

دانشکده مهندسی کامپیوتر درس ساختمان داده تمرین ۱۱ \*

> علیرضا مرادی پریسا یل سوار سید صالح اعتمادی نیمسال اول ۹۸\_۹۸

@Alireza1044	تلگرام
@parisa9ys	
fb_A11	نام شاخه
A11	نام پروژه/پوشه/پول ریکوست
98/09/30	مهلت تحویل

<sup>\*</sup>تشکر ویژه از خانم مریم سادات هاشمی که در نیمسال اول سال تحصیلی ۹۲\_۹۸ نسخه اول این تمرین را تهیه فرمودند.

# توضیحات کلی تمرین

تمرین این هفته ی شما، ۵ سوال دارد. برای حل این سری از تمرین ها مراحل زیر را انجام دهید:

- ۱. ابتدا مانند تمرین های قبل، یک پروژه به نام A11 بسازید.
- کلاس هر سوال را به پروژه ی خود اضافه کنید و در قسمت مربوطه کد خود را بنویسید. هر کلاس شامل دو متد اصلی است:
- متد اول: تابع solve است که شما باید الگوریتم خود را برای حل سوال در این متد پیاده سازی کنید.
- متد دوم: تابع process است که مانند تمرین های قبلی در TestCommon پیاده سازی شده است. بنابراین با خیال راحت سوال را حل کنید و نگران تابع process نباشید! زیرا تمامی پیاده سازی ها برای شما انجام شده است و نیازی نیست که شما کدی برای آن بزنید.
- ۳. اگر برای حل سوالی نیاز به تابع های کمکی دارید؛ می توانید در کلاس مربوط به همان سوال تابع تان را اضافه کنید.

اکنون که پیاده سازی شما به پایان رسیده است، نوبت به تست برنامه می رسد. مراحل زیر را انجام دهند.

- ۱. یک UnitTest برای پروژه ی خود بسازید.
- ۲. فولدر TestData که در ضمیمه همین فایل قرار دارد را به پروژه ی تست خود اضافه کنید.
  - ۳. فایل GradedTests.cs را به پروژه ی تستی که ساخته اید اضافه کنید.

#### توجه:

برای اینکه تست شما از بهینه سازی کامپایلر دات نت حداکثر بهره را ببرد زمان تست ها را روی بیلد Release امتحان کنید، درغیر اینصورت ممکن است تست های شما در زمان داده شده پاس نشوند.

```
using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
    using TestCommon;
    namespace A11.Tests
۵
        [DeploymentItem("TestData")]
        [TestClass()]
        public class GradedTests
٨
            [TestMethod(), Timeout(2000)]
١.
            public void SolveTest_Q1BinaryTreeTraversals()
١١
۱۲
                RunTest(new Q1BinaryTreeTraversals("TD1"));
            }
            [TestMethod(), Timeout(1500)]
18
            public void SolveTest_Q2IsItBST()
۱۷
۱۸
                RunTest(new Q2IsItBST("TD2"));
            }
            [TestMethod(), Timeout(1500)]
            public void SolveTest_Q3IsItBSTHard()
                RunTest(new Q3IsItBSTHard("TD3"));
۲۵
            }
۲۶
            [TestMethod(), Timeout(10000)] // change to 6000 if you could solve it
۲۸
            public void SolveTest_Q4SetWithRangeSums()
            {
                RunTest(new Q4SetWithRangeSums("TD4"));
٣٢
٣٣
            [TestMethod(), Timeout(6000)]
            public void SolveTest_Q5Rope()
٣۵
            {
                RunTest(new Q5Rope("TD5"));
            }
            public static void RunTest(Processor p)
۴١
                TestTools.RunLocalTest("A11", p.Process, p.TestDataName, p.Verifier,
                VerifyResultWithoutOrder: p.VerifyResultWithoutOrder,
                excludedTestCases: p.ExcludedTestCases);
۴۴
            }
۴۵
        }
    }
۴٧
```

### Binary tree traversals

در این سوال به شما یک درخت دودویی داده می شود که باید پیمایش های in-order و pre-order و pre-order و post-order و post-order برای این درخت را در خروجی نمایش دهید.

برای حل این سوال می توانید از توضیحات داخل ویدئو های درس استفاده کنید. اما دقت کنید که پیمایش های درخت را نباید بازگشتی پیاده سازی کنید. در این صورت زمان اجرای برنامه ی شما زیاد خواهد شد یا با ارور StackOverFlow مواجه خواهید شد.

گره های درخت دودویی از ایندکس 0 تا n-1 شماره گذاری شده اند و گره با ایندکس 0 ریشه ی درخت می باشد. همچنین شماره ی هر خط از فایل ورودی همان ایندکس گره می باشد. یعنی در خط اول از فایل ورودی گره با ایندکس صفر است که همان ریشه درخت نیز می باشد. خط دوم گره با ایندکس دو و الی آخر.

فرمت هر خط از وروردی به صورت زیر است:

 $key_i$ ,  $left_i$ ,  $right_i$ 

که در واقع بیان کننده ی این است که  $left_i$  و  $left_i$  فرزند های چپ و راست گره  $key_i$  هستند. اگر گره ی  $key_i$  فرزند چپ یا راست نداشته باشد،  $left_i$  یا  $right_i$  برای این گره برابر -1 خواهد بود. در غیر این صورت ایندکس فرزند های چپ و راست خواهد بود. تمامی ورودی ها یک درخت دودویی می باشند.

خروجی سه خط می باشد که فرمت آن به صورت زیر می باشد:

- خط اول پیمایش in-order
- خط دوم پیمایش pre-order
- خط سوم پیمایش post-order

```
using System;
    using TestCommon;
    namespace A11
   {
        public class Q1BinaryTreeTraversals : Processor
            public Q1BinaryTreeTraversals(string testDataName): base(testDataName){ }
            public override string Process(string inStr) =>
                TestTools.Process(inStr, (Func<long[][], long[][]>)Solve);
۱۱
            public long[][] Solve(long[][] nodes)
                throw new NotImplementedException();
14
            }
۱۵
        }
    }
```

## Is it a binary search tree?

فرض کنید ساختار داده ای درخت جستجوی دودویی را از کتابخانه های زبان های برنامه نویسی مختلف، به شما داده اند و از شما خواستند که بررسی کنید، آیا این ساختار داده به درستی پیاده سازی شده است یا خیر. در حال حاضر یک برنامه وجود دارد که با عملیات های قرار دادن (Insert)، حذف (remove)، جستجو (search) اعداد صحیح را در این ساختار داده قرار می دهد. حالا یک درخت جستجوی دودویی را می سازد و وضعیت های داخلی این درخت را خروجی می دهد. حالا شما باید تست کنید که آیا درخت ساخته شده یک درخت جستجو دودویی است یا خیر . تعریف درخت جستجوی دودویی به صورت زیر است:

به ازای هر گره از درخت که مقدار آن x باشد، در این صورت به ازای هر گره ای که در زیر درخت سمت چپ وجود دارد، مقدارش باید کمتر از x باشد و به ازای هر گره ای که در زیر درخت سمت راست وجود دارد مقدارش باید بزرگتر از x باشد. بنابراین شما باید چک کنید که این شرط ها برای درخت جستجوی دودویی داده شده برقرار است یا خیر.

ُدُقَت کُنید که اگر اُین شُروط را برای هر گُره و گره های زیر درختش به صورت بازگشتی چک کنید، بسیار کند خواهد بود و مدت زمان زیادی طول خواهد کشید. بنابراین شما باید یک الگوریتم سریعتر برای حل این سوال پیدا کنید.

تضمین می شود که داده های ورودی همگی یک درخت دودویی هستند یعنی ورودی یک درخت است و هر گره حداکثر دو فرزند دارد.

مانند سوال قبل، گره های درخت دودویی از ایندکس 0 تا n-1 شماره گذاری شده اند و گره با ایندکس 0 ریشه ی درخت می باشد. همچنین شماره ی هر خط از فایل ورودی همان ایندکس گره می باشد. یعنی در خط اول از فایل ورودی گره با ایندکس صفر است که همان ریشه درخت نیز می باشد. خط دوم گره با ایندکس یک و خط سوم گره با ایندکس دو و الی آخر.

فرمت هر خط از وروردی به صورت زیر می باشد:

 $key_i$ ,  $left_i$ ,  $right_i$ 

که در واقع بیان کننده ی این است که  $left_i$  و  $left_i$  فرزند های چپ و راست گره  $key_i$  هستند. اگر گره ی  $key_i$  فرزند چپ یا راست نداشته باشد،  $left_i$  یا  $right_i$  برای این گره برابر -1 خواهد بود. در غیر این صورت ایندکس فرزند های چپ و راست خواهد بود. تمامی ورودی ها یک درخت دودویی می باشند.

### Is it a binary search tree? Hard version $\,^{\circ}$

در این سوال شما باید همان سوال قبلی را حل کنید اما در حالت کلی تر. یعنی در درخت جستجوی دودویی ممکن است گره هایی با مقدار های یکسان وجود داشته باشد. بنابراین تعریف درخت جستجوی دودویی به صورت زیر تغییر خواهد یافت:

به ازای هر گره از درخت که مقدار آن x باشد، در این صورت به ازای هر گره ای که در زیر درخت سمت چپ وجود دارد، مقدارش باید کمتر از x باشد و به ازای هر گره ای که در زیر درخت سمت راست وجود دارد مقدارش باید بزرگتر از x یا مساوی آن باشد. یعنی مقدار های مساوی همیشه در زیردرخت راست قرار می گیرند. بنابراین شما باید چک کنید که این شرط ها برای درخت جستجوی دودویی داده شده برقرار است یا خیر.

تضمین می شود که داده های ورودی همگی یک درخت دودویی هستند یعنی ورودی یک درخت است و هر گره حداکثر دو فرزند دارد. گره های درخت دودویی از ایندکس 0 تا n-1 شماره گذاری شده اند و گره با ایندکس 0 ریشه ی درخت می باشد. همچنین شماره ی هر خط از فایل ورودی همان ایندکس گره می باشد. یعنی در خط اول از فایل ورودی گره با ایندکس صفر است که همان ریشه درخت نیز می باشد. خط دوم گره با ایندکس یک و خط سوم گره با ایندکس دو و الی آخر. فرمت هر خط از وروردی به صورت زیر می باشد:

 $key_i$ ,  $left_i$ ,  $right_i$ 

که در واقع بیان کننده ی این است که  $left_i$  و  $left_i$  فرزند های چپ و راست گره  $key_i$  هستند. اگر گره ی  $key_i$  فرزند چپ یا راست نداشته باشد،  $left_i$  یا  $left_i$  برای این گره برابر  $left_i$  بود. در غیر این صورت ایندکس فرزند های چپ و راست خواهد بود. تمامی ورودی ها یک درخت دودویی می باشند.

اگر درخت داده شده یک درخت جستجوی دودویی باشد خروجی True و در غیر این صورت False می باشد.

ی . برای حل این سوال کافی است الگوریتم سوال قبل را اندکی تغییر دهید.

## Set with range sums f

S در این سوال شما باید یک ساختار داده ای را پیاده سازی کنید که مجموعه ای از اعداد صحیح را با عملیات مجاز زیر ذخیره کند:

- این بدان معنی است که عدد صحیح i را به مجموعه ی S اضافه کنید. اگر در add(i) : مجموعه از قبل وجود دارد، مجموعه نباید تغییر کند.
- این بدان معنی است که عدد صحیح i را از مجموعه ی S حذف کنید. اگر در مجموعه وجود ندارد، اتفاق خاصی نمی افتد.
- وجود دارد S این بدان معنی است که بررسی کنید آیا عدد صحیح S در مجموعه ی S وجود دارد یا خیر.
- این بدان معنی است که مجموع همه ی المان های v را بدست آورید و خروجی  $\sup(\mathbf{l},\mathbf{r}):$  دهید که l<=v<=r

فرض کنید که در ابتدا مجموعه ی S خالی است. همچنین اگرعملیات  $\sup$  انجام شده باشد، برابر با نتیجه آخرین عملیات  $\sup$  است. در غیر این صورت برابر صفر خواهد بود. فرمت ورودی به صورت زیر است:

- "+i" means add((i + x) mod M)
- "- i" means  $del((i + x) \mod M)$
- "? i" means  $find((i + x) \mod M)$
- "s l r" means sum $((l + x) \mod M, (r + x) \mod M)$

در خروجی شما باید نتیجه ی عملیات find و sum را پس بدهید. برای عملیات find اگر عدد found و found و در غیر این صورت Found و در غیر این صورت (i+x)modM را در مجموعه ی v پیدا کردید باید رشته ی sum مقدار های v را برگردانید که Not را برگردانید. همچنین برای عملیات sum شما باید مجموع مقدار های v را برگردانید که (l+x)modM <= v <= (r+x)modM

توجه کنیُد که پیاده سازی اولیه برای ُشما آورده شده است ولی زمان اجرای آن طولانی ست و شما باید پیاده سازی بهتری انجام دهید.

تایماوت پیشفرض برای دستیابی به نمره کامل این سوال ۱۰ ثانیه است اما برای کسانی که کد آنها تمامی تست کیس ها را در ۶ ثانیه پاس کند نمره امتیازی در نظر گرفته شده است.

```
using System;
    using TestCommon;
    namespace A11
۵
        public class Q4SetWithRangeSums : Processor
            public Q4SetWithRangeSums(string testDataName) : base(testDataName)
٨
٩
                 CommandDict = new Dictionary<char, Func<string, string>>()
١.
                             {
۱۱
                                  ['+'] = Add,
۱۲
                                  ['-'] = Del,
۱۳
                                  ['?'] = Find,
                                  ['s'] = Sum
۱۵
                             };
۱۶
            }
۱٧
۱۸
            public override string Process(string inStr) =>
۱٩
                 TestTools.Process(inStr, (Func<string[], string[]>)Solve);
            public readonly Dictionary<char, Func<string, string>> CommandDict;
            public const long M = 1_000_000_001;
24
۲۵
            public long X = 0;
۲۶
            public string[] Solve(string[] lines)
۲۸
                 throw new NotImplementedException();
            }
۳١
٣٢
            private long Convert(long i)
٣٣
                => i = (i + X) % M;
٣۵
        }
٣۶
    }
٣٧
```

### Rope ۵

در این سوال شما باید ساختار داده rope را پیاده سازی کنید که می تواند یک رشته را ذخیره کند و بخشی از این رشته (زیر رشته) را به طور موثری برش دهد و آن را در جای دیگری از رشته قرار دهد.

این یک سوال بسیار پیشرفته است، سخت تر از تمام سوالات پیشرفته ای که تا به حال در تمرین ها داشتیم، پس هرچه زودتر دست به کار شوید.

فرض کنید که رشته s را به شما داده اند و شما باید n تا query را بر روی این رشته پردازش کنید. هر query توسط سه عدد صحیح توصیف می شود: query و query توسط سه عدد صحیح توصیف می شود: query رشته query را از رشته query برش دهید و سپس آن را پس از query امین حرف در رشته باقی مانده در کنید. اگر query برابر صفر باشد، زیر رشته در ابتدای رشته قرار داده می شود.

در خطَ اولَ وَرُودیَ رَشته یَ  $\hat{s}$  قُرار دارد و در  $\hat{n}$  خط بعدی query هایی که باید بر روی رشته ی  $\hat{s}$  انجام بدهید، قرار دارد. هر query با سه عدد توصیف می شود که در بالا توضیح داده شد. پس از این که تمام query ها بر روی رشته ی  $\hat{s}$  انجام شد، باید نتیجه را در خروجی چاپ نمایید.