통신이론

- 문 1. 랜덤변수 X의 확률밀도함수(PDF) $f_X(x)$ 에 대한 설명으로 옳지 앉은 것은?
 - ① $f_X(x) \le 1$
 - ② X의 평균은 $\int_{-\infty}^{\infty}xf_{X}(x)dx$ 로 구할 수 있다.

 - ④ X의 누적확률분포함수(CDF)는 $F_X(x) = \int^x f_X(\lambda) d\lambda$ 로 주어진다.
- 문 2. 랜덤변수 Θ 는 $[0 \sim 2\pi]$ 구간에서 균등한 분포를 갖는다고 가정 한다. 랜덤변수 R이 $R = \cos(\Theta)$ 라고 정의될 때. R > 0.5일 확률로 옳은 것은?

$$R\!=\!\cos(\varTheta),\quad f_\varTheta(\theta)\!=\!\frac{1}{2\pi} \ \ \text{for} \ \ 0 \le \theta < 2\pi$$

① $\frac{1}{6}$

- 문 3. 다음 Fourier 변환식 중 옳지 않은 것은?
 - $\bigcirc \delta(t) \Leftrightarrow 1$
 - $\bigcirc \exp(-j2\pi f_0 t) \Leftrightarrow \delta(f-f_0)$
 - (단, rect(t/A)는 펄스폭이 A인 구형펄스)
 - $\textcircled{4} \quad \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(t-nT) \quad \Leftrightarrow \quad \frac{1}{T} \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(f-\frac{n}{T})$
- 문 4. Shannon의 채널용량 정리에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 채널용량은 채널의 대역폭에 비례한다.
 - ② 채널용량은 채널의 신호대 잡음비가 커지면 증가한다.
 - ③ 채널용량은 채널의 잡음전력에 비례한다.
 - ④ 채널용량은 채널을 통하여 정보를 오류정정이 가능하도록 전송할 수 있는 최대전송량을 말한다.
- 문 5. VSB 방식의 장점으로 옳지 않은 것은?
 - ① DSB 방식보다 소요 주파수 대역의 감소
 - ② DSB 방식보다 송신 전력의 감소
 - ③ DSB 방식보다 잡음 및 선택성 페이딩(selective fading)의 영향 감소
 - ④ SSB 방식보다 점유 주파수 대역폭이 감소
- 문 6. 연속주기신호를 8[kHz]의 표본화(sampling) 주파수로 표본화하여 이산주기신호를 얻었다. 이 이산주기신호를 이산푸리에 변환하여 이산주기신호의 스펙트럼을 얻었다. 이산주파수 $\frac{\pi}{4}$ [rad]인 스펙 트럼의 실제 주파수 [kHz]로 옳은 것은?
 - ① 1

② 2

3 4

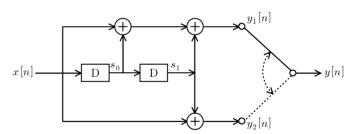
4 8

- 문 7. 두 개의 대역제한(band-limited) 신호 x(t)와 y(t)가 각각 $|f| > f_1$ 에서 |X(f)| = 0, $|f| > f_2$ 에서 |Y(f)| = 0이라고 가정하며, 여기에서 X(f)와 Y(f)는 각각 x(t)와 y(t)의 Fourier 변환이다. z(t) = x(t)y(t)이라고 하면 z(t)의 Fourier 변화 Z(t)는 어떤 주파수로 대역제한 되는가? 즉, $|f| > f_3$ 에서 Z(f) = 0이 되는 최소 주파수 f_3 로 옳은 것은?
 - ① $(f_1 + f_2)$
- ② (f_1f_2)
- $(f_1 f_2)$
- $(2f_2)$
- 문 8. 각 심볼의 발생확률 (p_i) 이 1/8로 균일한 소스 알파벳 S와, 각 심볼의 발생확률이 1/6로 균일한 소스 알파벳 K의 엔트로피(entropy)를 각각 H(S), H(K)라 할 때 다음 중에서 옳은 것은?

(단. radix-2를 사용한다)

 $S = \{s_1, s_2, s_3, s_4, s_5, s_6, s_7, s_8\}, p_i = 1/8 \text{ for all i}$ $K = \{k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6\}$, $p_i = 1/6$ for all i

- ① H(S) = H(K)
- ② H(S) < H(K)
- ③ H(S) > H(K) ④ 엔트로피를 구할 수 없다.
- 문 9. 다음 그림과 같이 작동하는 컨벌루션 부호화기(convolution encoder)의 상태 s는 $s = [s_0 s_1]$ 로 나타낸다. 현재 상태가 [11] 일 때 입력 x[n]에 1이 입력된다면 다음 상태와 출력 $y[n] = [y_1[n] \ y_2[n]]$ 의 값으로 옳은 것은?
 - (단. 그림에서 D는 D flip-flop 이다)



-	다음 상태_	_출력_
1	[11]	[10]
2	[11]	[11]
3	[01]	[10]
4	[01]	[11]

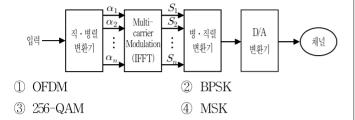
- 문 10. 진폭 변조(AM)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 상. 하측파대 모두를 전송하는 기술을 DSB라 하며, 두 측파대 중 한쪽만을 전송하는 기술을 SSB라 한다.
 - ② DSB는 SSB에 비해 상대적으로 점유 대역이 넓고 선택성 페이딩에 민감하다.
 - ③ 단일 주파수 f_S 을 가지는 입력 신호를 반송파 주파수 f_C 로 진폭 변조한 출력 신호는 $f_C-\frac{f_S}{2},\ f_C,\ f_C+\frac{f_S}{2}$ 의 세 가지 주파수 성분을 갖는다. (단, $f_C \gg f_S$)
 - ④ 동기검파 방식은 포락선검파 방식에 비해 수신기의 회로가 상대적으로 복잡하다.

문 11. 해밍 거리(Hamming distance)가 가장 가까운 부호어(codeword) 끼리 짝지은 것은?

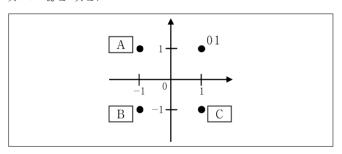
부호어 A: 1001 1000, 부호어 B: 1110 0000, 부호어 C: 0111 1000, 부호어 D: 0110 0001

- ① 부호어 A와 C
- ② 부호어 A와 D
- ③ 부호어 B와 C
- ④ 부호어 B와 D

문 12. 다음 그림의 블록다이어그램이 나타내는 디지털 변조방식은?



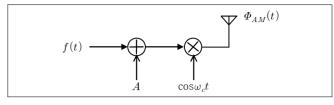
- 문 13. 다중접속방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① CDMA 방식은 신호의 스펙트럼을 확산하고 역확산하여 처리 하다.
 - ② CDMA 방식에서는 전력제어의 문제가 중요하지 않다.
 - ③ TDMA 방식에서는 시간 슬롯(time slot)을 사용하고 있다.
 - ④ 동기식 DS-CDMA 방식에서는 직교성을 갖는 코드를 사용 하다.
- 문 14. 다음 Gray mapping을 적용한 QPSK 변조 신호의 성상도 (constellation)에서 빈 칸 A, B, C에 들어가는 비트 값을 나타낸 것으로 옳은 것은?



	A	<u>B</u>	<u>C</u>
1	00	11	10
2	11	00	10
3	00	10	11
4	10	00	11

- 문 15. 일반적인 아날로그 주파수변조(FM)파와 위상변조(PM)파에 대한 설명으로 옳은 것은?
 - ① FM파는 주파수가 변조신호에 따라 변화하나 PM파는 항상 일정하다.
 - ② FM파는 변조지수가 변조신호의 주파수에 반비례하나 PM파는 무관하다.
 - ③ FM파는 측파대가 무한히 발생하나 PM파는 한정되어 있다.
 - ④ FM파는 반송파의 크기가 변화하나 PM파는 항상 일정하다.

문 16. 다음 그림과 같은 진폭변조 시스템이 있다. 그림에서 $f(t)=mcos\omega_b t$, $\omega_b \ll \omega_c$ 이다. m=1이고 $A=\sqrt{2}$ 일 때 전체 전력 중 정보를 전달하는 전력의 비를 나타내는 변조효율(또는 전송효율)로 옳은 것은?



① 0.66

2 0.5

③ 0.33

- 4 0.2
- 문 17. 0에서 7까지 정수를 3-비트 그레이 코드(Gray code)로 저장하였다. 이 이진 데이터(binary data)를 8진 위상천이변조(8 ary PSK: phase shift keying) 방식을 사용하여 전송하였다. 이 때 정수 0에 해당하는 데이터는 PSK 반송파 신호(carrier signal)의 위상을 0°로 할당하여 변조하였고 정수 증가 시 위상을 증가시키는 방향으로 반송파 신호를 할당하였다. 수신측에서 반송파를 복조할 때 위상 180°가 탐지되었다면 이에 해당하는 그레이 코드로 옳은 것은?
 - ① 010

2 110

3 111

- ④ 101
- 문 18. 디지털 통신시스템에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 동기식 FSK 및 ASK는 비트당 평균 신호 에너지가 같은 경우 동일한 비트 에러율을 갖는다.
 - ② 같은 비트 에러율을 얻기 위해서는 포락선검파 방식이 동기 검파 방식에 비해 큰 송신전력이 필요하다.
 - ③ PSK는 동기검파를 하지만 일반적으로 ASK 및 FSK보다 성능이 우수하다.
 - ④ 동일한 비트 에러율을 갖는 경우 BPSK는 QPSK와 동일한 전송속도가 가능하다.
- 문 19. 다음 설명에서 옳은 것은?
 - ① FDMA 방식은 주파수 채널간 간섭을 방지하기 위해 보호 시간을 둔다.
 - ② TDMA 방식은 시간 슬롯간 절체 시간 등으로 인한 간섭을 방지하기 위해 보호대역을 둔다.
 - ③ TDD 방식에서는 송수신기에서 서로 다른 송신용 주파수와 수신용 주파수를 사용한다.
 - ④ FDMA, TDMA, CDMA 중 심볼간 간섭에 가장 민감한 방식은 TDMA이다.
- 문 20. 특성(characteristic) 함수 $(\Phi_X(j\omega))$ 와 확률밀도함수 $(f_X(x))$ 에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① $\Phi_X(j\omega)$ 는 $e^{j\omega X}$ 의 기대값이다.
 - ② $\Phi_X(j\omega)$ 는 $f_X(x)$ 의 Fourier 변환과 같다.
 - ③ X의 평균은 $\Phi_X(j\omega)$ 를 ω 로 미분하여 $\omega=0$ 을 대입하고, -j를 곱한 값이다.
 - ④ 랜덤변수 X와 Y가 독립이고 Z=X+Y일 때, $\Phi_Z(j\omega)=\Phi_X(j\omega)\Phi_Y(j\omega)$ 의 관계가 성립한다.