

AALBORG UNIVERSITET

P1 Projekt Matematik-Økonomi

LATEX Skabelon

Kom Godt I Gang Med Projektskrivning

Forfattere: Nova B. Valberg-Madsen Line B. Olsen Vejledere: Janus S. Valberg-Madsen



Institut for Matematiske Fag

Skjernvej 4Å DK-9220 Aalborg Ø http://math.aau.dk

AALBORG UNIVERSITET

STUDENTERRAPPORT

Titel:

IAT_EX Skabelon

Tema:

Projektskrivning

Projektperiode:

Efterårssemesteret 2018

Projektgruppe:

Gruppe XYZ

Deltager(e):

Nova B. Valberg-Madsen

Line B. Olsen

Vejleder(e):

Janus S. Valberg-Madsen

Oplagstal: 0

Sidetal: 19

Afleveringsdato:

5. oktober 2018

Abstract:

Dette dokument fungerer som en LATEX skabelon for førsteårsstuderende på Aalborg Universitet, Instritut for Matematiske Fag. Eksempler på almindelige kommandoer og environments er inkluderet for at vise, hvordan de bruges.

Skabelonen kan bruges som den er, så studerende udelukkende skal fokusere på selve indholdet, men interesserede studerende opfordres til at bruge skabelonen som inspiration og til at modificere den til deres behov.

The content of this report is freely available, but publication (with reference) may only be pursued due to agreement with the authors.

Indhold

1	Førs	${ m ste}\;{ m Eks}$	\mathbf{sempe}	:l																			1
	1.1	Enviro	nment	s																			1
		1.1.1	Lister																				2
		1.1.2	Ligni	nger																			2
		1.1.3	Figur	er .																			3
		1.1.4	Tabel	ler .			•										•						5
2	And	let Eks	sempe	el																			7
	2.1	Bruger	rdefine	rede l	Env	iroı	nm	ent	s o	g K	Con	nm	an	do	er								7
		2.1.1	Defin	ition,	Sæ	tni	ng,	Ве	evis														7
	2.2	Kildeh	envisn	inger			•			•		•				•				•			8
Aı	ppen	$\operatorname{\mathbf{dicer}}$																					9
A	Pse	udokoo	de																				11
\mathbf{B}	Pyt	hon K	ode																				13

1 | Første Eksempel

Dette er et eksempel på et kapital med indhold. Udover \chapter findes der adskillige kommandoer for at niveauinddele ens tekst:

- part
- chapter
- section
- subsection
- subsubsection
- paragraph
- subparagraph

Hvert niveau er en underafsnit af niveauet over det. Overskrifter tilføjes automatisk til indholdsfortegnelsen. Se mere på https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Document_Structure#Sectioning_commands.

1.1 Environments

I IATEX vil I komme til at skulle bruge mange forskellige slags environments. De åbnes med \begin{...} og lukkes med \end{...} og har specifikke formål, såsom at lave lister, figurer, ligninger, osv. I Tabel 1.1 er nogle af de mest almindelige environments.

Environment	Formål
document	Selve dokumentets indhold
table	Tabeller ligesom denne
figure	Figurer
equation	Nummererede ligninger
align	Justerede ligninger
itemize	Punktliste
enumerate	Nummereret liste
description	Liste med beskrivelser

Tabel 1.1: Almindelige IATEX environments og deres formål

1.1.1 Lister

Der er tre essentielle slags lister: itemize, enumerate, and description. Varianten itemize producerer en simpel punktliste. Hvert punkt angives med kommandoen \item.

```
\begin{itemize}
  \item Første punkt
  \item Andet punkt
  \item Tredje punkt
\end{itemize}
```

- Første punkt
- Andet punkt
- Tredje punkt

Varianten enumerate bruger samme syntaks som itemize, men producerer en nummereret liste.

```
\begin{enumerate}
  \item Første punkt
  \item Andet punkt
  \item Tredje punkt
\end{enumerate}
```

- 1. Første punkt
- 2. Andet punkt
- 3. Tredje punkt

I description-listen tager \item kommandoerne navnet på det, som beskrives, som argument, og resten af linjen udgør selve beskrivelsen. Dette producerer en liste, hvor navnene er skrevet med fed, og deres beskrivelser er normal tekst.

```
\begin{description}
  \item[Første ting] Beskrivelse af den første ting
  \item[Anden ting] Beskrivelse af den anden ting
  \item[Tredje ting] Beskrivelse af den tredje ting
  \end{description}
```

Første ting Beskrivelse af den første ting

Anden ting Beskrivelse af den anden ting

Tredje ting Beskrivelse af den tredje ting

1.1.2 Ligninger

En af hovedårsagerne bag, hvorfor folk bruger LATEX, er hvor godt matematiske formler ser ud. Der er mange forskellige matematikrelaterede environments til forskellige formål, og de fleste har både nummererede og unummererede varianter. For eksempel, hvis man skriver

```
\begin{equation}
  \label{eq:1}
  e^{i\pi} - 1 = 0 ,
\end{equation}
```

så får man følgende output:

$$e^{i\pi} + 1 = 0, (1.1)$$

og fordi den har en label, så kan man referere til den med kommandoen $\eqref{eq:1}$, hvilket producerer en klikbar reference i paranteser, (1.1). Hvis man i stedet for equation bruger equation*, så får ligninger ikke et nummer. Alternativt kan man bruge $\[... \]$, så hvis man skriver $\[e^{i\phi} + 1 = 0 \]$, så får man

$$e^{i\pi} + 1 = 0.$$

Hvis man skal have flere ligninger i træk, f.eks. til trin-for-trin udregninger, så brug align, som får ligninger til at justere sig omkring & symboler. For eksempel, hvis man skriver

\begin{align*}
$$(x + y)^{2} &= x^{2} + xy + yx + y^{2} \\ &= x^{2} + y^{2} + 2xy \\ \end{align*}$$

så vil = i de to ligninger stå lige over hinanden;

$$(x+y)^2 = x^2 + xy + yx + y^2$$

= $x^2 + y^2 + 2xy$.

Dobbelt backslash indsætter et linjeskift. Bemærk stjernen; ligesom med equation så har align både en nummereret og unummereret udgave. Den nummererede udgave har et seperat nummer for *hver* linje.

For at skrive matematik i brødteksten, f.eks. $\cos^2\theta + \sin^2\theta = 1$, brug \(...\). Alternativt kan man bruge \$...\$, men \(...\) har bedre mellemrum og fejlmeddelelser. Se https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Mathematics for en god oversigt over kommandoer og symboler.

1.1.3 Figurer

Figurer i LATEX indsættes som såkaldte *floats* ved brug af **figure** environmentet. Et "flydende" objekt kan ikke brydes af et sideskift, så en figur vil flyttes, hvis der ikke er plads nok tilbage på siden. Syntaksen er som følger:

```
\begin{figure}[placement]
  \centering
  \includegraphics[options]{path/to/image}
  \caption{Billedteksten}
  \label{fig:label}
\end{figure}
```

Argumentet placement kan enten være h (her), t (toppen af siden), b (bunden af siden), eller p (på en særlig side kun for floats). Kommandoen \centering centrerer billedet på siden. Iblandt de forskellige options, man kan give til \includegraphics, så er det vigtigste

nok width. For at få billedet til at fylde halvdelen af siden (margener ikke inkluderet), så brug width=0.5\textwidth. Alle figurer bør have en billedtekst, hvilket sættes med kommandoen \caption, og \label gør det muligt at referere til den (for eksempel bliver Figur \ref{fig:me} til Figur 1.1). For mere info, se https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Floats,_Figures_and_Captions.

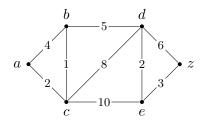


Figur 1.1: Et billede af mig, der svarer på emails fra mine studerende

Figurer behøver ikke nødvendigvist at bestå af billedfiler som JPG, PNG eller PDF, men kan også bestå af LATEX-kode. Et vigtigt eksempel på dette er TiKZ, som bruges til at tegne vektorgrafik med LATEX-kommandoer. Koden til et TiKZ-billede indsættes i environmentet tikzpicture, som indsættes i et figure environment, ligesom billeder:

```
\begin{figure}[placement]
  \centering
  \begin{tikzpicture}
    % indsæt tikz kode her...
  \end{tikzpicture}
  \caption{Billedtekst}
  \label{fig:label}
\end{figure}
```

Et eksempel på en graf tegnet med TiKZ-kode er vist på Figur 1.2.



Figur 1.2: Graf fra [Rosen, 2013].

For at lære syntaksen, se [Crémer, 2011], tutorial-afsnittene af [Tantau, 2015], og https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/PGF/TikZ.

1.1.4 Tabeller

Ligesom med figurer så indsættes tabeller som floats, og dette gøres med table environmentet. Selve indholdet af tabellen indsættes i et tabular environment, hvor søjlerne separeres af &, og rækkerne separeres af $\$ \:

```
\begin{table}[placement]
  \begin{tabular}{columns}
    % indsæt indholdet af tabellen her...
  \end{tabular}
  \caption{Beskrivelse af tabellen}
  \label{tab:label}
\end{table}
```

Argumentet placement er det samme som for figurer. Argumentet columns er en specifikation af søjlerne og består i sin mest basale form af bogstaverne 1, c, og/eller r, muligvis med | indsæt i de mellemrum, hvor der skal være lodrette streger. For eksempel ville \begin{tabular}{r|cc} fortælle LATEX, at tabellen har tre søjler, hvoraf den første er højrejusteret (r) og efterføles af en lodret streg, og de to næste søjler er centrerede uden en streg imellem dem.

For et fuldstændigt eksempel på en tabel, se kildekoden for Tabel 1.1 (kan findes i fig/tab/my-table.tex). For mere information og mere avancerede options, se https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Tables.

2 | Andet Eksempel

Her er endnu et eksempel på en inputfil.

2.1 Brugerdefinerede Environments og Kommandoer

Selvom IATEX har mange nyttige kommandoer indbygget, så vil I ofte have brug for at definere jeres egne. I denne skabelon har jeg inkluderet nogle eksempler på brugerdefinerede environments og kommandoer i preamblet (preamble.tex).

Sådanne kommandoer kan spare jer for at skulle gentage jer selv for meget, når I skriver lange dokumenter såsom et semesterprojekt. For eksempel kan man, i stedet for at skrive \mathbb{N} hver gang, man skal bruge symbolet for de naturlige tal, definere en kortere kommando som f.eks. \N. Syntaksen er som følger:

\newcommand{name} [num] {definition}

hvor name er kommandoens navn, f.eks. \N, num er antallet af argumenter, kommandoen tager (udelad firkantklammerne, hvis kommandoen ingen argumenter tager), og definition er outputtet af kommandoen, f.eks. \mathbb{N}.

2.1.1 Definition, Sætning, Bevis

I et matematikprojekt får man brug for at skrive matematiske definitioner, propositioner, lemmaer, sætninger, osv. Pakken amsthm giver en simpel måde at definere environments til formålet:

\newtheorem{name}{Printed output}[numberby]

Et par eksempler er inkluderet i preamblet. Se https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Theorems for mere information.

Definition 2.1 (Rationelle tal). A reelt tal r kaldes rationelt, hvis der eksisterer heltal p og q med $q \neq 0$ sådan at r = p/q (et reelt tal, som ikke er rationelt kaldes irrationelt). Mængden af rationelle tal skrives som \mathbb{Q} .

Sætning 2.2 (Eksempel på Navngivet Sætning). $\sqrt{2}$ er irrationel.

Bevis. Antag
$$\sqrt{2} \in \mathbb{Q}$$
 og lad $k = \min\{N \in \mathbb{N} : N\sqrt{2} \in \mathbb{N}\}$. Men så har vi, at $k(\sqrt{2} - 1) = (k\sqrt{2} - k) \in \mathbb{N}$, og $k(\sqrt{2} - 1) < k$, hvilket er en modstrid. Dermed har vi, at $\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$. \square

2.2 Kildehenvisninger

Når I bruger andre folks værker, så skal i henvise til dem. Henvisninger i I⁴TEX håndteres normal med BibTeX, et program, der identificerer ressourcer fra en bibliografi-fil, I skriver. Literaturhenvisninger skal defineres i en .bib-fil og inkluderes med kommandoen \bibliography. Hver ressource i denne fil skal have en type og et ID, som bruges til at indsætte henvisninger til den. Syntaksen for at indsætte en henvisning er

\citep[scope]{bibkey}

hvor bibkey er det ID, I giver en ressource i .bib-filen, og scope kan bruges til at henvise til speficikke afsnit eller sidetal.

Når I henviser til en ressource, bliver den automatisk tilføjet til literatturlisten, og i PDF-filen bliver henvisninger i teksten til klikbare links til denne liste. For eksempel, ved at henvise til [Edwards and Penney, 2014, s. 104-110], tilføjes denne til listen på sidste side.

Der er mange forskellige typer af ressourcer i BibTeX, og hver type har sit eget sæt af felter, som skal eller kan udfyldes. For mere information, se https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Bibliography_Management#BibTeX.

Appendicer

A | Pseudokode

For at indsætte pseudokode i ens dokument bruges algorithmic environmentet, som placeres inde i et algorithm environment for at få en figur-agtig float:

```
\begin{algorithm}
  \begin{algorithmic}
    % pseudokode her...
  \end{algorithmic}
  \caption{algorithmens titel}
  \label{alg:label}
\end{algorithm}
```

Algoritme 1 Bubble Sort

```
\begin{array}{l} \textbf{procedure} \ \texttt{BUBBLESORT}\big(\,a_1,\dots,a_n : \texttt{reelle} \ \texttt{tal} \ \texttt{med} \ n \geq 2\,\big) \\ \textbf{for} \ i \coloneqq 1 \ \texttt{til} \ n-1 \ \textbf{do} \\ \textbf{for} \ j \coloneqq 1 \ \texttt{til} \ n-i \ \textbf{do} \\ \textbf{if} \ a_j > a_{j+1} \ \textbf{then} \ \texttt{ombyt} \ a_j \ \texttt{og} \ a_{j+1} \\ & \qquad \qquad \triangleright a_1,\dots,a_n \ \texttt{er} \ \texttt{nu} \ \texttt{i} \ \texttt{voksende} \ \texttt{orden} \end{array}
```

Se https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Algorithms#Typesetting_using_the_algorithmicx_package for en oversigt over syntaksen.

B | Python Kode

Hvis I implementerer algoritmer i et specifikt programmeringssprog, vil I muligvis inkludere kildekoden i et appendiks som dette. Pakken listings gør det muligt at inkludere kildekode med syntax highlighting for mange forskellige sprog.

Med environmentet lstlisting kan man indsætte kode direkte, men for det meste vil I typisk bruge \lstinputlisting til at indsætte kode fra en fil, f.eks.

\lstinputlisting[options]{path/to/source_file}

Nogle nyttige options for denne kommando er:

caption sætter caption for koden

label sætter label for koden (til \ref)

language sætter syntaksen til et bestemt sprog lokalt

style sætter highlighter stilen lokalt

firstline springer linjerne før den angivede linje over

lastline stopper med at læse linjer, når den angivede linje nåes

I preamblet kan man også sætte globale options med \lstset. For eksempel, hvis al ens kildekode er skrevet i Python, kan man skrive \lstset{language=Python}, og så behøver man ikke bruge sætte language i hver enkel \lstinputlisting.

```
def bubblesort(a):
    for i in range(len(a)-2):
        for j in range(len(a)-i-1):
        if a[j] > a[j+1]:
            tmp = a[j]
            a[j] = a[j+1]
            a[j+1] = tmp
ex = [54, 26, 93, 17, 77, 31, 44, 55, 20]
bubblesort(ex)
print ex
```

Script B.1: Bubble Sort in Python

For mere information, se https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source_Code_Listings.

Figurer

1.1	Et billede af mig, der svarer på emails fra mine studerende	4
1.2	Graf fra [Rosen, 2013]	4

Tabeller

Litteratur

- Crémer, J. (2011). A very minimal introduction to TikZ. Toulouse School of Economics. https://cremeronline.com/LaTeX/minimaltikz.pdf.
- Edwards, C. H. and Penney, D. E. (2014). Calculus: Early Transcendentals. Pearson, 7th edition.
- Rosen, K. H. (2013). Discrete Mathematics and Its Applications. McGraw-Hill, 7th edition.
- Tantau, T. (2015). The TikZ and PGF packages. Institut für Theoretische Informatik, Universität zu Lübeck. http://mirrors.dotsrc.org/ctan/graphics/pgf/base/doc/pgfmanual.pdf.