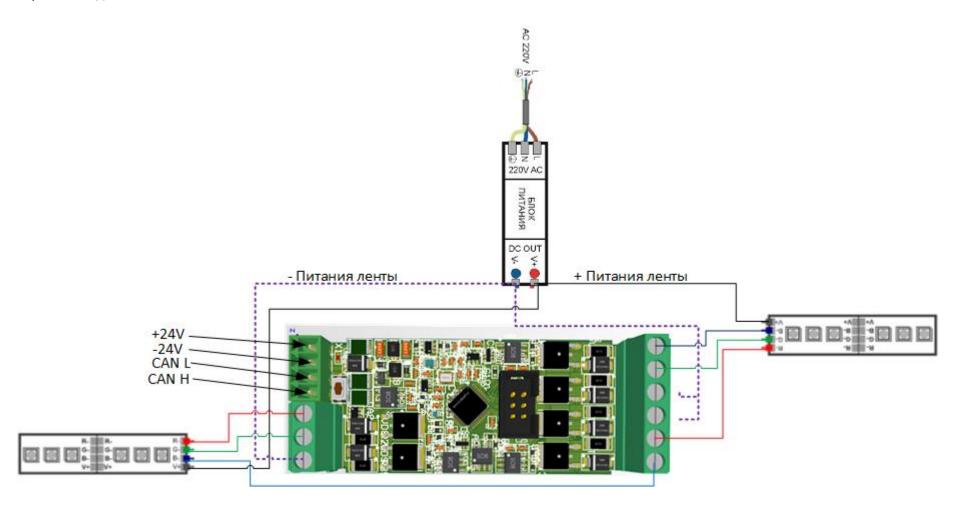
Описание.

Модуль основан на контроллере STM32L452CU, 6 полевых транзисторов, для PWM, током 5A. Системный светодиод и кнопка состояния.

Варианты подключений:



CAN -L	Стандартный CAN, драйвер 5 вольтовый	ПИНЫ STM32:
CAN – H	(дальность улучшена). Подобный драйвер	PB8 –CAN RX
	применен в R0/5 и Шлюзе	PB9 – CAN TX
		Защитный самовосстанавливающийся предохранитель
		Есть защита ESD
Общий	Питание DC.	Защита от переполюсовки
+24V	Максимальное напряжение 26В	Защитный самовосстанавливающийся предохранитель
	Минимальное – 12В	Входное напряжение измеряется.
	Возможно уменьшение макс. Напряжения	ПИНЫ STM32:
	На АС – не работает.	РАЗ – измерение входного напряжения

Системная	Микрокнопка, для нажатия острым	Есть защита ESD
кнопка	инструментом	ПИНЫ STM32:
		РС14- нажатие =0
Системный	Светодиод красного свечения	Есть защита ESD
Светодиод		ПИНЫ STM32:
		РНЗ — свечение =1

Подключение	Подключение отрицательного	Есть кратковременная защита от превышения макс.напряжения на транзисторе. (не более 36В)
ленты	вывода (катода) ленты.	Защиты от КЗ нет.
	Открытие силового	ПИНЫ STM32:
	транзистора приводит	PA15, PB3 -TIM2
	подключение ленты к «-» ее	PA8, PA9 – TIM1
	блока питания.	PB14, PB15 – TIM15

Клемма "-"	Подвод "-" питания от БП.
на каждой	Обязательно подключение с
стороне	каждой стороны, иначе на
прибора	плате сгорят дорожки (они не
	способны передать силу тока с
	одной стороны на другую)

Внутренняя часть:

EEPROM –	Реализована отдельной	ПИНЫ STM32:
память	микросхемой	PB10- SCL
		PB11- SDA
Внутренний	Измерение температуры чипа	
термистор		
Индикаторные	Применены RGB пиксельные	Пин PB15, MOSI SPI2
RGB	светодиоды WS2812B	
светодиоды		
I2C -	Возможное расширение 2м	Пины РА10/РВ6. I2C1
расширитель	этажом	
	Мониторинг состояние	РА1-РА6. Через делители заведено измерение напряжения на клеммах ленты. В выключенном
	полевых транзисторов.	состоянии напряжение д.б. равно напряжению питания. Если около 0- то пробой полевого
	Определения пробоя/ обрыва.	транзистора или отсутствие питания.
		Во включенном напряжении – д.б. около 0.