```
┌─────────────────────────┐
│       IComponent        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│                         │
└─────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  MB2D.EntityComponent.Collision │
│          Component          │
├─────────────────────────────┤
│ + Boxes                     │
│ + Event                     │
│ + Collider                  │
├─────────────────────────────┤
│ + CollisionComponent()      │
└─────────────────────────────┘
```