

# Ejercicios de programación con Python

José A. Alonso Jiménez

---

Grupo de Lógica Computacional  
Dpto. de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial  
Universidad de Sevilla  
Sevilla, 28 de octubre de 2022

*A ella, por ello.*

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 2.5 Spain de Creative Commons.

**Se permite:**

- copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra
- hacer obras derivadas

**Bajo las condiciones siguientes:**



**Reconocimiento.** Debe reconocer los créditos de la obra de la manera especificada por el autor.



**No comercial.** No puede utilizar esta obra para fines comerciales.



**Compartir bajo la misma licencia.** Si altera o transforma esta obra, o genera una obra derivada, sólo puede distribuir la obra generada bajo una licencia idéntica a ésta.

- Al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra.
- alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso del titular de los derechos de autor.

Esto es un resumen del texto legal (la licencia completa). Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/es/> o envíe una carta a Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.



# Índice general

<b>I</b>	<b>Introducción a la programación con Python</b>	<b>9</b>
<b>1</b>	<b>Definiciones elementales de funciones</b>	<b>11</b>
1.1	Definiciones por composición sobre números, listas y booleanos .	11
1.2	Definiciones con condicionales, guardas o patrones . . . . .	20
<b>2</b>	<b>Definiciones por comprensión</b>	<b>33</b>
2.1	Definiciones por comprensión . . . . .	33



# Introducción

Este libro es una colección de relaciones de ejercicios de programación con Python. Está basada en la de [Ejercicios de programación funcional con Haskell](#) que se ha usado en el curso de [Informática](#) (de 1º del Grado en Matemáticas de la Universidad de Sevilla).

Las relaciones están ordenadas según los [temas del curso](#).

El código de los ejercicios de encuentra en el repositorio [I1M-Ejercicios-Python](#)<sup>1</sup> de GitHub.

---

<sup>1</sup><https://github.com/jaalonso/Ejercicios-Python>





# **Parte I**

## **Introducción a la programación con Python**



# Capítulo 1

## Definiciones elementales de funciones

### 1.1. Definiciones por composición sobre números, listas y booleanos

```
# -----  
# Introducción --  
# -----  
  
# En esta relación se plantean ejercicios con definiciones de funciones  
# por composición sobre números, listas y booleanos.  
  
# -----  
# Cabecera  
# -----  
  
from math import pi  
from typing import TypeVar  
  
from hypothesis import given  
from hypothesis import strategies as st  
  
A = TypeVar('A')  
  
# -----  
# Ejercicio 1. Definir la función  
#     media3 : (float, float, float) -> float
```

```
# tal que (media3 x y z) es la media aritmética de los números x, y y
# z. Por ejemplo,
#     media3(1, 3, 8)    ==  4.0
#     media3(-1, 0, 7)   ==  2.0
#     media3(-3, 0, 3)   ==  0.0
# -----
```

```
def media3(x: float, y: float, z: float) -> float:
    return (x + y + z)/3
```

```
# -----
# Ejercicio 2. Definir la función
#     sumaMonedas : (int, int, int, int, int) -> int
# tal que sumaMonedas(a, b, c, d, e) es la suma de los euros
# correspondientes a a monedas de 1 euro, b de 2 euros, c de 5 euros, d
# 10 euros y e de 20 euros. Por ejemplo,
#     sumaMonedas(0, 0, 0, 0, 1) == 20
#     sumaMonedas(0, 0, 8, 0, 3) == 100
#     sumaMonedas(1, 1, 1, 1, 1) == 38
# -----
```

```
def sumaMonedas(a: int, b: int, c: int, d: int, e: int) -> int:
    return 1 * a + 2 * b + 5 * c + 10 * d + 20 * e
```

```
# -----
# Ejercicio 3. Definir la función
#     volumenEsfera : (float) -> float
# tal que volumenEsfera(r) es el volumen de la esfera de radio r. Por
# ejemplo,
#     volumenEsfera(10) == 4188.790204786391
# -----
```

```
def volumenEsfera(r: float) -> float:
    return (4 / 3) * pi * r ** 3
```

```
# -----
# Ejercicio 4. Definir la función
#     areaDeCoronaCircular : (float, float) -> float
# tal que areaDeCoronaCircular(r1, r2) es el área de una corona
# circular de radio interior r1 y radio exterior r2. Por ejemplo,
```

```
#     areaDeCoronaCircular(1, 2) == 9.42477796076938
#     areaDeCoronaCircular(2, 5) == 65.97344572538566
#     areaDeCoronaCircular(3, 5) == 50.26548245743669
# -----

def areaDeCoronaCircular(r1: float, r2: float) -> float:
    return pi * (r2 ** 2 - r1 ** 2)

# -----
# Ejercicio 5. Definir la función
#     ultimoDigito : (int) -> int
# tal que ultimoDigito(x) es el último dígito del número x. Por
# ejemplo,
#     ultimoDigito(325) == 5
# -----

def ultimoDigito(x: int) -> int:
    return x % 10

# -----
# Ejercicio 6. Definir la función
#     maxTres : (int, int, int) -> int
# tal que maxTres(x, y, z) es el máximo de x, y y z. Por ejemplo,
#     maxTres(6, 2, 4) == 6
#     maxTres(6, 7, 4) == 7
#     maxTres(6, 7, 9) == 9
# -----

def maxTres(x: int, y: int, z: int) -> int:
    return max(x, max(y, z))

# -----
# Ejercicio 7. Definir la función
#     rotal : (List[A]) -> List[A]
# tal que rotal(xs) es la lista obtenida poniendo el primer elemento de
# xs al final de la lista. Por ejemplo,
#     rotal([3, 2, 5, 7]) == [2, 5, 7, 3]
#     rotal(['a', 'b', 'c']) == ['b', 'c', 'a']
# -----
```

*# 1ª solución*

```
def rotala(xs: list[A]) -> list[A]:
    if xs == []:
        return []
    return xs[1:] + [xs[0]]
```

*# 2ª solución*

```
def rotalb(xs: list[A]) -> list[A]:
    if xs == []:
        return []
    ys = xs[1:]
    ys.append(xs[0])
    return ys
```

*# 3ª solución*

```
def rotalc(xs: list[A]) -> list[A]:
    if xs == []:
        return []
    y, *ys = xs
    return ys + [y]
```

*# La equivalencia de las definiciones es*

```
@given(st.lists(st.integers()))
def test_rotal(xs: list[int]) -> None:
    assert rotala(xs) == rotalb(xs) == rotalc(xs)
```

*# La comprobación está al final*

```
# -----
# Ejercicio 8. Definir la función
#   rota : (int, List[A]) -> List[A]
# tal que rota(n, xs) es la lista obtenida poniendo los n primeros
# elementos de xs al final de la lista. Por ejemplo,
#   rota(1, [3, 2, 5, 7]) == [2, 5, 7, 3]
#   rota(2, [3, 2, 5, 7]) == [5, 7, 3, 2]
#   rota(3, [3, 2, 5, 7]) == [7, 3, 2, 5]
# -----
```

```
def rota(n: int, xs: list[A]) -> list[A]:
    return xs[n:] + xs[:n]
```

```
# -----
# Ejercicio 9. Definir la función
#   rango : (List[int]) -> List[int]
# tal que rango(xs) es la lista formada por el menor y mayor elemento
# de xs.
#   rango([3, 2, 7, 5]) == [2, 7]
# -----

def rango(xs: list[int]) -> list[int]:
    return [min(xs), max(xs)]

# -----
# Ejercicio 10. Definir la función
#   palindromo : (List[A]) -> bool
# tal que palindromo(xs) se verifica si xs es un palíndromo; es decir,
# es lo mismo leer xs de izquierda a derecha que de derecha a
# izquierda. Por ejemplo,
#   palindromo([3, 2, 5, 2, 3]) == True
#   palindromo([3, 2, 5, 6, 2, 3]) == False
# -----

def palindromo(xs: list[A]) -> bool:
    return xs == list(reversed(xs))

# -----
# Ejercicio 11. Definir la función
#   interior : (list[A]) -> list[A]
# tal que interior(xs) es la lista obtenida eliminando los extremos de
# la lista xs. Por ejemplo,
#   interior([2, 5, 3, 7, 3]) == [5, 3, 7]
# -----

# 1ª solución
def interior1(xs: list[A]) -> list[A]:
    return xs[1:][: -1]

# 2ª solución
def interior2(xs: list[A]) -> list[A]:
    return xs[1:-1]
```

```
# La propiedad de equivalencia es
@given(st.lists(st.integers()))
def test_interior(xs):
    assert interior1(xs) == interior2(xs)

# La comprobación está al final

# -----
# Definir la función
#   finales : (int, list[A]) -> list[A]
# tal que finales(n, xs) es la lista formada por los n finales
# elementos de xs. Por ejemplo,
#   finales(3, [2, 5, 4, 7, 9, 6]) == [7, 9, 6]
# -----

# 1ª definición
def finales1(n: int, xs: list[A]) -> list[A]:
    if len(xs) <= n:
        return xs
    return xs[len(xs) - n:]

# 2ª definición
def finales2(n: int, xs: list[A]) -> list[A]:
    if n == 0:
        return []
    return xs[-n:]

# 3ª definición
def finales3(n: int, xs: list[A]) -> list[A]:
    ys = list(reversed(xs))
    return list(reversed(ys[:n]))

# La propiedad de equivalencia es
@given(st.integers(min_value=0), st.lists(st.integers()))
def test_equiv_finales(n, xs):
    assert finales1(n, xs) == finales2(n, xs) == finales3(n, xs)

# La comprobación está al final.
```



```

# -----
# Ejercicio 13. Definir la función
#   segmento : (int, int, list[A]) -> list[A]
# tal que segmento(m, n, xs) es la lista de los elementos de xs
# comprendidos entre las posiciones m y n. Por ejemplo,
#   segmento(3, 4, [3, 4, 1, 2, 7, 9, 0]) == [1, 2]
#   segmento(3, 5, [3, 4, 1, 2, 7, 9, 0]) == [1, 2, 7]
#   segmento(5, 3, [3, 4, 1, 2, 7, 9, 0]) == []
# -----

# 1ª definición
def segmento1(m: int, n: int, xs: list[A]) -> list[A]:
    ys = xs[:n]
    return ys[m - 1:]

# 2ª definición
def segmento2(m: int, n: int, xs: list[A]) -> list[A]:
    return xs[m-1:n]

# La propiedad de equivalencia es
@given(st.integers(), st.integers(), st.lists(st.integers()))
def test_equiv_segmento(m, n, xs):
    assert segmento1(m, n, xs) == segmento2(m, n, xs)

# La comprobación está al final.

# -----
# Ejercicio 14. Definir la función
#   extremos : (int, list[A]) -> list[A]
# tal que extremos(n, xs) es la lista formada por los n primeros
# elementos de xs y los n finales elementos de xs. Por ejemplo,
#   extremos(3, [2, 6, 7, 1, 2, 4, 5, 8, 9, 2, 3]) == [2, 6, 7, 9, 2, 3]
# -----

def extremos(n: int, xs: list[A]) -> list[A]:
    return xs[:n] + xs[-n:]

# -----
# Ejercicio 15. Definir la función
#   mediano : (int, int, int) -> int

```

```
# tal que mediano(x, y, z) es el número mediano de los tres números x, y
# y z. Por ejemplo,
#     mediano(3, 2, 5) == 3
#     mediano(2, 4, 5) == 4
#     mediano(2, 6, 5) == 5
#     mediano(2, 6, 6) == 6
# -----
```

```
def mediano(x: int, y: int, z: int) -> int:
    return x + y + z - min([x, y, z]) - max([x, y, z])
```

```
# -----
# Ejercicio 16. Definir la función
#     tresIguales : (int, int, int) -> bool
# tal que tresIguales(x, y, z) se verifica si los elementos x, y y z son
# iguales. Por ejemplo,
#     tresIguales(4, 4, 4) == True
#     tresIguales(4, 3, 4) == False
# -----
```

# 1ª solución

```
def tresIguales1(x: int, y: int, z: int) -> bool:
    return x == y and y == z
```

# 2ª solución

```
def tresIguales2(x: int, y: int, z: int) -> bool:
    return x == y == z
```

# La propiedad de equivalencia es

```
@given(st.integers(), st.integers(), st.integers())
```

```
def test_equiv_tresIguales(x, y, z):
    assert tresIguales1(x, y, z) == tresIguales2(x, y, z)
```

# La comprobación está al final.

```
# -----
# Ejercicio 17. Definir la función
#     tresDiferentes : (int, int, int) -> bool
# tal que tresDiferentes(x, y, z) se verifica si los elementos x, y y z
# son distintos. Por ejemplo,
```

```
# tresDiferentes(3, 5, 2) == True
# tresDiferentes(3, 5, 3) == False
# -----

def tresDiferentes(x: int, y: int, z: int) -> bool:
    return x != y and x != z and y != z

# -----
# Ejercicio 18. Definir la función
# cuatroIguales : (int, int, int, int) -> bool
# tal que cuatroIguales(x,y,z,u) se verifica si los elementos x, y, z y
# u son iguales. Por ejemplo,
# cuatroIguales(5, 5, 5, 5) == True
# cuatroIguales(5, 5, 4, 5) == False
# -----

# 1ª solución
def cuatroIguales1(x: int, y: int, z: int, u: int) -> bool:
    return x == y and tresIguales1(y, z, u)

# 2ª solución
def cuatroIguales2(x: int, y: int, z: int, u: int) -> bool:
    return x == y == z == u

# La propiedad de equivalencia es
@given(st.integers(), st.integers(), st.integers(), st.integers())
def test_equiv_cuatroIguales(x, y, z, u):
    assert cuatroIguales1(x, y, z, u) == cuatroIguales2(x, y, z, u)

# La comprobación está al final.

# La comprobación de las propiedades es
# src> poetry run pytest -q definiciones_por_composicion.py
# 6 passed in 0.81s
```

## 1.2. Definiciones con condicionales, guardas o patrones

```
# -----
# Introducción --
# -----

# En esta relación se presentan ejercicios con definiciones elementales
# (no recursivas) de funciones que usan condicionales, guardas o
# patrones.
#
# Estos ejercicios se corresponden con el tema 4 del curso cuyas apuntes
# se encuentran en https://bit.ly/3x1ze0u

# -----
# Cabecera
# -----

from math import gcd, sqrt
from typing import TypeVar

from hypothesis import assume, given
from hypothesis import strategies as st

A = TypeVar('A')
B = TypeVar('B')

# -----
# Ejercicio 1. Definir la función
#   divisionSegura : (float, float) -> float
# tal que divisionSegura(x, y) es x/y si y no es cero y 9999 en caso
# contrario. Por ejemplo,
#   divisionSegura(7, 2) == 3.5
#   divisionSegura(7, 0) == 9999.0
# -----

# 1ª definición
def divisionSegura(x: float, y: float) -> float:
    if y == 0:
        return 9999.0
```

```

    return x/y

# 2ª definición
def divisionSegura2(x: float, y: float) -> float:
    match y:
        case 0:
            return 9999.0
        case _:
            return x/y

# La propiedad de equivalencia es
@given(st.floats(allow_nan=False, allow_infinity=False),
       st.floats(allow_nan=False, allow_infinity=False))
def test_equiv_divisionSegura(x, y):
    assert divisionSegura1(x, y) == divisionSegura2(x, y)

# La comprobación está al final de la relación.

# -----
# Ejercicio 2. La disyunción excluyente de dos fórmulas se verifica si
# una es verdadera y la otra es falsa. Su tabla de verdad es
#   x      | y      | xor x y
#   -----+-----+-----
#   True   | True   | False
#   True   | False  | True
#   False  | True   | True
#   False  | False  | False
#
# Definir la función
#   xor : (bool, bool) -> bool
# tal que xor(x, y) es la disyunción excluyente de x e y. Por ejemplo,
#   xor(True, True) == False
#   xor(True, False) == True
#   xor(False, True) == True
#   xor(False, False) == False
# -----

# 1ª solución
def xor1(x, y):
    match x, y:

```

```

    case True, True: return False
    case True, False: return True
    case False, True: return True
    case False, False: return False

```

*# 2ª solución*

```

def xor2(x: bool, y: bool) -> bool:
    if x:
        return not y
    return y

```

*# 3ª solución*

```

def xor3(x: bool, y: bool) -> bool:
    return (x or y) and not(x and y)

```

*# 4ª solución*

```

def xor4(x: bool, y: bool) -> bool:
    return (x and not y) or (y and not x)

```

*# 5ª solución*

```

def xor5(x: bool, y: bool) -> bool:
    return x != y

```

*# La propiedad de equivalencia es*

```

@given(st.booleans(), st.booleans())

```

```

def test_equiv_xor(x, y):
    assert xor1(x, y) == xor2(x, y) == xor3(x, y) == xor4(x, y) == xor5(x, y)

```

*# La comprobación está al final de la relación.*

```

# -----
# Ejercicio 3. Las dimensiones de los rectángulos puede representarse
# por pares; por ejemplo, (5,3) representa a un rectángulo de base 5 y
# altura 3.
#
# Definir la función
#   mayorRectangulo : (tuple[float, float], tuple[float, float])
#                   -> tuple[float, float]
# tal que mayorRectangulo(r1, r2) es el rectángulo de mayor área entre
# r1 y r2. Por ejemplo,

```

```

#    mayorRectangulo((4, 6), (3, 7)) == (4, 6)
#    mayorRectangulo((4, 6), (3, 8)) == (4, 6)
#    mayorRectangulo((4, 6), (3, 9)) == (3, 9)
# -----

def mayorRectangulo(r1: tuple[float, float],
                    r2: tuple[float, float]) -> tuple[float, float]:
    (a, b) = r1
    (c, d) = r2
    if a*b >= c*d:
        return (a, b)
    return (c, d)

# -----
# Ejercicio 4. Definir la función
#    intercambia : (tuple[A, B]) -> tuple[B, A]
# tal que intercambia(p) es el punto obtenido intercambiando las
# coordenadas del punto p. Por ejemplo,
#    intercambia((2,5)) == (5,2)
#    intercambia((5,2)) == (2,5)
#
# Comprobar con Hypothesis que la función intercambia es idempotente; es
# decir, si se aplica dos veces es lo mismo que no aplicarla ninguna.
# -----

def intercambia(p: tuple[A, B]) -> tuple[B, A]:
    (x, y) = p
    return (y, x)

# La propiedad de es
@given(st.tuples(st.integers(), st.integers()))
def test_equiv_intercambia(p):
    assert intercambia(intercambia(p)) == p

# La comprobación está al final de la relación.

# -----
# Ejercicio 5. Definir la función
#    distancia : (tuple[float, float], tuple[float, float]) -> float
# tal que distancia(p1, p2) es la distancia entre los puntos p1 y

```

```

# p2. Por ejemplo,
#     distancia((1, 2), (4, 6)) == 5.0
#
# Comprobar con Hypothesis que se verifica la propiedad triangular de
# la distancia; es decir, dados tres puntos p1, p2 y p3, la distancia
# de p1 a p3 es menor o igual que la suma de la distancia de p1 a p2 y
# la de p2 a p3.
# -----

def distancia(p1: tuple[float, float],
              p2: tuple[float, float]) -> float:
    (x1, y1) = p1
    (x2, y2) = p2
    return sqrt((x1-x2)**2+(y1-y2)**2)

# La propiedad es
cota = 2 ** 30

@given(st.tuples(st.integers(min_value=0, max_value=cota),
                 st.integers(min_value=0, max_value=cota)),
       st.tuples(st.integers(min_value=0, max_value=cota),
                 st.integers(min_value=0, max_value=cota)),
       st.tuples(st.integers(min_value=0, max_value=cota),
                 st.integers(min_value=0, max_value=cota)))
def test_triangular(p1, p2, p3):
    assert distancia(p1, p3) <= distancia(p1, p2) + distancia(p2, p3)

# La comprobación está al final de la relación.

# Nota: Por problemas de redondeo, la propiedad no se cumple en
# general. Por ejemplo,
#     λ> p1 = (0, 9147936743096483)
#     λ> p2 = (0, 3)
#     λ> p3 = (0, 2)
#     λ> distancia(p1, p3) <= distancia(p1, p2) + distancia (p2, p3)
#     False
#     λ> distancia(p1, p3)
#     9147936743096482.0
#     λ> distancia(p1, p2) + distancia(p2, p3)
#     9147936743096480.05

```



```

# -----
# Ejercicio 6. Definir una función
#   ciclo : (list[A]) -> list[A]
# tal que ciclo(xs) es la lista obtenida permutando cíclicamente los
# elementos de la lista xs, pasando el último elemento al principio de
# la lista. Por ejemplo,
#   ciclo([2, 5, 7, 9]) == [9, 2, 5, 7]
#   ciclo([])           == []
#   ciclo([2])          == [2]
#
# Comprobar que la longitud es un invariante de la función ciclo; es
# decir, la longitud de (ciclo xs) es la misma que la de xs.
# -----

def ciclo(xs: list[A]) -> list[A]:
    if xs:
        return [xs[-1]] + xs[:-1]
    return []

# La propiedad de es
@given(st.lists(st.integers()))
def test_equiv_ciclo(xs):
    assert len(ciclo(xs)) == len(xs)

# La comprobación está al final de la relación.

# -----
# Ejercicio 7. Definir la función
#   numeroMayor : (int, int) -> int
# tal que numeroMayor(x, y) es el mayor número de dos cifras que puede
# construirse con los dígitos x e y. Por ejemplo,
#   numeroMayor(2, 5) == 52
#   numeroMayor(5, 2) == 52
# -----

# 1ª definición
def numeroMayor1(x: int, y: int) -> int:
    return 10 * max(x, y) + min(x, y)

```

```

# 2ª definición
def numeroMayor2(x: int, y: int) -> int:
    if x > y:
        return 10 * x + y
    return 10 * y + x

# La propiedad de equivalencia de las definiciones es
def test_equiv_numeroMayor():
    # type: () -> bool
    return all(numeroMayor1(x, y) == numeroMayor2(x, y)
               for x in range(10) for y in range(10))

# La comprobación está al final de la relación.

# -----
# Ejercicio 8. Definir la función
#     numeroDeRaices : (float, float, float) -> float
# tal que numeroDeRaices(a, b, c) es el número de raíces reales de la
# ecuación  $a*x^2 + b*x + c = 0$ . Por ejemplo,
#     numeroDeRaices(2, 0, 3)    == 0
#     numeroDeRaices(4, 4, 1)    == 1
#     numeroDeRaices(5, 23, 12) == 2
# -----

def numeroDeRaices(a: float, b: float, c: float) -> float:
    d = b**2 - 4*a*c
    if d < 0:
        return 0
    if d == 0:
        return 1
    return 2

# -----
# Ejercicio 9. Definir la función
#     raices : (float, float, float) -> list[float]
# tal que raices(a, b, c) es la lista de las raíces reales de la
# ecuación  $ax^2 + bx + c = 0$ . Por ejemplo,
#     raices(1, 3, 2)    == [-1.0, -2.0]
#     raices(1, (-2), 1) == [1.0, 1.0]
#     raices(1, 0, 1)   == []

```

```

#
# Comprobar con Hypothesis que la suma de las raíces de la ecuación
#  $ax^2 + bx + c = 0$  (con  $a$  no nulo) es  $-b/a$  y su producto es  $c/a$ .
# -----

def raices(a: float, b: float, c: float) -> list[float]:
    d = b**2 - 4*a*c
    if d >= 0:
        e = sqrt(d)
        t = 2*a
        return [(-b+e)/t, (-b-e)/t]
    return []

# Para comprobar la propiedad se usará la función
#   casiIguales : (float, float) -> bool
# tal que casiIguales(x, y) se verifica si x e y son casi iguales; es
# decir si el valor absoluto de su diferencia es menor que una
# milésima. Por ejemplo,
#   casiIguales(12.3457, 12.3459) == True
#   casiIguales(12.3457, 12.3479) == False
def casiIguales(x: float, y: float) -> bool:
    return abs(x - y) < 0.001

# La propiedad es
@given(st.floats(min_value=-100, max_value=100),
      st.floats(min_value=-100, max_value=100),
      st.floats(min_value=-100, max_value=100))
def test_prop_raices(a, b, c):
    assume(abs(a) > 0.1)
    xs = raices(a, b, c)
    assume(xs)
    [x1, x2] = xs
    assert casiIguales(x1 + x2, -b / a)
    assert casiIguales(x1 * x2, c / a)

# La comprobación está al final de la relación.

# -----
# Ejercicio 10. La fórmula de Herón, descubierta por Herón de
# Alejandría, dice que el área de un triángulo cuyo lados miden a, b y c

```

```

# es la raíz cuadrada de  $s(s-a)(s-b)(s-c)$  donde  $s$  es el semiperímetro
#  $s = (a+b+c)/2$ 
#
# Definir la función
# area : (float, float, float) -> float
# tal que area(a, b, c) es el área del triángulo de lados  $a$ ,  $b$  y  $c$ . Por
# ejemplo,
# area(3, 4, 5) == 6.0
# -----

def area(a: float, b: float, c: float) -> float:
    s = (a+b+c)/2
    return sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c))

# -----
# Ejercicio 11. Los intervalos cerrados se pueden representar mediante
# una lista de dos números (el primero es el extremo inferior del
# intervalo y el segundo el superior).
#
# Definir la función
# interseccion : (list[float], list[float]) -> list[float]
# tal que interseccion(i1, i2) es la intersección de los intervalos  $i1$  e
#  $i2$ . Por ejemplo,
# interseccion([], [3, 5]) == []
# interseccion([3, 5], []) == []
# interseccion([2, 4], [6, 9]) == []
# interseccion([2, 6], [6, 9]) == [6, 6]
# interseccion([2, 6], [0, 9]) == [2, 6]
# interseccion([2, 6], [0, 4]) == [2, 4]
# interseccion([4, 6], [0, 4]) == [4, 4]
# interseccion([5, 6], [0, 4]) == []
#
# Comprobar con Hypothesis que la intersección de intervalos es
# conmutativa.
# -----

Rectangulo = list[float]

def interseccion(i1: Rectangulo,
                 i2: Rectangulo) -> Rectangulo:

```

```

    if i1 and i2:
        [a1, b1] = i1
        [a2, b2] = i2
        a = max(a1, a2)
        b = min(b1, b2)
        if a <= b:
            return [a, b]
        return []
    return []

# La propiedad es
@given(st.floats(), st.floats(), st.floats(), st.floats())
def test_prop_raices2(a1, b1, a2, b2):
    assume(a1 <= b1 and a2 <= b2)
    assert interseccion([a1, b1], [a2, b2]) == interseccion([a2, b2], [a1, b1])

# La comprobación está al final de la relación.

# -----
# Ejercicio 12.1. Los números racionales pueden representarse mediante
# pares de números enteros. Por ejemplo, el número 2/5 puede
# representarse mediante el par (2,5).
#
# El tipo de los racionales se define por
#   Racional = tuple[int, int]
#
# Definir la función
#   formaReducida : (Racional) -> Racional
# tal que formaReducida(x) es la forma reducida del número racional
# x. Por ejemplo,
#   formaReducida((4, 10)) == (2, 5)
#   formaReducida((0, 5))  == (0, 1)
# -----

Racional = tuple[int, int]

def formaReducida(x: Racional) -> Racional:
    (a, b) = x
    if a == 0:
        return (0, 1)

```

```

    c = gcd(a, b)
    return (a // c, b // c)

# -----
# Ejercicio 12.2. Definir la función
# sumaRacional : (Racional, Racional) -> Racional
# tal que sumaRacional(x, y) es la suma de los números racionales x e y,
# expresada en forma reducida. Por ejemplo,
# sumaRacional((2, 3), (5, 6)) == (3, 2)
# sumaRacional((3, 5), (-3, 5)) == (0, 1)
# -----

def sumaRacional(x: Racional,
                 y: Racional) -> Racional:
    (a, b) = x
    (c, d) = y
    return formaReducida((a*d+b*c, b*d))

# -----
# Ejercicio 12.3. Definir la función
# productoRacional : (Racional, Racional) -> Racional
# tal que productoRacional(x, y) es el producto de los números
# racionales x e y, expresada en forma reducida. Por ejemplo,
# productoRacional((2, 3), (5, 6)) == (5, 9)
# -----

def productoRacional(x: Racional,
                    y: Racional) -> Racional:
    (a, b) = x
    (c, d) = y
    return formaReducida((a*c, b*d))

# -----
# Ejercicio 12.4. Definir la función
# igualdadRacional : (Racional, Racional) -> bool
# tal que igualdadRacional(x, y) se verifica si los números racionales x
# e y son iguales. Por ejemplo,
# igualdadRacional((6, 9), (10, 15)) == True
# igualdadRacional((6, 9), (11, 15)) == False
# igualdadRacional((0, 2), (0, -5)) == True

```

```

# -----

def igualdadRacional(x: Racional,
                    y: Racional) -> bool:
    (a, b) = x
    (c, d) = y
    return a*d == b*c

# -----
# Ejercicio 12.5. Comprobar con Hypothesis la propiedad distributiva del
# producto racional respecto de la suma.
# -----

# La propiedad es
@given(st.tuples(st.integers(), st.integers()),
      st.tuples(st.integers(), st.integers()),
      st.tuples(st.integers(), st.integers()))
def test_prop_distributiva(x, y, z):
    (_, x2) = x
    (_, y2) = y
    (_, z2) = z
    assume(x2 != 0 and y2 != 0 and z2 != 0)
    assert igualdadRacional(productoRacional(x, sumaRacional(y, z)),
                          sumaRacional(productoRacional(x, y),
                                      productoRacional(x, z)))

# La comprobación está al final de la relación

# -----
# Comprobación de propiedades.
# -----

# La comprobación de las propiedades es
# src> poetry run pytest -q condicionales_guardas_y_patrones.py
# 9 passed in 1.85s

```





# Capítulo 2

## Definiciones por comprensión

### 2.1. Definiciones por comprensión

```
# -----
# Introducción --
# -----

# En esta relación se presentan ejercicios con definiciones por
# comprensión correspondientes al tema 5 que se encuentra en
# https://jaalonso.github.io/cursos/ilm/temas/tema-5.html

# -----
# Librerías auxiliares --
# -----

from itertools import islice
from math import ceil, e, pi, sin, sqrt, trunc
from sys import setrecursionlimit
from timeit import Timer, default_timer
from typing import Iterator, TypeVar

from hypothesis import given
from hypothesis import strategies as st

A = TypeVar('A')
setrecursionlimit(10**6)

# -----
# Ejercicio 1.1. (Problema 6 del proyecto Euler) En los distintos
```

```

# apartados de este ejercicio se definen funciones para resolver el
# problema 6 del proyecto Euler https://www.projecteuler.net/problem=6
#
# Definir, por comprensión, la función
# suma : (int) -> int
# tal suma(n) es la suma de los n primeros números. Por ejemplo,
# suma(3) == 6
# len(str(suma2(10**100))) == 200
# -----

# 1ª solución
# =====

def suma1(n: int) -> int:
    return sum(range(1, n + 1))

# 2ª solución
# =====

def suma2(n: int) -> int:
    return (1 + n) * n // 2

# Comprobación de equivalencia
# =====

# La propiedad es
@given(st.integers(min_value=1, max_value=1000))
def test_suma(n: int) -> None:
    assert suma1(n) == suma2(n)

# La comprobación se hace al final.

# Comparación de eficiencia
# =====

def tiempo(ex: str) -> None:
    """Tiempo (en segundos) de evaluar la expresión e."""
    t = Timer(ex, "", default_timer, globals()).timeit(1)
    print(f"{t:0.2f} segundos")

```

```

# La comparación es
# >>> tiempo('suma1(10**8)')
# 1.55 segundos
# >>> tiempo('suma2(10**8)')
# 0.00 segundos

# -----
# Ejercicio 1.2. Definir, por comprensión, la función
# sumaDeCuadrados : (int) -> int
# tal sumaDeCuadrados(n) es la suma de los cuadrados de los n primeros
# números naturales. Por ejemplo,
# sumaDeCuadrados(3) == 14
# sumaDeCuadrados(100) == 338350
# len(str(sumaDeCuadrados2(10**100))) == 300
# -----

# 1ª solución
# =====

def sumaDeCuadrados1(n: int) -> int:
    return sum(x**2 for x in range(1, n + 1))

# 2ª solución
# =====

def sumaDeCuadrados2(n: int) -> int:
    return n * (n + 1) * (2 * n + 1) // 6

# Comprobación de equivalencia
# =====

# La propiedad es
@given(st.integers(min_value=1, max_value=1000))
def test_sumaDeCuadrados(n: int) -> None:
    assert sumaDeCuadrados1(n) == sumaDeCuadrados2(n)

# La comprobación está al final.

# Comparación de eficiencia
# =====

```

```

# La comparación es
# >>> tiempo('sumaDeCuadrados1(10**7)')
# 2.19 segundos
# >>> tiempo('sumaDeCuadrados2(10**7)')
# 0.00 segundos

# -----
# Ejercicio 1.3. Definir la función
# euler6 : (int) -> int
# tal que euler6(n) es la diferencia entre el cuadrado de la suma
# de los n primeros números y la suma de los cuadrados de los n
# primeros números. Por ejemplo,
# euler6(10) == 2640
# euler6(10^10) == 2500000000166666666641666666665000000000
# -----

# 1ª solución
# =====

def euler6a(n: int) -> int:
    return suma1(n)**2 - sumaDeCuadrados1(n)

# 2ª solución
# =====

def euler6b(n: int) -> int:
    return suma2(n)**2 - sumaDeCuadrados2(n)

# Comprobación de equivalencia
# =====

# La propiedad es
@given(st.integers(min_value=1, max_value=1000))
def test_euler6(n: int) -> None:
    assert euler6a(n) == euler6b(n)

# La comprobación está al final

# Comparación de eficiencia

```

```
# =====

# La comparación es
# >>> tiempo('euler6a(10**7)')
# 2.26 segundos
# >>> tiempo('euler6b(10**7)')
# 0.00 segundos

# -----
# Ejercicio 2. Definir, por comprensión, la función
# replica : (int, A) -> list[A]
# tal que replica(n, x) es la lista formada por n copias del elemento
# x. Por ejemplo,
# replica(4, 7) == [7,7,7,7]
# replica(3, True) == [True, True, True]
# -----

def replica(n: int, x: A) -> list[A]:
    return [x for _ in range(0, n)]

# -----
# Ejercicio 3.1. Los triángulos aritméticos se forman como sigue
# 1
# 2 3
# 4 5 6
# 7 8 9 10
# 11 12 13 14 15
# 16 17 18 19 20 21
#
# Definir la función
# linea : (int) -> list[int]
# tal que linea(n) es la línea n-ésima de los triángulos
# aritméticos. Por ejemplo,
# linea(4) == [7, 8, 9, 10]
# linea(5) == [11, 12, 13, 14, 15]
# linea(10**8)[0] == 4999999950000001
# -----

# 1ª definición
# =====
```

```

def linea1(n: int) -> list[int]:
    return list(range(sumal(n - 1) + 1, sumal(n) + 1))

# 2ª definición
# =====

def linea2(n: int) -> list[int]:
    s = sumal(n-1)
    return list(range(s + 1, s + n + 1))

# 3ª definición
# =====

def linea3(n: int) -> list[int]:
    s = suma2(n-1)
    return list(range(s + 1, s + n + 1))

# Comprobación de equivalencia
# =====

@given(st.integers(min_value=1, max_value=1000))
def test_linea(n: int) -> None:
    r = linea1(n)
    assert linea2(n) == r
    assert linea3(n) == r

# La comprobación está al final

# Comparación de eficiencia
# =====

# La comparación es
# >>> tiempo('linea1(10**7)')
# 0.53 segundos
# >>> tiempo('linea2(10**7)')
# 0.40 segundos
# >>> tiempo('linea3(10**7)')
# 0.29 segundos

```

```

# -----
# Ejercicio 3.2. Definir la función
#   triangulo : (int) -> list[list[int]]
#   tale que triangulo(n) es el triángulo aritmético de altura n. Por
#   ejemplo,
#   triangulo(3) == [[1], [2, 3], [4, 5, 6]]
#   triangulo(4) == [[1], [2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9, 10]]
# -----

# 1ª definición
# =====

def triangulo1(n: int) -> list[list[int]]:
    return [linea1(m) for m in range(1, n + 1)]

# 2ª definición
# =====

def triangulo2(n: int) -> list[list[int]]:
    return [linea2(m) for m in range(1, n + 1)]

# 3ª definición
# =====

def triangulo3(n: int) -> list[list[int]]:
    return [linea3(m) for m in range(1, n + 1)]

# Comprobación de equivalencia
# =====

@given(st.integers(min_value=1, max_value=1000))
def test_triangulo(n: int) -> None:
    r = triangulo1(n)
    assert triangulo2(n) == r
    assert triangulo3(n) == r

# La comprobación está al final.

# Comparación de eficiencia
# =====

```

```

# La comparación es
# >>> tiempo('triangulo1(10**4)')
# 2.58 segundos
# >>> tiempo('triangulo2(10**4)')
# 1.91 segundos
# >>> tiempo('triangulo3(10**4)')
# 1.26 segundos

# -----
# Ejercicio 4. Un número entero positivo es perfecto si es igual a la
# suma de sus divisores, excluyendo el propio número. Por ejemplo, 6 es
# un número perfecto porque sus divisores propios son 1, 2 y 3; y
#  $6 = 1 + 2 + 3$ .
#
# Definir, por comprensión, la función
# perfectos (int) -> list[int]
# tal que perfectos(n) es la lista de todos los números perfectos
# menores que n. Por ejemplo,
# perfectos(500) == [6, 28, 496]
# perfectos(10**5) == [6, 28, 496, 8128]
# -----

# divisores(n) es la lista de los divisores del número n. Por ejemplo,
# divisores(30) == [1,2,3,5,6,10,15,30]
def divisores(n: int) -> list[int]:
    return [x for x in range(1, n + 1) if n % x == 0]

# sumaDivisores(x) es la suma de los divisores de x. Por ejemplo,
# sumaDivisores(12) == 28
# sumaDivisores(25) == 31
def sumaDivisores(n: int) -> int:
    return sum(divisores(n))

# esPerfecto(x) se verifica si x es un número perfecto. Por ejemplo,
# esPerfecto(6) == True
# esPerfecto(8) == False
def esPerfecto(x: int) -> bool:
    return sumaDivisores(x) - x == x

```



```

def perfectos(n: int) -> list[int]:
    return [x for x in range(1, n + 1) if esPerfecto(x)]

# -----
# Ejercicio 5.1. Un número natural n se denomina abundante si es menor
# que la suma de sus divisores propios. Por ejemplo, 12 es abundante ya
# que la suma de sus divisores propios es 16 (= 1 + 2 + 3 + 4 + 6), pero
# 5 y 28 no lo son.
#
# Definir la función
#   numeroAbundante : (int) -> bool
# tal que numeroAbundante(n) se verifica si n es un número
# abundante. Por ejemplo,
#   numeroAbundante(5) == False
#   numeroAbundante(12) == True
#   numeroAbundante(28) == False
#   numeroAbundante(30) == True
#   numeroAbundante(100000000) == True
#   numeroAbundante(100000001) == False
# -----

def numeroAbundante(x: int) -> bool:
    return x < sumaDivisores(x) - x

# -----
# Ejercicio 5.2. Definir la función
#   numerosAbundantesMenores : (int) -> list[Int]
# tal que numerosAbundantesMenores(n) es la lista de números
# abundantes menores o iguales que n. Por ejemplo,
#   numerosAbundantesMenores(50) == [12,18,20,24,30,36,40,42,48]
#   numerosAbundantesMenores(48) == [12,18,20,24,30,36,40,42,48]
#   leng(numerosAbundantesMenores(10*6)) == 247545
# -----

def numerosAbundantesMenores(n: int) -> list[int]:
    return [x for x in range(1, n + 1) if numeroAbundante(x)]

# -----
# Ejercicio 5.3. Definir la función
#   todosPares : (int) -> bool

```

```

# tal que todosPares(n) se verifica si todos los números abundantes
# menores o iguales que n son pares. Por ejemplo,
#     todosPares(10)    == True
#     todosPares(100)   == True
#     todosPares(1000)  == False
# -----

def todosPares(n: int) -> bool:
    return False not in [x % 2 == 0 for x in numerosAbundantesMenores(n)]

# -----
# Ejercicio 6. Definir la función
#     euler1 : (int) -> int
# tal que euler1(n) es la suma de todos los múltiplos de 3 ó 5 menores
# que n. Por ejemplo,
#     euler1(10)      == 23
#     euler1(10**2)   == 2318
#     euler1(10**3)   == 233168
#     euler1(10**4)   == 23331668
#     euler1(10**5)   == 2333316668
#     euler1(10**10)  == 23333333331666666668
#     euler1(10**20)  == 23333333333333333333166666666666666668
#
# Nota: Este ejercicio está basado en el problema 1 del Proyecto Euler
# https://projecteuler.net/problem=1
# -----

# multiplo(x, y) se verifica si x es un múltiplo de y. Por ejemplo.
#     multiplo(12, 3) == True
#     multiplo(14, 3) == False
def multiplo(x: int, y: int) -> int:
    return x % y == 0

def euler1(n: int) -> int:
    return sum(x for x in range(1, n)
               if (multiplo(x, 3) or multiplo(x, 5)))

# El cálculo es
#     >>> euler1(1000)
#     233168

```

```

# -----
# Ejercicio 7. En el círculo de radio 2 hay 6 puntos cuyas coordenadas
# son puntos naturales:
#   (0,0), (0,1), (0,2), (1,0), (1,1), (2,0)
# y en de radio 3 hay 11:
#   (0,0), (0,1), (0,2), (0,3), (1,0), (1,1), (1,2), (2,0), (2,1), (2,2), (3,0)
#
# Definir la función
#   circulo : (int) -> int
# tal que circulo(n) es el la cantidad de pares de números naturales
# (x,y) que se encuentran en el círculo de radio n. Por ejemplo,
#   circulo(1)    == 3
#   circulo(2)    == 6
#   circulo(3)    == 11
#   circulo(4)    == 17
#   circulo(100)  == 7955
# -----

# 1ª solución
# =====

def circulo1(n: int) -> int:
    return len([(x, y)
                 for x in range(0, n + 1)
                 for y in range(0, n + 1)
                 if x * x + y * y <= n * n])

# 2ª solución
# =====

def enSemiCirculo(n: int) -> list[tuple[int, int]]:
    return [(x, y)
            for x in range(0, ceil(sqrt(n**2)) + 1)
            for y in range(x+1, trunc(sqrt(n**2 - x**2)) + 1)]

def circulo2(n: int) -> int:
    if n == 0:
        return 1
    return (2 * len(enSemiCirculo(n)) + ceil(n / sqrt(2)))

```

*# 3ª solución*

*# =====*

```
def circulo3(n: int) -> int:
    r = 0
    for x in range(0, n + 1):
        for y in range(0, n + 1):
            if x**2 + y**2 <= n**2:
                r = r + 1
    return r
```

*# 4ª solución*

*# =====*

```
def circulo4(n: int) -> int:
    r = 0
    for x in range(0, ceil(sqrt(n**2)) + 1):
        for y in range(x + 1, trunc(sqrt(n**2 - x**2)) + 1):
            if x**2 + y**2 <= n**2:
                r = r + 1
    return 2 * r + ceil(n / sqrt(2))
```

*# Comprobación de equivalencia*

*# =====*

*# La propiedad es*

*@given(st.integers(min\_value=1, max\_value=100))*

```
def test_circulo(n: int) -> None:
```

```
    r = circulo1(n)
```

```
    assert circulo2(n) == r
```

```
    assert circulo3(n) == r
```

```
    assert circulo4(n) == r
```

*# La comprobación está al final.*

*# Comparación de eficiencia*

*# =====*

*# La comparación es*

```

# >>> tiempo('circulo1(2000)')
# 0.71 segundos
# >>> tiempo('circulo2(2000)')
# 0.76 segundos
# >>> tiempo('circulo3(2000)')
# 2.63 segundos
# >>> tiempo('circulo4(2000)')
# 1.06 segundos

# -----
# Ejercicio 8.1. El número e se define como el límite de la sucesión
#  $(1+1/n)^n$ ; es decir,
#  $e = \lim (1+1/n)^n$ 
#
# Definir la función
# aproxE : (int) -> list[float]
# tal que aproxE(k) es la lista de los k primeros términos de la
# sucesión  $(1+1/n)^n$ . Por ejemplo,
# aproxE(4) == [2.0, 2.25, 2.37037037037037, 2.44140625]
# aproxE(7*10**7)[-1] == 2.7182818287372563
# -----

def aproxE(k: int) -> list[float]:
    return [(1 + 1/n)**n for n in range(1, k + 1)]

# -----
# Ejercicio 8.2. Definir la función
# errorAproxE : (float) -> int
# tal que errorE(x) es el menor número de términos de la sucesión
#  $(1+1/m)^m$  necesarios para obtener su límite con un error menor que
# x. Por ejemplo,
# errorAproxE(0.1) == 13
# errorAproxE(0.01) == 135
# errorAproxE(0.001) == 1359
# -----

# naturales es el generador de los números naturales positivos, Por
# ejemplo,
# >>> list(islice(naturales(), 5))
# [1, 2, 3, 4, 5]

```

```

def naturales() -> Iterator[int]:
    i = 1
    while True:
        yield i
        i += 1

def errorAproxE(x: float) -> int:
    return list(islice((n for n in naturales())
                        if abs(e - (1 + 1/n)**n) < x), 1))[0]

# -----
# Ejercicio 9.1. El limite de  $\sin(x)/x$ , cuando  $x$  tiende a cero, se puede
# calcular como el límite de la sucesión  $\sin(1/n)/(1/n)$ , cuando  $n$  tiende
# a infinito.
#
# Definir la función
#   aproxLimSeno : (int) -> list[float]
# tal que aproxLimSeno(n) es la lista cuyos elementos son los  $n$  primeros
# términos de la sucesión  $\sin(1/m)/(1/m)$ . Por ejemplo,
#   aproxLimSeno(1) == [0.8414709848078965]
#   aproxLimSeno(2) == [0.8414709848078965, 0.958851077208406]
# -----

def aproxLimSeno(k: int) -> list[float]:
    return [sin(1/n)/(1/n) for n in range(1, k + 1)]

# -----
# Ejercicio 9.2. Definir la función
#   errorLimSeno : (float) -> int
# tal que errorLimSeno(x) es el menor número de términos de la sucesión
#  $\sin(1/m)/(1/m)$  necesarios para obtener su límite con un error menor
# que  $x$ . Por ejemplo,
#   errorLimSeno(0.1) == 2
#   errorLimSeno(0.01) == 5
#   errorLimSeno(0.001) == 13
#   errorLimSeno(0.0001) == 41
# -----

# 1ª definición de errorLimSeno
# =====

```

```

def errorLimSeno(x: float) -> int:
    return list(islice((n for n in naturales()
                        if abs(1 - sin(1/n)/(1/n)) < x), 1))[0]

# -----
# Ejercicio 10.1. El número  $\pi$  puede calcularse con la fórmula de
# Leibniz
#  $\pi/4 = 1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + \dots + (-1)^n/(2n+1) + \dots$ 
#
# Definir la función
# calculaPi : (int) -> float
# tal que calculaPi(n) es la aproximación del número  $\pi$  calculada
# mediante la expresión
#  $4 * (1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + \dots + (-1)^n/(2n+1))$ 
# Por ejemplo,
# calculaPi(3) == 2.8952380952380956
# calculaPi(300) == 3.1449149035588526
# -----

def calculaPi(k: int) -> float:
    return 4 * sum((-1)**n/(2*n+1) for n in range(0, k+1))

# -----
# Ejercicio 10.2. Definir la función
# errorPi : (float) -> int
# tal que errorPi(x) es el menor número de términos de la serie
# necesarios para obtener  $\pi$  con un error menor que  $x$ . Por ejemplo,
# errorPi(0.1) == 9
# errorPi(0.01) == 99
# errorPi(0.001) == 999
# -----

def errorPi(x: float) -> int:
    return list(islice((n for n in naturales()
                        if abs(pi - calculaPi(n)) < x), 1))[0]

# -----
# Ejercicio 11.1. Una terna  $(x,y,z)$  de enteros positivos es pitagórica
# si  $x^2 + y^2 = z^2$  y  $x < y < z$ .

```

```

#
# Definir, por comprensión, la función
#   pitagoricas : (int) -> list[tuple[int,int,int]]
# tal que pitagoricas(n) es la lista de todas las ternas pitagóricas
# cuyas componentes están entre 1 y n. Por ejemplo,
#   pitagoricas(10) == [(3, 4, 5), (6, 8, 10)]
#   pitagoricas(15) == [(3, 4, 5), (5, 12, 13), (6, 8, 10), (9, 12, 15)]
# -----

# 1ª solución
# =====

def pitagoricas1(n: int) -> list[tuple[int, int, int]]:
    return [(x, y, z)
            for x in range(1, n+1)
            for y in range(1, n+1)
            for z in range(1, n+1)
            if x**2 + y**2 == z**2 and x < y < z]

# 2ª solución
# =====

def pitagoricas2(n: int) -> list[tuple[int, int, int]]:
    return [(x, y, z)
            for x in range(1, n+1)
            for y in range(x+1, n+1)
            for z in range(ceil(sqrt(x**2+y**2)), n+1)
            if x**2 + y**2 == z**2]

# 3ª solución
# =====

def pitagoricas3(n: int) -> list[tuple[int, int, int]]:
    return [(x, y, z)
            for x in range(1, n+1)
            for y in range(x+1, n+1)
            for z in [ceil(sqrt(x**2+y**2))]
            if y < z <= n and x**2 + y**2 == z**2]

# Comprobación de equivalencia

```



```

# =====

# La propiedad es
@given(st.integers(min_value=1, max_value=50))
def test_pitagoricas(n: int) -> None:
    r = pitagoricas1(n)
    assert pitagoricas2(n) == r
    assert pitagoricas3(n) == r

# La comprobación está al final.

# Comparación de eficiencia
# =====

# La comparación es
# >>> tiempo('pitagoricas1(200)')
# 4.76 segundos
# >>> tiempo('pitagoricas2(200)')
# 0.69 segundos
# >>> tiempo('pitagoricas3(200)')
# 0.02 segundos

# -----
# Ejercicio 11.2. Definir la función
# numeroDePares : (int, int, int) -> int
# tal que numeroDePares(t) es el número de elementos pares de la terna
# t. Por ejemplo,
# numeroDePares(3, 5, 7) == 0
# numeroDePares(3, 6, 7) == 1
# numeroDePares(3, 6, 4) == 2
# numeroDePares(4, 6, 4) == 3
# -----

def numeroDePares(x: int, y: int, z: int) -> int:
    return len([1 for n in [x, y, z] if n % 2 == 0])

# -----
# Ejercicio 11.3. Definir la función
# conjetura : (int) -> bool
# tal que conjetura(n) se verifica si todas las ternas pitagóricas

```

```

# cuyas componentes están entre 1 y n tiene un número impar de números
# pares. Por ejemplo,
#   conjetura(10) == True
# -----

def conjetura(n: int) -> bool:
    return False not in [numeroDePares(x, y, z) % 2 == 1
                          for (x, y, z) in pitagoricas1(n)]

# -----
# Ejercicio 11.4. Demostrar la conjetura para todas las ternas
# pitagóricas.
# -----
#
# Sea (x,y,z) una terna pitagórica. Entonces  $x^2+y^2=z^2$ . Pueden darse
# 4 casos:
#
# Caso 1: x e y son pares. Entonces,  $x^2$ ,  $y^2$  y  $z^2$  también lo
# son. Luego el número de componentes pares es 3 que es impar.
#
# Caso 2: x es par e y es impar. Entonces,  $x^2$  es par,  $y^2$  es impar y
#  $z^2$  es impar. Luego el número de componentes pares es 1 que es impar.
#
# Caso 3: x es impar e y es par. Análogo al caso 2.
#
# Caso 4: x e y son impares. Entonces,  $x^2$  e  $y^2$  también son impares y
#  $z^2$  es par. Luego el número de componentes pares es 1 que es impar.

# -----
# Ejercicio 12.1. (Problema 9 del proyecto Euler). Una terna pitagórica
# es una terna de números naturales (a,b,c) tal que  $a < b < c$  y
#  $a^2+b^2=c^2$ . Por ejemplo (3,4,5) es una terna pitagórica.
#
# Definir la función
#   ternasPitagoricas : (int) -> list[tuple[int, int, int]]
# tal que ternasPitagoricas(x) es la lista de las ternas pitagóricas
# cuya suma es x. Por ejemplo,
#   ternasPitagoricas(12) == [(3, 4, 5)]
#   ternasPitagoricas(60) == [(10, 24, 26), (15, 20, 25)]
#   ternasPitagoricas(10**6) == [(218750, 360000, 421250),

```

```

#                                     (200000, 375000, 425000)]
# -----

# 1ª solución                                --
# =====

def ternasPitagoricas1(x: int) -> list[tuple[int, int, int]]:
    return [(a, b, c)
            for a in range(0, x+1)
            for b in range(a+1, x+1)
            for c in range(b+1, x+1)
            if a**2 + b**2 == c**2 and a + b + c == x]

# 2ª solución                                --
# =====

def ternasPitagoricas2(x: int) -> list[tuple[int, int, int]]:
    return [(a, b, c)
            for a in range(1, x+1)
            for b in range(a+1, x-a+1)
            for c in [x - a - b]
            if a**2 + b**2 == c**2]

# 3ª solución                                --
# =====

# Todas las ternas pitagóricas primitivas (a,b,c) pueden representarse
# por
#    $a = m^2 - n^2$ ,  $b = 2*m*n$ ,  $c = m^2 + n^2$ ,
# con  $1 \leq n < m$ . (Ver en https://bit.ly/35UNY6L ).

def ternasPitagoricas3(x: int) -> list[tuple[int, int, int]]:
    def aux(y: int) -> list[tuple[int, int, int]]:
        return [(a, b, c)
                for m in range(2, 1 + ceil(sqrt(y)))
                for n in range(1, m)
                for a in [min(m**2 - n**2, 2*m*n)]
                for b in [max(m**2 - n**2, 2*m*n)]
                for c in [m**2 + n**2]
                if a+b+c == y]
    return aux(x)

```

```

    return list(set(((d*a, d*b, d*c)
                    for d in range(1, x+1)
                    for (a, b, c) in aux(x // d)
                    if x % d == 0)))

# Comprobación de equivalencia
# =====

# La propiedad es
@given(st.integers(min_value=1, max_value=50))
def test_ternasPitagoricas(n: int) -> None:
    r = set(ternasPitagoricas1(n))
    assert set(ternasPitagoricas2(n)) == r
    assert set(ternasPitagoricas3(n)) == r

# La comprobación está al final.

# Comparación de eficiencia
# =====

# La comparación es
# >>> tiempo('ternasPitagoricas1(300)')
# 2.83 segundos
# >>> tiempo('ternasPitagoricas2(300)')
# 0.01 segundos
# >>> tiempo('ternasPitagoricas3(300)')
# 0.00 segundos
#
# >>> tiempo('ternasPitagoricas2(3000)')
# 1.48 segundos
# >>> tiempo('ternasPitagoricas3(3000)')
# 0.02 segundos

# -----
# Ejercicio 12.2. Definir la función
# euler9 : () -> int
# tal que euler9() es producto abc donde (a,b,c) es la única terna
# pitagórica tal que a+b+c=1000.
#

```

```

# Calcular el valor de euler9().
# -----

def euler9() -> int:
    (a, b, c) = ternasPitagoricas3(1000)[0]
    return a * b * c

# El cálculo del valor de euler9 es
# >>> euler9()
# 31875000

# -----
# Ejercicio 13. El producto escalar de dos listas de enteros xs y ys de
# longitud n viene dado por la suma de los productos de los elementos
# correspondientes.
#
# Definir, por comprensión, la función
# productoEscalar : (list[int], list[int]) -> int
# tal que productoEscalar(xs, ys) es el producto escalar de las listas
# xs e ys. Por ejemplo,
# productoEscalar([1, 2, 3], [4, 5, 6]) == 32
# -----

def productoEscalar(xs: list[int], ys: list[int]) -> int:
    return sum(x * y for (x, y) in zip(xs, ys))

# -----
# Ejercicio 14. Definir , por comprensión, la función
# sumaConsecutivos : (list[int]) -> list[int]
# tal que sumaConsecutivos(xs) es la suma de los pares de elementos
# consecutivos de la lista xs. Por ejemplo,
# sumaConsecutivos([3, 1, 5, 2]) == [4, 6, 7]
# sumaConsecutivos([3]) == []
# sumaConsecutivos(range(1, 1+10**8))[-1] == 199999999
# -----

def sumaConsecutivos(xs: list[int]) -> list[int]:
    return [x + y for (x, y) in zip(xs, xs[1:])]

# -----

```

```

# Ejercicio 15. Los polinomios pueden representarse de forma dispersa o
# densa. Por ejemplo, el polinomio  $6x^4-5x^2+4x-7$  se puede representar
# de forma dispersa por [6,0,-5,4,-7] y de forma densa por
# [(4,6),(2,-5),(1,4),(0,-7)].
#
# Definir la función
#   densa : (list[int]) -> list[tuple[int, int]]
# tal que densa(xs) es la representación densa del polinomio cuya
# representación dispersa es xs. Por ejemplo,
#   densa([6, 0, -5, 4, -7]) == [(4, 6), (2, -5), (1, 4), (0, -7)]
#   densa([6, 0, 0, 3, 0, 4]) == [(5, 6), (2, 3), (0, 4)]
#   densa([0]) == [(0, 0)]
# -----

def densa(xs: list[int]) -> list[tuple[int, int]]:
    n = len(xs)
    return [(x, y)
            for (x, y) in zip(range(n-1, 0, -1), xs)
            if y != 0] + [(0, xs[-1])]

# -----
# Ejercicio 16. Las bases de datos sobre actividades de personas pueden
# representarse mediante listas de elementos de la forma (a,b,c,d),
# donde a es el nombre de la persona, b su actividad, c su fecha de
# nacimiento y d la de su fallecimiento. Un ejemplo es la siguiente que
# usaremos a lo largo de este ejercicio,
#   BD = list[tuple[str, str, int, int]]
#
#   personas: BD = [
#       ("Cervantes", "Literatura", 1547, 1616),
#       ("Velazquez", "Pintura", 1599, 1660),
#       ("Picasso", "Pintura", 1881, 1973),
#       ("Beethoven", "Musica", 1770, 1823),
#       ("Poincare", "Ciencia", 1854, 1912),
#       ("Quevedo", "Literatura", 1580, 1654),
#       ("Goya", "Pintura", 1746, 1828),
#       ("Einstein", "Ciencia", 1879, 1955),
#       ("Mozart", "Musica", 1756, 1791),
#       ("Botticelli", "Pintura", 1445, 1510),
#       ("Borromini", "Arquitectura", 1599, 1667),

```

```

#      ("Bach", "Musica", 1685, 1750)]
# -----

BD = list[tuple[str, str, int, int]]

personas: BD = [
    ("Cervantes", "Literatura", 1547, 1616),
    ("Velazquez", "Pintura", 1599, 1660),
    ("Picasso", "Pintura", 1881, 1973),
    ("Beethoven", "Musica", 1770, 1823),
    ("Poincare", "Ciencia", 1854, 1912),
    ("Quevedo", "Literatura", 1580, 1654),
    ("Goya", "Pintura", 1746, 1828),
    ("Einstein", "Ciencia", 1879, 1955),
    ("Mozart", "Musica", 1756, 1791),
    ("Botticelli", "Pintura", 1445, 1510),
    ("Borromini", "Arquitectura", 1599, 1667),
    ("Bach", "Musica", 1685, 1750)]

# -----
# Ejercicio 16.1. Definir la función
#   nombres : (BD) -> list[str]
# tal que nombres(bd) es la lista de los nombres de las personas de la-
# base de datos bd. Por ejemplo,
#   >>> nombres(personas)
#   ['Cervantes', 'Velazquez', 'Picasso', 'Beethoven', 'Poincare',
#    'Quevedo', 'Goya', 'Einstein', 'Mozart', 'Botticelli', 'Borromini',
#    'Bach']
# -----

def nombres(bd: BD) -> list[str]:
    return [p[0] for p in bd]

# -----
# Ejercicio 16.2. Definir la función
#   musicos : (BD) -> list[str]
# tal que musicos(bd) es la lista de los nombres de los músicos de la
# base de datos bd. Por ejemplo,
#   musicos(personas) == ['Beethoven', 'Mozart', 'Bach']
# -----

```

```

def musicos(bd: BD) -> list[str]:
    return [p[0] for p in bd if p[1] == "Musica"]

# -----
# Ejercicio 16.3. Definir la función
#   seleccion : (BD, str) -> list[str]
# tal que seleccion(bd, m) es la lista de los nombres de las personas de
# la base de datos bd cuya actividad es m. Por ejemplo,
#   >>> seleccion(personas, 'Pintura')
#   ['Velazquez', 'Picasso', 'Goya', 'Botticelli']
#   >>> seleccion(personas, 'Musica')
#   ['Beethoven', 'Mozart', 'Bach']
# -----

def seleccion(bd: BD, m: str) -> list[str]:
    return [p[0] for p in bd if p[1] == m]

# -----
# Ejercicio 16.4. Definir la función
#   musicos2 : (BD) -> list[str]
# tal que musicos2(bd) es la lista de los nombres de los músicos de la
# base de datos bd. Por ejemplo,
#   musicos2(personas) == ['Beethoven', 'Mozart', 'Bach']
# -----

def musicos2(bd: BD) -> list[str]:
    return seleccion(bd, "Musica")

# -----
# Ejercicio 16.5. Definir la función
#   vivas : (BD, int) -> list[str]
# tal que vivas(bd, a) es la lista de los nombres de las personas de la
# base de datos bd que estaban vivas en el año a. Por ejemplo,
#   >>> vivas(personas, 1600)
#   ['Cervantes', 'Velazquez', 'Quevedo', 'Borromini']
# -----

def vivas(bd: BD, a: int) -> list[str]:
    return [p[0] for p in bd if p[2] <= a <= p[3]]

```



```
# -----  
# Comprobación  
# -----  
  
# La comprobación es  
#   src> poetry run pytest -q definiciones_por_comprension.py  
#   8 passed in 4.23s
```