



임기영

1991.12.05 (만 28 세)

popping2606@gmail.com, <https://github.com/imki123>

대전광역시 유성구 계룡로 84

□ 학력사항

아주대학교 정보통신대학원 지능형 SW 전공 석사과정 (4.4/4.5)	2018.03 - 2020.02 휴학 중
가톨릭대학교 컴퓨터정보공학과 (3.64/4.5)	2010.03 - 2014.02 졸업
덕산고등학교 인문계	2007.03 - 2010.02 졸업

□ 경력사항

육군 정보체계관리단 전산체계개발과 모바일 웹 개발 - Spring Framework 웹 개발 - Java/Servlet 웹 개발 - Node 웹 개발(React) - 모바일 앱, 웹 개발(React Native, Android)	2017.11 - 2020.06 2년 8개월 근무
---	--------------------------------

□ 프로젝트

임기의 코딩 블로그 :D React로 제작한 개인 블로그 - URL : https://imki123.github.io (블로그), https://github.com/imki123/imki123.github.io (Github) - 주 사용 기술 : React, React-router, gh-pages, RESTful API, Koa, Koa-router, Heroku, MongoDB, Atlas, JWT, OAuth, Quill, Node, Github, SEO, Responsive web	2020.08 - 2020.09 개인 프로젝트
Interactive Coding HTML5 Canvas로 제작한 인터랙티브 앱 - URL : https://imki123.github.io/interactive_coding (web 앱), https://github.com/imki123/interactive_coding (Github) - 주 사용 기술 : HTML5, CSS3, JS(ES6+), Canvas, gh-pages, Responsive web	2020.11 - 2020.11 개인 프로젝트
Catbook React Native로 제작한 고양이와 강아지의 사진과 정보를 보는 앱 - URL : https://imki123.github.io/catbook (web 앱), https://github.com/imki123/catbook (Github), https://play.google.com/store/apps/details?id=com.github.imki123 (Google play) - 주 사용 기술 : React Native, Expo, Node.js, RESTful API, Google Cloud Translate, Heroku, Github, gh-pages	2020.05 - 2020.05 개인 프로젝트
OnAndOff Socket.io로 제작한 실시간 양방향 웹 게임/채팅 앱	2020.10 - 2020.11 개인 프로젝트

<ul style="list-style-type: none"> - URL : https://imki123.github.io/onandoff (web 앱), https://github.com/imki123/onandoff (Github) - 주 사용 기술 : Node.js, Express, Socket.io, CORS, Cookie, RESTful API, Heroku, Github, Responsive web 	
빠른주차 바른주차 React로 제작한 주차장 관리 앱. <ul style="list-style-type: none"> - URL : https://gxo9r.csb.app (web 앱), https://github.com/imki123/WEB_Parking_Team (Github) - 주 사용 기술 : React, Javascript, RESTful API, Github, Responsive web - 군 장병 공개SW 역량강화 대회 web분야 1등상 수상 	2019.10 - 2019.10 개인 프로젝트
육군休드림 Spring Framework로 제작한 숙박시설 관리 앱. <ul style="list-style-type: none"> - URL : https://welfare.army.mil.kr (web 앱) - 주 사용 기술 : Spring Framework, Java, Jsp, JSTL, Javascript, JQuery, HTML, CSS, Cubrid, Mybatis, XML, Responsive web 	2019.06 - 2020.05 사내 프로젝트
사내 SW 기능개선 웹 크로스 브라우징 호환성 개선, 웹 취약점 조치 <ul style="list-style-type: none"> - 주 사용 기술 : Spring Framework, Java/Servlet, Jsp, JQuery, JS, HTML, CSS, C++ - 육군에서 사용하는 70여개 체계를 Windows7과 Windows10 환경에서 동시에 사용할 수 있도록 프로그램을 개선 	2018.04 - 2018.12 사내 프로젝트

□ 자격증 및 교육활동

정보처리기사 한국산업인력공단 13203050547U	2013.11.15 취득
제한무선통신사 한국전파진흥원 16-32-1-0686	2016.06.18 취득
TOEIC SPEAKING LV5 120점 YBM	2020.02.01 취득

□ 수상 경력

TOPCIT 금상(육군참모총장상) 수상 군인부문 1 등상	2019.12.12 취득
군장병 공개SW 개발 대회 육군참모총장상 수상 web 분야 1 등상	2019.12.4 취득

□ 자기소개서

<p>안녕하세요. 더 행복한 세상을 만들고 싶은 프로그래머 임기영입니다. 좋은 동료들과 함께 새로운 것에 도전하고 변화에 발빠르게 대응하며 끊임없이 발전하는 프로그래머가 되기 위해 노력하고 있습니다.</p> <p>저는 ROTC를 지원하여 6년 4개월간 대위로 군복무를 했습니다. 파주 최전방 부대에서 3년간 소대장으로 책임감 있게 국방을 지켰으며 이후 프로그래밍 실력을 인정받아 육군 정보체계관리단에서 풀 스택 웹 개발을 맡았습니다. 2019년에는 군 장병 공개 SW 대회에 나가 육군참모총장상을 수상했고, 같은 해 TOPCIT 금상을 수상했습니다.</p> <p>제 성격은 MBTI 성격유형에서 INTP 유형으로 논리와 분석으로 문제를 해결하기 좋아하고 이해가 빠르며, 높은 직관력과 지적 호기심을 가지고 있습니다. 새로운 것에 도전하는 것을 좋아하고 어려운 문제를 고민하고 연구하여</p>
--

해결하는데 흥미를 느낍니다. 팀원들을 잘 배려하고 경청하며 의견을 조율하여 더 나은 방향으로 나아가기를 선호합니다.

저는 개발을 좋아합니다. 제가 한 땀 한 땀 노력하여 만든 프로그램을 자식처럼 생각하며 부족한 점은 없는지 아쉬운 점은 없는지 자주 들여다보며 고치고 다듬기를 좋아합니다. 나만을 위한 프로그램이 아닌 많은 사람들을 위한 편리하고 재미있는 프로그램을 만들기를 좋아합니다. 사용하기 쉽고 직관적이며 재미있는 유저 경험을 만듦으로써 더 많은 사람들이 애용하는 프로그램을 만들고 싶습니다.

저는 JSP, Servlet, Spring Framework, eGovFramework, Node, React, React Native, Express, Koa, MongoDB, SQL 등 다양한 환경에 맞춰 새로운 언어와 기술을 배우고 적용하며 경험을 쌓아왔습니다. 모르는 것은 새롭게 배우고 공부하면 된다는 마인드로 적극적인 자기개발을 해왔습니다. 또 개인 프로젝트로 여러가지 프로그램을 만들고 배포해보면서 다양한 트러블 이슈를 겪었고 이를 해결해 나갔습니다.

저는 소통하는 것을 좋아합니다. 다른 사람의 말을 경청하고 진심으로 응답하며 더 나은 방향으로 나아가기 위해 의견을 모으는 걸 좋아합니다. 소통은 프로젝트에서 정말 중요한 요소라고 생각합니다. 소통이 제대로 이루어지지 않는다면 좋은 소프트웨어를 만들 수 없다고 생각합니다. 다양한 의견을 조율하고 설득시키는 능력은 개발자에게 꼭 필요한 능력이라고 생각합니다.

제가 겪었던 경험들과 앞으로의 꿈을 동료들과 소통하며 회사에 큰 보탬이 되고 싶습니다. 감사합니다.

□ 프로젝트 소개

1. 임기의 코딩 블로그 :D

- URL : https://imki123.github.io/blog_imki123 (블로그), https://github.com/imki123/blog_imki123 (Github)

- 개발기간 : 2020-08-29 ~ 2020-09-16

- 주 사용 기술 : React, React-router, gh-pages, RESTful API, Sass, Koa, Koa-router, Heroku, MongoDB, Atlas, JWT, OAuth, Quill, Node, Github, SEO, Responsive web

- 주요내용

개인프로젝트로 React 와 Koa 프레임워크를 이용해 만든 블로그입니다. 기존 블로그들과 차별화된 나만의 블로그를 제작해보자 라는 생각으로 시작하게 되었습니다.

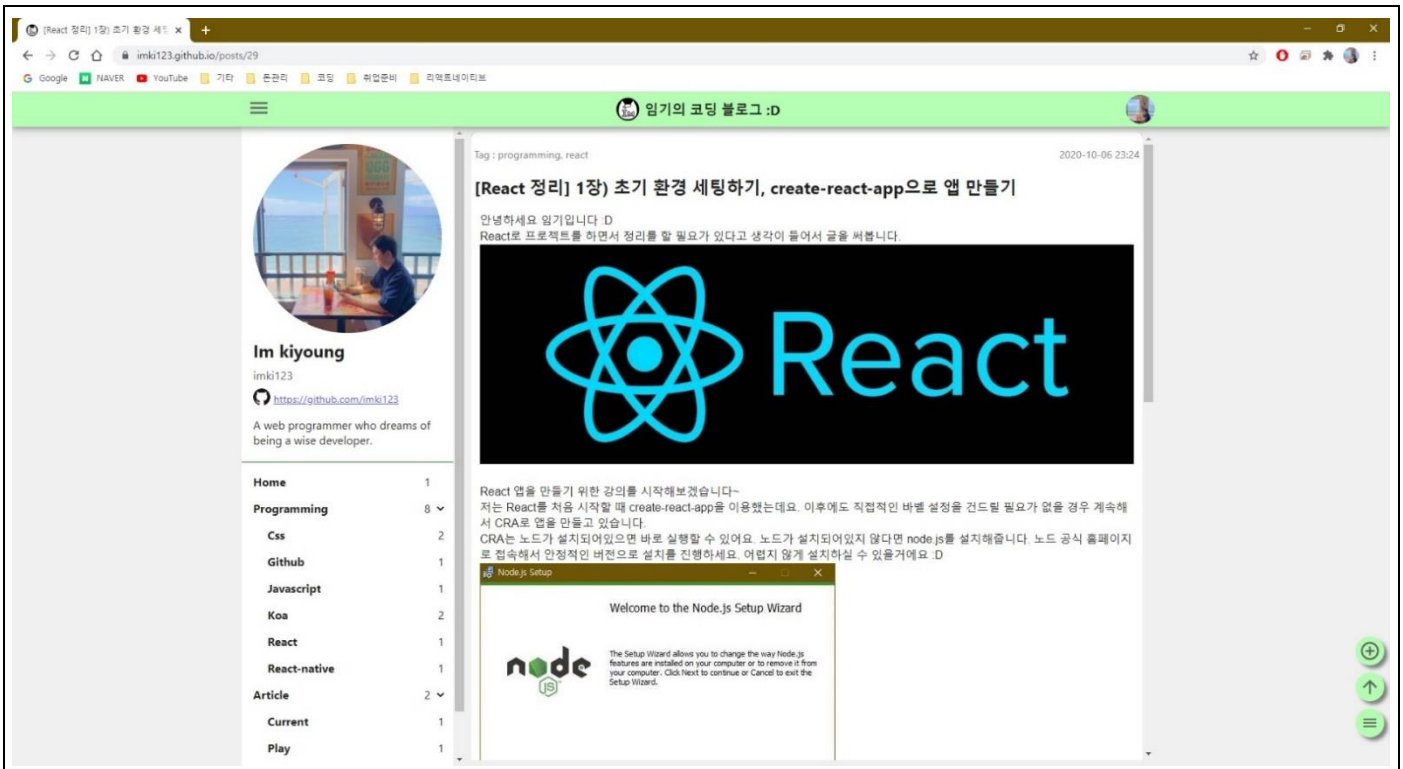
사용자에게 직관적이고 흥미를 유발 할 수 있도록 UX 에 신경을 썼으며 CSS 트랜지션과 애니메이션, JS 인터벌 등을 이용하여 동적인 프로그램을 제작했습니다. 또 PC 와 모바일 등 다양한 기기 화면에 맞추어 사용할 수 있도록 반응형으로 제작하였습니다.

JWT 와 쿠키를 사용하여 회원가입과 로그인 등 사용자 인증 처리를 구현했습니다. OAuth 를 사용하여 네이버, 카카오, 구글 로그인을 할 수 있습니다. Quill 라이브러리로 텍스트를 꾸미고 이미지 등을 첨부하여 글을 작성할 수 있습니다. 댓글 기능을 통해 다른 사용자와 소통할 수 있습니다.

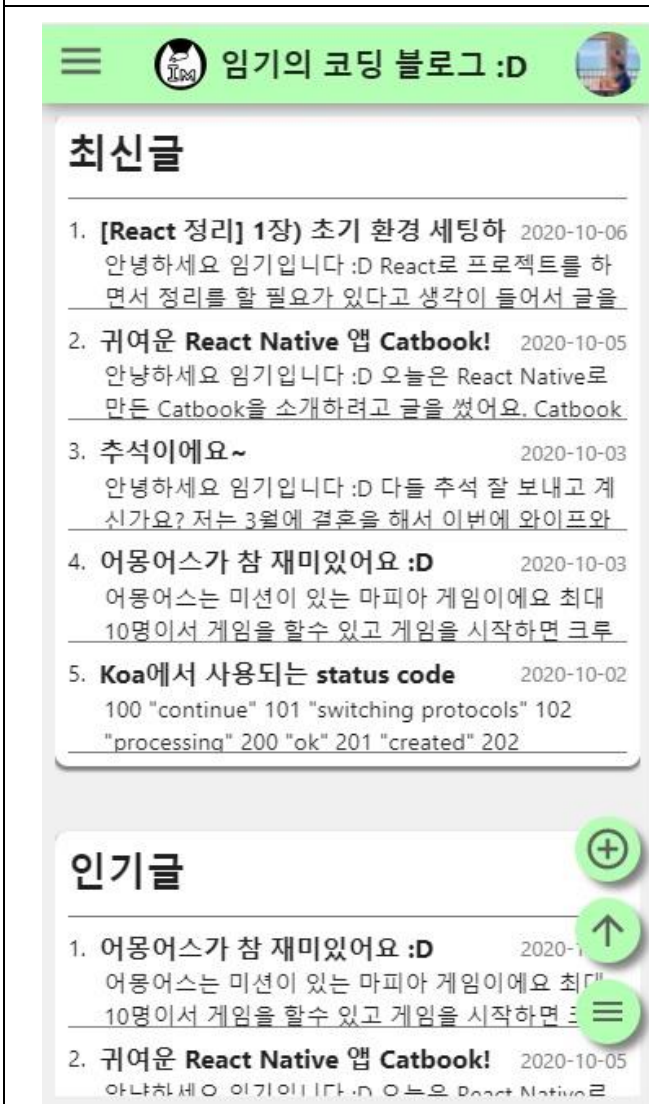
프론트엔드는 React 컴포넌트와 React-router 로 UI 와 게시글들을 렌더링 했고, React Hook 을 사용하여 함수형 컴포넌트를 제작했습니다. 그리고 gh-pages 를 사용하여 github 에 배포하였습니다.

백엔드는 Node 의 Koa 프레임워크를 사용하여 Heroku 에 API 서버를 제작했습니다. DB 는 mongoDB 를 사용하며 github 에 push 하면 Heroku 에 배포되도록 서비스를 연동했습니다.

검색 노출을 위해 react-snap 과 react-snap-sitemap 을 이용하여 SEO 작업을 했습니다.



데스크탑 화면



모바일 화면



로그인, 회원가입, 댓글 등

2. Interactive Coding

- URL : https://imki123.github.io/interactive_coding (web 앱), https://github.com/imki123/interactive_coding (Github),

- 개발기간 : 2020-11-22 ~ 11-25

- 주 사용 기술 : HTML5, CSS3, JS(ES6), Canvas, gh-pages, Responsive web

- 주요내용

개인 프로젝트로 HTML5의 캔버스를 사용하여 만든 반응형 앱입니다. 프론트엔드 개발자로서 나만의 강점이 뭘까? 어떤 분야를 더 강화하면 좋을까? 고민하다가 유튜브 인터랙티브 디벨로퍼로 활동하시는 김종민 개발자님을 보고 좋은 영감을 얻게 되어 제작한 앱입니다. 감사합니다.

앱은 여러 개의 페이지로 이뤄져 있습니다. 페이지는 각기 다른 주제를 가지고 멋진 화면을 그려내고 있습니다. 처음으로 제작한 페이지는 Bounce 입니다. 공이 화면의 벽과 중앙의 블록에 부딪히며 튕기는 모습을 보여주며 시간에 따라 공의 색이 변화합니다. Canvas 의 globalCompositeOperation 속성을 사용하여 공들이 겹칠 때 밝아지는 모습을 볼 수 있습니다. 상호작용은 화면을 터치하면 공의 개수가 늘어납니다.

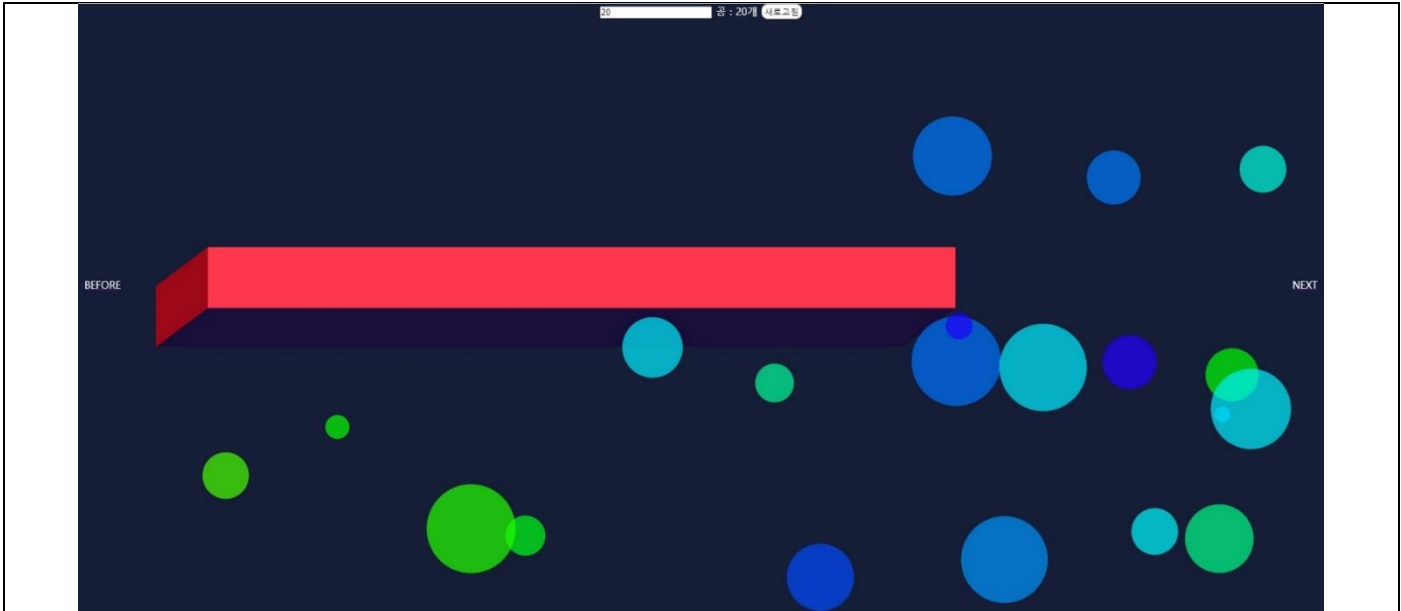
두 번째 페이지는 Night 입니다. 밤하늘에 눈이 내리는 모습에서 영감을 받아 제작했습니다. 하늘에서 떨어지는 눈은 밝은 전구처럼 빛나며 눈이 겹치면 더 밝은 색상이 됩니다. 화이트 크리스마스에 반짝이는 전구를 떠올리게 하는 페이지입니다. 상호작용은 마우스나 터치 위치로 우산이 움직이게 되고 눈이 조금 더 우산방향으로 이동하게 됩니다. 증감 버튼을 눌러서 눈의 크기를 조절할 수 있습니다.

세 번째 페이지는 Ripple 입니다. 호수에 돌맹이를 던졌을 때 퍼지는 모습에서 영감을 받아 제작했습니다. 화면을 클릭이나 터치하면 원 모양의 물결이 퍼지는 모습을 볼 수 있습니다. 물결은 클릭 시 마다 색이 변해서 다채로운 색상을 보여줄 수 있습니다. 원 외에도 다른 도형 버튼을 선택하여 해당 도형 모양의 물결을 보여줄 수 있습니다. 도형은 캔버스를 이용하여 그렸고 베지에 곡선을 이용하여 부드러운 곡선을 그릴 수 있었습니다. 상호작용으로는 화면을 클릭이나 터치하면 물결의 세기가 점점 강해집니다. 클릭이나 터치를 떼면 물결의 세기에 따라 물결이 퍼지는 속도를 조절할 수 있습니다

네 번째 페이지는 TimeSpace 입니다. 낮과 밤이 반복되며 시간이 변하는 모습에서 영감을 얻었고, 지구본의 세계지도가 끊임없이 반복되는 부분에서 공간적 영감을 얻었습니다. 화면을 위아래로 분할하여 위쪽에는 시간이 흘러가고, 아래쪽은 공간이 변화합니다. 시간은 해와 달의 위치와 색의 밝기를 통해 나타내었고, 공간은 세계지도가 반복해서 보이며, 전 세계의 랜드마크들을 이미지로 불러와서 그림자 효과를 주었습니다. 시간과 공간의 상호작용을 보여주기 위해서 시간의 해와 달의 위치와 밝기에 따라서 공간의 랜드마크의 그림자 방향과 크기가 변하게 제작했습니다. 상호작용으로는 마우스 위치를 이용하여 마우스의 y 축 좌표로 시간의 속도를 조절하고, x 축 좌표로 공간의 속도를 조절할 수 있습니다.

다섯 번째 페이지는 Egg 입니다. 계란 프라이를 만들 때 계란 노른자가 움직이는 모습이 재미있어서 만들게 되었습니다. 사용자는 손가락, 케첩, 간장, 핫소스, 와사비를 선택할 수 있고 선택한 소스에 따라 노른자 표정과 움직임이 바뀝니다. 좋아하는 소스를 고르면 가까이 다가오고 싫어하는 소스를 고르면 멀리 도망칩니다. 소스를 계란 위로 가져가면 소스가 묻어나게 됩니다. 상호작용으로는 마우스의 위치를 이용하여 노른자의 위치를 변경해주고 소스를 계란 위에 그려줍니다.

HTML5 와 CSS3, ES6 를 사용해서 제작했으며 class 를 이용해서 각 객체를 구현했고 객체를 사용자의 인터렉션에 맞추어 변화하게 했습니다. 모바일에서도 사용할 수 있도록 touch 관련 이벤트를 추가해서 다양한 플랫폼에서 잘 작동됩니다.



Bounce



Night



Ripple

TimeSpace

BEFORE

NEXT

← TIME
SPACE →

img123

TimeSpace

Egg

PREV

NEXT

img123

Egg

3. Catbook

- URL : <https://imki123.github.io/catbook> (web 앱), <https://github.com/imki123/catbook> (Github),

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.github.imki123> (Google play)

- 개발기간 : 2020-05-20 ~ 05-27, 09-20 ~ 09-22

- 주 사용 기술 : React Native, Expo, Node.js, RESTful API, Google Cloud Translate, Heroku, Github, gh-pages

- 주요내용

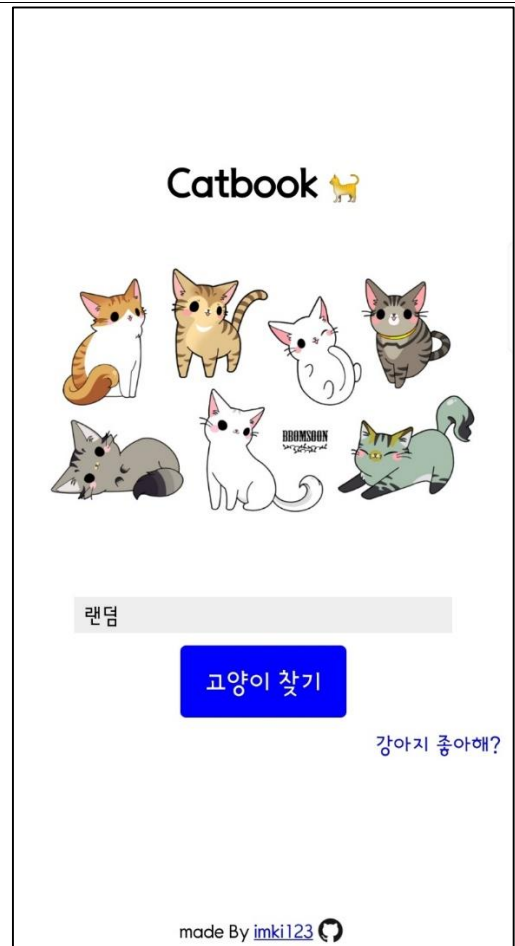
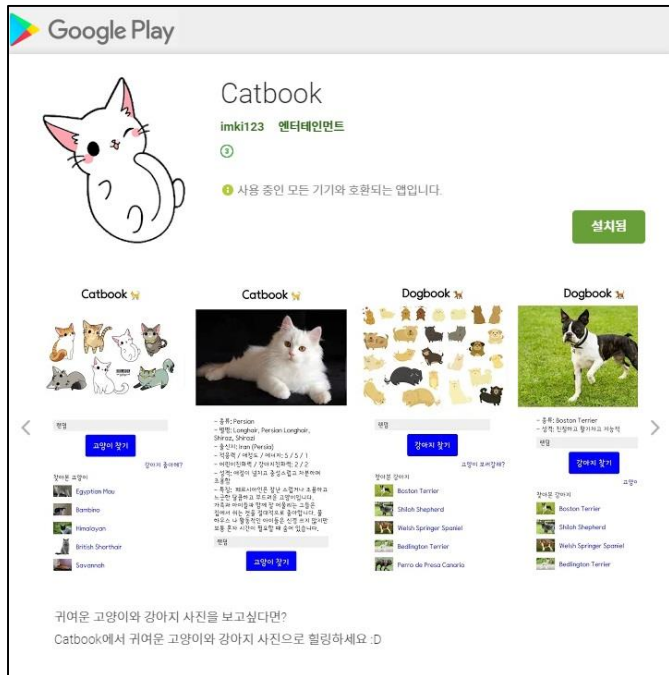
개인 프로젝트로 React Native 와 Expo 를 사용하여 만든 모바일 앱입니다. React Native 를 공부할 겸 재미있는 앱을 만들어보자 라는 생각으로 제작했습니다.

앱 중앙의 찾기 버튼을 누르면 고양이와 강아지의 사진과 정보를 불러와 사용자에게 보여주는 단순하고 귀여운 앱입니다. 픽커를 이용하여 고양이나 강아지의 종을 선택할 수 있고 그렇지 않으면 랜덤으로 검색을 할 수 있습니다. 아래에 있는 검색 기록을 누르면 이전에 봤던 사진들을 다시 볼 수 있습니다.

프론트엔드는 React Native 와 expo 를 사용하여 제작했습니다. React 컴포넌트와 Hook 을 이용하여 간단한 화면을 구성했고 gh-pages 를 통해 웹으로 배포하였습니다.

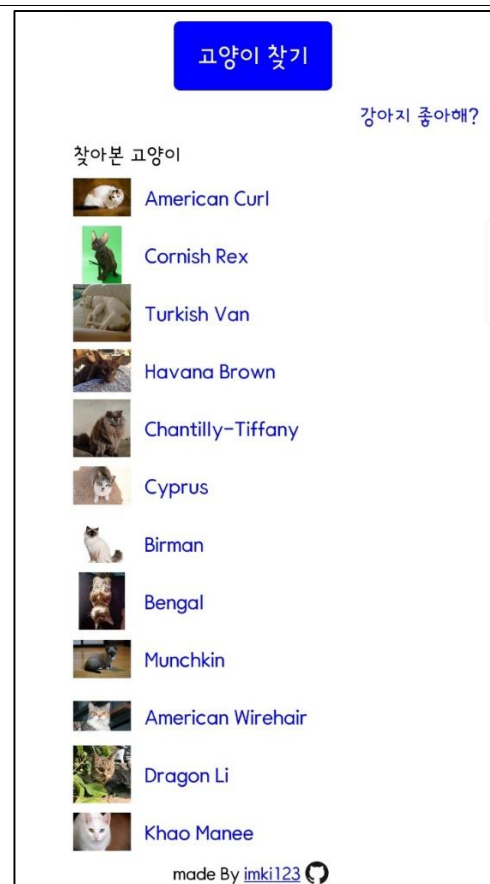
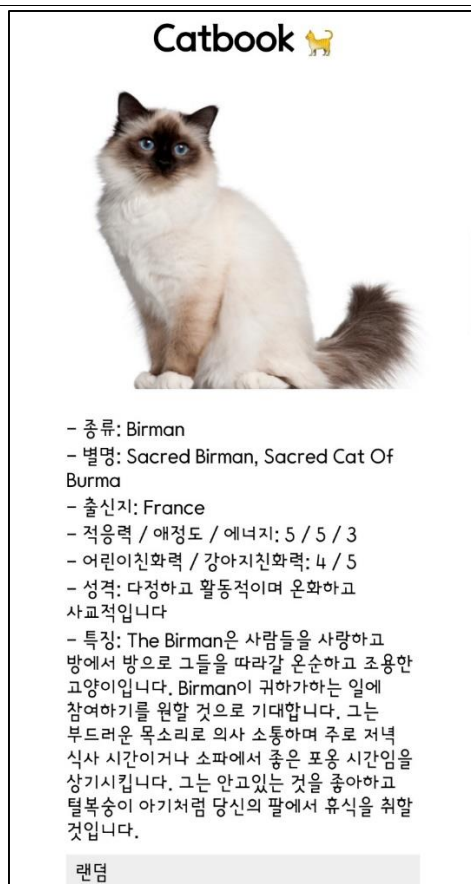
백엔드는 thecatapi 와 thedogapi 라는 공개 API 를 활용하여 데이터를 가져왔고, api 가 전부 영어로 되어있어서 기기의 locale 에 맞추어 번역될 수 있도록 Google Cloud Translator 를 사용했습니다. API 키를 숨기기 위해 Heroku 서버를 이용했고 Heroku 서버에서 데이터를 번역하여 프론트엔드로 전달해줍니다.

더 많은 사용자들이 사용할 수 있도록 웹과 Google Play 에 배포하였습니다. gh-pages 와 expo publish 를 통해 실시간 배포를 지원합니다.



구글플레이

메인화면



검색화면

검색기록

4. OnAndOff

- URL : <https://imki123.github.io/onandoff> (web 앱), <https://github.com/imki123/onandoff> (Github)
- 개발기간 : 2020-10-25 ~ 10-30
- 주 사용 기술 : Node.js, Express, Socket.io, CORS, Cookie, RESTful API, Heroku, Github, Responsive web
- 주요내용

개인 프로젝트로 Socket.io 를 이용한 실시간 웹 게임/채팅 앱입니다. 정적인 웹 페이지를 더 재미있게 꾸밀 수 있는 방법이 없을까 고민하다가 socket 을 이용한 양방향 실시간 통신을 알게 되어 간단한 웹 게임을 제작해봤습니다.

화면 상단에는 최근 성공한 닉네임과 랭킹을 뒤서 다른 사람들과 경쟁하며 점수를 올릴 수 있도록 유도했습니다. 중앙에는 게임방법이 있어서 점수를 얻을 수 있는 방법을 알려주었고, ON/OFF 버튼을 눌러서 게임을 진행할 수 있습니다. 하단에는 채팅창을 두어서 닉네임을 변경하거나 채팅을 할 수 있고 현재 접속자 목록을 볼 수 있습니다. 소켓을 사용하기 위해서는 클라이언트와 서버 양방향에서 모두 설정을 해야합니다. 저는 Socket.io 라는 유명한 라이브러리를 사용했습니다. 프론트엔드는 최대한 단순하게 만들고자 UI 라이브러리없이 기본 html, css, js 를 이용했습니다. GitHub Page 로 프론트를 배포하였고, 백엔드는 Express 와 Heroku 를 이용했습니다. 최대한 단순한 게임을 만들고자 DB 없이 state 만을 사용해서 제작했고 닉네임을 새로고침할 경우 기존 닉네임을 유지하기 위해 쿠키를 사용했습니다. 쿠키 사용을 위해 CORS 설정을 해주었습니다.

그 외에도 채팅과 랭킹 관리를 위한 몇가지 관리자용 트리거가 설정되어 있습니다.

최근 성공	일주일 랭킹	한달 랭킹
1. 임포스터	1. 임기123 3	1. 임기123 3
2. 임기123	2. 임포스터 3	2. 임포스터 3
3. 임포스터		
4. 임기123		
5. 임포스터		

게임방법

ON

ON

ON

ON

ON

ON

ON

ON

ON

ON

2020/10/30

임기123 : 안녕하세요~ 이제 닉네임을 변경할 수 있어요 😊
02:34

guest(189.198)님 환영합니다 :D

임포스터으로 닉네임이 변경됐습니다 :D

임포스터
건전한 대화 부탁드립니다 :D
1명
Send

최근 성공	일주일 랭킹	한달 랭킹
1. 임포스터	1. 임기123 3	1. 임기123 3
2. 임기123	2. 임포스터 3	2. 임포스터 3
3. 임포스터		
4. 임기123		
5. 임포스터		

게임방법

imki123.github.io 내용:

1. 닉네임을 변경해보세요.
2. ☐ 버튼을 눌러서 ON / OFF를 변경해보세요.
3. 불이 켜져 있을 때는 버튼을 모두 OFF로 바꿔야합니다.
4. 불이 꺼져 있을 때는 버튼을 모두 ON으로 바꿔야합니다.
5. 😊 최근 성공했다면 점수가 올라가지 않아요. 다른 분이 성공한 후에 다시 시도해주세요!
6. 🏆 높은 점수를 얻어서 랭킹을 올려보세요!!

확인

2020/10/30

임기123 : 안녕하세요~ 이제 닉네임을 변경할 수 있어요 😊
02:34

guest(189.198)님 환영합니다 :D

임포스터으로 닉네임이 변경됐습니다 :D

임포스터
건전한 대화 부탁드립니다 :D
1명
Send

메인화면

최근 성공	일주일 랭킹	한달 랭킹
1. 임포스터	1. 임기123 3	1. 임기123 3
2. 임기123	2. 임포스터 3	2. 임포스터 3
3. 임포스터		
4. 임기123		
5. 임포스터		

게임방법

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

닉네임 변경

임포스테

변경
취소

2020/10/30

임기123 : 안녕하세요~ 이제 닉네임을 변경할 수 있어요 😊
02:34

guest(251.139)님 환영합니다 :D

임포스터으로 닉네임이 변경됐습니다 :D

임포스터
건전한 대화 부탁드립니다 :D
1명
Send

닉네임 변경

게임방법

최근 성공	일주일 랭킹	한달 랭킹
1. 임포스터	1. 임기123 3	1. 임기123 3
2. 임기123	2. 임포스터 3	2. 임포스터 3
3. 임포스터		
4. 임기123		
5. 임포스터		

게임방법

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

OFF

접속자 목록

임포스터

2020/10/30

임기123 : 안녕하세요~ 이제

guest(251.139)님 환영합니다

임포스터으로 닉네임이 변경

임포스터
건전한 대화 부탁드립니다 :D
1명
Send

접속자 목록

5. 빠른주차 바른주차

- URL : <https://gxo9r.csb.app> (web 앱), https://github.com/lmki123/WEB_Parking_Team (Github)

- 개발기간 : 2019-10-21 ~ 2019-10-24

- 주 사용 기술 : React, Javascript, RESTful API, Github, Responsive web

- 주요내용

정보통신산업진흥원에서 개최한 군 장병 공개 SW 역량강화 대회에서 제작한 주차장 관리 앱입니다.

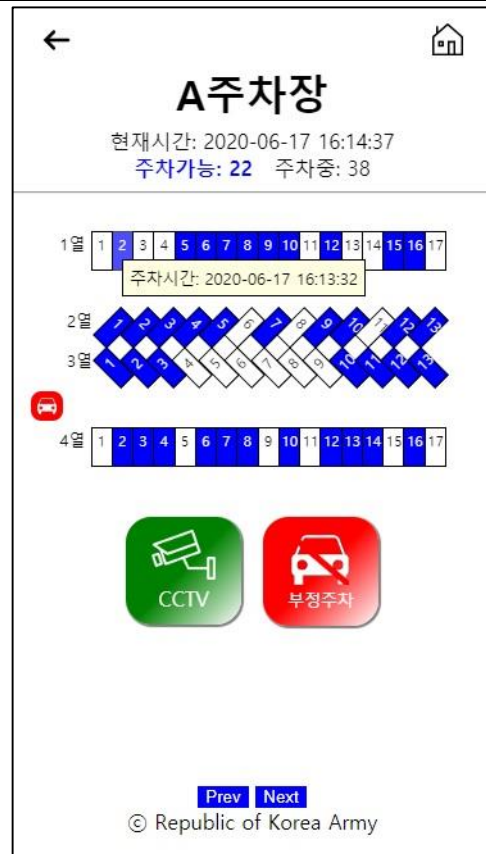
주차장 CCTV 와 연계한 주차장 도식화, 차량 주차 여부 및 주차 시간 기록, 실시간 CCTV 관제, 부정 주차 확인 기능 등이 있습니다. 육군의 현행 업무를 개선하고 주차장 사용자들에게 편의를 주기 위해 개발하게 되었습니다.

대회 목적상 공개 SW 를 이용한 SPA 개발을 해야해서 React 를 선택하여 개발을 진행했습니다. 저는 동료 1 명과 팀을 이뤄 프론트엔드 및 API 개발을 맡았습니다. 3 일정도 밖에 안되는 짧은 시간 동안 개발을 해야해서 UI, UX 중심의 개발을 했고 백엔드서버는 개발하지 않은 채로 mock-up 방식으로 데이터를 제공하여 구현했습니다.

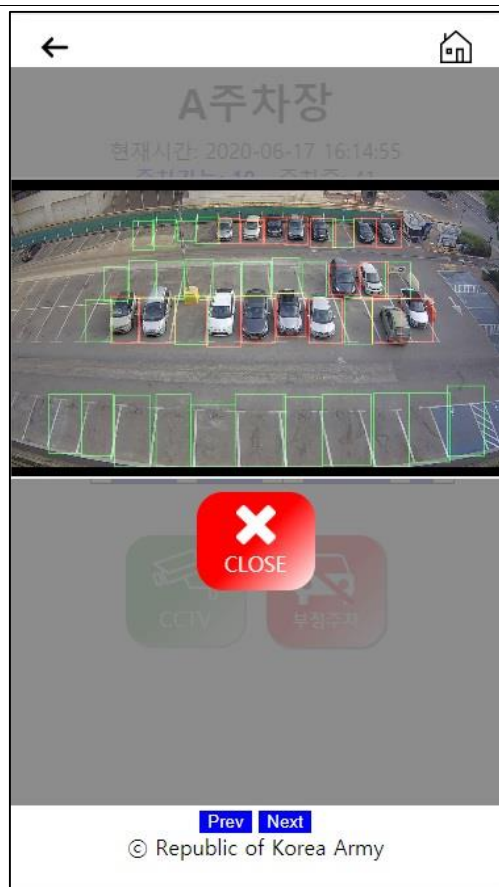
처음으로 제작해 본 React 앱 이었고 부족한 부분도 많았으나 운이 좋게 web 분야 육군 1 등상을 수상하게 되었고 소정의 상금을 받았습니다. 짧은 시간 동안 진행한 프로젝트였지만 프론트엔드 개발에 한 발 더 가까이 갈 수 있었던 좋은 경험이 되었습니다.



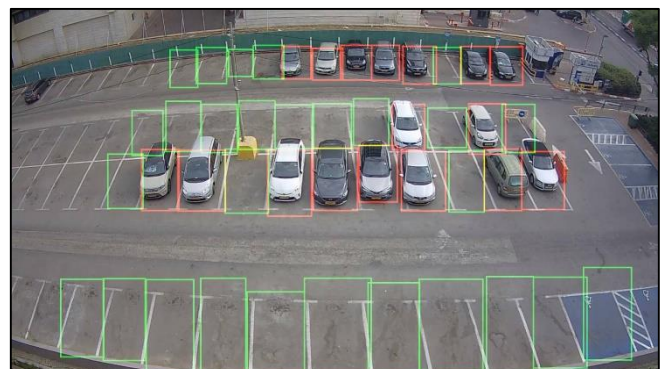
메인화면



주차현황, 부정주차 위치확인



주차장 CCTV



주차장 CCTV

6. 육군휴드림

- URL : <https://welfare.army.mil.kr> (web 앱)

- 개발기간 : 2019-06-01 ~ 2020-05-31

- 주 사용 기술 : Spring Framework, Java, Jsp, JSTL, Javascript, JQuery, HTML, CSS, Cubrid, Mybatis, XML, Responsive web

- 주요내용

육군정보체계관리단에서 개발했던 사내 프로젝트입니다. 육군휴드림은 전국에 흩어져있는 150 여개의 육군 회관, 휴양소, 스파텔, 레스텔 등의 숙박, 음식, 연회 시설을 하나로 통합하여 예약 서비스를 제공하는 앱입니다.

사용자는 앱을 통해 숙박시설을 검색하여 정보 확인 및 객실 예약이 가능하고, 관리자는 회원관리, 시설관리, 예약관리, 체계 관리 등이 가능합니다.

Spring Framework 로 체계를 구축했고 PC 와 모바일을 모두 지원하기 위해 HTML5, ES6, CSS3 등의 웹 개발 표준을 준수하였습니다. 사용자의 편의성과 접근성 향상을 위해 단순하면서 직관적인 화면을 구성했고, 다양한 JS 라이브러리와 CSS 애니메이션 등 동적 요소들을 사용하여 UI/UX 에 많은 관심을 기울였습니다.

기존의 폭포수 개발법에서 벗어나 더 빠르고 능동적인 애자일 기법을 적용했으며 개발 요청 부서와의 지속적인 의사소통을 통해 성공적으로 프로젝트를 마칠 수 있었습니다.



메인화면

공지사항



객실검색화면

객실선택화면

7. 사내 SW 기능개선

- 개발기간 : 2018-04-01 ~ 2018-12-31

- 주 사용 기술 : Spring Framework, Java/Servlet, Jsp, JQuery, JS, HTML, CSS, C++

- 주요내용

2018 년에 육군정보체계관리단에서 Windows10 전환 TF 팀장을 맡으며 진행했던 프로젝트입니다. 육군에서 사용하는 70 여개 체계를 Windows7 과 Windows10 환경에서 동시에 사용할 수 있도록 프로그램을 개선하는 프로젝트였습니다.

저를 팀장으로 6 명이 한 팀이 되어 8 개월간 프로그램 개선작업을 시작했습니다. 저는 TF 팀장으로써 프로젝트의 계획 및 구상, 개발 문서 작성, 개발 표준 정립, 개발 환경 구축, 풀 스택 개발, 테스트를 진행했습니다.

전체 체계의 약 90%는 웹 체계였고, 나머지는 C/S 체계였습니다. 성격이 다른 두 분야를 웹 팀과 C/S 팀으로 나누어 프로젝트를 진행했습니다. 웹 체계의 경우 브라우저간의 호환성을 준수하기 위해 ES6 표준을 따랐으며 크로스브라우징 문제가 발생할 경우 평선 오버로딩, 크로스브라우징을 커버해줄 수 있는 라이브러리 사용하거나 새로운 라이브러리로 대체하는 방법을 사용했습니다. 또 IE8 과 IE11 간의 API 변경 및 deprecated 된 메서드를 정리하고, ES6 와의 충돌 문제, 부적절한 CSS 로 인한 화면 틀어짐 등 다양한 오류를 해결했습니다.

C/S 체계의 경우 C++, C#, Visual Basic, Java 등 다양한 언어로 개발되어 있어서 해당 IDE 를 설치하여 작업을 진행했습니다. 운영체제간의 차이점으로는 설치 경로 문제, path 문제, API 변경, 프로세서 차이 등 다양한 문제들이 있었습니다.

또 체계 별 소스코드 취약점 분석 도구를 이용하여 취약점을 찾고 보안 코딩을 진행했습니다. 8 개월간의 TF 임무를 통해 다양한 체계들을 접하면서 시대흐름에 따라 변화되는 프로그램들의 패러다임을 느낄 수 있었고, 표준 코딩이 왜 중요한지, 어떤 방식으로 개발을 해야 하는지 등 저만의 개발 철학과 기준이 정립되었던 프로젝트였습니다.

제가 느꼈던 개발의 방향을 다른 개발자들과도 공유하여 더 나은 프로그램을 개발 할 수 있도록 도움이 되고 싶습니다.