

SEGA MEGA DRIVE (1988 - 1999)

- Rozbil dominantní pozici Nintendo
- Ježek Sonic v roli maskota způsobil senzaci
- Dva rozšiřující systémy, jeden s podporou CD a druhý zaměřený na výkon neshledaly úspěch



RETROHERNA

Práce na nástupci Master Systemu započala Sega už hned po jeho příchodu na severoamerický trh, který byl tou dobou ovládaný Nintendem. Uvedení konzole **Mega Drive** na trh v Japonsku v týden vydání **Super Mario Bros. 3** ale nebylo pro Segu dobrým začátkem a i později se Mega Drive v jeho rodné krajině proti konkurenčním konzolím **Super Famicom (SNES)** a **PC Engine (TurboGrafx-16)** držel jen ztěžka. Proto padlo rozhodnutí klást důraz na silný marketing při prodeji v USA. Rok po japonském vydání přišla konzole do USA pod novým názvem **Sega Genesis** a spustila vysoce agresivní reklamní kampaň, která přímo napadala dominantní NES. Díky rychlejšímu vkročení do nové generace mohli vyzdvihnout svůj 16-bitový hardware a vzali si na paškál i dětskou cílovou skupinu NES v porovnání s „cool“ designem Genesis cíleným hlavně na náctileté. I když Sega nezískala majoritní podíl herního trhu USA, podařilo se jí rozbít silně zakořeněný monopol, který si Nintendo vybuchovalo po videoherním krachu 80. let. V Evropě a Jižní Americe to měl Mega Drive mnohem snazší díky silnému postavení svého předchůdce. Se všemi populárními tituly vzniklými konzolovou válkou v USA neměl problémy udržet se na trhu a v případě Jižní Ameriky mu bezkonkurenčně vládnout.

Hardware specifikace:

- 7,61 MHz Motorola 68000 CPU (koprocessor Z80)
- 64 kB RAM
- 64 kB video RAM
- obraz 320 x 224 (512 barev)



Sonic the Hedgehog



@RetroHerna

www.retroherna.org

