

# 矩阵特征值的计算-上机作业

张晨, 2017011307

## 5.1

### 【实验内容】

用幂法计算矩阵按模最大特征值及对应的特征向量。

### 【算法】

采用课本算法5.1的实用幂法。

### 【程序输出】

```
eigenvalue:      12.254327
eigenvector:      0.674020 -1.000000 0.889560
Value of A*x:      8.259659 -12.254318 10.900937
Value of lambda*x: 8.259659 -12.254327 10.900955

eigenvalue:      98.521699
eigenvector:      -0.603972 1.000000 -0.251135 0.148953
Value of A*x:      -59.504381 98.521698 -24.742259 14.675146
Value of lambda*x: -59.504381 98.521699 -24.742260 14.675146
```

两段输出分别表示两个矩阵的求解结果

### 【关键代码】

```
1 function [] = solve(A)
2     n = length(A);
3     x = ones(n, 1);
4     l_old = NaN;
5     k = 0;
6     while (1)
7         x = A*x;
8         k = k+1;
9         l_new = max(abs(x));
10        x = x/l_new;
11        if (abs(l_old - l_new) < 1e-5), break; end
12        l_old = l_new;
13    end
14    fprintf("eigenvalue:      %f\n", l_old);
15    fprintf("eigenvector:      %f %f %f %f", x); fprintf("\n");
16    fprintf("Value of A*x:      %f %f %f %f", (A*x)'); ...
17    fprintf("Value of lambda*x: %f %f %f %f", (l_old*x)); ...
18    fprintf("\n\n");
19 end
```

## 5.3

### 【算法】

使用Householder变换进行QR分解，然后使用基本QR算法进行迭代。

### 【实验结果】

经过一轮迭代后，矩阵A没有发生变化，故基本QR算法不会“基本收敛”于拟上三角阵。

### 【结果分析】

将A矩阵进行QR分解后，得到对称的正交阵Q和对角线元素为 $\pm 1$ 的对称对角阵R，故 $A_1 = RQ = R^T Q^T = (QR)^T = A^T = A$ ，因而没有发生变化。

使用matlab自带的eig函数，得到A的特征值为-1,1,1,1，对模长1有 $\pm 1$ 两种特征值，不符合定理5.22中的第二条要求，因此有可能不收敛。

### 【关键代码】

```
1 function lambda = basicQR(A)
2     for i = [1:1]
3         [Q,R] = QR(A);
4         A = R*Q;
5     end
6     lambda = diag(A);
7 end
8
9 function s = mySign(x)
10    s = sign(x);
11    if s == 0
12        s = 1;
13    end
14 end
15
16 function [Q, R] = QR(A)
17    n = length(A);
18    R = A;
19    Q = eye(n);
20    for k = (1:n)
21        sig = mySign(R(k, k)) * sqrt(sum(R(k:n, k).^2));
22        v = R(k:n, k) + sig * [1; zeros(n-k, 1)];
23        b = v' * v;
24        w = [zeros(k-1, 1); v/sqrt(b)];
25        Q = Q * (eye(n) - 2 * w * w');
26        R(k:n, k:n) = R(k:n, k:n) - 2/b * v * (v' * R(k:n, k:n));
27    end
28 end
```

### 【程序输出】

```
standard
-1.0000
 1.0000
 1.0000
 1.0000

Iter 1

Q =
```

-0.5000	-0.5000	-0.5000	0.5000
-0.5000	-0.5000	0.5000	-0.5000
-0.5000	0.5000	-0.5000	-0.5000
-0.5000	0.5000	0.5000	0.5000

R =

-1.0000	0	0	0
0	-1.0000	0.0000	0.0000
0	0	-1.0000	0
0	0	0	1.0000

A =

0.5000	0.5000	0.5000	-0.5000
0.5000	0.5000	-0.5000	0.5000
0.5000	-0.5000	0.5000	0.5000
-0.5000	0.5000	0.5000	0.5000

## 5.4

### 【算法】

带原点位移的QR算法，采用面向实对称矩阵的单位移技术，位移因子取 $s_k = A_k(n, n)$ 。

### 【实验结果】

在4次迭代后，迭代过程基本收敛，求得A的特征值为-1,1,1,1。这说明原点位移技术能使QR算法对更一般的矩阵收敛。

### 【关键代码】

```

1 function lambda = biasQR(A)
2     n = length(A);
3     for i = 1:4
4         s = A(n,n);
5         [Q,R] = QR(A-s*eye(n));
6         A = R*Q + s*eye(n);
7         fprintf("Iter %d\n", i);
8         disp(A);
9     end
10    lambda = diag(A);
11 end

```

### 【程序输出】

```

Iter 1
-0.5000    0.6708   -0.4392    0.3273
 0.6708    0.7000    0.1964   -0.1464
-0.4392    0.1964    0.8714    0.0958
 0.3273   -0.1464    0.0958    0.9286

```

Iter 2			
-0.9991	-0.0349	0.0202	-0.0143
-0.0349	0.9994	0.0004	-0.0002
0.0202	0.0004	0.9998	0.0001
-0.0143	-0.0002	0.0001	0.9999
Iter 3			
-1.0000	0.0000	-0.0000	0.0000
0.0000	1.0000	0.0000	-0.0000
-0.0000	0.0000	1.0000	0.0000
0.0000	-0.0000	0.0000	1.0000
Iter 4			
-1.0000	-0.0000	0.0000	0.0000
-0.0000	1.0000	-0.0000	0.0000
0.0000	-0.0000	1.0000	0.0000
-0.0000	-0.0000	0.0000	1.0000
lambda			
-1.0000			
1.0000			
1.0000			
1.0000			