

Def. (Superficie Parametrizzata):

Si dice SUPERFICIE PARAMETRIZZATA (o IMMERSA) NELLO SPAZIO
è un'applicazione $\varphi: U \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \in C^\infty$ con U aperto
rispetto a (\mathbb{R}^2, τ_e) t.c. $\text{rk } (\text{Jac } \varphi(u, v)) = 2$

N.B.

$$\varphi(u, v) = (\varphi_1(u, v), \varphi_2(u, v), \varphi_3(u, v))$$

$$\text{Jac } \varphi(u, v) = \begin{pmatrix} \frac{\partial \varphi_1}{\partial u} & \frac{\partial \varphi_1}{\partial v} \\ \frac{\partial \varphi_2}{\partial u} & \frac{\partial \varphi_2}{\partial v} \\ \frac{\partial \varphi_3}{\partial u} & \frac{\partial \varphi_3}{\partial v} \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow \text{Im } (\varphi(U))$ si dice SOSTEGNO DELLA SUPERFICIE PARAMETRIZZATA.

Proprietà:

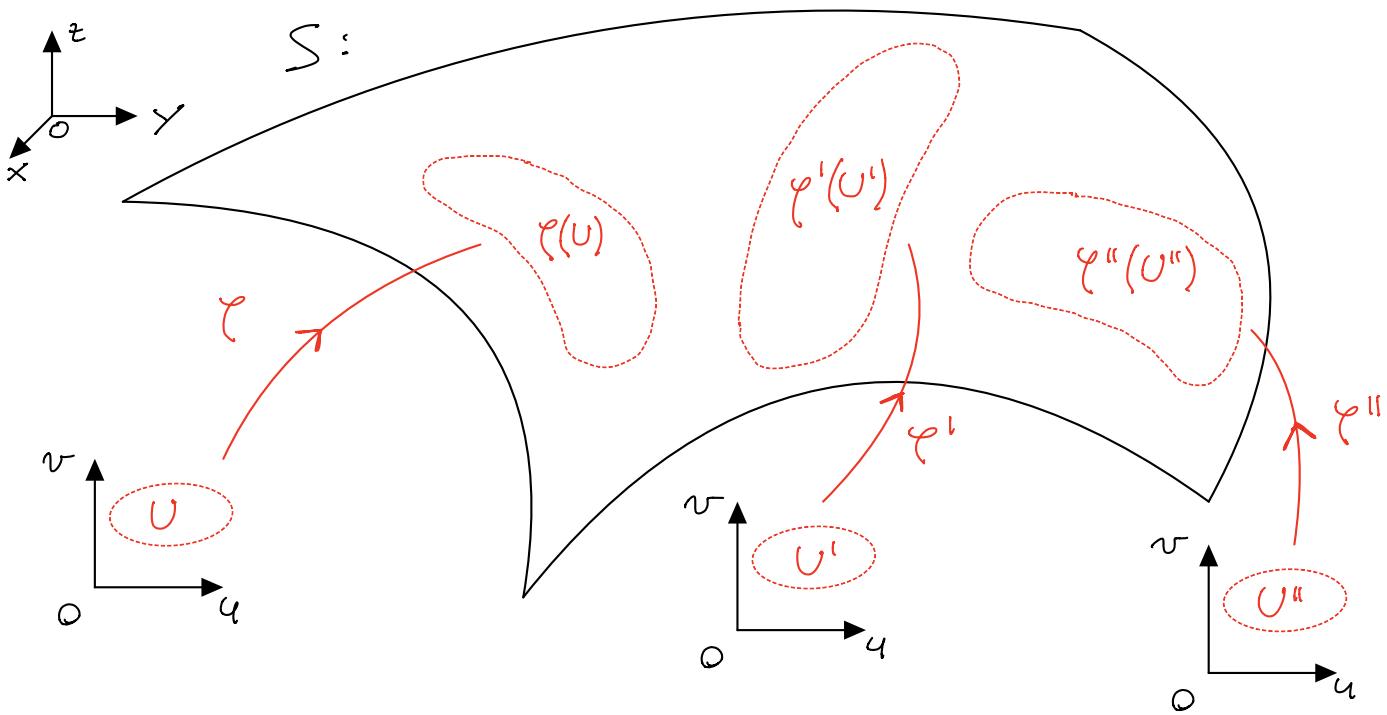
Data $\varphi: U \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ superficie parametrizzata, si ha che
 $\forall (u_0, v_0) \in U \exists U_1 \subseteq U$ intorno aperto di (u_0, v_0) t.c.
 $\varphi: U_1 \rightarrow \mathbb{R}^3$ è unomeomorfismo con l'immagine.

Def.

Un sottoinsieme convesso $S \subseteq (\mathbb{R}^3, \tau_e)$ è una SUPERFICIE REGOLARE nello SPAZIO se $\forall p \in S \exists \varphi: U \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ di classe C^∞ e U aperto in (\mathbb{R}^2, τ_e) t.c. :

- 1) $p \in \varphi(U) \subseteq S$ con $\varphi(U)$ aperto in \mathbb{R}^3
- 2) φ è unomeomorfismo con l'immagine
- 3) $\text{rk } (\text{Jac } \varphi(p)) = 2 \quad \forall p \in U$

Rappresentazione grafica:



Def. (Parametrizzazione locale, Coordinate locali, Carta locale):

Dato $S \subseteq \mathbb{R}^3$ superficie regolare nello spazio e l' insieme $\{(U_i, \varphi_i)\}_{i \in I}$ t.c. $S \subseteq \bigcup_{i \in I} \varphi_i(U_i)$, si danno le seguenti definizioni:

- 1) ogni mappa φ_i si dice **PARAMETRIZZAZIONE LOCALE**
- 2) le coordinate dei parametri $(u, v) \in U_i$ si dicono **COORDINATE LOCALI**
- 3) la coppia (U_i, φ_i) si dice **CARTA LOCALE**

N.B.:

Se assumiamo che $\exists p \in S$ t.c. $\forall k \text{ s.t. } \varphi(p) < 2$, tale p si dice **PONTO SINGOLARE** ed S viene detta semplicemente **SUPERFICIE** (si tratta di una def. meno stringente)

Classificazione di Superficie:

IMMERSIONE LOCALE: S non presenta punti singolari
(S è regolare)

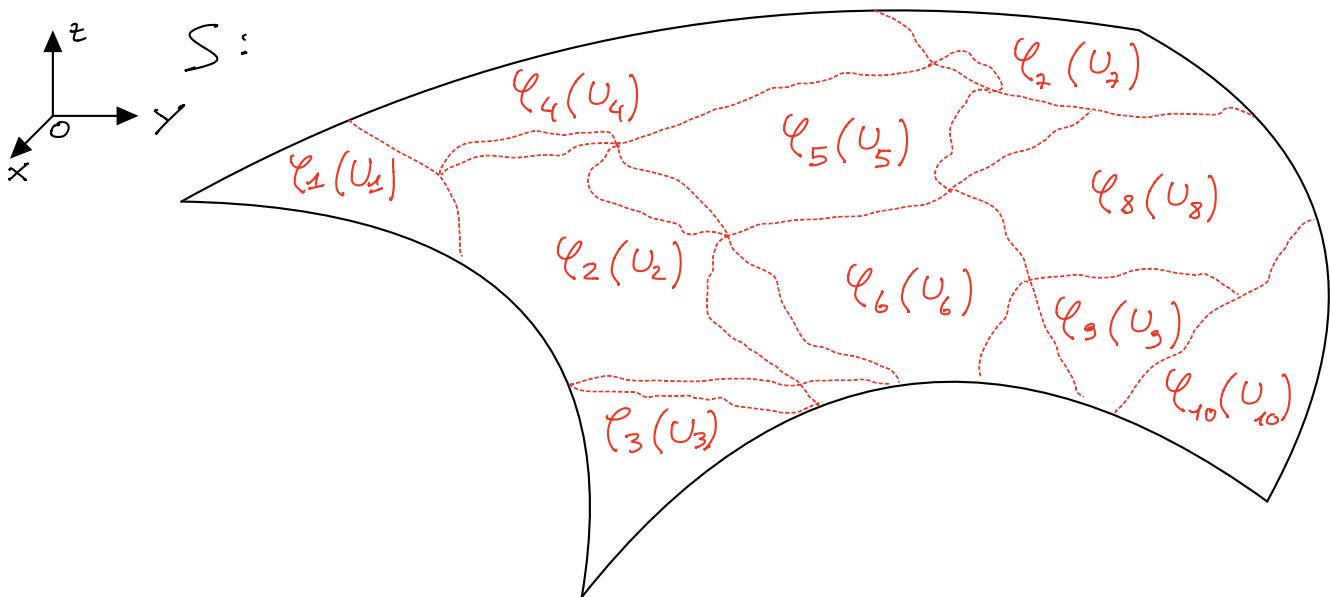
IMMERSIONE: Si è un' immersione locale INIETTIVA

IMMERSIONE REGOLARE: S è un' immersione ed è anche
un'omeomorfismo con l'immagine.
(GLOBALMENTE)

Def. (Atlante di una superficie regolare):

Dato $S \subseteq \mathbb{R}^3$ superficie regolare nello spazio si dice
ATLANTE di S la famiglia $\mathcal{A} = \{(U_i, \varphi_i)\}_{i \in I}$ di
carte locali t.c. $S = \bigcup_{i \in I} \varphi_i(U_i)$

\Rightarrow Rappresentazione grafica:



\Rightarrow Cosa succede nell'intersezione tra le immagini delle carte locali?

Def. (Attoante Differenziale) :

Un attoante di S si dice **DIFERENZIABILE** se

$\forall (U, \varphi), (V, \psi)$ coppia di carte locali t.c.

$\varphi(U) \cap \psi(V) \neq \emptyset$ si ha che $\exists \psi^{-1} \circ \varphi$ DIFFEOMORFISMO di classe C^∞ ($\psi^{-1} \circ \varphi, \varphi^{-1} \circ \psi \in C^\infty$ biettive)

Def. (Funzione Differenziale da S in \mathbb{R}) :

Una mappa $f: S \rightarrow \mathbb{R}$ (con S superficie) si dice **DIFERENZIABILE** se $\forall (U, \varphi) \in A$ attoante differenziale di S la composizione $f \circ \varphi: U \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ è differenziale nel senso classico dell' Analisi 2 (ammette approssimazione con un piano ecc.)

Def. (Funzione Differenziale da S in S') :

Una mappa $f: S \rightarrow S'$ (con S, S' superfici) si dice **DIFERENZIABILE** se $\forall (U, \varphi) \in A$, $\forall (V, \psi) \in A'$ (con A, A' attoanti differenziali di S, S') la composizione $\psi^{-1} \circ f \circ \varphi: U \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ è differenziale nel senso classico dell' Analisi 2 (ammette approssimazione con un piano ecc.)

Def. (Diffeomorfismo tra superfici) :

Una mappa continua $f: S \rightarrow S'$ (con S, S' superfici) si dice **DIFFEOMORFISMO** se :

- 1) f è biettiva
- 2) f, f^{-1} differenziali

Def. (Atlaute Orientato):

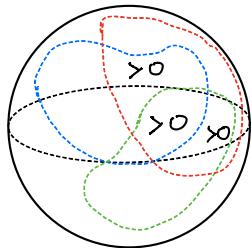
Un atlaute differentiabile di S si dice **ORIENTATO** se
 $\forall (U, \varphi), (V, \psi)$ coppia di carte locali t.c.
 $\varphi(U) \cap \psi(V) \neq \emptyset$ si ha $\det(\varphi \circ \psi^{-1}) > 0$

Def. (Superficie Orientabile):

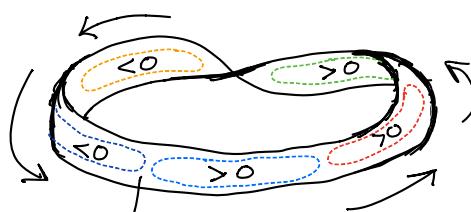
Una superficie differentiabile S si dice **ORIENTABILE** se ammette un atlaute orientato, altrimenti si dice **Non ORIENTABILE**

Un esempio di superficie orientabile è la sfera,
mentre un esempio di superficie non orientabile è
il Nastro di Möbius.

1) Sfera:



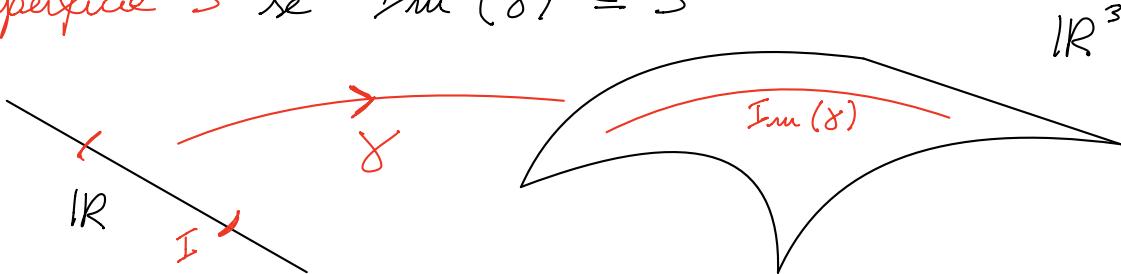
2) Nastro di Möbius:



incongruenza col segno del det. !!!

Def. (Curva di una superficie):

Una curva differentiabile $\gamma \subseteq \mathbb{R}^3$ si dice **CURVA della superficie S** se $\text{Im}(\gamma) \subseteq S$



Come posso scrivere le equazioni di γ ? Cerca una carta locale (U, φ) t.c. $\text{Im}(\gamma) \subseteq \varphi(U)$ e ottengo:

$$\varphi = (\varphi_1(u, v), \varphi_2(u, v), \varphi_3(u, v)) \text{ con } (u, v) \in U \subseteq \mathbb{R}^2$$

$$\gamma: I \subseteq \mathbb{R} \rightarrow S \subseteq \mathbb{R}^3$$

$$t \rightarrow \gamma(t) = (\gamma_1(t), \gamma_2(t), \gamma_3(t))$$

e quindi:

$$\gamma = \varphi \circ \varphi^{-1} \circ \gamma$$

$$= (\varphi_1(u(t), v(t)), \varphi_2(u(t), v(t)), \varphi_3(u(t), v(t))) \text{ con } t \in I$$

Def. (Vettore Tangente ad S):

Dato S superficie differentiabile regolare e $p_0 = (x_0, y_0, z_0)$ con $\varphi(u_0, v_0) = p_0$, $(u_0, v_0) \in U$, un vettore si dice **VETTORE TANGENTE** ad S in p_0 se è tangente ad una curva differentiabile di S passante per p_0

Come possiamo scrivere un vettore Tangente?

Dette γ, φ come sopra, si ha:

$$\begin{aligned}\vec{\gamma} &= \left(\frac{d\varphi_1}{dt}, \frac{d\varphi_2}{dt}, \frac{d\varphi_3}{dt} \right) \text{ (rispetto alla base canonica)} \\ &= \left(\frac{\partial \varphi_1}{\partial u} \cdot \frac{du}{dt} + \frac{\partial \varphi_1}{\partial v} \cdot \frac{dv}{dt}, \frac{\partial \varphi_2}{\partial u} \cdot \frac{du}{dt} + \frac{\partial \varphi_2}{\partial v} \cdot \frac{dv}{dt}, \frac{\partial \varphi_3}{\partial u} \cdot \frac{du}{dt} + \frac{\partial \varphi_3}{\partial v} \cdot \frac{dv}{dt} \right) \\ &= \underbrace{\left(\frac{\partial \varphi_1}{\partial u}, \frac{\partial \varphi_2}{\partial u}, \frac{\partial \varphi_3}{\partial u} \right)}_{X_1} \cdot \frac{du}{dt} + \underbrace{\left(\frac{\partial \varphi_1}{\partial v}, \frac{\partial \varphi_2}{\partial v}, \frac{\partial \varphi_3}{\partial v} \right)}_{X_2} \cdot \frac{dv}{dt}\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \vec{g} = \frac{du}{dt} \cdot \vec{x}_1 + \frac{dv}{dt} \cdot \vec{x}_2 \text{ dove } \vec{x}_1, \vec{x}_2 \text{ sono i vettori}$$

tangenti alle linee coordinate (vettori che ottengono quando $u \equiv \text{costante}$ o $v \equiv \text{costante}$).

N.B.

$\text{Sac } \mathcal{C} = (\vec{x}_1 | \vec{x}_2)$, quindi se S è regolare
 \vec{x}_1, \vec{x}_2 sono linearmente indipendenti ($\text{rk } \text{Sac } \mathcal{C} = 2$)

$\Rightarrow \vec{x}_1, \vec{x}_2$ definiscono quindi un piano tangente ad S

Def. (Piano tangente ad S e sua base naturale):

Dati p_0 punto regolare di S , \vec{x}_1, \vec{x}_2 t.c. $\text{Sac } \mathcal{C} = (\vec{x}_1 | \vec{x}_2)$, si dice che il piano $T_{p_0}(S) = p_0 + \langle \vec{x}_1, \vec{x}_2 \rangle$ è il PIANO TANGENTE ad S in p_0 e (\vec{x}_1, \vec{x}_2) è la BASE NATURALE per $T_{p_0}(S)$ indotta dalla carta locale (U, φ)

Def. (Vettore normale ad S):

Si definisce il versore $\vec{\nu} = \frac{\vec{x}_1 \times \vec{x}_2}{\|\vec{x}_1 \times \vec{x}_2\|}$ come il VERSORE NORMALE ad S in p_0

Consideriamo ora il prodotto scalare • indotto dalla metrica euclidea di \mathbb{R}^3 su $T_p(S)$ mediante la MATRICE DI GRAM di (\vec{x}_1, \vec{x}_2) :

$$G = \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \cdot \vec{x}_1 & \vec{x}_1 \cdot \vec{x}_2 \\ \vec{x}_2 \cdot \vec{x}_1 & \vec{x}_2 \cdot \vec{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} g_{11} & g_{12} \\ g_{21} & g_{22} \end{pmatrix}$$

$$\text{con } g_{ij} = \vec{x}_i \cdot \vec{x}_j$$

$$\Rightarrow \text{sia } g = \det G = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 > 0$$

N.B.

Spesso G si indica con $G = \begin{pmatrix} E & F \\ F & G \end{pmatrix}$

\Rightarrow dati $a, b \in T_p(S)$, si ha che:

$$a \cdot b = g_{11} \cdot a_1 \cdot b_1 + g_{12} \cdot a_1 \cdot b_2 + g_{21} \cdot a_2 \cdot b_1 + g_{22} \cdot a_2 \cdot b_2 , \quad \|a\| = \sqrt{g_{11} a_1^2 + g_{22} a_2^2}$$

Def. (Prima forma quadratica fondamentale S):

Si dice **PRIMA FORMA QUADRATICA FONDAMENTALE** di una superficie differentiabile S la forma avente matrice associata G rispetto alla base (X_1, X_2) :

$$g_{11} du^2 + 2g_{12} du dv + g_{22} dv^2$$

Esa è definita sui vettori tangenti $du \cdot X_1 + dv \cdot X_2 \in T_p(S)$

Vi sono 2 importanti applicazioni della 1^a forma quadratica sull' S :

1) Calcolo di lunghezze delle curve di S :

Data S parametrizzata da $\varphi(u, v)$ e $\gamma \subseteq S$ curva parametrizzata di S , si ha:

$$\begin{aligned} \varphi: U \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (u_1, u_2) \mapsto (\varphi_1(u_1, u_2), \varphi_2(u_1, u_2), \varphi_3(u_1, u_2)) \end{aligned}$$

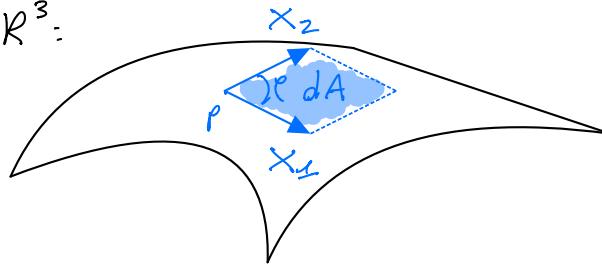
$$\begin{aligned} \gamma: (a, b) \rightarrow S \\ t \mapsto (\gamma_1(t), \gamma_2(t), \gamma_3(t)) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow L(\gamma) = \int_a^b \sqrt{g_{11}(\varphi_1(t), \varphi_2(t)) \cdot \left(\frac{d\varphi_1}{dt}, \frac{d\varphi_2}{dt} \right)^T} dt$$

2) Calcola dell'area di S :

Data S si ha:

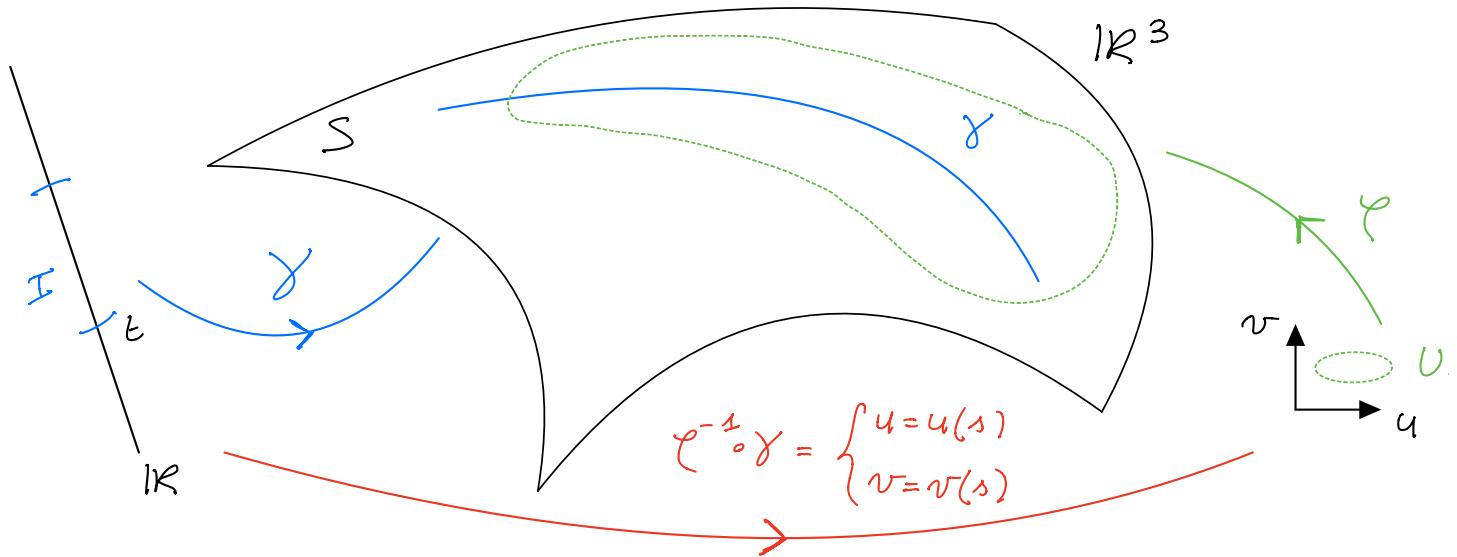
$$S \subseteq \mathbb{R}^3:$$



$$\begin{aligned} \Rightarrow dA &= \|X_1\| \cdot \|X_2\| \cdot \sin \varphi \Rightarrow dA^2 = \|X_1\|^2 \cdot \|X_2\|^2 \cdot \sin^2 \varphi \\ &= \|X_1\|^2 \cdot \|X_2\|^2 \cdot (1 - \cos^2 \varphi) = \|X_1\|^2 \cdot \|X_2\|^2 - (\|X_1\| \cdot \|X_2\| \cos \varphi)^2 \\ &= (X_1 \cdot X_1) \cdot (X_2 \cdot X_2) - (X_1 \cdot X_2)^2 = g_{11}g_{22} - g_{12}^2 = g \\ &= \det G \Rightarrow dA = \sqrt{g} (> 0) = \|X_1 \times X_2\| \\ \Rightarrow A(S) &= \iint_{(u,v)} dA du dv = \iint_{(u,v)} \sqrt{g} \cdot du dv \end{aligned}$$

Studiamo ora 2 tipi di curvatura di una curva su una superficie:

Data $\gamma \subseteq S$ si ha:



\Rightarrow abbiamo già visto che:

$$\vec{\gamma} = X_1 \cdot \frac{du}{ds} + X_2 \cdot \frac{dv}{ds} \quad \text{con } \|\vec{\gamma}\| = 1$$

\Rightarrow Definiamo ora i vettori:

$$X_{ik} := \frac{\partial X_i}{\partial u_k} \Rightarrow \text{da Schwarz si ha } X_{ik} = X_{ki} \quad \forall i, k.$$

$$\Rightarrow X_{11} = \frac{\partial X_1}{\partial u} = \left(\frac{\partial^2 c_1}{\partial u^2}, \frac{\partial^2 c_2}{\partial u^2}, \frac{\partial^2 c_3}{\partial u^2} \right)$$

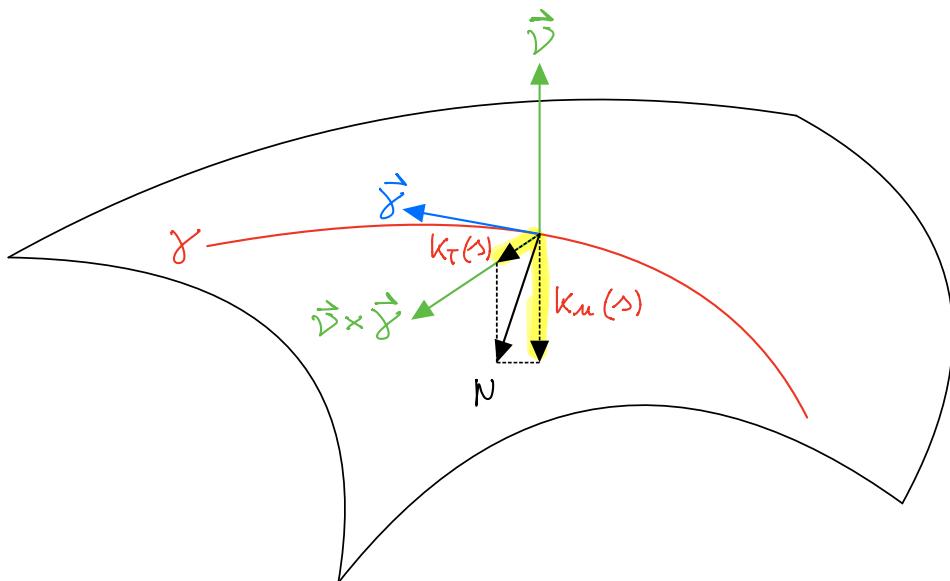
$$\Rightarrow X_{12} = X_{21} = \frac{\partial X_1}{\partial v} = \frac{\partial X_2}{\partial u} = \left(\frac{\partial^2 c_1}{\partial u \partial v}, \frac{\partial^2 c_2}{\partial u \partial v}, \frac{\partial^2 c_3}{\partial u \partial v} \right)$$

$$\Rightarrow X_{22} = \frac{\partial X_2}{\partial v} = \left(\frac{\partial^2 c_1}{\partial v^2}, \frac{\partial^2 c_2}{\partial v^2}, \frac{\partial^2 c_3}{\partial v^2} \right)$$

\Rightarrow Calcoliamo ora N vettore normale alla curva γ :

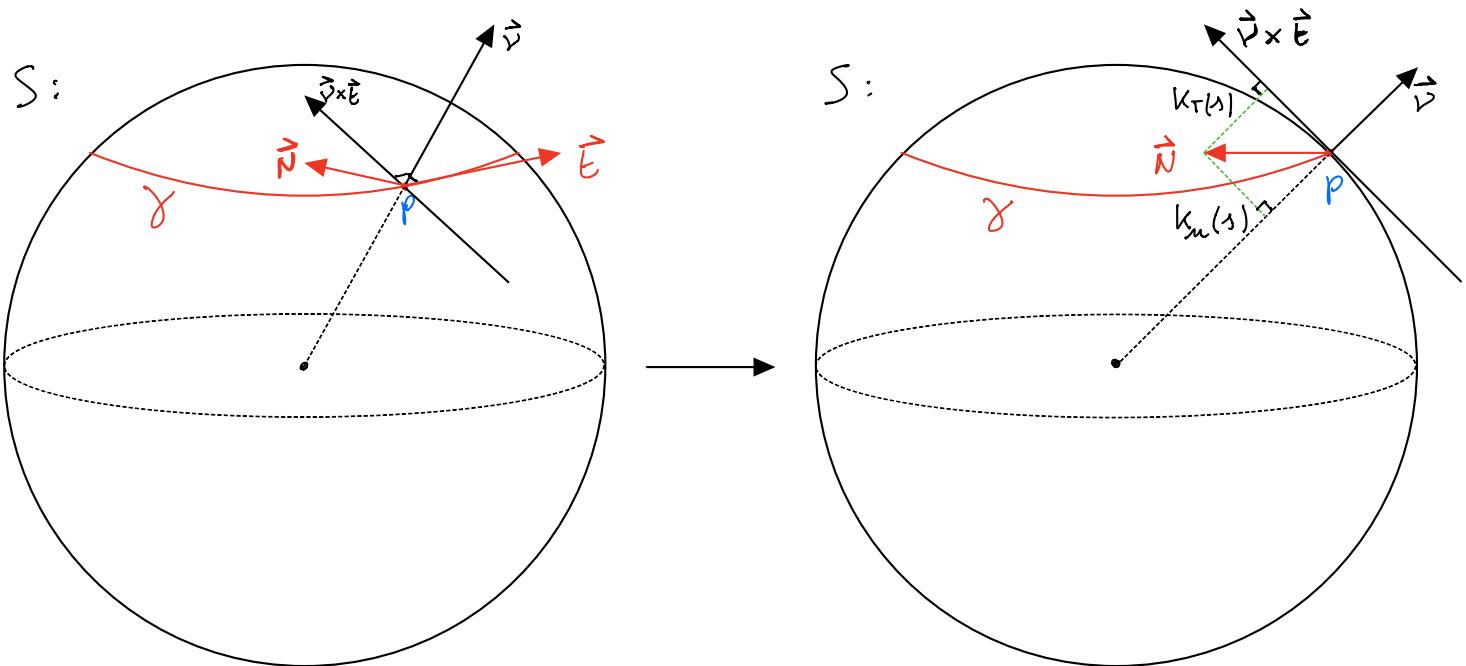
$$\begin{aligned} N &= \frac{d\vec{\gamma}}{ds} = \frac{dX_1}{ds} \cdot \frac{du}{ds} + X_1 \cdot \frac{d^2 u}{ds^2} + \frac{dX_2}{ds} \cdot \frac{dv}{ds} + X_2 \cdot \frac{d^2 v}{ds^2} \\ &= \frac{\partial X_1}{\partial v} \cdot \frac{dv}{ds} \cdot \frac{du}{ds} + X_1 \cdot \frac{d^2 u}{ds^2} + \frac{\partial X_2}{\partial u} \cdot \frac{du}{ds} \cdot \frac{dv}{ds} + X_2 \cdot \frac{d^2 v}{ds^2} \end{aligned}$$

\Rightarrow ovviamente si ha $N \perp \vec{\gamma}$, inoltre:



$$\Rightarrow N = \underbrace{k_n(s) \cdot \vec{v}}_{\text{CURVATURA NORMALE}} + \underbrace{k_T(s) \cdot (\vec{v} \times \vec{\gamma})}_{\text{CURVATURA GEODETICA / TANGENZIALE}} \Rightarrow K(s) = \pm \sqrt{k_n(s)^2 + k_T(s)^2}$$

esempio nella sfera:



Per calcolare $K_n(\epsilon)$, $K_T(\epsilon)$, scomponiamo X_{ik} lungo i 3 vettori X_1, X_2, \vec{v} :

$$X_{ik} = \underbrace{T_{ik}^1 X_1 + T_{ik}^2 X_2}_{\text{SIMBOLI DI CHRISTOFFEL DI 2^a SPECIE}} + L_{ik} \cdot \vec{v}$$

\downarrow
COEFFICIENTI DI FORMA

\Rightarrow Da Schurz si ha che $T_{ik}^s = T_{ki}^s$ e $L_{ik} = L_{ki}$

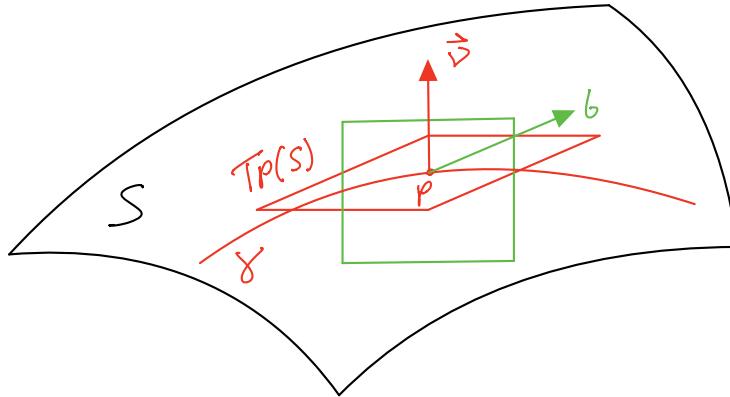
\Rightarrow si ha che:

$$L_{ik} = X_{ik} \cdot \vec{v} = \frac{X_{ik} \cdot (X_1 \times X_2)}{\sqrt{g}} = \frac{\det \begin{pmatrix} X_{ik} \\ X_1 \\ X_2 \end{pmatrix}}{\sqrt{g}}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow K_n(s) &= N \cdot \vec{v} = L_{ik} \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds} && \text{CURVATURA NORMALE DI } \gamma \subseteq S \\ &= \frac{L_{ik} \frac{du_i}{dt} \cdot \frac{du_k}{d\epsilon}}{g_{ik} \frac{du_i}{dt} \cdot \frac{du_k}{d\epsilon}} && (\text{Parametrizzazione qualunque}) \end{aligned}$$

Teorema:

La curvatura tangenziale di una curva $\gamma \subseteq S$ (S superficie) in punto p (non di flesso) è $K(s) \cdot \cos \theta$ dove θ è l'angolo formato dal piano osculatore di γ in p con $T_p(S)$



Dim.:

$$K_T = N \cdot (\vec{v} \times \vec{s}) = K \cdot n \cdot (\vec{v} \times \vec{s}) = K \cdot (\vec{v} \cdot b) = K \cos \theta$$

q.e.d.

Calcolo dei simboli di Christoffel:

1) Simboli di Christoffel di 1^a specie:

$$\Gamma_{ik}s := X_{ik} \circ X_s = \Gamma_{kis}$$

2) Simboli di Christoffel di 2^a specie:

$$\text{si ha che } X_{ik} = \Gamma_{ik}^1 \cdot X_1 + \Gamma_{ik}^2 \cdot X_2 + \Gamma_{ik}^3 \cdot \vec{v}$$

$$\Rightarrow \Gamma_{iks} = \Gamma_{ik}^1 g_{1s} + \Gamma_{ik}^2 g_{2s} = \Gamma_{ik}^h g_{hs}$$

Definiamo ora la 2^a forma quadratica fondamentale di S :

Def. (Seconda forma quadratica fondamentale S):

Si dice **SECONDA FORMA QUADRATICA FONDAMENTALE** di una superficie differentiabile S la forma avente matrice associata L rispetto alla base (X_1, X_2)

$$L = \begin{pmatrix} l_{11} & l_{12} \\ l_{12} & l_{22} \end{pmatrix} \Rightarrow l_{11} du^2 + 2l_{12} du dv + l_{22} dv^2$$

Esta è definita sui vettori tangenti $du \cdot X_1 + dv \cdot X_2 \in T_p(S)$

Curvature di una superficie:

Def. (Sezioni normali di una superficie in un punto):

Si dicono **SEZIONI NORMALI DI S IN p** le curve ottenute come intersezione di S con gli infiniti piani contenenti la retta \perp ad S passante per p .

N.B.

Si osserva immediatamente che ogni sezione normale di S è una curva di S , quindi vale la formula per le curvature:

$$N(s) = K(s) \cdot n = K_n(s) \vec{v} \Rightarrow K(s) = \pm K_n(s)$$

Teorema:

Sia S superficie regolare, $p \in S$. \exists 2 direzioni in $T_p(S)$ t.c. $K_n(\alpha_1, \alpha_2)$ ha max./min. lungo tali direzioni con $\|\alpha_1, \alpha_2\| = 1$. Tali direzioni possono essere scelte \perp tra loro.

Dim.

Dato $\alpha = (\alpha_1, \alpha_2) \in T_p(S)$ so che:

$$K_M(\alpha) = \lim_{\alpha_i \rightarrow \alpha} g_{ij} \alpha_i \alpha_j$$

$$\Rightarrow \text{se } \|\alpha\| = 1 \text{ si ha } \underbrace{g_{ij} \alpha_i \alpha_j}_{\text{COMPATTO}} = 1$$

$\Rightarrow K_M$ è continua \wedge $g_{ij} \alpha_i \alpha_j$ compatto

$\Rightarrow \exists \max / \min$ di K_M lungo le 2 direzioni

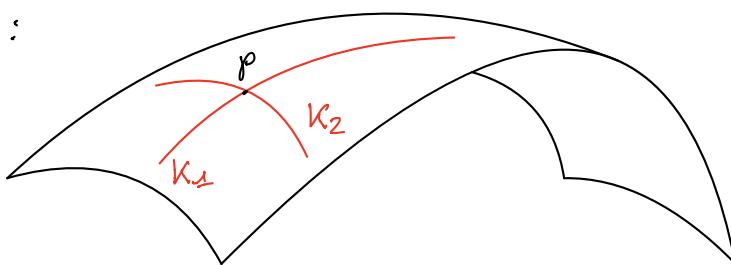
q.e.d.

Def. (Curvatura principali di S):

Le 2 direzioni del precedente teorema si dicono **DIREZIONI PRINCIPALI** e le curvature delle rispettive sezioni normali

si dicono **CURVATURE PRINCIPALI** k_1, k_2

$S:$



N.B.

Se $K_M(\alpha_1, \alpha_2) \equiv$ costante in p , allora tutte le direzioni sono principali e p si dice **PUNTO OMBELICALE**

Proposizione:

k_1, k_2 sono le radici dell'equazione di 2° grado

$$\lambda^2 g - \lambda (g_{11} l_{22} - 2 g_{12} l_{12} + g_{22} l_{11}) + l = 0$$

$$(g = \det G, l = \det L)$$

Def. (Curvatura media di S)

La CURVATURA MEDIA di S è:

$$K_m = \frac{K_1 + K_2}{2} = \frac{g_{11}l_{22} - 2g_{12}l_{12} + g_{22}l_{11}}{2g}$$

Def. (Curvatura Gaussiana di S):

La CURVATURA GAUSSIANA di S è:

$$K_S = K_1 \cdot K_2 = \frac{l}{g}$$

I coefficienti della 2^a forma quadratica di S vengono detti "coefficienti di forma" perché descrivono localmente la forma di S . Data che $g > 0$, si ha che $\operatorname{sgn}(K_S)$ dipende esclusivamente da $\operatorname{sgn}(l)$:

$$K_S < 0 \Leftrightarrow l < 0 \quad p \text{ è PUNTO IPERBOLICO}$$

$$K_S > 0 \Leftrightarrow l > 0 \quad p \text{ è PUNTO ELLITICO}$$

$$\begin{aligned} K_S = 0 \Leftrightarrow l = 0 &\xrightarrow{\quad} K_m = 0 \Leftrightarrow l_{ij} = 0 \quad \forall i, j \\ &\xrightarrow{\quad} p \text{ è PUNTO PIATTO} \\ &\xrightarrow{\quad} K_1 = 0 \wedge K_2 > 0 \vee K_1 > 0 \wedge K_2 = 0 \\ &\quad p \text{ è PUNTO PARABOLICO} \end{aligned}$$

Def. (Isometria):

Date S, S' 2 superfici regolari, se una mappa continua da S in S' , si dice che f è ISOMETRIA da S in S' se valgono le seguenti:

- 1) f diffeomorfismo
- 2) f conserva le distanze:

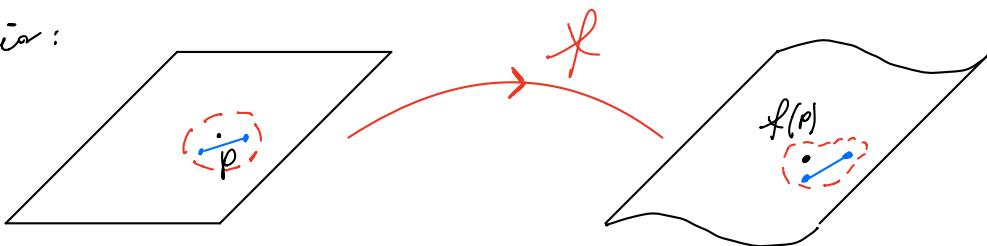
$$\forall p, q \in S \quad d_S(p, q) = d_{S'}(f(p), f(q))$$

Def. (Isometria locale):

Date S, S' 2 superfici regolari, f una mappa continua da S in S' , si dice che f è **ISOMETRIA LOCALE** se $\forall p \in S$ $f(p) \in S'$ $\exists U, U'$ aperti t.c.:

- 1) $p \in U, f(p) \in U', f(U) \subseteq U'$
- 2) $f|_U : U \rightarrow U'$ è isometria.

esempio:



N.B.

Ovviamente, ogni isometria è isometria locale,
MA non vale il viceversa.

Def. (geodetica):

Data S superficie regolare, una curva $\gamma \subseteq S$ si dice **GEODETICA** se $K_T \equiv 0$ su γ

N.B.

Le geodetiche sono parametrizzate rispetto alla lunghezza d'arco (o meno di un fattore moltiplicativo)

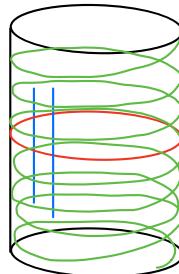
Alcuni esempi di geodetiche:

- 1) Nel piano, le geodetiche sono i segmenti di retta percorsi a velocità costante

2) Sulla sfera, le geodetiche sono gli archi di cerchio massimo (intersezioni tra la sfera e i piani passanti per il suo centro)

3) Sul cilindro ci sono 3 tipi di geodetiche

- 1) *circumferenze*
- 2) *rette verticali*
- 3) *eliche*



Come possiamo ricavare le equazioni delle geodetiche?

$$\Rightarrow \text{dove essere } K_T \equiv 0$$

$$\Rightarrow N = X_{ik} \cdot \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds} + X_i \cdot \frac{d^2 u_i}{ds^2}$$

$$\Rightarrow X_{ik} = T_{ik}^s X_1 + T_{ik}^t X_2 + l_{ik} \vec{v} = T_{ik}^s X_s + l_{ik} \vec{v}$$

$$\Rightarrow K_n(s) = l_{ik} \cdot \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds}$$

$$\Rightarrow N = K_n(s) \cdot \vec{v} + K_T(s) \cdot (\vec{v} \times \vec{\gamma})$$

$$\Rightarrow N \cdot (\vec{v} \times \vec{\gamma}) = K_T(s)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow K_T(s) &= \left(X_{ik} \cdot \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds} + X_i \cdot \frac{d^2 u_i}{ds^2} \right) \cdot (\vec{v} \times \vec{\gamma}) \\ &= \left[(T_{ik}^s X_s + l_{ik} \vec{v}) \cdot \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds} + X_i \frac{d^2 u_i}{ds^2} \right] \cdot (\vec{v} \times \vec{\gamma}) \\ &= \left(T_{ik}^s X_s \cdot \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds} + X_s \frac{d^2 u_i}{ds^2} \right) \cdot (\vec{v} \times \vec{\gamma}) \\ &= \left(T_{ik}^s \cdot \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds} + \frac{d^2 u_s}{ds^2} \right) \cdot (X_s \cdot (\vec{v} \times \vec{\gamma})) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \text{dove essere } K_T(s) \equiv 0, \text{ quindi si ha:}$$

$$\begin{cases} T_{ik}^1 \cdot \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds} + \frac{d^2 u_s}{ds^2} = 0 & \text{Sistema non lineare di equazioni} \\ T_{ik}^2 \cdot \frac{du_i}{ds} \cdot \frac{du_k}{ds} + \frac{d^2 u_s}{ds^2} = 0 & \text{differenziali delle geodetiche della} \\ & \text{superficie } S \end{cases}$$

\Rightarrow Per i teoremi noti dell'analisi \mathbb{E}/\mathbb{Z} $\exists!$ soluzione
massimale del sistema, cioè $\exists!$ geodetica massimale
passante per $p_0 \in S$ e con vettore tangente $\vec{\gamma}'_0 \in T_{p_0}(S)$.

Proposizione (Proprietà fondamentale delle Geodetiche):

Date $\gamma \subseteq S \subseteq \mathbb{R}^3$ (S superficie regolare, γ curva di S),
 $p, q \in \gamma$. Vale la seguente proprietà:

$$ds(p, q) = L(\gamma) \quad (\text{da } p \text{ a } q) \Rightarrow \gamma \text{ è geodetica di } S$$

N.B.

Non vale il viceversa !!!

Teorema (EGREGIUM di Gauss):

Dato $S \subseteq \mathbb{R}^3$ superficie regolare, la curvatura
gaussiana di S (K_S) è INVARIANTE per isometrie locali

Dim.

Va mostrato che K_S si può esprimere in funzione
dei soli g_{is} (coefficienti della 1^a forma quadratica)

1) Mostriamo prima che i simboli di Christoffel
dipendono solo dai coefficienti g_{is}

$$\Rightarrow g_{is} = x_i \cdot x_s \Rightarrow \frac{\partial g_{is}}{\partial u_k} = \frac{\partial x_i}{\partial u_k} x_s + x_i \frac{\partial x_s}{\partial u_k}$$

$$= x_{ik} \cdot x_s + x_i \cdot x_{sk} = T_{iks} + T_{ski} \quad (1)$$

\Rightarrow permutando gli indici ottengo 3 equazioni:

$$(1) \quad \frac{\partial g_{is}}{\partial u_k} = T_{iks} + T_{ski}$$

$$(2) \quad \frac{\partial g_{us}}{\partial u_i} = T_{kis} + T_{sik} \quad \text{con: } x_{is} = x_{si},$$

$$(3) \quad \frac{\partial g_{ki}}{\partial u_s} = T_{ksi} + T_{isk} \quad T_{isk} = T_{sik}$$

$\Rightarrow (1) + (2) - (3)$ implica:

$$\frac{\partial g_{is}}{\partial u_k} + \frac{\partial g_{us}}{\partial u_i} - \frac{\partial g_{ki}}{\partial u_s} = 2 T_{iks}$$

$$\Rightarrow T_{iks} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial g_{is}}{\partial u_k} + \frac{\partial g_{us}}{\partial u_i} - \frac{\partial g_{ki}}{\partial u_s} \right)$$

\Rightarrow I simboli di Christoffel di 1^a/2^a specie dipendono quindi dai soli coefficienti metrici (coefficiente della 1^a forma quadratica)

2) Mostriamo ora che $K_s = \frac{1}{2} g_{ss}$ si può esprimere in funzione dei soli g_{is}, T_{iks} :

$$\Rightarrow \vec{v} \cdot x_i = 0 \Rightarrow \frac{\partial \vec{v}}{\partial u_k} \cdot x_i + \vec{v} \cdot \frac{\partial x_i}{\partial u_k} = 0$$

$$\Rightarrow \text{sia } \frac{\partial \vec{v}}{\partial u_k} := \vec{v}_k \Rightarrow \vec{v}_k \cdot x_i + \vec{v} \cdot x_{ik} = 0$$

$$\Rightarrow \vec{v}_k \cdot x_i = -l_{ik}$$

$$\Rightarrow \vec{v}_k \perp \vec{v} \Rightarrow \vec{v}_k \in T_p(S) \Rightarrow \vec{v}_k = -\ell_k^1 \cdot x_1 - \ell_k^2 \cdot x_2$$

$$\Rightarrow \vec{v}_k = -\ell_k^r \cdot x_r \quad r=1,2$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \vec{v}_k \cdot x_i &= -\ell_k^r \cdot x_r \cdot x_i \\ &\stackrel{|}{=} -\ell_k^r g_{ri} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow -l_{ik} = -\ell_k^r g_{ri} \Rightarrow l_{ik} = \ell_k^r g_{ri} \text{ con } g_{ri} = g_{ir}$$

\Rightarrow Partiamo ora dalla relazione:

$$x_{ik} = T_{ik}^1 \cdot x_1 + T_{ik}^2 \cdot x_2 + l_{ik} \cdot \vec{v}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \frac{\partial x_{ik}}{\partial u_s} := x_{iks} &= \frac{\partial T_{ik}^r}{\partial u_s} \cdot x_r + T_{ik}^r \cdot x_{rs} + \frac{\partial l_{ik}}{\partial u_s} \cdot \vec{v} + l_{ik} \cdot \vec{v}_s \\ &\stackrel{|}{=} \frac{\partial T_{ik}^r}{\partial u_s} \cdot x_r + T_{ik}^r \left(T_{rs}^s \cdot x_s + l_{rs} \cdot \vec{v} \right) + \frac{\partial l_{ik}}{\partial u_s} \cdot \vec{v} \\ &\quad - l_{ik} \cdot l_s^r \cdot x_r \end{aligned}$$

\Rightarrow scambiando r e s ottengo:

$$x_{iks} = \left(\frac{\partial T_{ik}^r}{\partial u_s} + T_{ik}^s \cdot T_{rs}^r - l_{ik} \cdot l_s^r \right) \cdot x_r + \left(T_{ik}^s \cdot l_{ss} + \frac{\partial l_{ik}}{\partial u_s} \right) \cdot \vec{v}$$

\Rightarrow scambiando i con s ottengo:

$$x_{ski} = \left(\frac{\partial T_{sk}^r}{\partial u_i} + T_{sk}^s \cdot T_{si}^r - l_{sk} \cdot l_i^r \right) \cdot x_r + \left(T_{sk}^s \cdot l_{si} + \frac{\partial l_{sk}}{\partial u_i} \right) \cdot \vec{v}$$

$\Rightarrow x_{iks} - x_{ski} = 0$ (per Schwartz) quindi si ha:

$$\begin{aligned} 0 &= \left(\frac{\partial T_{ik}^r}{\partial u_s} - \frac{\partial T_{sk}^r}{\partial u_i} + T_{ik}^s \cdot T_{rs}^r - T_{sk}^s \cdot T_{si}^r + l_{sk} \cdot l_i^r - l_{ik} \cdot l_s^r \right) x_r \\ &\quad + \left(T_{ik}^s \cdot l_{ss} + \frac{\partial l_{ik}}{\partial u_s} - T_{sk}^s \cdot l_{si} - \frac{\partial l_{sk}}{\partial u_i} \right) \cdot \vec{v} \end{aligned}$$

\Rightarrow dato che (x_1, x_2, \vec{v}) è una base, deve necessariamente essere:

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial T_{ik}^v}{\partial u_s} - \frac{\partial T_{su}^v}{\partial u_i} + T_{ik}^s \cdot T_{ss}^v - T_{sk}^s \cdot T_{si}^v + l_{sk} \cdot l_i^v - l_{ik} \cdot l_s^v = 0 \\ T_{ik}^s \cdot l_{ss} + \frac{\partial l_{ik}}{\partial u_s} - T_{sk}^s \cdot l_{si} - \frac{\partial l_{sk}}{\partial u_i} = 0 \end{array} \right.$$

\Rightarrow la 2^a riga genera le equazioni note come **EQUAZIONI DI CODAZZI**, mentre dalla 1^a si ottiene:

$$\begin{aligned} & \frac{\partial T_{ik}^v}{\partial u_s} - \frac{\partial T_{su}^v}{\partial u_i} + T_{ik}^s \cdot T_{ss}^v - T_{sk}^s \cdot T_{si}^v + l_{sk} \cdot l_i^v - l_{ik} \cdot l_s^v = 0 \\ \Rightarrow & \frac{\partial T_{ik}^v}{\partial u_s} - \frac{\partial T_{su}^v}{\partial u_i} + T_{ik}^s \cdot T_{ss}^v - T_{sk}^s \cdot T_{si}^v = l_{ik} \cdot l_s^v - l_{sk} \cdot l_i^v \\ \Rightarrow & g_{vh} \left(\frac{\partial T_{ik}^v}{\partial u_s} - \frac{\partial T_{su}^v}{\partial u_i} + T_{ik}^s \cdot T_{ss}^v - T_{sk}^s \cdot T_{si}^v \right) = g_{vh} \cdot (l_{ik} \cdot l_s^v - l_{sk} \cdot l_i^v) \end{aligned}$$

\Rightarrow Prendere $i=k=1, s=h=2$ ed otengo:

$$\begin{aligned} & g_{v2} \left(\frac{\partial T_{11}^v}{\partial u_2} - \frac{\partial T_{21}^v}{\partial u_1} + T_{11}^s \cdot T_{s2}^v - T_{21}^s \cdot T_{s1}^v \right) = g_{v2} (l_{11} l_2^v - l_{12} l_1^v) \\ & = l_{11} l_{22} - l_{12}^2 = l \\ \Rightarrow & k_s = \frac{l}{g} = \frac{1}{g} \cdot \left[g_{v2} \left(\frac{\partial T_{11}^v}{\partial u_2} - \frac{\partial T_{21}^v}{\partial u_1} + T_{11}^s \cdot T_{s2}^v - T_{21}^s \cdot T_{s1}^v \right) \right] \end{aligned}$$

q.e.d.