- 1. 통신 케이블 중 LAN(근거리 통신망)용으로 현재 가장 많이 사용되는 것은?
 - ① 광 케이블
- ② 동축 케이블
- ③ STP 케이블
- ④ UTP 케이블
- 2. 광통신 파장 3,000[μm]에 해당하는 주파수의 값은?
 (단. 광속은 3×10⁸[m/s]이다.)
 - ① 10[kHz]
- ② 10[MHz]
- ③ 100[GHz]
- 4 100[THz]
- 3. 〈보기〉에서 설명하는 표준화 단체는?

----〈보기〉---

1963년 미국의 전파공학협회와 전기공학협회를 합병하여 설립되었다. 해당 단체에서 개발한 LAN 접속 표준으로는 CSMA/CD, 토큰 버스(Token Bus), 토큰 링(Token Ring) 등의 프로토콜이 있다. 전기 및 정보 통신 분야의 표준을 만들어 내고 있으며 전 세계에 지부를 두고 왕성한 활동을 하고 있다.

- ① ITU
- ② ISO
- 3 ANSI
- 4 IEEE
- 4. 주파수 범위가 20[Hz]~20[kHz]인 신호의 나이퀴스트 (Nyquist) 표본화 정리에 의한 최소 표본화 주파수의 값[Hz]은?
 - ① 20

- 2 400
- 3 2,000
- 40,000
- 5. 교환 방식 중에서 송·수신측 간에 논리적인 경로를 미리 설정한 후 그 경로를 따라 패킷을 전송하는 방식은?
 - ① 회선 교환(circuit switching)
 - ② 가상 회선 방식(virtual circuit approach)
 - ③ 데이터그램 방식(datagram approach)
 - ④ 비대칭 디지털 가입자 회선(ADSL, Asymmetric DSL)
- 6. 두 통신 개체 간의 시작, 종료, 검사 등의 타이밍을 정확히 맞추는 기법으로 가장 옳은 것은?
 - ① 다중화(multiplexing)
 - ② 동기화(synchronization)
 - ③ 순서 제어(sequencing control)
 - ④ 주소 지정(addressing)

7. 〈보기〉의 방송 통신 서비스에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

─〈보기〉─

- (개는 컴퓨터와 결합하여 음성·영상·데이터 등의 멀티 미디어 서비스가 실시간 쌍방향 통신으로 가능하게 되었다
- (나)는 영상이나 음성을 디지털로 변환하여 이를 휴대용 IT 기기에서 방송하는 서비스이다.
- ① (가는 CATV, (내는 DMB이다.
- ② (가는 동축 케이블 혹은 광 케이블을 이용한 유선 텔레비전으로, 다채널 통신 기능 등을 가지고 있다.
- ③ (내는 이동 중인 개인 단말기에서도 영상과 음성을 전송받을 수 있어 휴대폰과 차량용 내비게이션에 많이 탑재된다.
- ④ (나)는 일반 방송과는 달리 시청자가 언제나 원하는 프로그램을 선택해서 원하는 시간에 볼 수 있으며, 시청자와 방송국 간의 쌍방향 통신이 가능하다.
- 8. 도메인 네임 시스템에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?
 - ① www.ebs.co.kr 형태를 일반적으로 4단계 도메인이라고 한다.
 - ② 도메인 네임의 기본 구조는 문자와 마침표(.)를 포함하여 구성한다.
 - ③ 도메인 네임이란 사람이 기억하기 쉽도록 문자 형태로 제공되는 인터넷의 홈페이지 주소이다.
 - ④ 도메인 네임은 중복된 주소가 없도록 인터넷 국제 표준에 따라 작성되어야 하며 IP 주소와 매핑되어야 한다.
- 9. 〈보기〉의 (개와 (내)에 해당하는 네트워크 장비를 옳게 짝지은 것은?

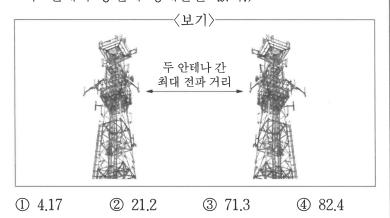
─⟨보기⟩─

- (개) 여러 대의 컴퓨터를 접속하기 위한 장비이다. 또 접속에 따라 네트워크 확장이 가능하다. 물리 계층에서 동작하는 네트워크 장비로, 신호를 재생하고 신호의 타이밍을 재조정하는 역할을 한다.
- (내) 네트워크 간에 데이터 패킷의 경로를 안내하여 목적지 까지 최적의 경로로 전송되도록 도와주는 네트워크 장비이다.

	<u>(71)</u>	(4)	<u>(71)</u>	<u>(4)</u>
1	허브	라우터	② 스위치	허브

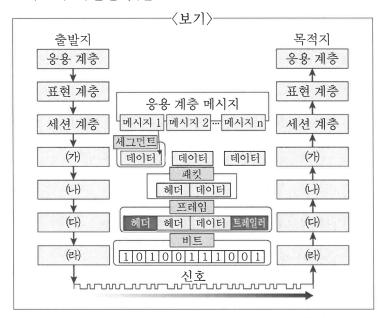
- ③ 라우터 스위치
- ④ 브릿지
- 라우터

10. 〈보기〉에서 두 지상 마이크로파 안테나의 높이가 75[m]로 동일할 때, 두 안테나 간의 최대 전파 거리에 가장 근접한 값[km]은? (단, 지구 곡률에 의한 보정 계수는 4/3 이며, 두 안테나 중간에 장애물은 없다.)



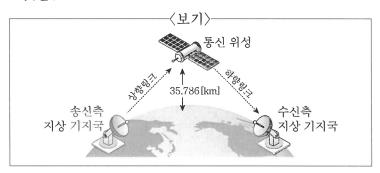
11. 〈보기〉에서 캡슐화에 해당하는 내용을 모두 고른 것은?

- ㄱ. 데이터의 앞부분에 헤더(header)를, 뒷부분에 트레 일러(trailer)를 부가하는 과정이다.
- 노. 송신 측에서 데이터 전송을 용이하게 하기 위해 큰데이터 블록을 작은 데이터 블록으로 자르는 것을 말한다.
- 다. 단편화된 블록 단위로 전송된 데이터를 순서가 틀리지 않도록 재구성하여 원래의 데이터로 복원하는 것을 말한다.
- 라. 단편화된 작은 블록의 데이터에 플래그 비트, 주소 비트, 제어 비트, 에러 검출 비트 등과 같은 각종 제어 정보를 덧붙이는 것을 말한다.
- ① = ② ¬, L ③ ¬, E ④ C, E
- 12. 〈보기〉에서 (개~(라)에 들어갈 OSI 계층을 순서대로 바르게 나열한 것은?



- ① 전송 계층, 물리 계층, 네트워크 계층, 데이터 링크 계층
- ② 물리 계층, 전송 계층, 네트워크 계층, 데이터 링크 계층
- ③ 전송 계층, 네트워크 계층, 데이터 링크 계층, 물리 계층
- ④ 물리 계층, 데이터 링크 계층, 네트워크 계층, 전송 계층

13. 〈보기〉의 통신 위성에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?



- ① 하나의 큰 중계소 역할을 담당한다고 볼 수 있다.
- ② 밤에 지구에서 바라보면 통신 위성이 지구를 공전하는 움직임을 관찰할 수 있다.
- ③ 하나의 주파수 대역으로 수신하여 이를 증폭 또는 재생한 후 다른 주파수로 송신한다.
- ④ 장애물의 영향을 받지 않아 전화, 방송 등에 사용되고 있으며 거리가 먼 국제 간의 통신용으로 많이 활용된다.
- 14. 〈보기〉는 데이터의 변조와 복조에 대한 설명이다. (개~(라)에 해당하는 용어를 옳게 짝지은 것은?

(보기) 데이터를 전송할 때에는 전송 매체에 알맞은 형태로 데이터를 변화시켜야 한다. 이때 데이터의 형태에 관계 없이 아날로그 신호로 변환시키는 것을 _(가) 라 하고, 디지털 신호로 바꾸는 것을 _(H) 라고 한다. 또한 수신된 신호가 아날로그인 경우에 원래의 신호로 추출해 내는 것을 _(H) 라 하고, 디지털인 경우 원래의 신호를 추출해 내는 것을 _(H) 라 한다.

	(7))	<u>(4)</u>	<u>(다)</u>	(el)
1	변조	부호화	복조	복호화
2	변조	복조	부호화	복호화
3	복조	부호화	변조	복호화
(4)	부능하	보충하	増 ろ	보ス

15. 〈보기〉에서 설명하는 디지털 가입자 회선(xDSL)의 종류 중 가장 옳은 것은?

- 데이터 전송 속도는 상향과 하향이 동일하다.
- 2쌍의 동선을 이용해 양방향 대칭으로 1.544[Mbps](T1), 또는 2.048[Mbps](E1)급의 데이터 전송 속도를 제공 하는 DSL 기술이다.
- 온전히 T1/E1급 신호의 중계를 위한 전용 선로이다.
- ① ADSL(Asymmetric Digital Subscriber Line)
- ② SDSL(Symmetric Digital Subscriber Line)
- ③ HDSL(High bit-rate Digital Subscriber Line)
- 4 VDSL(Very high data rate Digital Subscriber Line)

16. 〈보기〉에서 설명하는 통신망의 물리적 구성 형태로 가장 옳은 것은?

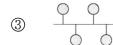
----〈보기〉--

- 각 장치는 중앙 제어 장치와 점 대 점 링크를 가진다.
- 단말기 추가·제거가 수월하다.
- 중앙 제어 장치의 성능 및 고장이 망 전체에 영향을









17. 마이크로파 통신에 대한 설명으로 가장 옳지 않은 것은?

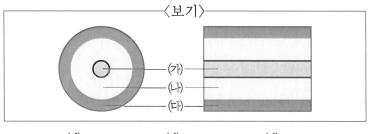
- ① 초단파(VHF)보다 지향성이 낮고 파장이 길어서 직진성, 반사, 굴절, 간섭 등의 성질이 빛과 거의 유사하다.
- ② 주파수를 높이면 동일 전파로 여러 개의 통신을 동시에 송신할 수 있는 다중 통신의 다중도를 높일 수 있다.
- ③ 마이크로파는 전파되는 도중에 감쇠가 크므로 일반적 으로 장거리 통신을 할 경우 수십 km마다 중계소를 설치한다.
- ④ 이온층(전리층)의 영향을 받지 않고 그대로 이온층을 통과하므로 우주 통신에도 이용된다.

18. 〈보기〉에서 텍스트 정보의 표현에 대한 설명으로 옳은 것을 모두 고른 것은?

---〈보기〉--

- ㄱ. 비트맵 폰트는 글자 형태를 일정한 크기의 사각형 모양인 픽셀에 글자 모양대로 나타내는 방식이다.
- ㄴ. 벡터 폰트는 글자 윤곽선을 수학적인 함수로 저장 하는 방식으로, 글자 코드가 입력되면 해당 글자를 수학적인 계산을 통해 출력한다.
- 다. 아스키(ASCII) 코드는 국제 표준화 기구에서 개발한 한글 코드로, 현재 컴퓨터에서 가장 많이 쓰이고 있다. 7비트로 구성되어 총 128종류의 문자를 표시할 수 있다.
- ㄹ. 한글 완성형 코드는 한글의 자음과 모음에 코드 값을 부여한 후 초성·중성·종성의 순서에 따라 코드로 표현하는 방식이다.
- ① 7, L ② 7, L ③ L, L ④ L, Z

19. 〈보기〉는 광섬유 케이블의 내부 구조를 나타내는 그림 이다. (개~따에 들어갈 용어를 옳게 짝지은 것은?



(71) 코어

(H) 재킷

(대) 클래딩

2 코어

1

클래딩

재킷

3 재킷 클래딩

코어

4 클래딩 코어

재킷

- 20. 10Base-5 이더넷의 데이터 전송 속도의 값[Mbps]은?
 - ① 2
- ② 5
- ③ 10
- **4**) 100