# R 프로그래밍 기초다지기

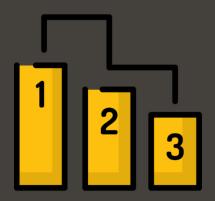
6강 - 범주형 변수와 시각화

슬기로운통계생활

**Issac Lee** 



# Factor를 배워보자.



## 팩터 (Factor) 에 대하여



#### 범주형 변수를 다루는 도구

- 범주형 변수 (Categorical variable) 는 변수가 가질 수 있는 값이 한정된 변수 했었다.
- 벡터에 정보가 더 들어가 있는 개체로 볼 수 있음

```
x <- c(1, 13, 5, 2, 1)
x_factor <- factor(x)
x_factor</pre>
```

```
## [1] 1 13 5 2 1
## Levels: 1 2 5 13
```

### 팩터를 구성하는 요소



### 벡터 (vector)와 레벨 (Level)

- factor를 factor로 만드는 핵심
   요소
- 벡터에 레벨 정보를 입힌 것이 factor라고 생각할 수 있음
- 미리 정의된 레벨 정보를 벡터 로 참조하는 구조

```
class(x_factor)

## [1] "factor"

unclass(x_factor)

## [1] 1 4 3 2 1
## attr(,"levels")
## [1] "1" "2" "5" "13"
```

# 팩터 (factor) 선언 방법



### factor() 함수를 사용

- 들어가는 내용과 레벨 정보를 입력
- 레벨 값과 정보 값은 다를 수 있 음
  - 앞으로 들어올 레벨 값을 처음에 지정
  - 이미 정의된 레벨에 해당하는 값만 넣을 수 있음.

```
## [1] 1 13 5 2 1

x_factor2 <- factor(x,
   levels = c(1, 2, 5, 7, 13))
x_factor2

## [1] 1 13 5 2 1
## Levels: 1 2 5 7 13</pre>
```

## 레벨 조정하기



### 기존 레벨을 수정

```
x_factor

## [1] 1 13 5 2 1
## Levels: 1 2 5 13

levels(x_factor)

## [1] "1" "2" "5" "13"
```

```
paste("school", 1:4)
x_factor

## [1] school 1 school 4 school
## Levels: school 1 school 2 sch
```

levels(x\_factor) <-</pre>

## 순서가 존재할 때 (Ordered factor)



### 순위 변수 (Ordinal variables)

- 나쁘다, 중간, 좋다. 의 경우 순서가 존재함.
- 이런 경우 레벨에 코딩을 같이 넣어줄 수 있음.

```
## [1] bad good soso good
## Levels: bad < soso < good</pre>
```

# tapply() 함수와 팩터



#### 팩터 레벨에 따른 함수 적용

• 문법: tapply(대상 벡터, 나누는 기준, 적용함수)

```
age <- sample(20:60, 6)
gender <- sample(c("남자", "여자
6, replace = TRUE
age; gender
```

```
tapply(age, gender, mean)
```

```
## 남자 여자
## 49.0 35.4
```

```
## [1] 49 45 26 27 48 31
```

```
## [1] "남자" "여자" "여자" "여지
```

# tapply() 함수 응용



#### 펭귄 종류별 부리 길이 계산

- 2개 팩터도 가능
- 문제: aggregate() 함수와의 차이점은?

```
## Adelie Chinstrap Gentoc
## 38.79139 48.83382 47.50488
```

```
with(penguins,
    tapply(bill_length_mm,
        list(species, island),
    mean, na.rm = TRUE))
```

```
## Adelie 38.97500 38.50179
## Chinstrap NA 48.83382
## Gentoo 47.50488 NA
```

## split() 함수를 사용한 데이터 쪼개기



#### 데이터 나누기

● **문법:** split(대상, 나누는 기준)

```
x_factor
```

```
## [1] school 1 school 4 school
## Levels: school 1 school 2 sch
```

```
split(1:5, x_factor)
```

```
## $`school 1`
## [1] 1 5
##
## $`school 2`
## [1] 4
##
## $`school 3`
## [1] 3
##
## $`school 4`
## [1] 2
```

# by() 함수



```
tapply() vs. by()
```

- tapply()의 첫 입력값은 항상 벡터
- by()는 행렬이나 데이터 프레임이 와도 됨

```
with(penguins,
     tapply(bill_length_mm,
          species, mean,
          na.rm = TRUE))
```

```
by(penguins,
  penguins$species,
  function(df){ with(df,
     var(bill_length_mm,
        bill_depth_mm,
        na.rm = TRUE)) }
)
```

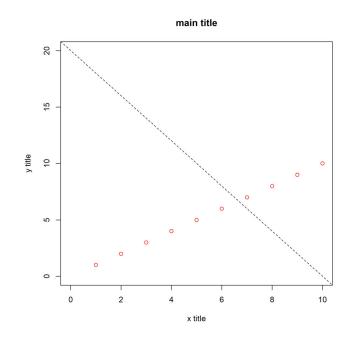
```
## penguins$species: Adelie
## [1] 1.268602
## -----
## penguins$species: Chinstrap
## [1] 2.477801
## ------
## penguins$species: Gentoo
```

### 시각화 맛보기



### R plot 개념 이해

• 레이어 개념으로 이루어짐



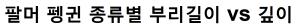
### 펭귄데이터 시각화

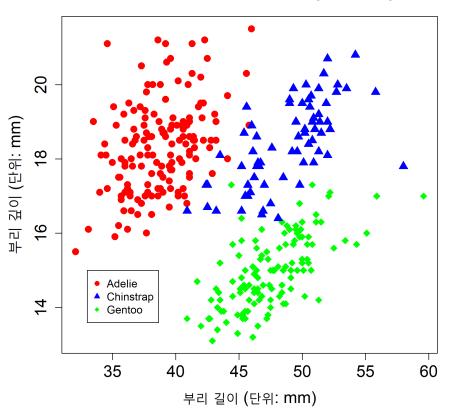


```
with(penguins,
plot(bill_length_mm,
    bill_depth_mm,
    col = c("red", "blue", "green")[as.factor(species)],
    pch = c(16:18)[as.factor(species)],
    main = "팔머 펭귄 종류별 부리길이 vs 깊이",
    xlab = "부리 길이 (단위: mm)",
    ylab = "부리 깊이 (단위: mm)",
    cex = 1.5, # 점 크기
    cex.main = 2, # 제목
    cex.lab = 1.5, # 축 제목
    cex.axis = 1.5) # 축 숫자
legend(33, 15, legend = c("Adelie", "Chinstrap", "Gentoo"),
      col = c("red", "blue", "green"),
      pch = 16:18)
```

# 시각화 결과







### 종별 부리 길이 vs. 깊이



```
## species x y

## 1 Adelie 38.79139 18.34636

## 2 Chinstrap 48.83382 18.42059

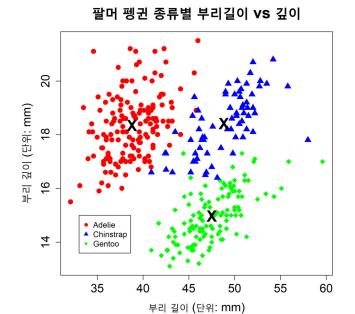
## 3 Gentoo 47.50488 14.98211
```

# 주석 (Annotation)



### text() 함수

- 문법: text(x, y, label)
- 각 종별 평균 부리 길이 및 깊이 표시



# 다음시간



사용자 할수(Function)와 루프 (Loops)

### 참고자료 및 사용교재



### [1] The art of R programming

- R 공부하시는 분이면 꼭 한번 보셔야 하는 책입니다.
- 위 교재의 한글 번역본 빅데이터 분석 도구 R 프로그래밍도 있습니다. 도서 제목 클릭하셔서 구매 하시면 저의 사리사욕을 충당하는데 도움이 됩니다.