

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM (1983 - 2003)



RETROHERNA

- Oživil trh po videoherním krachu
- Původ videorních sérií populárních dodnes
- Chytrý hardware udržoval krok s vývojem technologií

V Japonsku mělo už Nintendo silnou pozici, a tak snadno vkročilo na trh se systémem **Famicom** (Family Computer System). Ten se stal po chvíli velmi populární a pomocí své pokročilé grafiky dokázal oživit arkádové tituly na televizních obrazovkách. V Americe byla situace ovšem složitější, videoherní průmysl právě zažil velký krach a nová konzole měla problém se ujmout. Po příchodu hitů jako **Super Mario Bros.** a těžké práci pár zaměstnanců Nintendo of America se ovšem konečně podařilo konzoli, která změnila své jméno na **NES** (Nintendo Entertainment System), plně prosadit. Díky tomu, že po videoherním krachu v podstatě neměla konkurenci (až na v Evropě populární **Sega Master System**) se Nintendo brzy stalo synonymem videoher po celém světě. NES vydržel na trhu přes 10 let a stal se ikonou videoher.

Hardware specifikace:

- 1,79 MHz Ricoh 2A03 CPU (klon 6502)
- 2kb RAM
- 2kb video RAM
- video 256×240



Super Mario Bros.



@RetroHerna

www.retroherna.org

