Rapport de Projet

Student name: Durand Enzo et Kordon Djeser

Course: Logique et représentation des connaissances (LRC)
Due date: December 13th, 2021

Sujet : Développement d'un demonstrateur pour la logique ALC en Prolog

Partie I.

- **premiere_etape** : génère les 3 listes en fonctions de la *Tbox* et la *Abox* initiale.
- **setof** : repere la forme qui nous intéresse.
 - Pour la *Tbox*, il s'agit de la forme **equiv(C,D)**.
 - Pour *Abi*, il s'agit de **inst(I,C)**.
 - Pour *Abr*, il s'agit de la forme **instR(A,B,R)**.

Partie II.

- acquisition_prop_type1 : Ce predicat prend en charge la requête si elle est de type 1.
 - Demande à l'utilisateur de rentrer une instance.
 - Vérifie si celle-ci existe bien grâce au prédicat **testinstance**.
 - Demande a l'utilisateur d'entrer le concept.
 - Test le concept et le remplace par sa définition dans la *Tbox*.
 - Applique la négation sur le concept et le met sous forme normale négative.
 - Ajoute à l'Abi
- acquisition_prop_type2 : Ce predicat va prendre en charge la requête si elle est de type 2.
 - Demande à l'utilisateur de rentrer successivement les deux concepts.
 - Test les deux concepts.
 - Remplace l'expression par sa forme normale négative sans appliquer la négation.
 - Ajoute l'ensemble dans Abi.
- **remplace** : remplace un concept par sa définition dans la *Tbox*.
- **testinstance**: test si une instance existe.
- **testconcept**: test si un concept existe.

Partie III.

- **tri_Abox** : prend en entrée la liste *Abi* puis la divise en 5 listes en fonction des différentes formes d'expressions. Ce prédicat s'arrete quand *Abi* est vide.
- **resolution** : resolution va tester s'il y a un clash dans la liste *Ls* grâce au prédicat **checkclash** et appelle notre premiere règle de résolution **complete_some**.

• complete_some :

- Si la liste *Lie* contient une forme (A,some(R,C)). Si c'est le cas, il créer une instance grâce à **genere** et l'insere dans *Ls* via le prédicat **evolue**. Il modifie ensuite *Abr* en ajoutant un élément de la forme (A,B,R). Après cela, il appelle **affiche_evolution_Abox** pour l'affichage puis il appelle **resolution**.
- Si *Lie* ne contient pas d'élément on appelle alors **transformation_and**.

• transformation_and:

- Si la liste *Li* contient une forme (I,and(A,B)). Si c'est le cas il insere deux (I,A) et (I,B) dans la liste *ls* grâce au prédicat evolue. Après cela, il appelle affiche_evolution_Abox pour l'affichage puis il appelle resolution.
- Si la liste *Li* ne contient pas d'élément, il appelle **deduction_all**.

• deduction all:

- Si la liste *Lpt* contient une forme (I,all(R,C)). Si c'est le cas il test si il existe une relation de type (I,B,R) dans *Abr*. Si c'est le cas, il insere un élément de la forme (B,C). Ensuite, il appelle **affiche_evolution_Abox** pour l'affichage puis il appelle **resolution**.
- Si la liste *Lpt* ne contient pas d'élément, il appelle transformation_or.

• transformation or:

- Si la liste Lu contient une forme (I,or(C,D)). Si c'est le cas, il créér deux nouvelles listes Ls et met dans chacune d'elle un élément different ((I,C) ou (I,D)). Ensuite, il appelle affiche_evolution_Abox pour l'affichage puis il appelle resolution deux fois pour les deux branches.
- Si la liste *Lu* ne contient pas d'élément, il va renvoyer faux car la résolution aura échouer.
- evolue : insere un élément mis en argument dans la liste qui convient.
- affiche_evolution_Abox :