



TECEIRA AVALIAÇÃO PARCIAL

Enunciado:

Conforme estudamos sobre contexto de uso, este influencia a interação de pessoas com sistemas interativos, pois elas estão inseridas e determinada cultura, sociedade e organização, possuem modo próprio de realizar suas atividades, possuem conhecimentos, e concepções próprios e utilizam linguagem para interagir com as outras pessoas. (pg 21)

Na perspectiva de sistema, o usuário precisa interagir de forma bem disciplinada e restrita por formatos de entrada padronizados e rígidos. (pg 27)

A *affordance* de um objeto corresponde ao conjunto das características de um objeto capazes de revelar aos seus usuários as operações e manipulações que ele pode fazer com ele.

As *affordances* da interface de um sistema interativo são importantes para guiar o usuário sobre o que ele é capaz de fazer e como ele pode manipular a interface para fazê-lo.

Nielsen (1993) define o critério de usabilidade como um conjunto de fatores que qualificam quão bem uma pessoa pode interagir com um sistema interativo. Ele considera os seguintes fatores de usabilidade: facilidade de aprendizado, facilidade de recordação, eficiência, segurança no uso e satisfação do usuário. (pg 29)

Segundo Ware (2003), muito da nossa inteligência pode ser caracterizada pela nossa capacidade de identificar padrões, e o sistema visual é o nosso mecanismo de reconhecimento de padrões mais sofisticado. (pg 50)

O conceito de cores opostas explica porque as cores, vermelho, verde, amarelo, azul, preto e branco são especiais em todas as sociedades investigadas. (pg 52)

Na base da engenharia cognitiva está a discrepância entre os objetivos expressos psicologicamente e os controles e variáveis físicos de uma tarefa. (pg 53)

Problemas na interação e na interface são os aspectos mais avaliados na área de IHC. Considerando cada perfil de usuário esperado: O usuário consegue operar o sistema? Ele atinge seu objetivo? Com quanta eficiência? Em quanto tempo? Após cometer quantos erros? Que parte da interface e da interação o deixa insatisfeito?... (pg 293).

A avaliação somativa julga a qualidade de uso de uma solução de IHC buscando evidências que indiquem que as metas de design foram alcançadas, ou seja, que o produto possui níveis de qualidade de uso desejados. (pg 294).

1ª) questão:

A interface abaixo tem o objetivo de possibilitar ao usuário configurar parâmetros para geração de números da loteria Loto Fácil. **Observando a interface o que ela lhe possibilita compreender? qual a sua crítica referente as opções de parametrização e outros detalhes? Escreva seus argumentos antes de passar para próxima folha.**

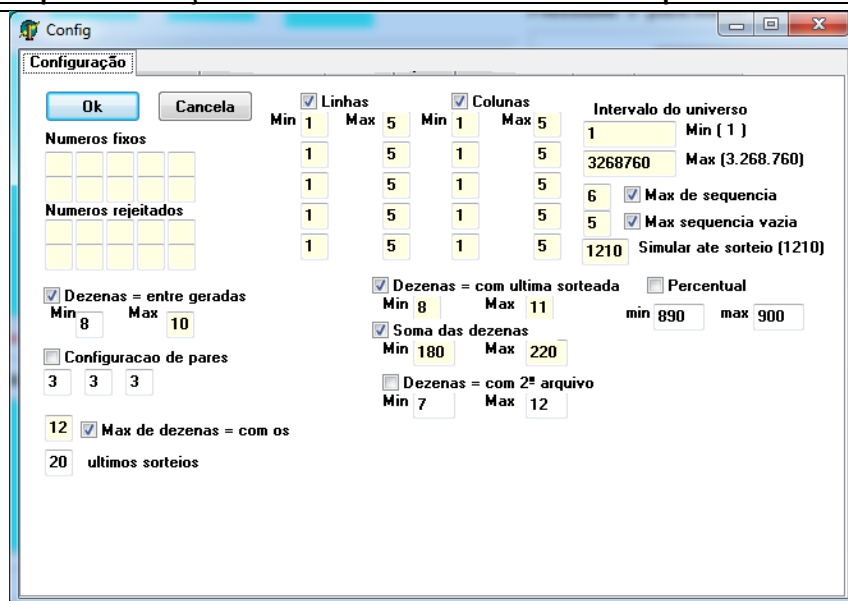


Figura 1 - Janela de configuração de parâmetros para geração de números

A lotofácil é uma loteria da Caixa Econômica Federal que sorteia 15 números dentre 25 números de 01 a 25.

Objetivo dos parâmetros encontrados na figura 1:

- Números fixos: tem o objetivo de para cada número incluído na caixa de texto fazer com que este número seja listado em todas as combinações dos números gerados;
- Números rejeitados: tem o objetivo de para cada número incluído na caixa de texto fazer com que este não seja listado em todas as combinações dos números gerados;
- Dezenas = entre geradas: tem o objetivo de definir a quantidade mínima e máxima de números que deverão constar (repetir) entre todas as combinações geradas.
- Configuração de pares: funcionalidade sem uso.
- Máx de dezenas = com os últimos sorteios: Tem o objetivo de definir a quantidade máxima de números que se repetirão nos novos números gerados baseado no histórico dos últimos sorteios definidos.
- Linhas: tem o objetivo de definir a quantidade mínima e máxima de números a serem gerados em cada sequência de números: linha 1(1-2-3-4-5), linha 2(6-7-8-9-10), linha 3(11-12-13-14-15), linha 4(16-17-18-19-20), linha 5(21-22-23-24-25).
- Colunas: tem o objetivo de definir a quantidade mínima e máxima de números a serem gerados em cada sequência de números: coluna 1(1-6-11-16-21), coluna 2(2-7-12-17-22), coluna 3(3-8-13-18-23), coluna 4(4-9-14-19-24), coluna 5(5-10-15-20-25).
- Intervalo do universo: tem o objetivo de gerar os números dentro dos limites especificados como mínimo e máximo. O máximo para essa loteria é 3.268.700.
- Max sequência: tem o objetivo de fazer com que nos números gerados seja especificada a maior sequência de números. Ex.: 5,6,7,8,9,10
- Máx sequência vazia - tem o objetivo de fazer com que na geração de números o intervalo de números não gerados seja definido pelo usuário o máximo de números que não serão gerados em sequência.
Ex.: 1,2,3,4,5, 11,12,13,14,15,16,17,18,19,20
- Simular até sorteio: tem o objetivo de possibilitar ao usuários que esse possa especificar até qual sorteio cadastrado os parâmetros dessa janela deva considerar.
- Dezenas = com última sorteada: tem o objetivo de definir o numero mínimo e máximo de dezenas que se repetirão do sorteio especificado na caixa de texto Simular até sorteio.
- Soma das dezenas: tem o objetivo de definir a soma dos 15 números gerados entre os valores mínimo e máximo especificados.
- Dezenas = com 2º arquivo: não possui funcionalidade.
- Percentual: não possui funcionalidade.

Baseado nas considerações apresentadas no enunciado avalie, planeje e desenvolva na linguagem de programação de sua escolha, uma nova interface para a janela de configuração apresentada na figura 1 para uso em desktop ou web. Se considerar necessário poderá ser mais de uma. Enviar código fonte, figura da janela para o email maxuel30@gmail.com até o dia 26/06/15.

Dois pontos extra: apresentar em relatório as observações referentes a IHC na janela do shoptime abaixo, criar a janela utilizando html e css e enviar por email até 26/06/15.

The screenshot shows the Shoptime website's login and registration page. The browser address bar displays 'https://carinho.shoptime.com.br/CustomerWeb/twicketInterface=0:'. The page features a blue header with the Shoptime logo, a search bar, and navigation links. Below the header, there are two main sections: 'Já tenho Cadastro' (I already have an account) and 'Não tenho cadastro' (I don't have an account). The 'Já tenho Cadastro' section includes fields for 'EMAIL ou CPF/CNPJ' and 'Senha' (Password), with a 'Lembrar minha senha' checkbox and a 'PROSSIGUIR >' button. The 'Não tenho cadastro' section includes a 'Criar cadastro' (Create account) link, a list of benefits (exclusive promotions, early access to products, and special purchase prices), an 'EMAIL' field, and a 'CRIAR CADASTRO >' button. The page also features a 'Loquera do Dia' (Deal of the Day) banner.