

## **BAB I. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Tugas akhir atau skripsi merupakan penelitian yang harus dilakukan oleh mahasiswa sebagai syarat kelulusan. Tuntutan bagi setiap mahasiswa untuk membuat dan menyelesaikan tugas akhir atau skripsi sebagai bukti dari hasil belajar selama di perguruan tinggi. Membuat laporan tugas akhir atau skripsi adalah langkah yang harus dilakukan oleh mahasiswa untuk mendokumentasikan penelitiannya. Membaca tugas akhir atau skripsi terdahulu diperlukan sebagai referensi bagi mahasiswa dan gambaran dari laporan penelitian. Dalam penulisan laporan penelitian tidak semua mahasiswa mampu menulis berdasarkan argumennya sendiri melainkan dapat mengambil dari laporan penelitian terdahulu, ketika mengambil dari penelitian terdahulu namun tidak dilakukan modifikasi maka akan menimbulkan adanya pelanggaran yaitu plagiarisme. Situasi seperti ini dapat menghambat perkembangan dari aktivitas kreatif mahasiswa maka diperlukan aplikasi yang dapat mendeteksi adanya plagiarisme pada laporan tugas akhir atau skripsi.

Berdasarkan sumber yang penulis amati dalam [1] yang dilakukan oleh Alamsyah, Nur membahas mengenai deteksi plagiarisme pada judul skripsi, metode yang digunakan adalah algoritma Winnowing. Pada penelitian tersebut, aplikasi yang dibangun dapat memberikan informasi berupa hasil plagiarisme pada judul skripsi. Namun, pengujian yang dapat dilakukan pada penelitian tersebut, terbatas pada teks judul skripsi.

Penelitian yang dilakukan oleh Widiastuti, Inta pada tahun 2014 yang berjudul “Aplikasi Pendeteksi Kemiripan Dokumen Menggunakan Algoritma Rabin Karp” [2]. Dalam penelitiannya mengenai deteksi kemiripan antara dua dokumen dengan dilakukan perbandingan pattern pada dokumen teks, metode yang digunakan untuk mendeteksi kemiripan dokumen adalah Algoritma Rabin Karp. Penelitian ini berhasil menciptakan aplikasi deteksi plagiarisme dokumen yang bekerja dengan baik serta memperlihatkan hasil similarity-nya. Namun, pada penelitian ini hanya dapat melakukan pengujian antara dua dokumen.

Dikarenakan pada Jurusan Teknologi Informasi (JTI) belum ada aplikasi deteksi plagiarisme untuk laporan tugas akhir atau skripsi, oleh karena itu dalam skripsi ini penulis membuat sistem deteksi plagiarisme dokumen skripsi menggunakan metode *Longest Common Subsequence* (LCS). Proses deteksi menggunakan perbandingan pada dokumen yang di *upload* mahasiswa dengan *dataset* yang ada pada *database*. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat membantu untuk mendeteksi adanya plagiarisme dokumen tugas akhir atau skripsi.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menciptakan aplikasi yang dapat mendeteksi adanya plagiarisme pada dokumen tugas akhir atau skripsi?
2. Bagaimana mendeteksi plagiarisme pada dokumen tugas akhir atau skripsi menggunakan metode *Longest Common Subsequence*?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem yang dapat mendeteksi plagiarisme pada dokumen tugas akhir atau skripsi berdasarkan tingkat kesamaan dengan menggunakan metode *Longest Common Subsequence* dan memberikan kemudahan kepada panitia skripsi dalam menentukan penelitian mahasiswa tidak mengandung plagiarisme terhadap penelitian lainnya.

## 1.4 Batasan Masalah

Agar skripsi penulis yang berjudul Deteksi Plagiarisme Pada Dokumen Berdasarkan Tingkat Kesamaan Dokumen Dengan Metode *Longest Common Subsequence* dapat berjalan sesuai dengan rencana dan tujuan awal, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah yaitu :

1. Deteksi yang dilakukan pada file dokumen bereksensi pdf dan docx/doc.
2. Aplikasi ini menggunakan *dataset* lokal Jurusan Teknologi Informasi.
3. Data yang di uji merupakan skripsi dan tugas akhir.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Laporan Skripsi ini menggunakan tujuh bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi teori-teori yang mendasari dan berkaitan dengan masalah perencanaan dan pembuatan sistem yang digunakan untuk memudahkan pemahaman dan pemecahan terhadap masalah yang ada.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menjelaskan mengenai tahapan yang dilakukan untuk menyelesaikan masalah pada skripsi yang bersumber dari proses dalam perencanaan skripsi. Metode penelitian berisi uraian tentang metode pengambilan data, metode pengembangan sistem, fasefase pengembangan sistem.

### **BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab analisis dan perancangan menjelaskan tentang analisis sistem yang akan di terapkan dan perancangan yang digunakan dan membahas langkah-langkah dalam mengimplementasikan metode pada sistem deteksi plagiarisme menggunakan metode *Longest Common Subsequence*.

### **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini membahas mengenai implementasi sistem dan implementasi antar muka dari perancangan yang telah dibahas pada bab iv untuk menciptakan sistem yang sesuai dengan perencanaan.

### **BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas mengenai hasil uji coba dari aplikasi yang telah dibuat secara keseluruhan. Mulai dari pengujian sistem sampai penerimaan pengguna.

## **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh setelah melakukan analisa, desain, implementasi, dan pengujian terhadap pembuatan aplikasi deteksi plagiarisme.