

курс

development

12 недель

iOS: разработка приложений с 0

r_d

iOS

программа курса

20 занятий

1

Swift: начало

2

ООП: основы

3

Создание iOS-приложения в Xcode

4

Создание
интерфейса iOS-
приложения

5

Динамические
интерфейсы, часть 1

6

Динамические
интерфейсы, часть 2

iOS

программа курса

20 занятий

7

Динамические
интерфейсы, часть 3

8

Навигация в
приложении, часть 1

9

Навигация в
приложении, часть 2

10

Анимации в iOS

11

Работа с памятью
в iOS

12

Многозадачность
в iOS, часть 1

iOS

программа курса

20 занятий

13

Многозадачность в
iOS, часть 2

14

Дебаг
iOS-приложения

15

Тестирование

16

Хранение данных
в приложении

17

Работа с сетью
в приложении

18

Сборка приложения

iOS

программа курса

20 занятий

19

Современные
архитектуры для
iOS приложений

20

Защита курсовых
проектов

Навигация в приложении

- Реализация flat navigation в приложении с помощью:
 - UITabBar / Controller
 - UIPageControl / UIPageViewController
- Demo 🍷 Реализуем навигацию между экранами приложения FoodTracker

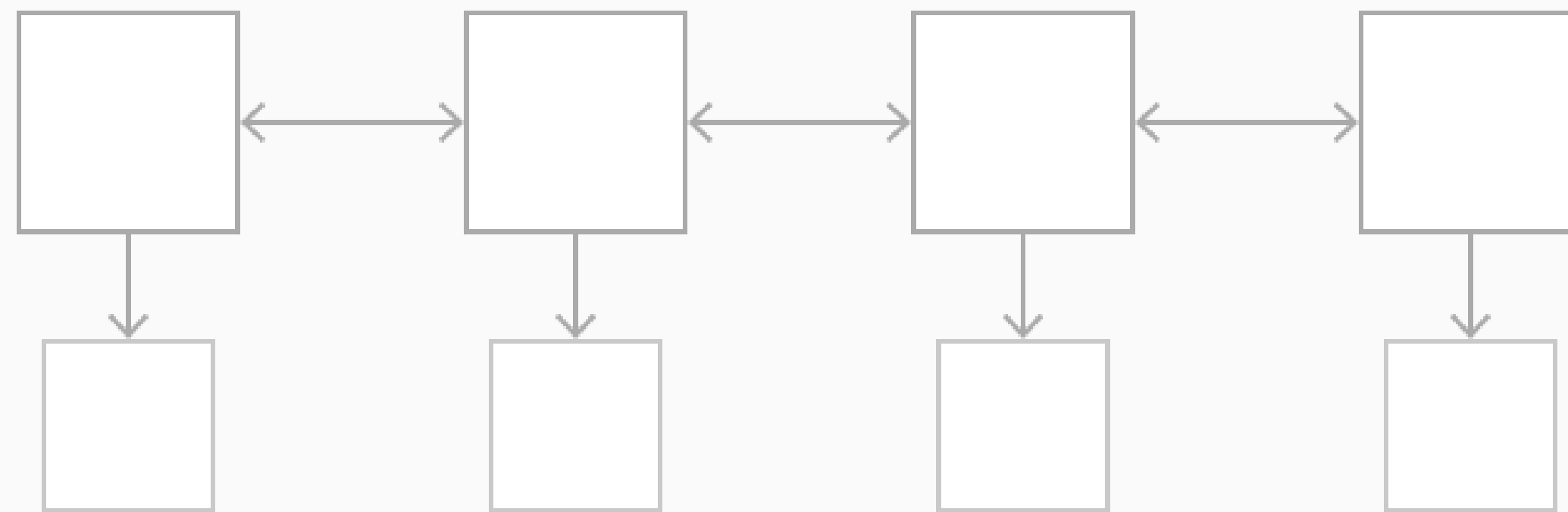
Реализация Flat Navigation в приложении

Подходы при создании навигации с помощью средств UIKit:

- `hierarchical navigation` — с помощью UINavigationController.
- `flat navigation` — с помощью UITabBar / Controller.
- `experience-driven navigation` — компиляция первых двух вариантов, нестандартные анимации переходов между экранами.

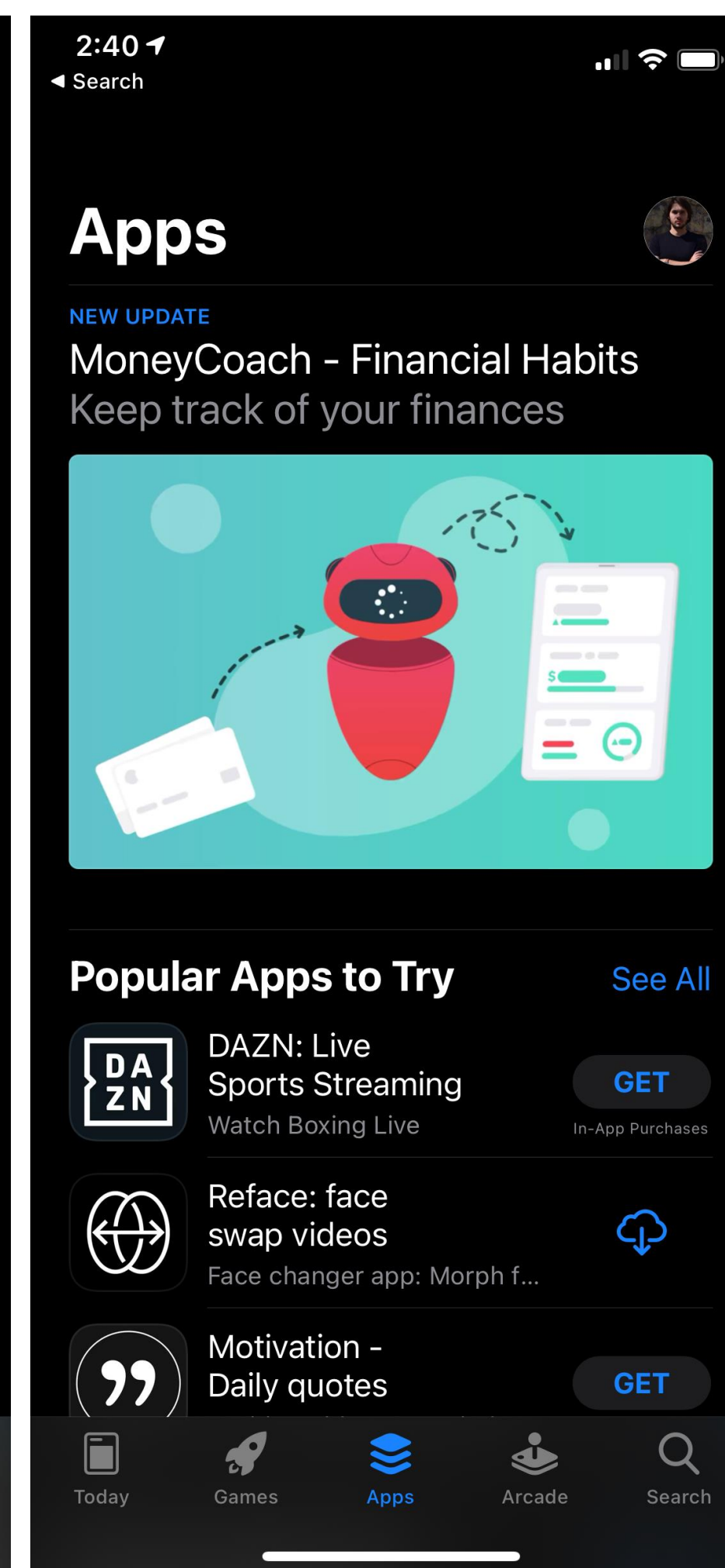
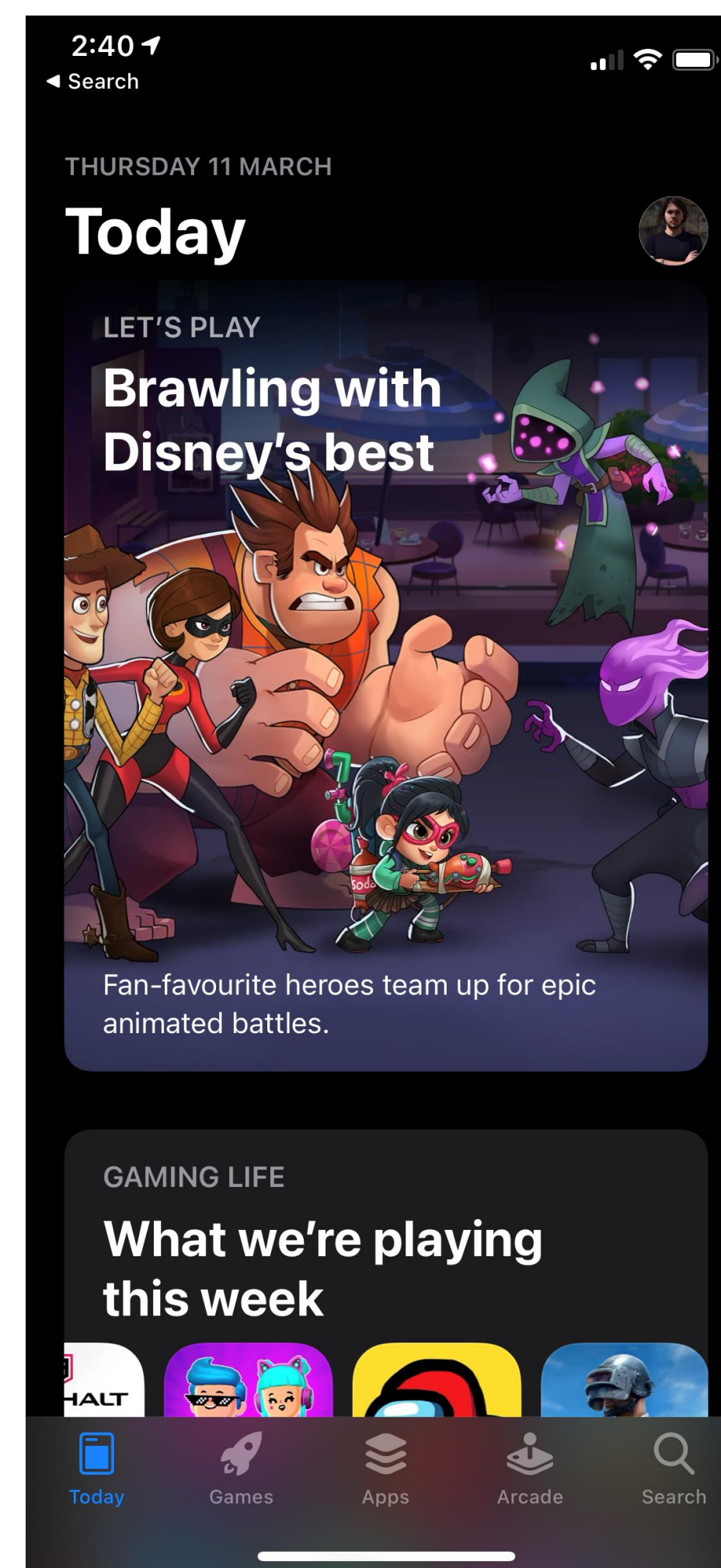
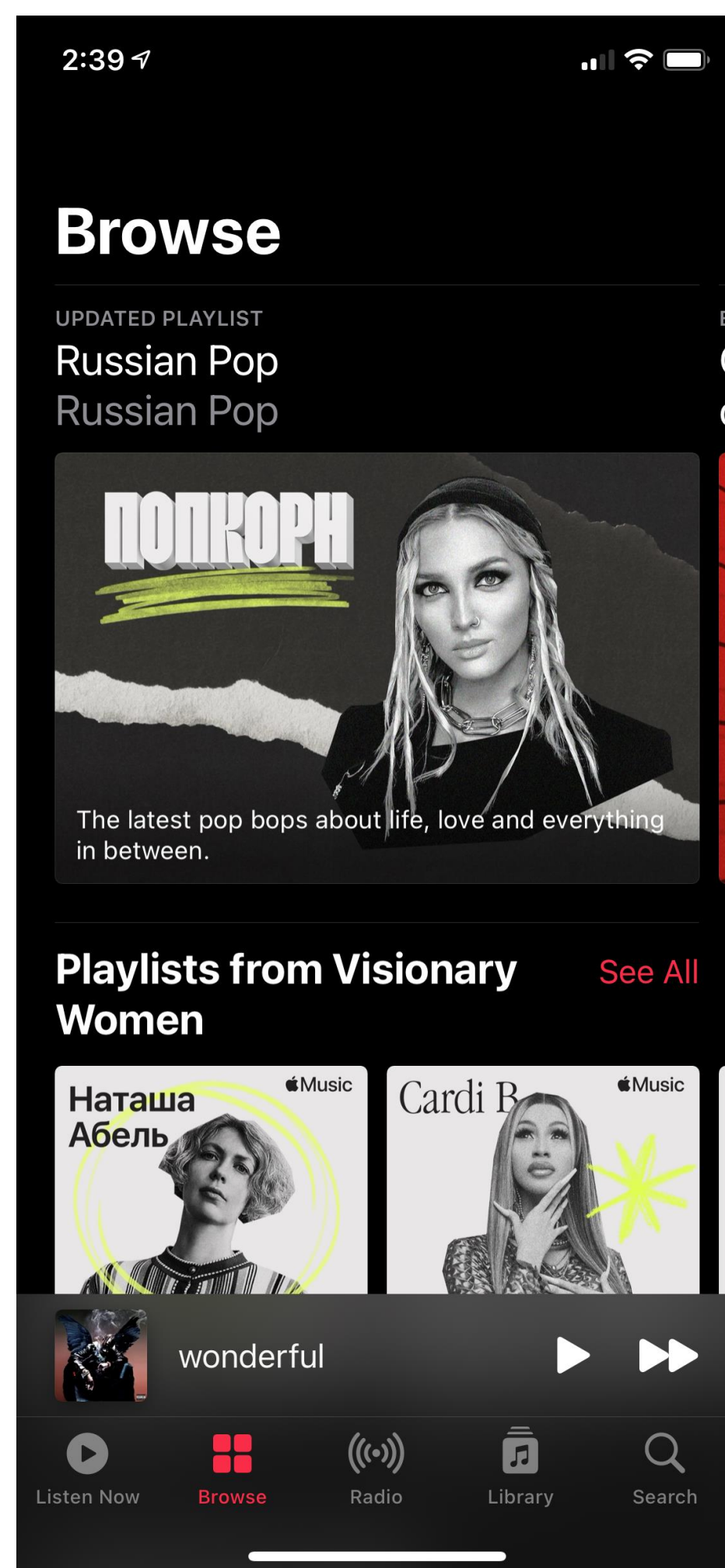
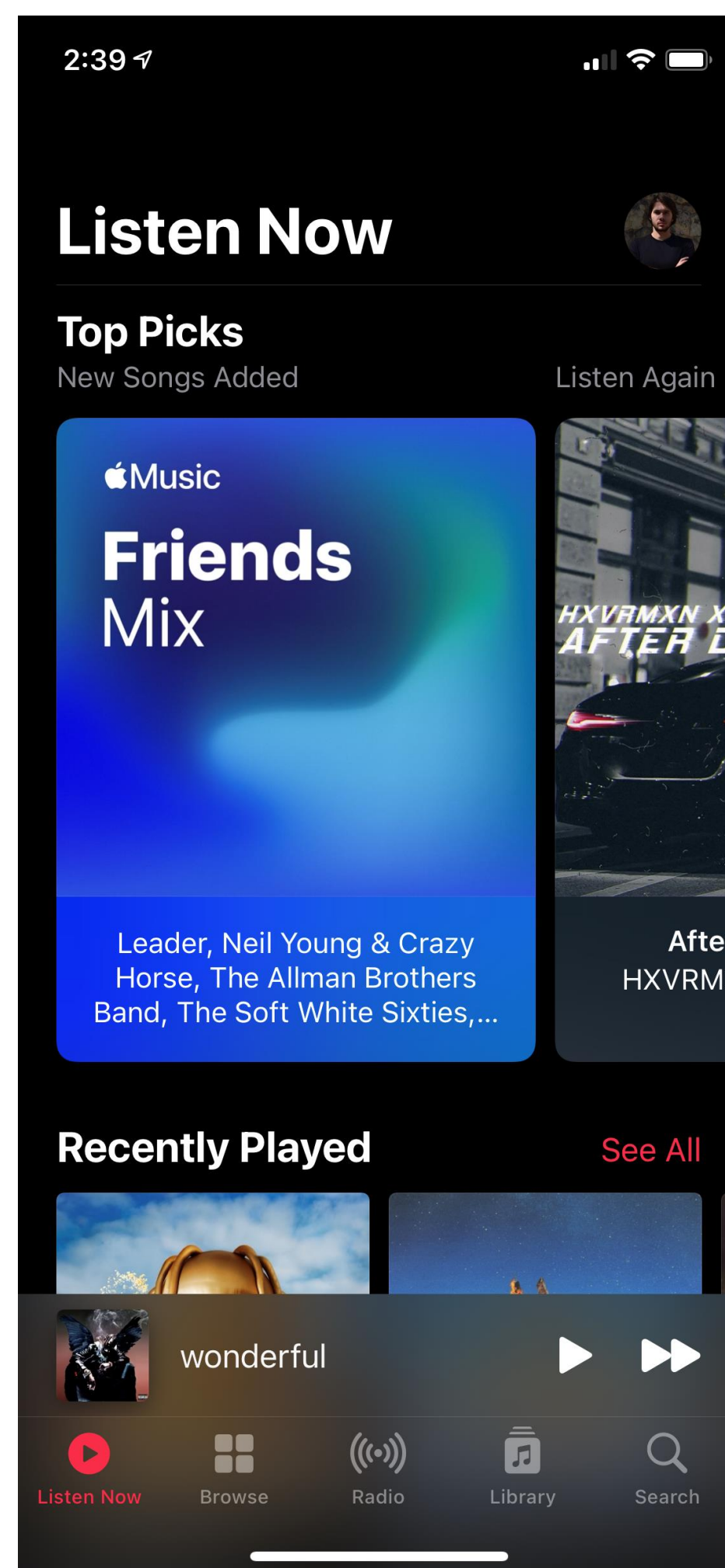
Реализация Flat Navigation в приложении

Flat Navigation схематично:



Реализация Flat Navigation в приложении

Примеры — приложения Apple Music, App Store, Apple Developer.



Реализация Flat Navigation в приложении

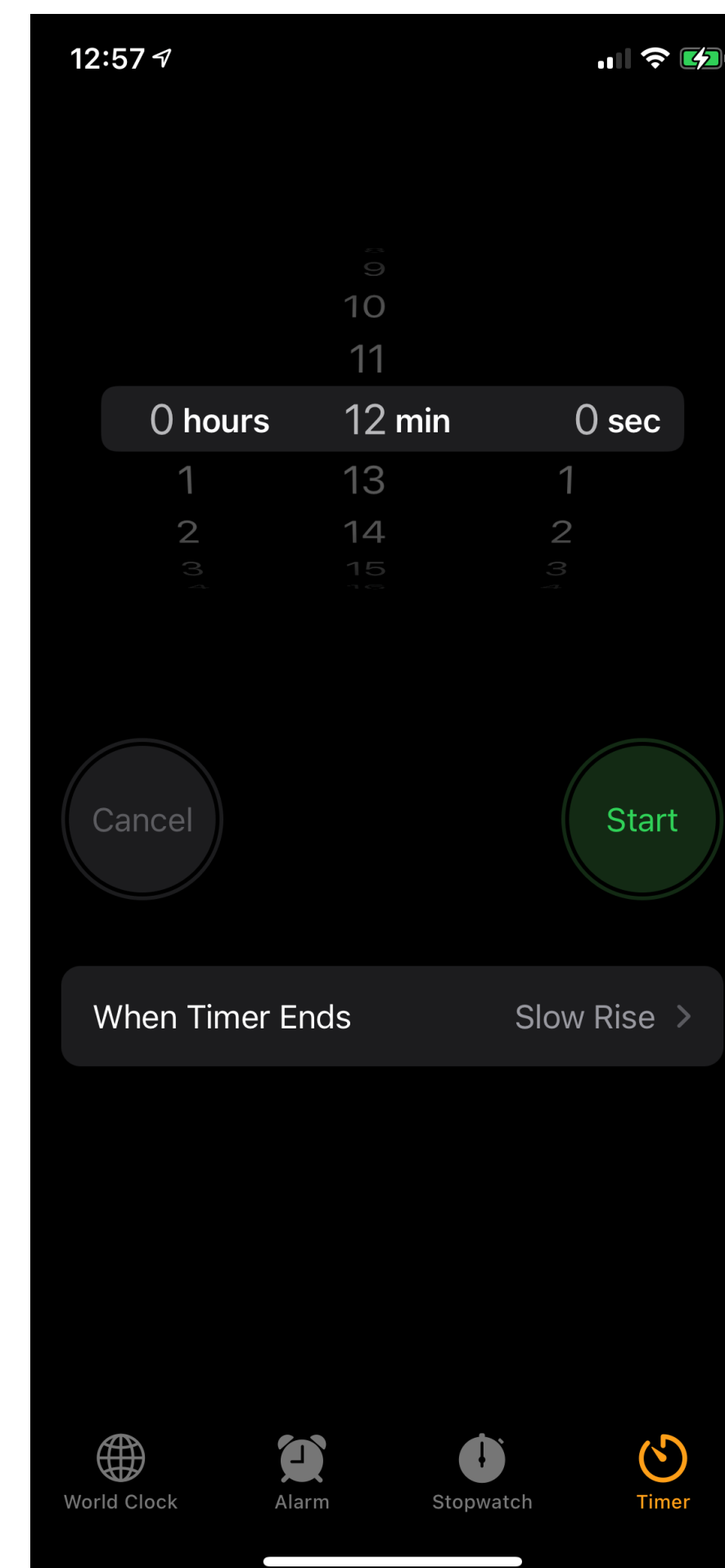
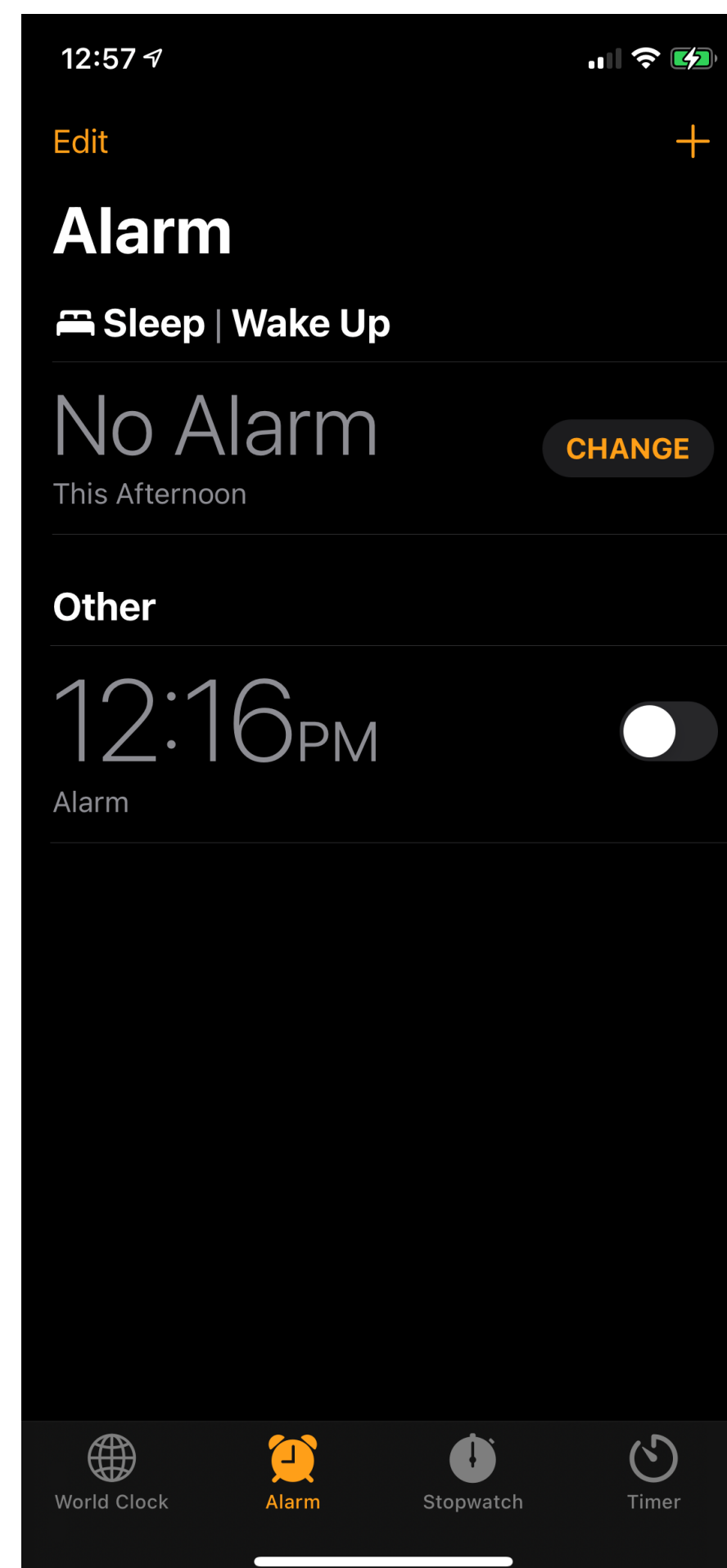
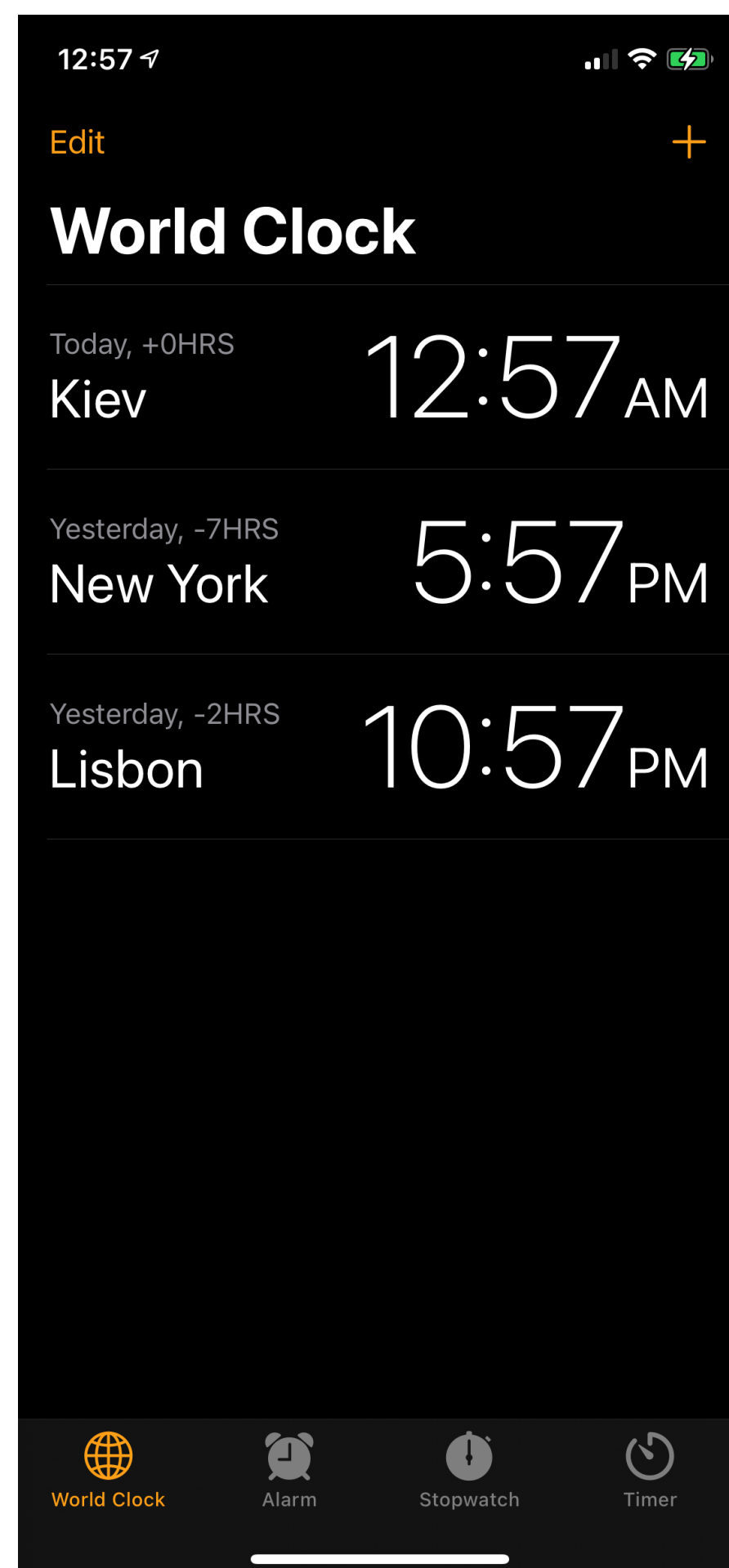
Класс `UITabBar` — подкласс `UIView`, объект которого отображает одну или несколько кнопок в нижней панели (tab bar) для переключения между разными экранами или задачами.

Часто объект `UITabBar` используется как часть `UITabBarController`.

Каждая кнопка для переключения между экранами в tab bar имеет тип `UITabBarItem`, объекты которого ведут себя также, как и объекты `UIButton`.

Реализация Flat Navigation в приложении

Пример использования UITabBar / Controller — приложение Clock.



Реализация Flat Navigation в приложении

- Стоит помнить, что кроме tab bar (внутри объекта UITabBar), также у navigation controller есть нижняя панель — toolbar.
- Оба объекта располагаются в нижней части экрана, но предназначение объектов этих классов отличное друг от друга.
- Tab bar нужен для того, чтобы пользователь мог буквально “в 1 нажатие” переключаться между различными пользовательскими сценариями.
- Toolbar, в свою очередь, нужен для того, чтобы на текущем экране пользователь мог совершать заданные действия, связанные с тем контентом, который представлен на экране.

Реализация Flat Navigation в приложении

Взаимодействие с элементами `tab bar`, а также возможности кастомизации их интерфейса реализовываются через объект делегата `UITabBarDelegate`.

`UITabBarController` по-умолчанию конформит протокол `UITabBarDelegate` и забирает на себя обязанности по реализации методов для взаимодействия и для кастомизации объектов `tab bar`.

Реализация Flat Navigation в приложении

И немного про сам `UITabController`...

Наследник `UIViewController`.

Внутри лежит обычная `UIView`, которая выступает контейнером для всех `view controllers`, которыми управляет `UITabController`.

Обычно данный класс не наследуется, а используется *as-is*.

Реализация Flat Navigation в приложении

Советы при использовании UITabBarController:

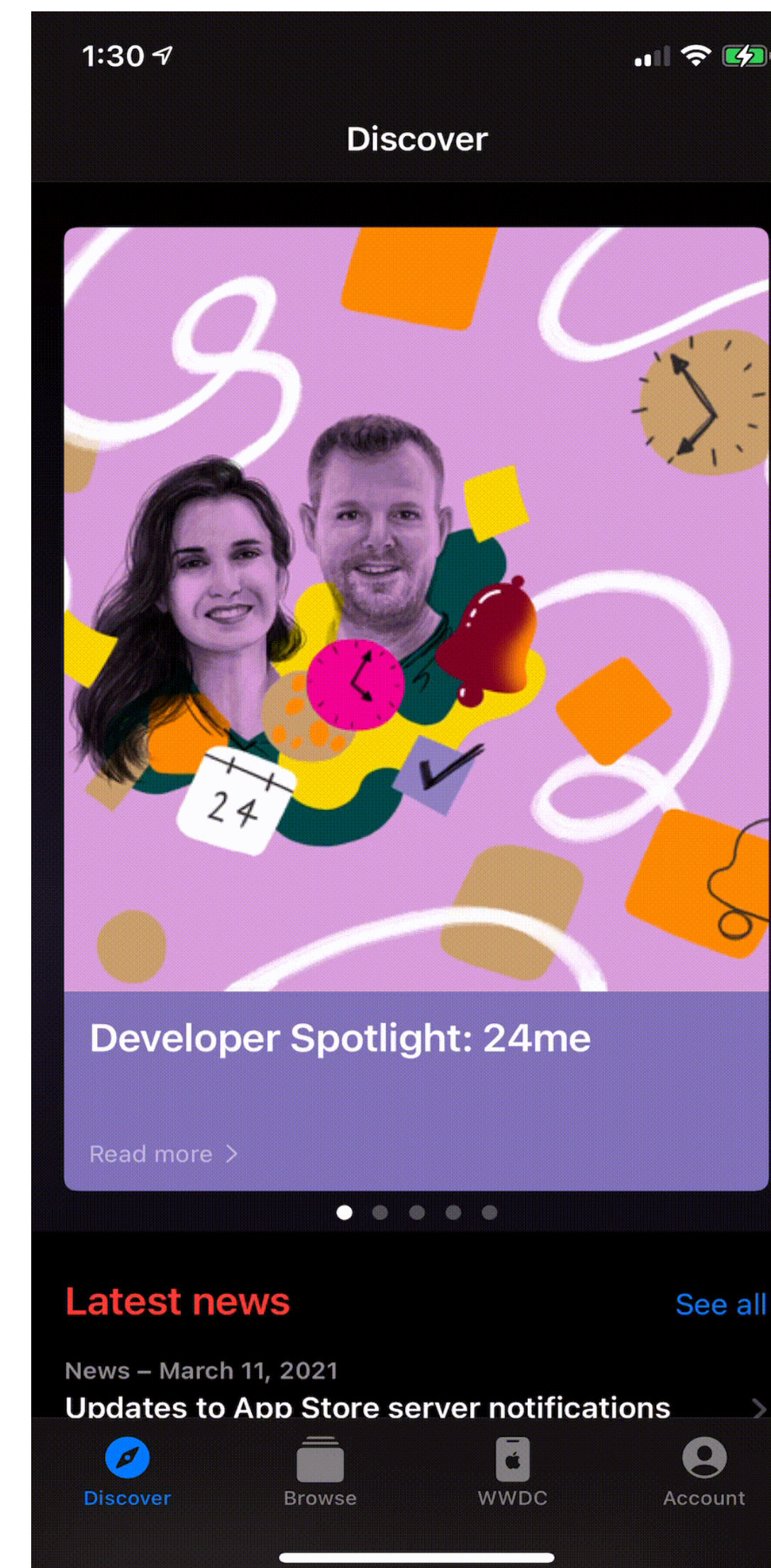
- Никогда не работайте с tab bar и его элементами напрямую. К примеру, чтобы установить объекты UIViewController для каждой табы, используйте свойство `viewControllers`.
- Используйте свойство `selectedViewController` при определении свойства `viewControllers`, чтобы по-умолчанию отобразить один из child view controllers при показе экрана.
- Если вы захотите отображать более 4-х экранов с пом. UITabBarController, по-умолчанию в tab bar отобразится только 5 кнопок: 4 первых добавленных view controller и кнопка More.

Реализация Flat Navigation в приложении

- Класс `UIPageControl` — контрол (наследник `UIControl`), который отображает горизонтальный набор точек, каждая из которой соответствует своему набору данных (экрану).
- Класс `UIPageViewController` — контейнер для view controllers, который управляет навигацией между страницами с контентом. Каждый view controller управляет своей страницей / экраном.
- При использовании `UIPageViewController` внизу его view находится `page control` для обозначения текущей страницы из общего списка.

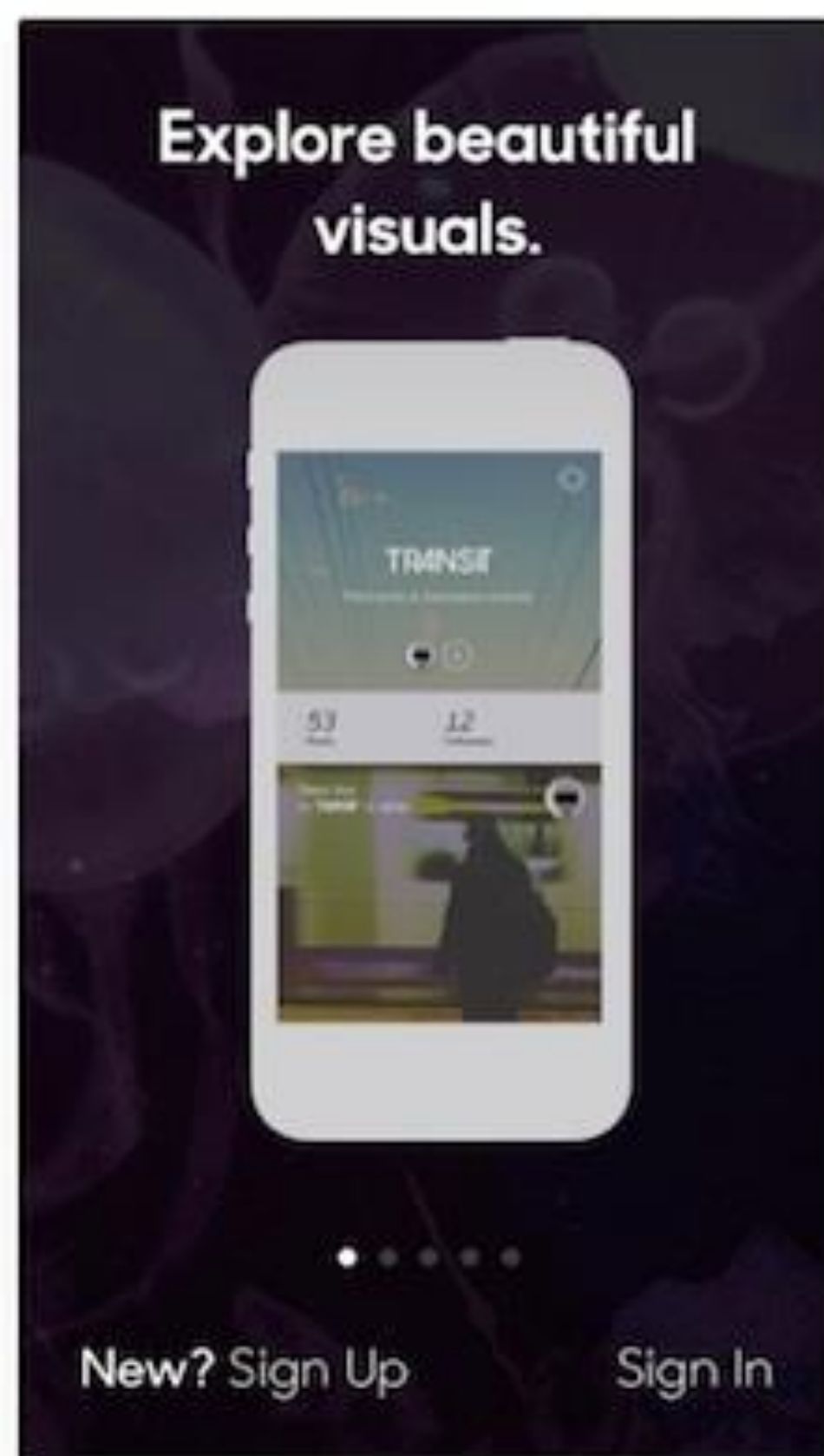
Реализация Flat Navigation в приложении

Пример использования UINavigationController



Реализация Flat Navigation в приложении

UIPageController также часто используется для знакомства пользователя с функционалом приложения (onboarding).



Реализация Flat Navigation в приложении

Советы при работе с UINavigationController:

- Не создавайте иерархии вложенных экранов внутри UINavigationController.
- Не показывайте слишком много страниц. Более 7-10 страниц для пользователя вызовут сложности, чтобы понять на каком экране он сейчас находится.
- Центрируйте объект UIPageControl, если используете его отдельно от UINavigationController.

Demo Time



спасибо

задавайте вопросы