iOS: разработка приложений с 0

1

Swift: начало

2

ООП: основы

3

Создание iOS-приложения в Xcode

4

Создание интерфейса iOS-приложения

(5)

Динамические интерфейсы, часть 1

6

Динамические интерфейсы, часть 2

7

Динамические интерфейсы, часть 3

8

Навигация в приложении, часть 1

9

Навигация в приложении, часть 2

(10)

Анимации в iOS

(11)

Работа с памятью в iOS

(12

Многозадачность в iOS, часть 1

(13)

Многозадачность в iOS, часть 2

(14)

Дебаг iOS-приложения (15)

Тестирование

(16)

Хранение данных в приложении

(17)

Работа с сетью в приложении

(18)

Сборка приложения

19

Современные архитектуры для iOS приложений 20

Защита курсовых проектов

Динамические интерфейсы. Часть 3. Финал.

- Что такое UICollectionView и зачем нам еще одна таблица.
- UICollectionViewCell владение контентом в collection view.
- UlCollectionViewDataSource задаём наши данные.
- Что такое Layouts для collection view.
- Demo 🦫 Создание экрана Library приложения Apple Music.

Что такое UlCollectionView и зачем нам еще одна таблица

- UlCollectionView это объект, который (как и UlTableView) управляет упорядоченным набором данных и показывает эти элементы на экране, используя индивидуальный лэйяут (custom layout).
- UlCollectionView может заменить UlTableView и с помощью такого же layout, как у таблицы (1 колонка, много строк) использоваться при создании сложных интерфейсов.

Что такое UlCollectionView и зачем нам еще одна таблица

- UlCollectionView наследник UlScrollView (как и UlTableView).
- Скролл пальцем в UICollectionView может быть как по-вертикали, так и погоризонтали. По-факту, это определяется тем расположением элементов на экране, которое вы зададите через custom layout объект.

Что такое UlCollectionView и зачем нам еще одна таблица

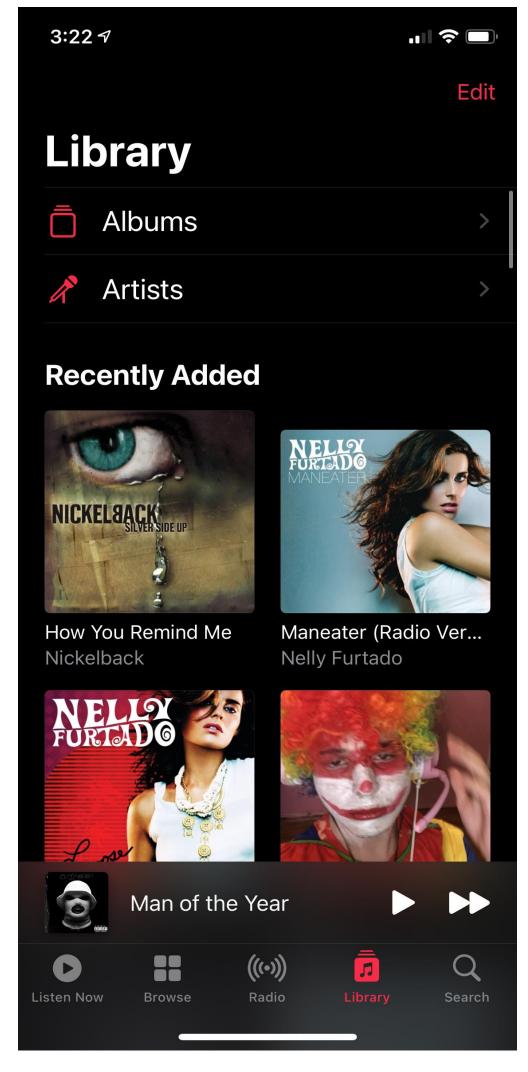
- Когда вы используете UlCollectionView, ваша основная задача управление контентом, т.е. данными, которые UlCollectionView должна отобразить на экране.
- Объект, который предоставляет необходимые данные UICollectionView должен конформить протокол UICollectionViewDataSource.
- Внутри класса UICollectionView хранятся переменные dataSource и delegate, логика каждой из которых дублирует UITableView.

UlCollectionViewCell — владение контентом в collection view

- Как и UITableView объект класса UICollectionView не управляет своим контентом самостоятельно.
- Каждый кусочек информации в UlCollectionView, как и в UlTableView, управляется (management) и располагается на экране (layout) внутри специальных ячеек, объектов класса UlCollectionViewCell.
- Объект, который конформит протокол UICollectionViewDataSource, предоставляет, нужным образом конфигурирует ячейки и предоставляет каждой ячейке соответствующие данные.

UlCollectionViewCell — владение контентом в collection view

- Неплохой пример того, где нужно использовать UICollectionView в iOS приложении приложение Apple Music.
- Здесь несколько видов UICollectionViewCell: под заголовком Library и Recently Added.
- Скролл вертикальный, на весь экран.
- Ячейки в секции Recently Added расположены в 2 строки.
- Teкcт Recently Added также расположен внутри section header ячейки, и показывается внутри supplementary view*.



- Какие особенности есть у UICollectionViewDataSource при сравнении с UITableViewDataSource?
- Основное отличие начиная с iOS 13 Apple предоставляет реализованный класс UICollectionViewDiffableDataSource.

• Объект класса UICollectionViewDiffableDataSource большую часть работы реализует за нас, нам лишь нужно правильно определить типы данных, с которыми UICollectionViewDiffableDataSource будет работать.

```
dataSource = UICollectionViewDiffableDataSource<Int, UUID>(collectionView: collectionView)
{
    (collectionView: UICollectionView, indexPath: IndexPath, itemIdentifier: UUID) ->
UICollectionViewCell? in
    // configure and return cell
}
```

- Если мы определяем логику data source самостоятельно, одним из кандидатов на то, кто будет конформить протокол UICollectionViewDataSource является UICollectionViewController.
- Мы создаём подкласс класса UICollectionViewController, где переопределяем методы протокола data source.

• В простейшем варианте кода это выглядело бы так:

```
import UIKit
final class MusicLibraryCollectionViewController: UICollectionViewController {
    private var tracks: [Track] = // initialize array of songs stored in the Music App
    // Data Source methods
   override func numberOfSections(in collectionView: UICollectionView) -> Int {
        return 1
   override func collectionView(_ collectionView: UICollectionView,
numberOfItemsInSection section: Int) -> Int {
        return tracks.count
    override func collectionView(_ collectionView: UICollectionView, cellForItemAt
indexPath: IndexPath) -> UICollectionViewCell {
        return UICollectionViewCell()
```

UlCollectionViewLayout

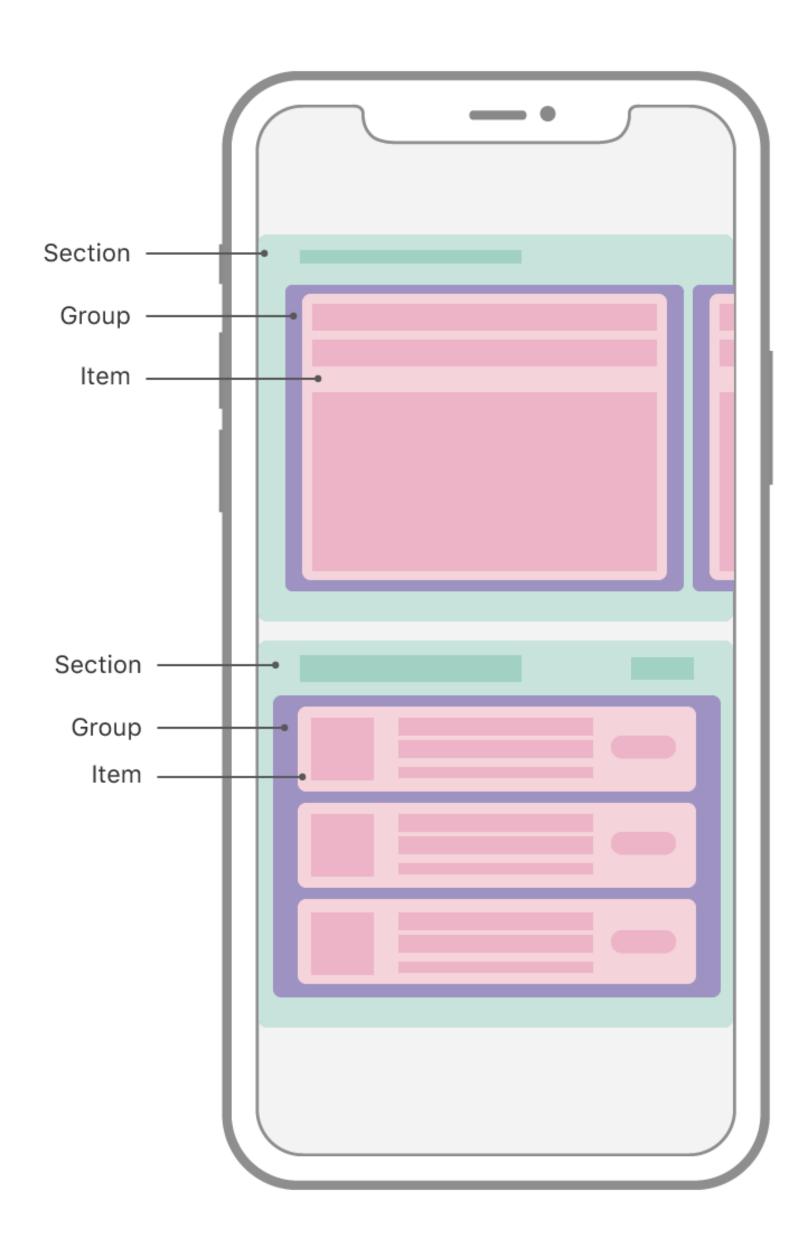
- Объект layout определяет визуальное расположение контента внутри всей collection view.
- Объект layout определяет расположение ячеек, supplementary views, декорированием views внутри границ collection view а также предоставляет всю необходимую информацию визуальной части collection view.
- Kласс UlCollectionViewLayout абстрактный базовый класс, который можно использовать для создания своего собственного класса layout.

UlCollectionViewLayout

- Kpome UlCollectionViewLayout стоит также рассмотреть готовый класс от Apple UlCollectionViewCompositionalLayout.
- Kласс UICollectionViewCompositionalLayout предоставляет работу с любым количеством секций внутри collection view, чтобы визуально разбить контент на отдельные группы.
- Каждая группа может располагать ячейки с контентом либо вертикально, либо горизонтально, либо в другом необходимом порядке.

UlCollectionViewLayout

• Как выглядит такой layout при использовании готового UICollectionViewCompositionalLayout?



Demo Time 🥕 🥕

спасибо

задавайте вопросы