

马逸君 17300180070

PJ3 Flash动画

实现目标

发挥艺术想象力，创作一个flash动画（用现成的软件）。

实现效果

见提交目录下的train.gif。



实现过程简述

动画制作当然选用Adobe Animate软件。

- 首先，寻找火车车头、车厢、铁轨的既有素材。
- 对于铁轨，只需将其放置在正确的位置，然后在整个动画区间的末尾点击“插入帧”，即可使得铁轨始终显现。
- 对于火车的车厢部分，可以用一个补间动画完成，在最后一帧指定好车厢最终的大小和坐标，即可模拟火车由远及近驶来时车厢的视觉效果。
- 对于车头部分，为使视觉效果更加逼真，分为两段分别制作补间动画。第一段是与车厢部分类似的位移和缩放，第二段则只位移、几乎不缩放，这样更加接近生活中看到火车时的视觉效果。
- 车头部分有两个细节，第一个是机车烟囱处的云烟，用两段补间动画完成；第二个是车轮处的辐条，因为没有很好的方式来自动模拟其运动，故只能逐帧精调。

参考文献

https://helpx.adobe.com/cn/animate/using/creating_a_motion_tween_animation.html#%E5%88%9B%E5%BB%BA%E8%A1%A5%E9%97%B4%E5%8A%A8%E7%94%BB 在Adobe Animate CC中创建补间动画

