

# Universidad Rey Juan Carlos

**Ampliación de Ingeniería de Software**

**Curso 2017 – 2018**



## Práctica 1

Nombres: Isaac Lozano Osorio y Jorge Prieto Gómez

## Índice

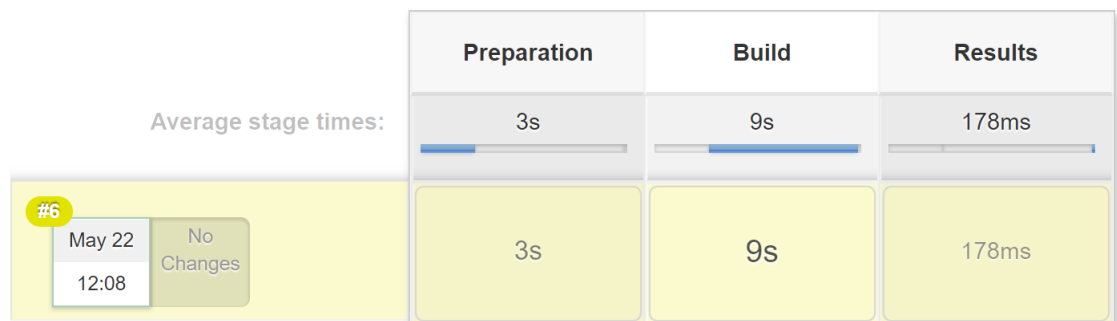
1. Funcionamiento de los test implementados	3
2. Funcionamiento del job en Jenkins	4

## 1. Funcionamiento de los test implementados

## 2. Funcionamiento del job en Jenkins

Tras la tutoría que tuvimos para el funcionamiento de Jenkins en Windows, realizamos varios scripts, con lo cual nos facilito mucho la hora de implementarlo en la práctica. Decidimos subirlo a github a un repositorio público en cual es el siguiente <https://github.com/isaaclo97/Practica1-AIS> de esta manera puedes ver los cambios realizados con los diferentes commits. El funcionamiento es coger de dicha dirección una vez configurado el Jenkins correctamente, dando el JAVA\_HOME directamente desde el script y la dirección de la consola. Se tuvo que poner -f junto con el nombre de la carpeta del proyecto, finalmente recogemos del target los diferentes resultados y ya conseguimos que muestre los diferentes resultados.

### Stage View



### Resultado de tests : tictactoe



#### Todos los test con fallos

Nombre del test	Duración	Antigüedad
<a href="#">+ tictactoe.TTTGTest.testCheckDraw_True on testCheckDraw_True(tictactoe.TTTGTest)</a>	0,18 Seg	1

#### Todos los tests

Clases	Duración	Fallidos (diferencias)	Omitir (diferencias)	Pass (diferencias)	Total (diferencias)
<a href="#">BoardTest</a>	0,19 Seg	0	0	4 +4	4 +4
<a href="#">TTTGTest</a>	0,19 Seg	1 +1	0	0	1 +1