방송통신공학

1. 휘도신호와 색차신호 (Y, C_b, C_r) 로 구성된 HD 영상신호에서 1 초에 생성되는 C_b 신호의 비트수는?

(해상도: 1920 x 1080, 프레임전송율: 30p(progressive), 크로마 포맷: 4:2:2, 샘플당 비트수: 10)

- ① 1920 x 1080 x 30 x 10
- ② 1920 x 1080 x 30 x 10 x $\frac{1}{2}$
- ③ $1920 \times 1080 \times 60 \times 10$
- 4 1920 x 1080 x 60 x 10 x $\frac{1}{2}$
- ⑤ 1920 x 1080 x 30 x 10 x $\frac{1}{4}$
- 2. 영상 신호의 VMU(Video Mixing Unit) 스위칭 조작에서 화상 이득 조정기에 의해 영상 신호 이득을 증감시켜 특정 영상 화면을 서서 히 나타내거나 없애는 조작을 무엇이라고 하는가?
 - ① switch

- 2 shadow
- ③ fade in/out
- 4 wipe

- ⑤ tally
- 3. 방송영상신호를 측정하는 장비인 벡터스코프로 컬러 바(color bar) 신호를 측정할 때 컬러 버스트(color burst)의 기준 위상 값은?
 - ① 270도

② 180도

③ 90도

④ 45도

- ⑤ 0도
- 4. 방송영상신호에서 컬러 버스트(color burst)는 색신호의 변조에 중 요한 역할을 한다. 컴포지트(composite) 신호에서 컬러 버스트가 실리는 구간은?
 - ① 수평주사기간 내의 앞부분
 - ② 수평주사기간 내의 뒷부분
 - ③ 수직주사기간 내의 앞부분
 - ④ 수직귀선기간
 - ⑤ 수평귀선기간

- 5. 양방향 CATV 방송 설비를 센터계(송출계), 전송계, 가입자계로 분류할 때, 다음 중 전송계에 해당되는 설비는?
 - ① 영상과 음성의 변복조 설비
 - ② 스튜디오 설비
 - ③ 송출 설비
 - ④ 편집 및 검색 설비
 - ⑤ 간선 증폭 설비
- 6. 라디오나 TV방송에서 입력된 스케줄에 따라 프로그램을 자동적 으로 전환하여 송출하는 시스템은 무엇인가?
 - ① APC

② CMS

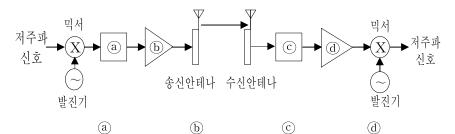
③ MCT

4 NMS

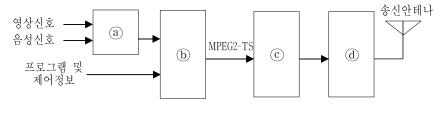
- ⑤ VOD
- 7. 다음 중 위성통신의 특징으로 옳지 않은 것은?
 - ① 넓은 지역을 통신의 대상으로 삼을 수 있다.
 - ② 지리적 제약에 좌우되지 않는 회선 설정을 할 수 있다.
 - ③ 점 대 다점(point-to-multipoint) 통신이 가능하다.
 - ④ 주파수가 높아질수록 강우 감쇄의 영향을 크게 받는다.
 - ⑤ 지상의 무선통신 시스템과의 간섭이 없다.
- 8. 다음 중 디지털 방송에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 디지털 방송은 영상과 음향을 모두 디지털화해서 전송하는 방식이며, MPEG 등의 데이터 압축 기술을 사용한다.
 - ② 유럽의 디지털 음성 방송은 DAB이며 OFDM 방식을 사용한다.
 - ③ 북미의 디지털 지상파 TV 방식은 ATSC이며 8-VSB 변조방식을 사용한다.
 - ④ Full HD급이란 4:3 화면 비율을 갖는 약 10만 화소급의 영상을 제공하는 해상도를 말한다.
 - ⑤ 유럽의 디지털 지상파 TV 방식은 ATSC 방식에 비해 이동 수신 이 용이하다.
- 9. 디지털 방송에서 사용하는 인터리버(interleaver)의 사용 목적으로 옳은 것은?
 - ① 신호 전송시 송신 전력의 증대
 - ② 신호 전송시 스펙트럼 효율의 개선
 - ③ 신호 전송시 발생되는 도플러 주파수 편이를 보상
 - ④ 신호 전송시 발생되는 동기 이탈을 방지
 - ⑤ 신호 전송시 버스트(burst) 오류를 랜덤 오류로 변환

- 10. 무선 디지털 변복조 기술에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① FSK는 송신내용에 따라서 전송되는 신호의 주파수가 변화되는 방식이다.
 - ② ASK는 송신내용에 따라서 전송되는 신호의 진폭이 변화되는 방식이다.
 - ③ PSK는 송신내용에 따라서 전송되는 신호의 위상이 변화되는 방식이다.
 - ④ QAM은 송신내용에 따라서 전송되는 신호의 진폭 및 주파수가 변화되는 방식이다.
 - ⑤ QPSK는 심볼당 2비트를 전송한다.
- 11. 다음 중 송신기와 수신기 사이의 채널을 통해 보낼 수 있는 최대 정보량을 의미하는 채널 용량(단위: 초당 비트수)에 대한 설명으 로 옳지 않은 것은?
 - ① 백색 잡음 채널의 채널 용량은 채널의 대역폭과 신호대 잡음 전력비로 결정된다.
 - ② 백색 잡음 채널의 대역폭이 일정할 때 신호대 잡음 전력비가 무한히 커지면 채널 용량도 이론적으로 무한히 커진다.
 - ③ 백색 잡음 채널의 신호대 잡음 전력비가 일정할 때 채널의 대역 폭이 무한히 커지면 채널 용량은 이론적으로 무한히 작아진다.
 - ④ 백색 잡음 채널의 대역폭과 잡음전력이 일정할 때 신호전력이 커지면 채널 용량도 커진다.
 - ⑤ 주어진 채널의 채널 용량보다 큰 정보량을 신뢰성 있게 전송하는 것은 불가능하다.
- 12. 100[MHz]의 반송파를 최대주파수 편이 50[kHz]로 하고, 10[kHz]의 신호파로 주파수변조(FM) 할 때 카슨법칙에 의한 주파수 대역폭 은?
 - ① 120[kHz]
- 2 60[kHz]
- ③ 140[kHz]
- 4 70[kHz]
- ⑤ 100[kHz]
- 13. 송신된 신호가 산란, 회절, 반사 등으로 여러 경로를 통해 수신될 때 수신된 신호의 크기와 위상이 불규칙하게 변화하는 현상을 무 엇이라고 하는가?
 - ① 도플러 효과
- ② 경로 손실
- ③ 지연 확산
- ④ 페이딩
- ⑤ 심볼간 간섭

- 14. VHF파와 마이크로파의 비교에서 옳지 않은 것은?
 - ① 마이크로파는 VHF파 보다 광대역성을 갖는다.
 - ② VHF파는 마이크로파 보다 직진성이 강하다.
 - ③ 마이크로파는 주로 접시형 안테나를 사용한다.
 - ④ 마이크로파는 VHF파보다 장애물의 영향을 더 받는다.
 - ⑤ VHF파 안테나의 길이는 마이크로파 안테나의 길이 보다 길다.
- 15. FM 라디오방송신호가 100MHz로 전송될 경우, 이 신호를 수신하는 데에 가장 적합한 안테나 길이는?
 - ① 2.5[m]
- 2[m]
- 31.5[m]
- ④ 1[m]
- ⑤ 0.5[m]
- 16. 아래 그림은 무선 송수신 시스템의 개념적 블록 다이어그램이다. ②, ③, ⓒ, ⓓ에 들어갈 적절한 기능 블록은?



- ① 저역통과필터 전력증폭기 저역통과필터 전력증폭기
- ② 대역통과필터 전력증폭기 저역통과필터 저잡음증폭기
- ③ 대역통과필터 전력증폭기 저역통과필터 전력증폭기
- ④ 저역통과필터 저잡음증폭기 대역통과필터 전력증폭기
- ⑤ 대역통과필터 전력증폭기 대역통과필터 저잡음증폭기
- 17. 300[Ω]의 TV 급전선(feeder)에 75[Ω]의 안테나를 접속하면 전압 정재파비(VSWR)는?
 - ① 0.25
- 2 4
- 3 6
- 4 8
- ⑤ 10
- 18. 다음은 디지털 지상파 방송시스탬의 송신부 구성도이다.
 - ⓐ, ⓑ, ⓒ, ⓓ에 맞는 것은?



a

(b)

(c)

 \bigcirc

① 원천부호화 다중화

채팅

채널부호화 변조

다중화

변조

③ 채널부호화 원천부호

원천부호화 채널부호화

채널부호화

변조 다중화 다중화

④ 변조⑤ 변조

② 원천부호화

다중화

원천부호화

원천부호화 채널부호화 19. 두 개의 부호어(codewords) X=[010010], Y=[110001]의 해밍거리 (Hamming distance)는?

- 1
- 2 2
- 3 3
- 4
- ⑤ 6

방 송 통 신 공 학

20. 디지털 방송통신 시스템에서 전송의 신뢰도를 높이기 위해 쓰이 는 채널부호기법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 정보 비트 이외에 부가적으로 여분 비트를 만들어 정보 비트와 같이 전송한다.
- ② 짝수 패리티 부호에 의해 1비트 오류 검출 및 정정이 가능하다.
- ③ 여분 비트를 이용하여 수신단에서 전송 오류를 정정한다.
- ④ ATSC 방식에서는 10바이트 오류정정 능력을 갖는 RS(207, 187) 부호를 적용한다.
- ⑤ 부호어의 최소 해밍거리가 커질수록 오류정정 능력은 향상된다.