:Directed] nawiasy kwadratowe oznaczają relację
- -> oznacza kierunek relacji
- **CREATE** tworzenie danych
- MATCH określa wzór który będzie wyszukiwany w bazie danych
- **RETURN** definiuje co powinno być zwrócone z bazy danych, np. wierzchołki na podstawie ustalonego uprzednio wzorca

Dopasuj osoby które grały razem w filmie z Tom Hanks. Zwróć film i aktora.

### Baza grafowa na przykładzie Northwind



### Zalety i wady neo4j

#### Zalety:

- bardzo szybki jeśli chodzi o wyszukiwanie zależności pomiędzy encjami
- elastyczne w rozbudowie
- wysoka wydajność odczytu i zapisu
- wsparcie wielu technologii/języków programowania, np. Java, .NET, JavaScript, Python, C/C++, Perl, PHP

#### Wady:

- brak jednego języka zapytań (ogólna wada podejścia grafowego)
- słaby mechanizm indeksowania
- mechanizm master-slave, master koordynuje wszystkie zapisy

## Porównanie z relacyjnym modelem BD

| RDBMS  | Graph DB  |  |
|--|---|--|
| Właściwości: Sztywny model - w przypadku zmiany konieczna przebudowa systemu, dodanie większej liczby encji i relacji wymaga ciągłego dbania o migracje i spójność | Właściwości: Brak sztywnego modelu - w każdej chwili można stworzyć dowolny wierzchołek (wraz z właściwościami) lub krawędź; brak konieczności przebudowy całego modelu |  |
| Zastosowanie: systemy niewymagające wyszukiwania wzajemnego powiązania między elementami, np. systemy magazynowe   | Zastosowanie: systemy wymagające wyszukiwania wzajemnego powiązania między elementami, np. social networks  |  |

| Depth | RDBMS execution time(s) | Neo4j execution time(s) | Records returned |
|-------|-------------------------|-------------------------|------------------|
| 2     | 0.016                   | 0.01                    | ~2500            |
| 3     | 30.267                  | 0.168                   | ~110,000         |
| 4     | 1543.505                | 1.359                   | ~600,000         |
| 5     | Unfinished              | 2.132                   | ~800,000         |

## Porównanie wydajności rozwiązania relacyjnego oraz grafowego w znajdowaniu wzajemnych powiązań pomiędzy danymi.

Źródło:Graph Databases by Ian Robinson, Jim Webber and Emil aEifrem

### Dziękujemy za uwagę!

Prezentację przygotowali:

Bartosz Kordek Marcin Włodarczyk Grzegorz Zacharski

