

Orden	BLOQUES DE ACTIVIDADES	ASIGNATURA/MÓDULO	CURSO	CONCRECIÓN ACTIVIDAD	Nº HORAS	RESPONSABLE FORMACIÓN	FORMADORES EMPRESA
A	27. Cableado estructurado y comunicaciones	SISTEMAS INFORMÁTICOS	PRIMERO		8	LUIS SANTANA	
A1	Conocimientos básicos sobre cableado, tipos, categorías, despliegues	SI.RA.5	27.1		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
A2	Mantenimiento de rack	SI.RA.5	27.2		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
A3	Puntos de Acceso	SI.RA.5	27.3		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
A4	Seguridad	SI.RA.5	27.4		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
B	28. CONCIENCIACIÓN CIBERSEGURIDAD	EXTRA - FUERA DE HORARIO	COMPLEMENTARIA		15	LUIS SANTANA	
B1	Concienciación				7,5		Luis Santana
B2	Amenazas actuales				7,5		Luis Santana
C	25. Administración y Gestión Antivirus corporativo	SISTEMAS INFORMÁTICOS	PRIMERO		10	LUIS SANTANA	
C1	Despliegue de agentes y antivirus	SI.RA.4	25.1		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
C2	Despliegue de agentes y antivirus	SI.RA.4	25.1		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
C3	Despliegue de agentes y antivirus	SI.RA.6	25.1		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
C4	Configuración de políticas equipos usuarios y terminales móviles	SI.RA.4	25.2		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
C5	Gestión de dispositivos móviles	SI.RA.4	25.3		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
D	26. Sistema de impresión	SISTEMAS INFORMÁTICOS	PRIMERO		10	LUIS SANTANA	
D1	Administración sistema centralizado de impresión	SI.RA.6	26.1		4		Luis Santana / Daniel Cadenas
D2	Creación de usuarios	SI.RA.4	26.2		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
D3	Administración de grupos y privilegios	SI.RA.4	26.3		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
D4	Creación de informes	SI.RA.7	26.4		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
E	3. Modelar datos conceptuales de una aplicación mediante el uso de la herramienta PowerDesigner	BASES DE DATOS	PRIMERO		25	MANUEL SERRANO	
E1	Diseñar el modelo de datos conceptual de una aplicación mediante el uso de la herramienta PowerDesig	BD.RA.6	3.1		16		Manuel Serrano / Juan José Pérez Muñoz
E2	Normalizar un modelo de base de datos mediante la herramienta PowerDesigner	BD.RA.6	3.2		5		Juan Ramón Romero
E3	Generar modelos de base de datos físicos a partir del modelo lógico mediante la herramienta PowerDes	BD.RA.6	3.3		4		José María Pérez
F	8. Utilizar la herramienta de construcción de proyectos	ENTORNOS DE DESARROLLO	PRIMERO		3	GABRIEL MUÑOZ	
F1	Utilizar la herramienta de construcción de proyectos y gestión de dependencias Maven	ED.RA.2	8.1	Edición de código	0,5		Manuel Vera
F2	Utilizar la herramienta de construcción de proyectos y gestión de dependencias Maven	ED.RA.3	8.1	Verificación y pruebas	0,3		Manuel Vera
F3	Utilizar sistemas de integración continua como Jenkins y Bamboo	ED.RA.2	8.2	Edición de código	0,5		Manuel Vera
F4	Utilizar sistemas de integración continua como Jenkins y Bamboo	ED.RA.3	8.2	Verificación y pruebas	0,3		Manuel Vera
F5	Analizar estáticamente el código fuente generado mediante SonarQube	ED.RA.2	8.3	Edición de código	0,5		Manuel Vera
F6	Analizar estáticamente el código fuente generado mediante SonarQube	ED.RA.3	8.3	Verificación y pruebas	0,2		Manuel Vera
F7	Optimizar el código fuente generado en base a las recomendaciones de SonarQube	ED.RA.2	8.4	Edición de código	0,5		Manuel Vera
F8	Optimizar el código fuente generado en base a las recomendaciones de SonarQube	ED.RA.3	8.4	Verificación y pruebas	0,2		Manuel Vera
G	6. Desarrollar utilizando metodología Agile en el ciclo de vida de las aplicaciones	ENTORNOS DE DESARROLLO	PRIMERO		3	BIENVENIDO ESPINOSA	
G1	Usar metodología Design Thinking	ED.RA.2	6.1		1		Bienvenido Espinosa
G2	Usar metodología Scrum	ED.RA.2	6.2		1		Bienvenido Espinosa
G3	Utilizar técnicas Extreme Programming	ED.RA.2	6.3		1		Bienvenido Espinosa
H	7. Realizar control de versiones de aplicaciones	ENTORNOS DE DESARROLLO	PRIMERO		3	BIENVENIDO ESPINOSA	
H1	Realizar control de versiones con Git	ED.RA.4	7.1		2		Isa Martín Pardal
H2	Realizar control de versiones con Subversion	ED.RA.4	7.2		1		Isa Martín Pardal
I	11. Desarrollar módulos o programas de ámbito general	PROGRAMACIÓN	PRIMERO		50	GABRIEL MUÑOZ	
I1	Desarrollar módulos o programas organizados en clases aplicando los principios de la programación or	Prog.RA.4	11.1	Uso clases	16		Miguel Jiménez
I2	Modificar módulos o programas existentes desarrollados en lenguajes orientados a objetos	Prog.RA.2	11.2	Fundamentos POO	8		Miguel Jiménez
I3	Modificar módulos o programas existentes desarrollados en lenguajes orientados a objetos	Prog.RA.7	11.2	POO avanzado	8		Miguel Jiménez
I4	Identificar, analizar e integrar librerías para incorporar funcionalidades específicas a los program	Prog.RA.2	11.3	Fundamentos POO	6		Antonio Calle
I5	Identificar, analizar e integrar librerías para incorporar funcionalidades específicas a los program	Prog.RA.4	11.3	Uso clases	6		Antonio Calle
I6	Identificar, analizar e integrar librerías para incorporar funcionalidades específicas a los program	Prog.RA.5	11.3	Operaciones E/S	6		Antonio Calle
J	12. Desarrollar módulos o programas con interacción en BD	PROGRAMACIÓN	PRIMERO		46	GABRIEL MUÑOZ	
J1	Almacenar y recuperar información en SGBDR mediante herramientas de mapeo objeto-relacional (MyBatis	BD.RA.7	12.1	BD objeto-relacional	12		Manuel Vera
J2	Almacenar y recuperar información en SGBDR mediante herramientas de mapeo objeto-relacional (MyBatis	Prog.RA.9	12.1	Gestión BDR	11		Manuel Vera
J3	Almacenar y recuperar información en SGBDR mediante herramientas de mapeo objeto-relacional (Hiberna	BD.RA.7	12.2	BD objeto-relacional	12		Joaquín Álvarez
J4	Almacenar y recuperar información en SGBDR mediante herramientas de mapeo objeto-relacional (Hiberna	Prog.RA.9	12.2	Gestión BDR	11		Joaquín Álvarez

K	10. Desarrollar entornos web con lenguajes de marcas no XML	GESTIÓN INFORM.	PRIMERO		24	MANUEL SERRANO	
K1	Desarrollar páginas web basadas en el lenguaje de marcas HTML 5	LM.RA.2	10.1		6		Antonio Calle
K2	Desarrollar ficheros de intercambio de información basados en el lenguaje de marcas JSON	LM.RA.2	10.2		4		Fernando Alcaraz
K3	Diseñar interfaces de usuario web basadas en el lenguaje HTML5	LM.RA.2	10.3		4		Antonio Calle
K4	Añadir dinamismo a interfaces de usuario basadas en el lenguaje HTML 5 mediante el uso del lenguaje	LM.RA.2	10.4		4		Fernando Alcaraz
K5	Maquetar interfaces de usuario web mediante hojas de estilo CSS3	LM.RA.2	10.5		6		Sara
L	9. Desarrollar entornos web con lenguajes XML	GESTIÓN INFORM.	PRIMERO		18	MANUEL SERRANO	
L1	Desarrollar ficheros de intercambio de información basados en el lenguaje de marcas XML	LM.RA.4	9.1		4		Jesús Pardal
L2	Desarrollar ficheros de validación XSD para ficheros XML	LM.RA.4	9.2		6		Arsenio
L3	Transformar ficheros XML en páginas web HTML 5 mediante ficheros de estilo XSL	LM.RA.5	9.3		8		David Martínez
M	4. Operar con datos en tablas mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando el lenguaje SQL	BASES DE DATOS	PRIMERO		25	MANUEL SERRANO	
M1	Insertar datos en tablas mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando el lenguaje SQL	BD.RA.4	4.1		4		Juan Ramón Romero
M2	Modificar datos en tablas mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando el lenguaje SQL	BD.RA.4	4.2		6		David Martínez
M3	Eliminar datos en tablas mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando el lenguaje SQL	BD.RA.4	4.3		3		David Martínez
M4	Generar consultas de tablas mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando el lenguaje SQL	BD.RA.3	4.4		12		Luis María Tubío
N	5. Programar en base de datos mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando el lenguaje PL/SQL	BASES DE DATOS	PRIMERO		22	MANUEL SERRANO	
N1	Generar triggers de base de datos mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando el lenguaje PL	BD.RA.5	5.1		10		Germán Delgado / Daniel Gutierrez
N2	Desarrollar nuevos procedimientos almacenados mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando el	BD.RA.5	5.2		6		Agustín León / Fco. Javier Moral
N3	Modificar procedimientos almacenados existentes mediante la herramienta Oracle SQL Developer usando	BD.RA.5	5.3		6		Agustín León / Fco. Javier Moral
O	13. Desarrollar tests sobre código programado	ENTORNOS DE DESARROLLO	PRIMERO		9	MANUEL SERRANO	
O1	Desarrollar test unitarios de código	ED.RA.3	13.1		3		Guillermo/ Jesús Carmona
O2	Desarrollar test automatizados de integración	ED.RA.3	13.2		3		Guillermo/ Jesús Carmona
O3	Desarrollar test automatizados funcionales con Selenium	ED.RA.3	13.3		3		Guillermo/ Jesús Carmona
P	23. Administración y gestión plataforma VMware Esx	SISTEMAS INFORMÁTICOS	PRIMERO		10	LUIS SANTANA	LUIS SANTANA / DANIEL CADENAS
P1	VSphere Client	SI.RA.2	23.1		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
P2	Creación y configuración nuevas VM	SI.RA.2	23.2		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
P3	Reconfiguración VM	SI.RA.2	23.3		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
P4	Instalación y actualización Tools	SI.RA.2	23.4		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
P5	Mantenimientos Data Storage.	SI.RA.2	23.5		2		Luis Santana / Daniel Cadenas
Q	24. Administración Sistemas Operativos Windows	SISTEMAS INFORMÁTICOS	PRIMERO		10	LUIS SANTANA	LUIS SANTANA / DANIEL CADENAS
Q1	Despliegue nuevos servidores	SI.RA.2	24.1	Instalación SO	2		Luis Santana / Daniel Cadenas
Q2	Administración de Roles y configuración.	SI.RA.2	24.2	Instalación SO	2		Luis Santana / Daniel Cadenas
Q3	Administración de usuarios.	SI.RA.2	24.3	Instalación SO	2		Luis Santana / Daniel Cadenas
Q4	Administración de Rol Terminal Server.	SI.RA.2	24.4	Instalación SO	2		Luis Santana / Daniel Cadenas
Q5	Gestión de Actualizaciones y seguridad.	SI.RA.2	24.5	Instalación SO	1		Luis Santana / Daniel Cadenas
Q6	Gestión de Actualizaciones y seguridad.	SI.RA.4	24.5	Comandos/herramientas SO	1		Luis Santana / Daniel Cadenas
R	1. Formación en Comunicación	LABORAL	PRIMERO		12	CEFERINO MADERO	CEFERINO MADERO
R1	Presentaciones efectivas	FOL.RA.1	1.1		2		Ceferino Madero
R2	Expresión no verbal. Hábitos de comportamiento.	FOL.RA.1	1.2		2		Ceferino Madero
R3	Estructura de las presentaciones, preparación	FOL.RA.1	1.3		2		Ceferino Madero
R4	Consejos y sugerencias, lo que debemos y lo que no debemos hacer	FOL.RA.1	1.4		2		Ceferino Madero
R5	Ejemplos prácticos	FOL.RA.1	1.5		4		Ceferino Madero