

임기영

1991.12.05 (만 28 세)

popping2606@gmail.com, <https://github.com/imki123>

대전광역시 유성구 계룡로 84

□ 학력사항

아주대학교 정보통신대학원 지능형 SW 전공 석사과정 (4.4/4.5)	2018.03 - 2020.02 휴학 중
가톨릭대학교 컴퓨터정보공학과 (3.64/4.5)	2010.03 - 2014.02 졸업
덕산고등학교 인문계	2007.03 - 2010.02 졸업

□ 경력사항

육군 정보체계관리단 전산체계개발과 모바일 웹 개발 - Spring Framework 웹 개발 - Java/Servlet 웹 개발 - Node 웹 개발(React) - 모바일 앱, 웹 개발(React Native, Android)	2017.11 - 2020.06 2 년 8 개월 근무
---	----------------------------------

□ 프로젝트

임기의 코딩 블로그 :D React로 제작한 개인 블로그 - URL : https://imki123.github.io (블로그), https://github.com/imki123/imki123.github.io (Github) - 주 사용 기술 : React, React-router, gh-pages, RESTful API, Koa, Koa-router, Heroku, MongoDB, Atlas, JWT, OAuth, Quill, Node, Github, SEO	2020.08 - 2020.09 개인 프로젝트
Catbook React Native로 제작한 고양이와 강아지의 사진과 정보를 보는 앱 - URL : https://imki123.github.io/catbook (web 앱), https://github.com/imki123/catbook (Github), https://play.google.com/store/apps/details?id=com.github.imki123 (Google play) - 주 사용 기술 : React Native, Expo, Node.js, RESTful API, Google Cloud Translate, Heroku, Github, gh-pages	2020.05 - 2020.05 개인 프로젝트
빠른주차 바른주차 React로 제작한 주차장 관리 앱. - URL : https://gxo9r.csb.app (web 앱), https://github.com/imki123/WEB_Parking_Team (Github) - 주 사용 기술 : React, Javascript, RESTful API, Github	2019.10 - 2019.10 개인 프로젝트

- 군 장병 공개SW 역량강화 대회 web분야 1등상 수상	
육군休드림 Spring Framework로 제작한 숙박시설 관리 앱. - URL : https://welfare.army.mil.kr (web 앱) - 주 사용 기술 : Spring Framework, Java, Jsp, JSTL, Javascript, JQuery, HTML, CSS, Cubrid, Mybatis, XML	2019.06 - 2020.05 사내 프로젝트
Mytube React로 제작한 YouTube 클론코딩 앱. - URL : https://lmki123.github.io/mytube_react (web앱), https://github.com/lmki123/mytube_react (Github) - 개발기간 : 2020-08-22 ~ 2020-08-31 - 주 사용 기술 : React, React router, gh-pages, Youtube embeded, Github	2020.08 - 2020.08 개인 프로젝트
사내 SW 기능개선 웹 크로스 브라우징 호환성 개선, 웹 취약점 조치 - 주 사용 기술 : Spring Framework, Java/Servlet, Jsp, JQuery, JS, HTML, CSS, C++ - 육군에서 사용하는 70여개 체계를 Windows7과 Windows10 환경에서 동시에 사용할 수 있도록 프로그램을 개선	2018.04 - 2018.12 사내 프로젝트

□ 자격증 및 교육활동

정보처리기사 한국산업인력공단 13203050547U	2013.11.15 취득
제한무선통신사 한국전파진흥원 16-32-1-0686	2016.06.18 취득
TOEIC SPEAKING LV5 120점 YBM	2020.02.01 취득

□ 수상 경력

TOPCIT 금상(육군참모총장상) 수상 군인부문 1 등상	2019.12.12 취득
군장병 공개SW 개발 대회 육군참모총장상 수상 web 분야 1 등상	2019.12.4 취득

□ 자기소개서

안녕하세요. 더 행복한 세상을 만들고 싶은 프로그래머 임기영입니다. 좋은 동료들과 함께 새로운 것에 도전하고 변화에 발빠르게 대응하며 끊임없이 발전하는 프로그래머가 되기 위해 노력하고 있습니다.

저는 ROTC를 지원하여 6년 4개월간 대위로 군복무를 했습니다. 파주 최전방 부대에서 3년간 소대장으로 책임감 있게 국방을 지켰으며 이후 프로그래밍 실력을 인정받아 육군 정보체계관리단에서 풀 스택 웹 개발을 맡았습니다. 2019년에는 군 장병 공개 SW 대회에 나가 육군참모총장상을 수상했고, 같은 해 TOPCIT 금상을 수상했습니다.

제 성격은 MBTI 성격유형에서 INTP 유형으로 논리와 분석으로 문제를 해결하기 좋아하고 이해가 빠르며, 높은 직관력과 지적 호기심을 가지고 있습니다. 새로운 것에 도전하는 것을 좋아하고 어려운 문제를 고민하고 연구하여 해결하는데 흥미를 느낍니다. 팀원들을 잘 배려하고 경청하며 의견을 조율하여 더 나은 방향으로 나아가기를 선호합니다.

저는 개발을 좋아합니다. 제가 한 땀 한 땀 노력하여 만든 프로그램을 자식처럼 생각하며 부족한 점은 없는지 아쉬운 점은 없는지 자주 들여다보며 고치고 다듬기를 좋아합니다. 나만을 위한 프로그램이 아닌 많은 사람들을 위한 편리하고 재미있는 프로그램을 만들기를 좋아합니다. 사용하기 쉽고 직관적이며 재미있는 유저 경험을 만듦으로써 더 많은 사람들이 애용하는 프로그램을 만들고 싶습니다.

저는 JSP, Servlet, Spring Framework, eGovFramework, Node, React, React Native, Express, Koa, MongoDB, SQL 등 다양한 환경에 맞춰 새로운 언어와 기술을 배우고 적용하며 경험을 쌓아왔습니다. 모르는 것은 새롭게 배우고 공부하면 된다는 마인드로 적극적인 자기개발을 해왔습니다. 또 개인 프로젝트로 여러가지 프로그램을 만들고 배포해보면서 다양한 트러블 이슈를 겪었고 이를 해결해 나갔습니다.

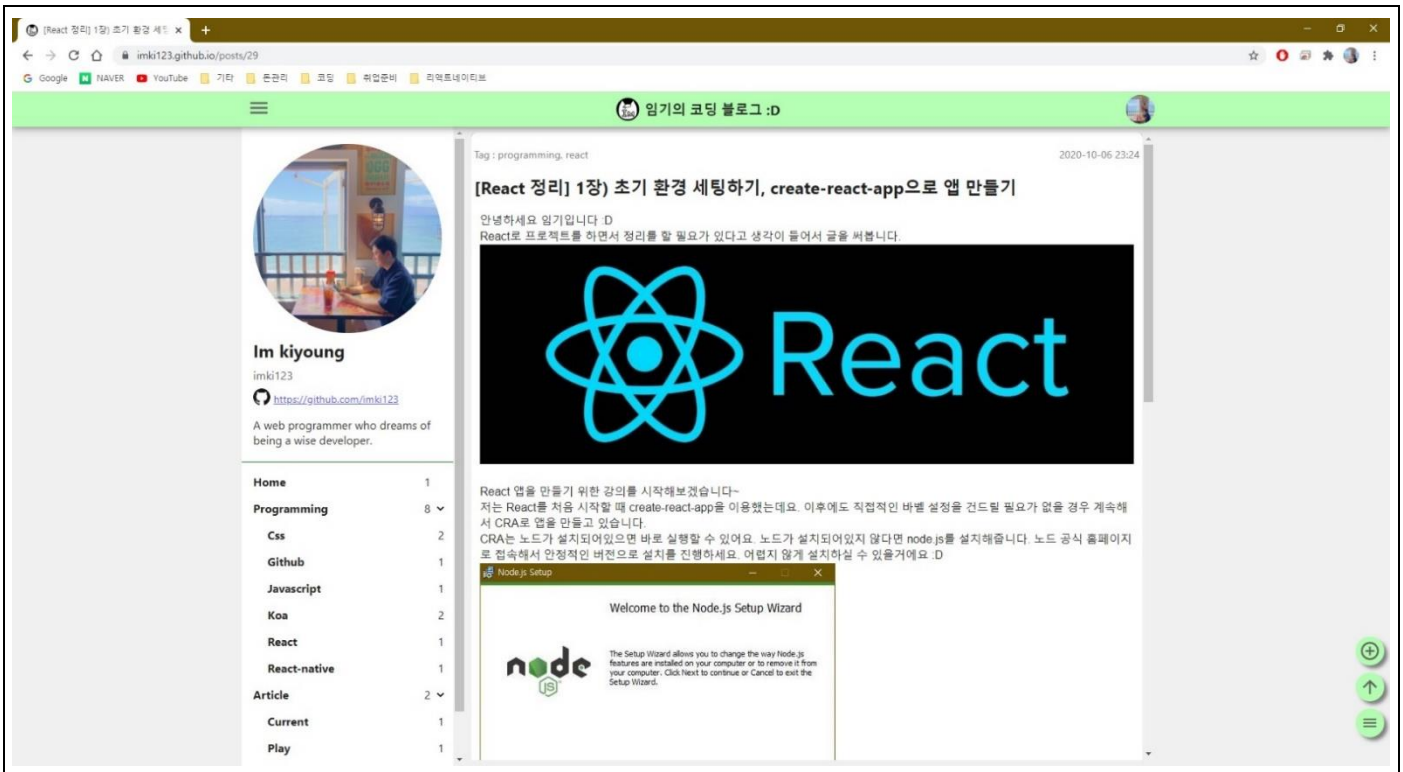
저는 소통하는 것을 좋아합니다. 다른 사람의 말을 경청하고 진심으로 응답하며 더 나은 방향으로 나아가기 위해 의견을 모으는 걸 좋아합니다. 소통은 프로젝트에서 정말 중요한 요소라고 생각합니다. 소통이 제대로 이루어지지 않는다면 좋은 소프트웨어를 만들 수 없다고 생각합니다. 다양한 의견을 조율하고 설득시키는 능력은 개발자에게 꼭 필요한 능력이라고 생각합니다.

제가 겪었던 경험들과 앞으로의 꿈을 동료들과 소통하며 회사에 큰 보탬이 되고 싶습니다. 감사합니다.

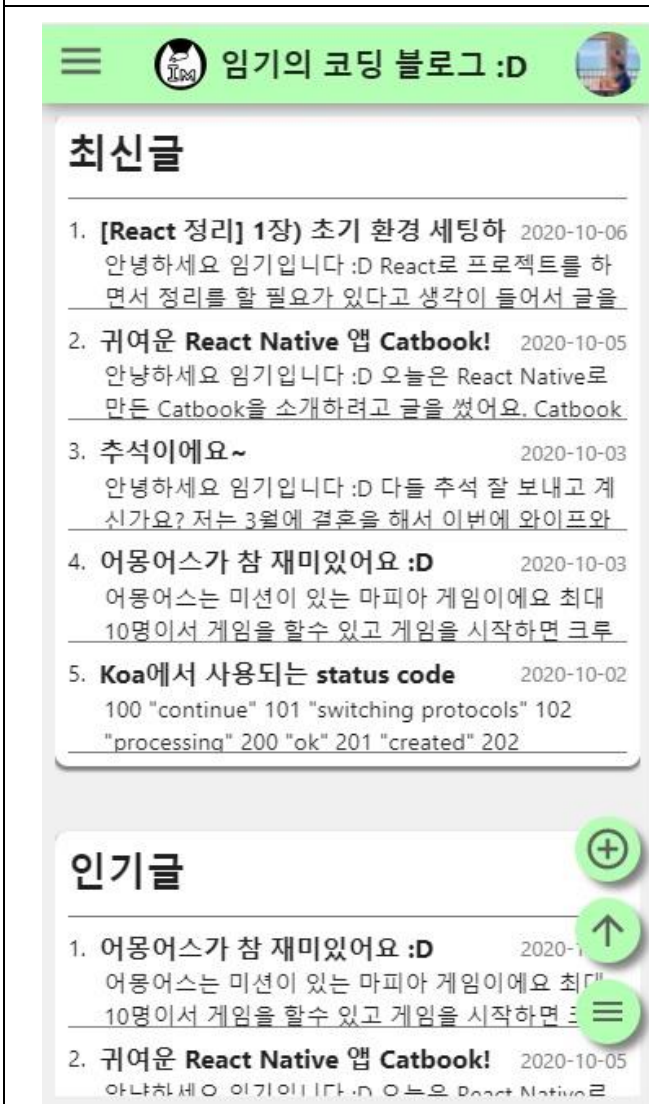
□ 프로젝트 소개

1. 임기의 코딩 블로그 :D

- URL : https://imki123.github.io/blog_imki123 (블로그), https://github.com/imki123/blog_imki123 (Github)
- 개발기간 : 2020-08-29 ~ 2020-09-16
- 주 사용 기술 : React, React-router, gh-pages, RESTful API, Koa, Koa-router, Heroku, MongoDB, Atlas, JWT, OAuth, Quill, Node, Github, SEO
- 주요내용
개인프로젝트로 React 와 Koa 프레임워크를 이용해 만든 블로그입니다. 기존 블로그들과 차별화된 나만의 블로그를 제작해보자 라는 생각으로 시작하게 됐습니다.
사용자에게 직관적이고 흥미를 유발 할 수 있도록 UX 에 신경을 썼으며 CSS 트랜지션과 애니메이션, JS 인터벌 등을 이용하여 동적인 프로그램을 제작했습니다. 또 PC 와 모바일 등 다양한 기기 화면에 맞추어 사용할 수 있도록 반응형으로 제작하였습니다.
JWT 와 쿠키를 사용하여 회원가입과 로그인 등 사용자 인증 처리를 구현했습니다. OAuth 를 사용하여 네이버, 카카오, 구글 로그인을 할 수 있습니다. Quill 라이브러리로 텍스트를 꾸미고 이미지 등을 첨부하여 글을 작성할 수 있습니다. 댓글 기능을 통해 다른 사용자와 소통할 수 있습니다.
프론트엔드는 React 컴포넌트와 React-router 로 UI 와 게시글들을 렌더링 했고, React Hook 을 사용하여 함수형 컴포넌트를 제작했습니다. 그리고 gh-pages 를 사용하여 github 에 배포하였습니다.
백엔드는 Node 의 Koa 프레임워크를 사용하여 Heroku 에 API 서버를 제작했습니다. DB 는 mongoDB 를 사용하며 github 에 push 하면 Heroku 에 배포되도록 서비스를 연동했습니다.
검색 노출을 위해 react-snap 과 react-snap-sitemap 을 이용하여 SEO 작업을 했습니다.



데스크탑 화면



모바일 화면



로그인, 회원가입, 댓글 등

2. Catbook

- URL : <https://imki123.github.io/catbook> (web 앱), <https://github.com/imki123/catbook> (Github),

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.github.imki123> (Google play)

- 개발기간 : 2020-05-20 ~ 05-27, 09-20 ~ 09-22

- 주 사용 기술 : React Native, Expo, Node.js, RESTful API, Google Cloud Translate, Heroku, Github, gh-pages

- 주요내용

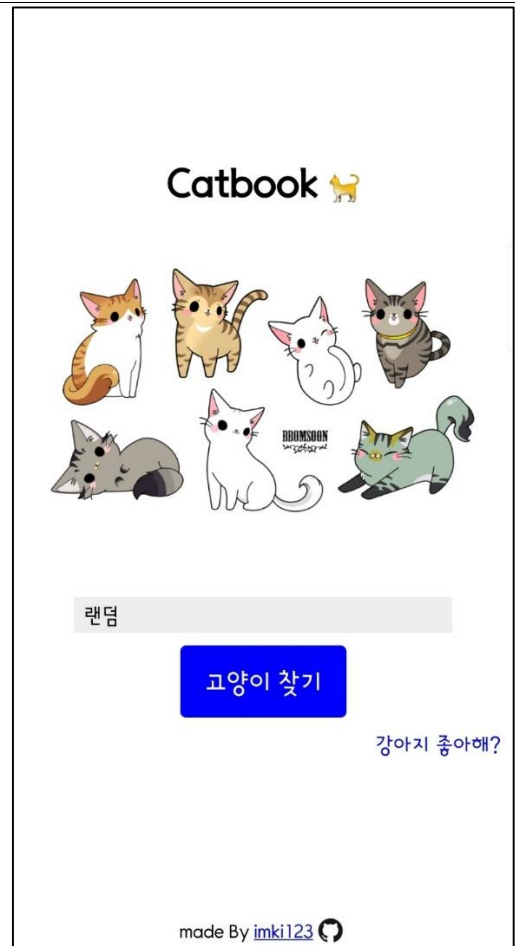
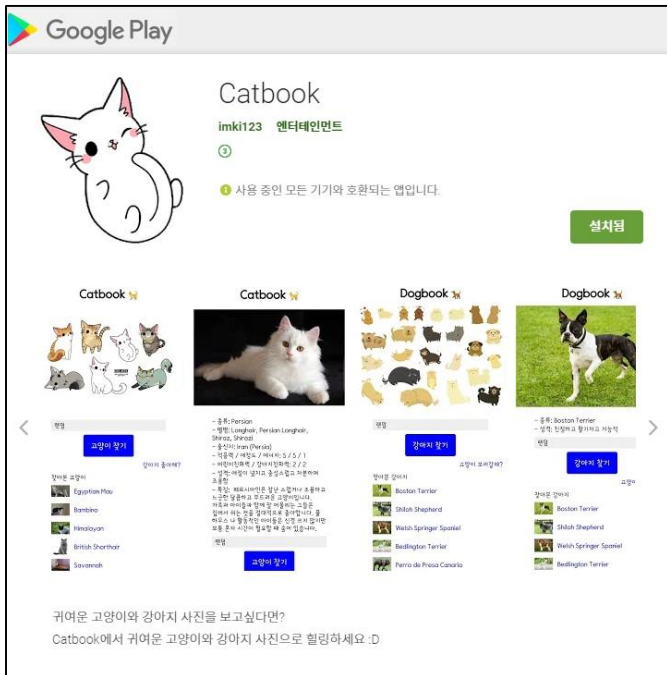
개인 프로젝트로 React Native 와 Expo 를 사용하여 만든 모바일 앱입니다. React Native 를 공부할 겸 재미있는 앱을 만들어보자 라는 생각으로 제작했습니다.

앱 중앙의 찾기 버튼을 누르면 고양이와 강아지의 사진과 정보를 불러와 사용자에게 보여주는 단순하고 귀여운 앱입니다. 픽커를 이용하여 고양이나 강아지의 종을 선택할 수 있고 그렇지 않으면 랜덤으로 검색을 할 수 있습니다. 아래에 있는 검색 기록을 누르면 이전에 봤던 사진들을 다시 볼 수 있습니다.

프론트엔드는 React Native 와 expo 를 사용하여 제작했습니다. React 컴포넌트와 Hook 을 이용하여 간단한 화면을 구성했고 gh-pages 를 통해 웹으로 배포하였습니다.

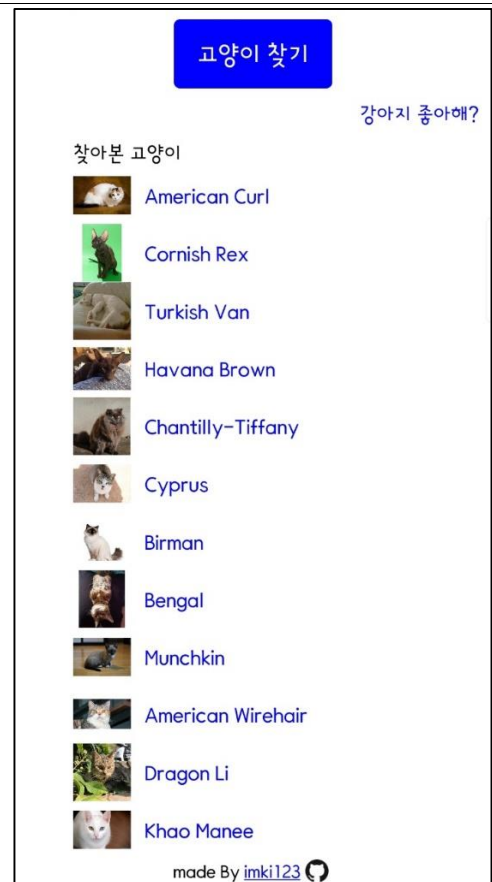
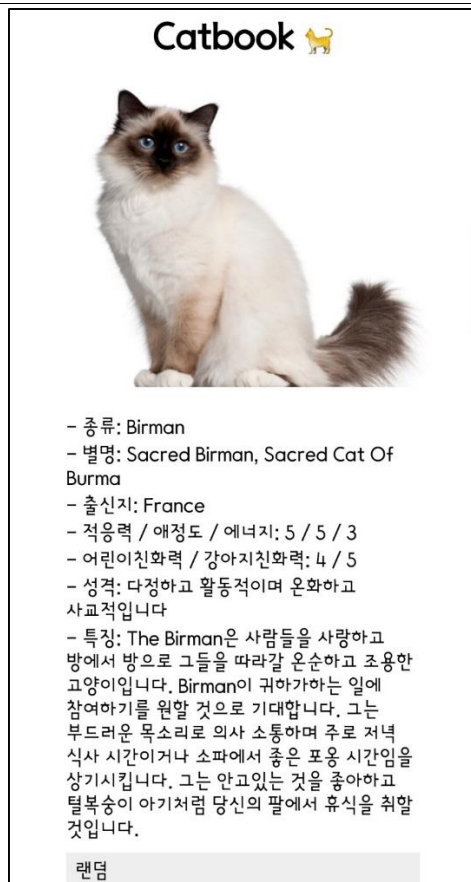
백엔드는 thecatapi 와 thedogapi 라는 공개 API 를 활용하여 데이터를 가져왔고, api 가 전부 영어로 되어있어서 기기의 locale 에 맞추어 번역될 수 있도록 Google Cloud Translator 를 사용했습니다. API 키를 숨기기 위해 Heroku 서버를 이용했고 Heroku 서버에서 데이터를 번역하여 프론트엔드로 전달해줍니다.

더 많은 사용자들이 사용할 수 있도록 웹과 Google Play 에 배포하였습니다. gh-pages 와 expo publish 를 통해 실시간 배포를 지원합니다.



구글플레이

메인화면



검색화면

검색기록

3. 빠른주차 바른주차

- URL : <https://gxo9r.csb.app> (web 앱), https://github.com/lmki123/WEB_Parking_Team (Github)

- 개발기간 : 2019-10-21 ~ 2019-10-24

- 주 사용 기술 : React, Javascript, RESTful API, Github

- 주요내용

정보통신산업진흥원에서 개최한 군 장병 공개 SW 역량강화 대회에서 제작한 주차장 관리 앱입니다.

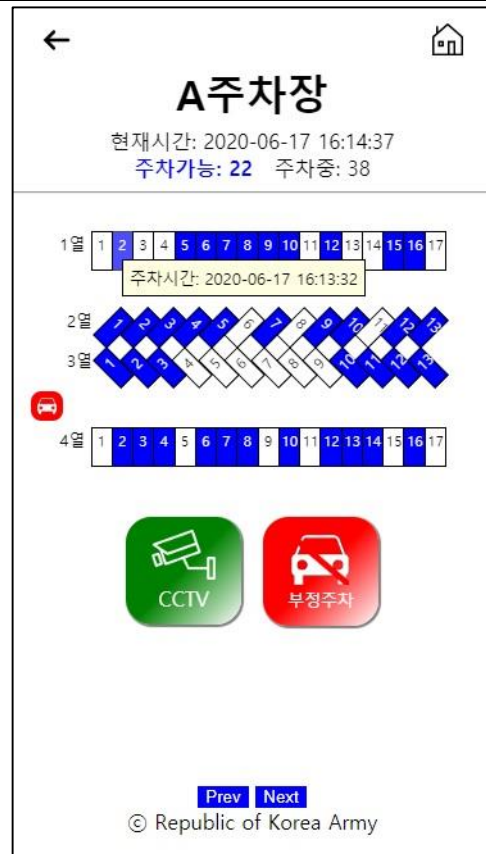
주차장 CCTV 와 연계한 주차장 도식화, 차량 주차 여부 및 주차 시간 기록, 실시간 CCTV 관제, 부정 주차 확인 기능 등이 있습니다. 육군의 현행 업무를 개선하고 주차장 사용자들에게 편의를 주기 위해 개발하게 되었습니다.

대회 목적상 공개 SW 를 이용한 SPA 개발을 해야해서 React 를 선택하여 개발을 진행했습니다. 저는 동료 1 명과 팀을 이뤄 프론트엔드 및 API 개발을 맡았습니다. 3 일정도 밖에 안되는 짧은 시간 동안 개발을 해야해서 UI, UX 중심의 개발을 했고 백엔드서버는 개발하지 않은 채로 mock-up 방식으로 데이터를 제공하여 구현했습니다.

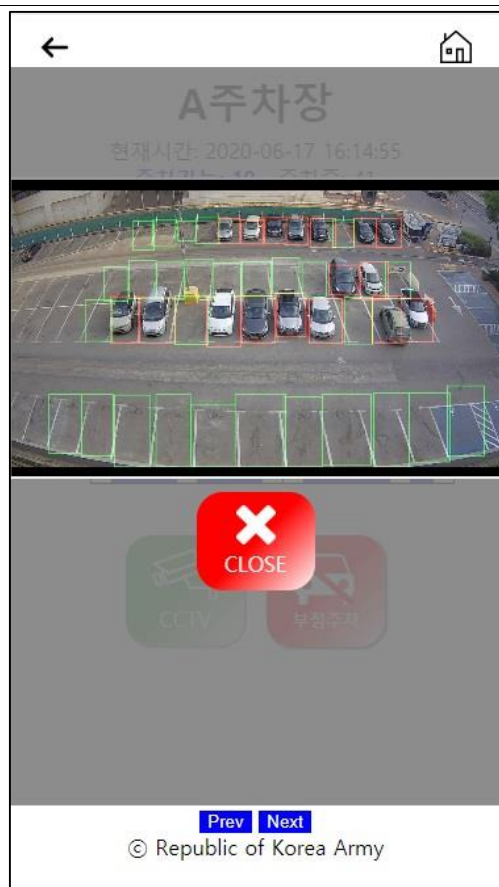
처음으로 제작해 본 React 앱 이었고 부족한 부분도 많았으나 운이 좋게 web 분야 육군 1 등상을 수상하게 되었고 소정의 상금을 받았습니다. 짧은 시간 동안 진행한 프로젝트였지만 프론트엔드 개발에 한 발 더 가까이 갈 수 있었던 좋은 경험이 되었습니다.



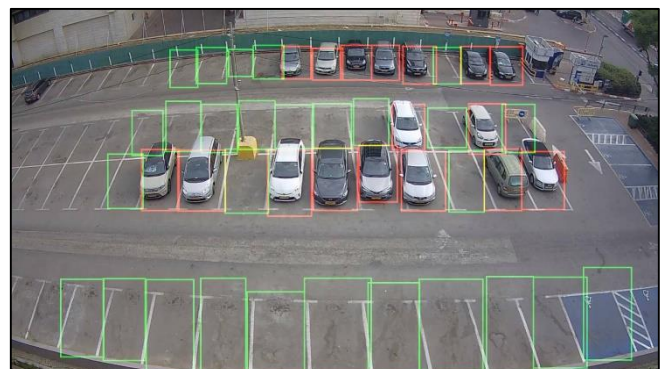
메인화면



주차현황, 부정주차 위치확인



주차장 CCTV



주차장 CCTV

4. 육군휴드림

- URL : <https://welfare.army.mil.kr> (web 앱)
- 개발기간 : 2019-06-01 ~ 2020-05-31
- 주 사용 기술 : Spring Framework, Java, Jsp, JSTL, Javascript, JQuery, HTML, CSS, Cubrid, Mybatis, XML
- 주요내용

육군정보체계관리단에서 개발했던 사내 프로젝트입니다. 육군휴드림은 전국에 흩어져있는 150 여개의 육군 회관, 휴양소, 스파텔, 레스텔 등의 숙박, 음식, 연회 시설을 하나로 통합하여 예약 서비스를 제공하는 앱입니다.

사용자는 앱을 통해 숙박시설을 검색하여 정보 확인 및 객실 예약이 가능하고, 관리자는 회원관리, 시설관리, 예약관리, 체계 관리 등이 가능합니다.

Spring Framework 로 체계를 구축했고 PC 와 모바일을 모두 지원하기 위해 HTML5, ES6, CSS3 등의 웹 개발 표준을 준수하였습니다. 사용자의 편의성과 접근성 향상을 위해 단순하면서 직관적인 화면을 구성했고, 다양한 JS 라이브러리와 CSS 애니메이션 등 동적 요소들을 사용하여 UI/UX 에 많은 관심을 기울였습니다.

기존의 폭포수 개발법에서 벗어나 더 빠르고 능동적인 애자일 기법을 적용했으며 개발 요청 부서와의 지속적인 의사소통을 통해 성공적으로 프로젝트를 마칠 수 있었습니다.



메인화면

공지사항



객실검색화면

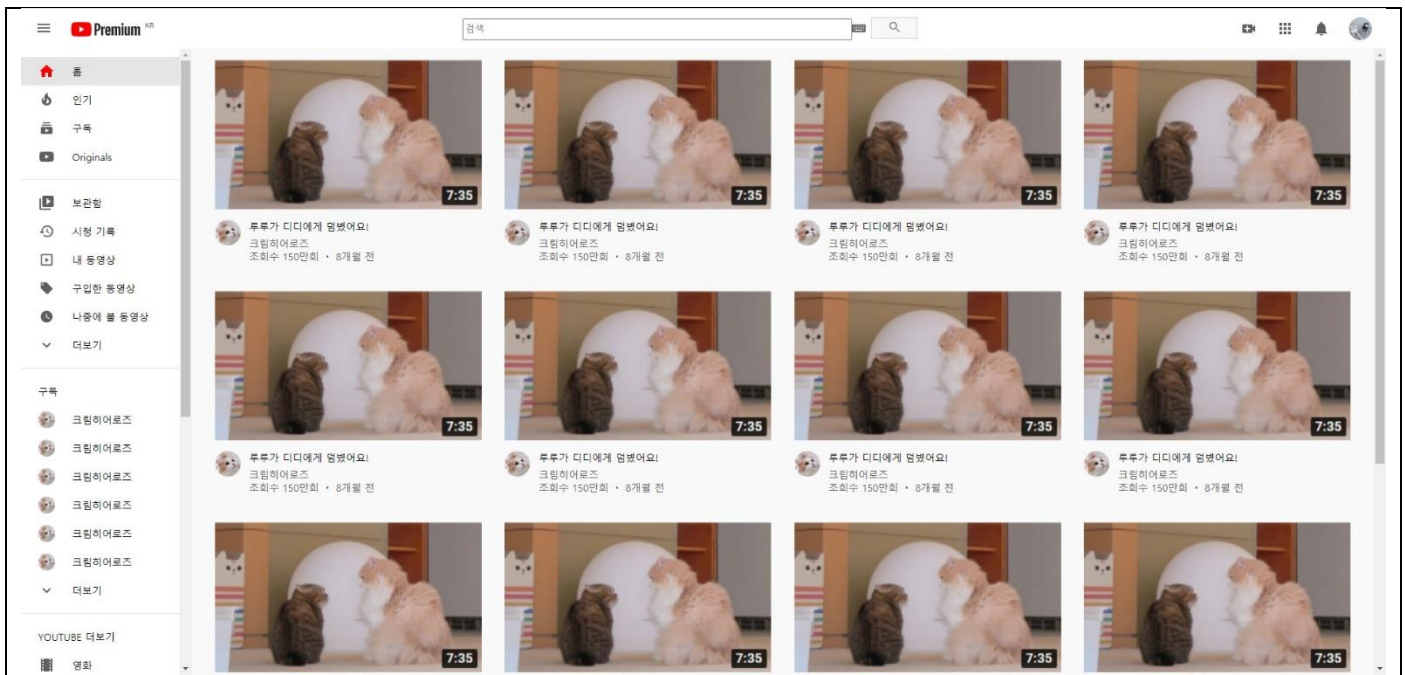
객실선택화면

5. Mytube

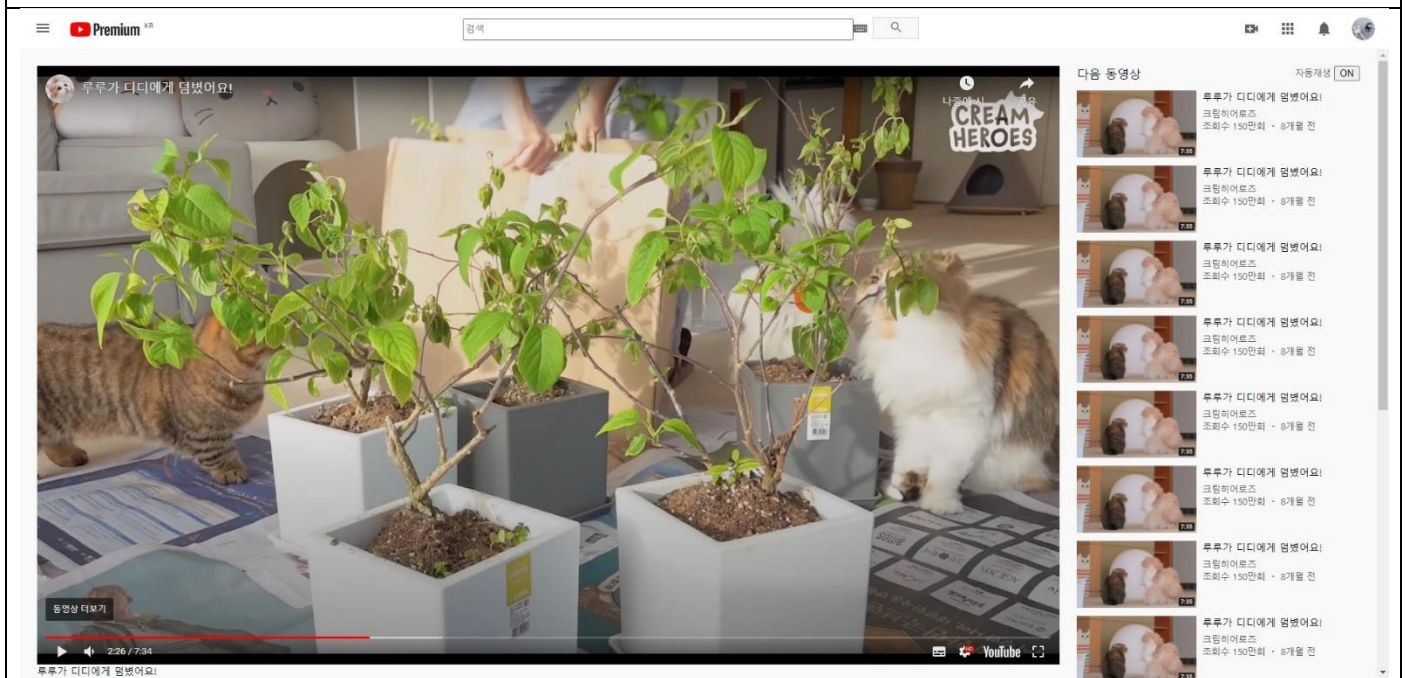
- URL : https://imki123.github.io/mytube_react (web 앱), https://github.com/Imki123/mytube_react (Github)
- 개발기간 : 2020-08-22 ~ 2020-08-31
- 주 사용 기술 : React, React router, gh-pages, Youtube embeded, Github
- 주요내용

개인 프로젝트로 React 를 이용해서 만든 유튜브 클론 코딩 앱입니다. React 를 깊게 공부해보고 싶어서 진행했던 프로젝트입니다. 백엔드 없이 유튜브에서 제공하는 API 를 활용하여 유튜브와 최대한 비슷하게 만드는게 목표였습니다.

UI 는 React 컴포넌트와 React Hook 을 이용하여 함수형 컴포넌트로 제작했습니다. 최대한 유튜브의 느낌을 살리고자 이미지와 레이아웃을 최대한 비슷하게 만들었습니다. React router 를 사용하여 클릭 시 주소에 따라 해당 페이지로 전환되도록 했습니다. 영상 클릭 시 Youtube embeded 를 이용해서 실제 영상이 재생되도록 제작했습니다. Github 에 gh-pages 를 통해 앱을 배포하였습니다.



메인화면



동영상 재생 화면

6. 사내 SW 기능개선

- 개발기간 : 2018-04-01 ~ 2018-12-31

- 주 사용 기술 : Spring Framework, Java/Servlet, Jsp, JQuery, JS, HTML, CSS, C++

- 주요내용

2018 년에 육군정보체계관리단에서 Windows10 전환 TF 팀장을 맡으며 진행했던 프로젝트입니다. 육군에서 사용하는 70 여개 체계를 Windows7 과 Windows10 환경에서 동시에 사용할 수 있도록 프로그램을 개선하는 프로젝트였습니다.

저를 팀장으로 6 명이 한 팀이 되어 8 개월간 프로그램 개선작업을 시작했습니다. 저는 TF 팀장으로써 프로젝트의 계획 및 구상, 개발 문서 작성, 개발 표준 정립, 개발 환경 구축, 풀 스택 개발, 테스트를 진행했습니다.

전체 체계의 약 90%는 웹 체계였고, 나머지는 C/S 체계였습니다. 성격이 다른 두 분야를 웹 팀과 C/S 팀으로 나누어 프로젝트를 진행했습니다. 웹 체계의 경우 브라우저간의 호환성을 준수하기 위해 ES6 표준을 따랐으며 크로스브라우징 문제가 발생할 경우 평선 오버로딩, 크로스브라우징을 커버해줄 수 있는 라이브러리 사용하거나 새로운 라이브러리로 대체하는 방법을 사용했습니다. 또 IE8 과 IE11 간의 API 변경 및 deprecated 된 메서드를 정리하고, ES6 와의 충돌 문제, 부적절한 CSS 로 인한 화면 틀어짐 등 다양한 오류를 해결했습니다.

C/S 체계의 경우 C++, C#, Visual Basic, Java 등 다양한 언어로 개발되어 있어서 해당 IDE 를 설치하여 작업을 진행했습니다. 운영체제간의 차이점으로는 설치 경로 문제, path 문제, API 변경, 프로세서 차이 등 다양한 문제들이 있었습니다.

또 체계 별 소스코드 취약점 분석 도구를 이용하여 취약점을 찾고 보안 코딩을 진행했습니다. 8 개월간의 TF 임무를 통해 다양한 체계들을 접하면서 시대흐름에 따라 변화되는 프로그램들의 패러다임을 느낄 수 있었고, 표준 코딩이 왜 중요한지, 어떤 방식으로 개발을 해야 하는지 등 저만의 개발 철학과 기준이 정립되었던 프로젝트였습니다.

제가 느꼈던 개발의 방향을 다른 개발자들과도 공유하여 더 나은 프로그램을 개발 할 수 있도록 도움이 되고 싶습니다.