

Zadanie punktowane nr 4 – strumienie I/O, serializacja

Napisz program okienkowy do obsługi biblioteki. Szczegóły:

- Główne okno aplikacji posiada dwa konstruktory:
 - pierwszy dokonuje deserializacji danych z pliku biblioteka.out
 - drugi jest wywoływany w przypadku braku pliku biblioteka.out i wczytuje podstawowe dane z załączonego pliku bibdefault.txt
 - wywoływany jest jeden z nich przy starcie programu
- Użytkownik powinien mieć listę wszystkich wczytanych pozycji (posortowanych po tytule). Po kliknięciu w daną pozycję powinny wyświetlić się wczytane informacje odnośnie wybranej pozycji.
- Książka powinna być obiektem
- Wyświetlane informacje odnośnie wybranej książki to:
 - autor
 - tytuł
 - rok wydania
 - checkbox wskazujący, czy dany tytuł jest wypożyczony
- **Należy dodać przycisk**, za pomocą którego wszystkie dane (wraz z informacją, czy książka jest wypożyczona) powinny być serializowane do pliku biblioteka.out.

Punktacja:

- GUI - 2pkt
- poprawne wczytywanie danych - 3pkt
- wyświetlanie i edycja danych (checkbox) - 2pkt
- serializacja/deserializacja - 3pkt