

Cliente:

Empresa de desenvolvimento de jogos interessada em estudar o mercado para desenvolver jogos

Perguntas

1. Quais são os 20 jogos mais adquiridos?
2. Quantos jogos temos cadastrados nas categorias: single player, multi-player e em ambos?
3. Quais as categorias (single players, multiplayer e ambos) dos jogos mais adquiridos?
4. Qual o percentual dos sistemas operacionais como requisito dos jogos mais adquiridos?
5. Qual a faixa e média de preço dos jogos mais adquiridos?
Desconsideramos os jogos gratuitos
6. Dentre os jogos mais adquiridos, quantos são gratuitos?
7. Quais os maiores faturamentos em vendas nos últimos 5 anos?
8. Os jogos mais adquiridos tiveram os melhores feedbacks?
9. Os jogos mais bem avaliados têm suporte técnico próprio cadastrado?
10. Quais os jogos com mais engajamento?