



VIETCODE ACADEMY INTRODUCTION TO PROGRAMMING

BUỔI 1:

Các loại dữ liệu, biến, và các cú pháp cơ bản





THÔNG TIN GIÁO VIÊN

GIÁO VIÊN CHÍNH



TRỢ GIẢNG





Các kiểu dữ liệu?

Trong lập trình có ba kiểu dữ liệu chính mà ta cần lưu ý:

1. Dữ liệu số (int):

Ví dụ: 10, 100, 12345

2. Dữ liệu chuỗi (string):

Ví dụ: “Vietcode”, “Bảo đẹp trai”,



*** LƯU Ý KHI SỬ DỤNG KIỂU STRING NHỚ SỬ DỤNG DẤU NGOẶC KÉP**

3. Dữ liệu boolean: Bao gồm True và False để thể hiện đúng và sai



Biến là gì và tại sao?

1. Khái niệm

- Hãy tưởng tượng dữ liệu như một miếng bò Kobe hảo hạng mà thầy Husky thích ăn nhất
- Thì biến sẽ là hộp đựng miếng bò đấy

2. Tại sao lại cần

- Nếu chỉ có miếng bò mà thiếu hộp ta không thể cất vào tủ lạnh không thể lưu trữ cho thầy ăn mỗi ngày sau mỗi buổi học

=> Biến là để lưu trữ dữ liệu để còn sử dụng sau này





Cách khai báo biến và gán giá trị

1. Biến luôn phải có tên và tên sẽ ở dưới dạng chữ.

*** LƯU Ý LÚC NÀY CHÚNG TA SẼ KHÔNG DÙNG DẤU NGOẶC KÉP ĐỂ KHAI BÁO BIẾN**

2. Để gán giá trị cho biến chúng ta sử dụng dấu =
 - Ví dụ:

```
husky_food="kobe_beef"
```

- Lúc này biến husky_food đã được gán giá trị là "kobe_beef"





Cách gán giá trị cho biến từ terminal

- Thay vì nhập giá trị cho biến luôn ở những dòng code ta có thể chạy chương trình trước rồi nhập biến tùy thích ở terminal

- Cách làm:

```
a=input()
```



* Lưu ý sau khi nhập giá trị thì biến a sẽ có kiểu dữ liệu là chuỗi cho dù là nhập 100 thì a vẫn sẽ là “100”



Các cú pháp cơ bản

1. Print (giá trị): Sử dụng print sẽ khiến giá trị hiển thị ở terminal. Giá trị có thể là dữ liệu và cũng có thể là biến.
2. Cộng, trừ, nhân, chia, lấy số dư với các dữ liệu là số (int) sẽ tương ứng với các ký tự +, -, *, /, % trong lập trình.
3. Cộng với các dữ liệu là chuỗi (string).
Lưu ý khi "100"+"100" sẽ không phải là 200 mà là "100100"





Cú pháp đặc biệt

- Vậy bây giờ nếu muốn in ra một câu “Tôi có 100 đồng” mà sử dụng biến money đã có giá trị là 100 chứ không sử dụng số 100 thì làm như nào nhỉ
- Chúng ta có cấu trúc `print("{}".format(biến))` thì lúc này giá trị của biến sẽ vào trong phần {} trong chuỗi
- Ví dụ

```
money=100  
print("{} đồng".format(money))
```





THỰC HÀNH VỚI FILE INCLASS1