```
┌─────────────────────────┐
│      IComponent         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────────────┐
│ MB2D.EntityComponent.Movement   │
├─────────────────────────────────┤
│ + Position                      │
│ + RotationSpeed                 │
│ + Speed                         │
│ + Heading                       │
│ + Angle                         │
│ + LastPosition                  │
├─────────────────────────────────┤
│ + Movement()                    │
└─────────────────────────────────┘
```