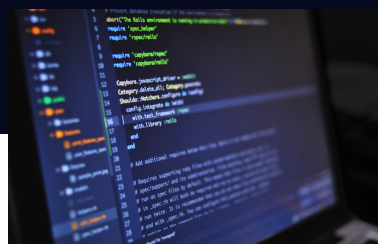
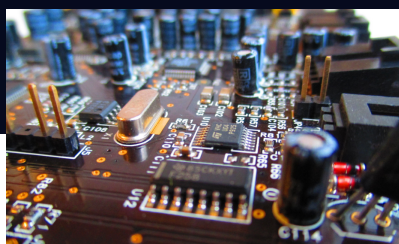




PLAN DE ESTUDIOS

Ingeniería en Ciencias de la Computación



BASES

Se abordan las bases teóricas y metodológicas necesarias para el diseño, implantación, análisis, control, procesamiento, transporte, operatividad, toma de decisiones y búsqueda de seguridad de los sistemas informáticos.

ENFOQUE

Estudia el desarrollo de sistemas automatizados y el uso de los lenguajes de programación; de igual forma se enfoca al análisis, diseño y la utilización del hardware y software para lograr la implementación de las más avanzadas aplicaciones industriales y telemáticas.

PERFIL

- El pensamiento creativo, innovador y emprendedor
- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación.
- Habilidad para trabajar en contextos nacionales e internacionales
- Comunicación efectiva
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Compromiso ético
- Ética
- Motivación hacia el logro
- Liderazgo
- Identidad con la realidad nacional
- Formación espiritual

CAMPOS LABORALES

- Empresas de desarrollo de software
- Sector bancario y financiero
- Organizaciones educativas, de salud, entretenimiento
- Instituciones públicas
- Empresas de telecomunicaciones



HABILIDADES A DESARROLLAR

- Redes
- Lenguajes de programación
- Base de Datos
- Sistemas Operativos
- Electrónica y Robótica
- Soluciones Empresariales



Ingeniería en Ciencias de la Computación

I BLOQUE

ESPAÑOL

FILOSOFÍA

INTRODUCCIÓN A
LAS CIENCIAS DE LA
COMPUTACIÓN

SOCIOLOGÍA

MATEMATICAS

SEMINARIO
INICIACIÓN VIDA
UNIVERSITARIA

RETIRO DE PADRES
DE FAMILIA

II BLOQUE

EL HOMBRE FRENTE
A LA VIDA

EXPRESIÓN ORAL Y
ESCRITA

HISTORIA DE
HONDURAS

FUNDAMENTOS Y
LÓGICA DE
PROGRAMACIÓN

PRE CALCULO

INGLÉS I

COPROGRAMATICA
I

III BLOQUE

ESTRUCTURAS
DISCRETAS

PROGRAMACIÓN
ESTRUCTURADA I

DISEÑO GRÁFICO

ESTADÍSTICA I

CALCULO I

INGLÉS II

COPROGRAMATICA
II

IV BLOQUE

MÉTODOS Y
TÉCNICAS DE
INVESTIGACIÓN

CALCULO II

PROGRAMACIÓN
ESTRUCTURADA II

FÍSICA I

ADMINISTRACIÓN

INGLÉS III

LABORATORIO DE
FÍSICA I

V

BLOQUE

PROGRAMACIÓN EN
ENTORNOS DE
DESARROLLO VISUAL

BASE DE DATOS I

CONTABILIDAD

PRINCIPIOS DE
ELETRÓNICA

MATEMÁTICAS
FINANCIERA

INGLÉS IV

COPROGRAMATICA
III

VI

BLOQUE

BASES DE DATOS II

ÉTICA
PROFESIONAL

ANÁLISIS Y DISEÑO
DE SISTEMAS

REDES I

CIRCUITOS LÓGICOS

INGLÉS V

SEMINARIO
MADUREZ VIDA
UNIVERSITARIA

VII

BLOQUE

BASES DE DATOS
MULTIDIMENSIONAL

PROGRAMACIÓN
MULTIPLATAFORMA

DESARROLLO DE
SOFTWARE

REDES II

SISTEMAS
AUTOMATIZADOS

INGLÉS V

VIII

BLOQUE

SISTEMAS
INTELIGENTES PARA
NEGOCIOS

IMPLEMENTACIÓN DE
SISTEMAS DE
SOFTWARE

SISTEMAS
OPERATIVOS I

MICROCONTROLAD
ORES

ECOLOGÍA

INGLÉS VI



Ingeniería en Ciencias de la Computación

IX BLOQUE

DESARROLLO DE
PORTALES WEB I

PROGRAMACIÓN
MOVIL I

GESTIÓN DE LA
CALIDAD TOTAL

SISTEMAS
OPERATIVOS II

SEMINARIO DE
HARDWARE Y
ELECTRICIDAD

X BLOQUE

DESARROLLO DE
PORTALES WEB II

PROGRAMACIÓN
MOVIL II

CONTROL
ESTADÍSTICO DE LA
CALIDAD

GESTIÓN Y ESTANDARES
DE TECNOLOGÍA DE
INFORMACIÓN

DOCTRINA SOCIAL
DE LA IGLESIA

SEMINARIO
PREPARACION VIDA
PROFESIONAL

XI BLOQUE

NEGOCIOS WEB

PROGRAMACIÓN
DE NEGOCIOS

PLANEACIÓN Y
DISEÑO DE UN
MODELO DE CALIDAD

ADMINISTRACIÓN
DE CENTROS DE
COMPUTO

SEGURIDAD
INFORMÁTICA Y
GESTIÓN DE RIESGO

TRABAJO
EDUCATIVO SOCIAL

XII BLOQUE

SEMINARIO-TALLER
DE SOFTWARE

GESTIÓN DE
PROYECTOS
INFORMÁTICOS

AUDITORÍA DE
SISTEMAS DE
INFORMACIÓN

BIG DATA

EXCEL AVANZADO
PARA INGENIERÍA

XIII BLOQUE

PRÁCTICA
PROFESIONAL
SUPERVISADA

