# Práctica 5: Regresión lineal regularizada: sesgo y varianza

```
Realizado por Javier Gómez Moraleda y Unai Piris Ibañez
# Imports
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import scipy.optimize as opt
from scipy.io import loadmat
from sklearn.preprocessing import PolynomialFeatures
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
# Cargamos el fichero de datos
data = loadmat('data/ex5data1.mat')
# Datos de entrenamiento (12, 1)
X = data['X']
y = data['y'].ravel()
# Ejemplos de validación (21, 1)
Xval = data['Xval']
yval = data['yval'].ravel()
# Ejemplos de prueba (21, 1)
Xtest = data['Xtest']
ytest = data['ytest'].ravel()
Parte 1 - Regresión lineal regularizada
# Cálculo del coste regularizado
def cost reg(Thetas, X, y, lam):
    # Número de filas
    m = np.shape(X)[0]
    # Hipótesis
    H = np.dot(X, Thetas)
    # Coste + regularización
    Term1 = (1 / (2*m)) * np.sum(np.square((H - y)))
    Term2 = (lam / (2*m)) * np.sum(np.square(Thetas[1:]))
    return Term1 + Term2
# Calcula el gradiente regularizado
def gradient reg(Thetas, X, y, lam):
    # Número de filas
    m = np.shape(X)[0]
```

```
# Hipótesis
H = np.dot(X, Thetas)

# Gradiente + regularización
result = (1 / m) * np.matmul(H - y, X)
result[1:] += (lam / (m)) * np.sum(Thetas[1:])

return result

# Función para pintar la gráfica
def draw_graph(X, y, Z1, Z2):
    plt.figure()
    plt.xlabel("Change in water level (X)")
    plt.ylabel("Water flowing out of the dam (y)")

# Datos de entrenamiento
    plt.plot(X, y, "x", color="red")
# Funcion generada
    plt.plot(Z1, np.dot(Z2, result[0]), color="blue")
```

## **Observando resultados**

Vamos a probar si realiza el cálculo del coste y el gradiente de forma correcta. para ello vamos a inicializar el parámetro de regularización y el vector de Thetas a 1.

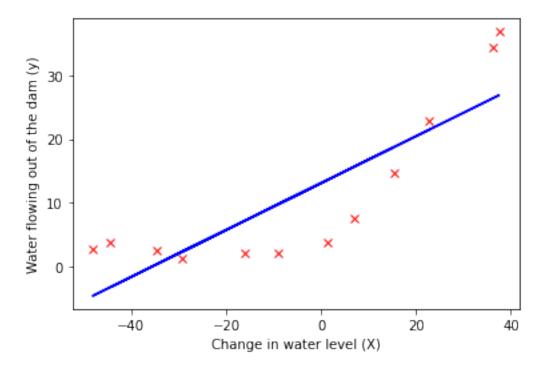
```
# Inicialización de variables
lam = 1
Thetas = np.ones(np.shape(X)[1] + 1)
X_1 = np.hstack([np.ones([np.shape(X)[0], 1]), X])
# El coste debería salir 303,993
coste = cost_reg(Thetas, X_1, y, lam)
print("Coste para lambda=", lam, "y Thetas=", Thetas, ": ", coste)
Coste para lambda= 1 y Thetas= [1. 1.] : 303.9931922202643
# El gradiente debería salir [-15,303; 598,250]
gradiente = gradient_reg(Thetas, X_1, y, lam)
print("Gradiente para lambda=", lam, "y Thetas=", Thetas, ": ", gradiente)
Gradiente para lambda= 1 y Thetas= [1. 1.] : [-15.30301567
598.25074417]
```

# Valor óptimo de Thetas

Vamos a buscar el valor óptimo que minimiza el error sobre los ejemplos de entrenamiento. Vamos a fijar el valor de lambda a 0 porque teneos pocos parámetros.

```
# Obtenemos resultados óptimos
result = opt.fmin_tnc(func=cost_reg, x0=Thetas, fprime=gradient_reg,
args=(X_1, y, 0))
```

```
# Pintado de las gráficas
draw_graph(X, y, X, X_1)
```



Parte 2 - Curvas de aprendizaje

Ahora vamos a identificar situaciones de sesgo y varianza. Para ello vamos a repetir el entrenamiento pero con subconjuntos de datos de entrenamiento.

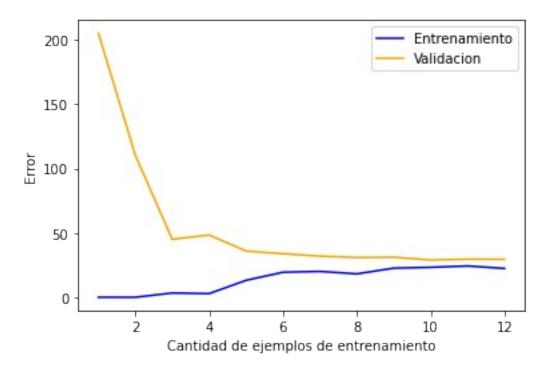
```
# Función que devuelve el coste y el gradiente
def cost and gradient(Thetas, X, y, lam):
    coste = \overline{cost} reg(Thetas, X, y, lam)
    gradiente = gradient_reg(Thetas, X, y, lam)
    return coste, gradiente
# Función que calcula la curva de aprendizaje
def learning_curve(X, y, Xval, yval, lam):
    Thetas = np.zeros(np.shape(X)[1])
    # Arrays de errores
    erroresX = np.zeros((X.shape[0],))
    erroresXval = np.zeros((X.shape[0],))
    # Cálculo del error para distinta cantidad de datos de
entrenamiento
    for i in range(X.shape[0]):
        ejemplaresX = X[0:i+1]
        ejemplaresy = y[0:i+1]
```

```
#result = opt.fmin tnc(func=cost reg, x0=Thetas,
fprime=gradient reg, args=(ejemplaresX, ejemplaresy, lam))[0]
        result = opt.minimize(fun=cost and gradient, x0=Thetas,
                                 args=(ejemplaresX, ejemplaresy, lam),
                                method='TNC', jac=True, options
={'maxiter': 2000})['x']
        erroresX[i] = cost reg(result, ejemplaresX, ejemplaresy, lam)
        erroresXval[i] = cost reg(result, Xval, yval, lam)
    return erroresX, erroresXval
# Función que dibuja la curva de aprendizaje
def draw curve graph(X, erroresX, erroresXval):
    ejeX = range(1, X.shape[0]+1)
    plt.figure()
    plt.plot(ejeX, erroresX, 'b', label = "Entrenamiento")
plt.plot(ejeX, erroresXval, 'orange', label = "Validacion")
    plt.xlabel("Cantidad de ejemplos de entrenamiento")
    plt.ylabel("Error")
    plt.legend(loc = 0)
    plt.show()
```

## **Observando resultados**

Como podemos observar, con pocos ejemplos de entrenamiento, el error del conjunto de entrenamiento es 0, pero el de validación es muy alto. Sin embargo, a medida que vamos subiendo el número de ejemplos, el error de los ejemplos de validación baja.

```
# Se añade una columna de 1's sobre los ejemplos de validación
Xval_1 = np.hstack([np.ones([np.shape(Xval)[0], 1]), Xval])
# Cálculo de errores
erroresX, erroresXval = learning_curve(X_1, y, Xval_1, yval, 0)
# Pintado de gráficas
draw_curve_graph(X, erroresX, erroresXval)
```



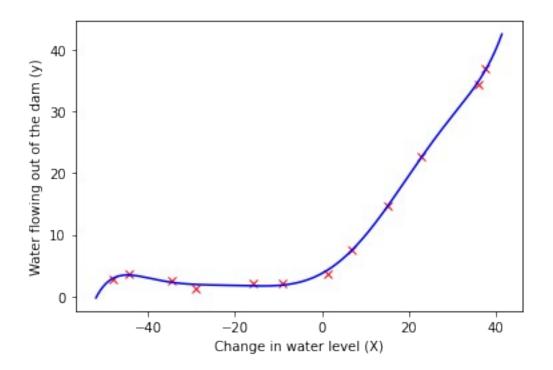
Parte 3 - Regresion polinomial

Para que nuestro modelo se ajuste con mejor precisión a los datos, vamos a generar nuevos datos de entrenamiento sobre los datos originales. Esto se consigue realizando operaciones polinómicas sobre los datos, aunque hay que ser consciente de que habrá diferencias de rango, por lo que también debemos normalizar.

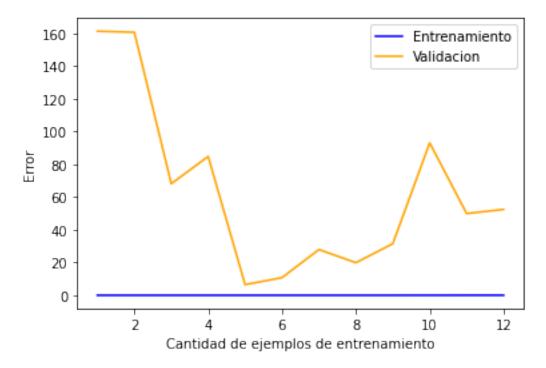
```
# Genera el polinomio
def make data(X, grado):
    poly = PolynomialFeatures(grado)
    X = poly.fit transform(X)
    return X
# Normalización con StandardScaler
def normalizar(X):
    Scaler = StandardScaler()
    X = Scaler.fit_transform(X)
    mu = Scaler.mean
    sigma = Scaler.scale_
    return X, mu, sigma
Observando resultados
# Inicialización de los datos
X \text{ poly} = \text{make data}(X, 8)
X - poly[:, 1:], mu, sigma = normalizar(X poly[:, 1:])
Thetas = np.ones(X poly.shape[1])
# Regresión lineal
```

```
result = opt.fmin_tnc(func=cost_reg, x0=Thetas, fprime=gradient_reg,
args=(X_poly, y, 0))

# Predicciones sobre nuevos valores de x
X_evaluate = np.arange(X.min() - 4, X.max() + 4, 0.05)
X_evaluate = X_evaluate.reshape(-1, 1)
X_evaluate_poly = make_data(X_evaluate, 8)
X_evaluate_poly[:, 1:] = (X_evaluate_poly[:, 1:] - mu)/sigma
# Pintado de las gráficas
draw graph(X, y, X evaluate, X evaluate poly)
```



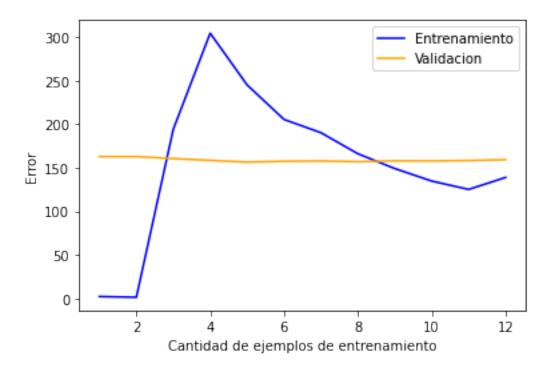
# Curvas de aprendizaje # Normalizamos en función de mu y sigma anteriores Xval\_poly = make\_data(Xval, 8) Xval\_poly[:, 1:] = (Xval\_poly[:, 1:] - mu)/sigma # Curva de aprendizaje para lambda = 0 lam = 0 # Cálculo de errores erroresX, erroresXval = learning\_curve(X\_poly, y, Xval\_poly, yval, lam) # Pintado de gráficas draw curve graph(X, erroresX, erroresXval)



# Curva de aprendizaje para lambda = 100
lam = 100

# Cálculo de errores
erroresX, erroresXval = learning\_curve(X\_poly, y, Xval\_poly, yval,
lam)

# Pintado de gráficas
draw\_curve\_graph(X, erroresX, erroresXval)

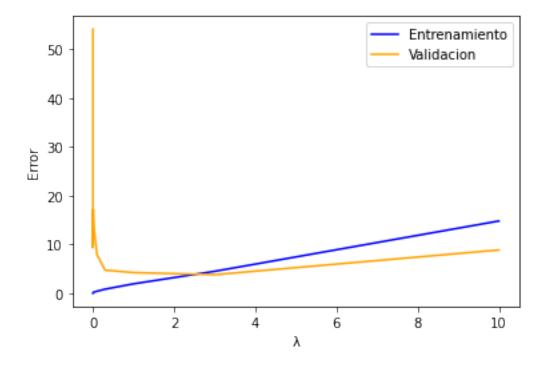


Parte 4 - Selección del parámetro λ

Vamos a calcular cual es el mejor valor posible para . Para ello, vamos a generar distintos valores del parámetro, entrenaremos el modelo sonbre un conjunto de valores y lo evaluaremos sobre un conjunto de ejemplos de validación.

```
# Función que evalua la hipótesis sobre distintos valores de lambda
def lambda evaluation(X, y, Xval, yval, p, lambdas):
    # Arrays de errores
    erroresX = np.zeros((len(lambdas),))
    erroresXval = np.zeros((len(lambdas),))
    # Array de thetas
    thetas = np.zeros(p+1)
    # Entrenamiento
    for i, l in enumerate(lambdas):
        result = opt.minimize(fun=cost reg, x0=thetas, args=(X, y, l))
['X']
        erroresX[i] = cost_reg(result, X, y, 0)
        erroresXval[i] = cost_reg(result, Xval, yval, 0)
print("Lambda: ", l, "\t ErrorTrain: ", erroresX[i], "\t
ErrorVal: ", erroresXval[i])
    return erroresX, erroresXval
# Función que dibuja la gráfica
def draw lambda graph(lambdas, erroresX, erroresXVal):
```

```
plt.figure()
    plt.plot(np.ravel(lambdas), erroresX, 'b', label =
"Entrenamiento")
    plt.plot(np.ravel(lambdas), erroresXVal, 'orange', label =
"Validacion")
    plt.xlabel("λ")
    plt.vlabel("Error")
    plt.legend(loc = 0)
    plt.show()
Observando resultados
# Inicialización de p y lambdas
p = 8
lambdas = [0, 0.001, 0.003, 0.01, 0.03, 0.1, 0.3, 1, 3, 10]
# Inicialización de los datos
X_poly = make_data(X, p)
X \text{ poly}[:, 1:], \text{ mu, sigma} = \text{normalizar}(X \text{ poly}[:, 1:])
# Normalizamos en función de mu y sigma anteriores
Xval poly = make data(Xval, p)
Xval poly[:, 1:] = (Xval poly[:, 1:] - mu)/sigma
# Cálculo del error
erroresX, erroresXval = lambda evaluation(X poly, y, Xval poly, yval,
8, lambdas)
Lambda: 0
                 ErrorTrain: 0.02889052005433446
                                                        ErrorVal:
54.09138292223895
Lambda: 0.001
                 ErrorTrain: 0.10797940331958822
                                                        ErrorVal:
9.35818845158914
Lambda: 0.003
                 ErrorTrain: 0.16678838641659088
                                                        ErrorVal:
15.919311669751588
                                                        ErrorVal:
Lambda: 0.01
                 ErrorTrain: 0.21795185762073532
17.148918726205842
                ErrorTrain: 0.27515037572455164
                                                        ErrorVal:
Lambda: 0.03
13.215396787664462
                 ErrorTrain: 0.4386584089419957
                                                        ErrorVal:
Lambda: 0.1
7.9263867825831165
                                                        ErrorVal:
Lambda: 0.3
                 ErrorTrain: 0.8681677982172851
4.760823382309178
Lambda: 1
                                                        ErrorVal:
                 ErrorTrain: 1.9586901971292128
4.263355872696739
Lambda: 3
                 ErrorTrain: 4.525106777836854
                                                   ErrorVal:
3.8321766807381152
                 ErrorTrain: 14.82577683208397
                                                   ErrorVal:
Lambda: 10
8.889695910207056
# Pintado de la gráfica
draw lambda graph(lambdas, erroresX, erroresXval)
```



El mejor valor de  $\lambda$  parece ser 3. Ahora vamos a estimar el error sobre un conjunto de ejemplos que no hayamos utilizado ni para entrenar, ni para seleccionar  $\lambda$ .

```
# Normalizamos en función de mu y sigma anteriores
Xtest_poly = make_data(Xtest, p)
Xtest_poly[:, 1:] = (Xtest_poly[:, 1:] - mu)/sigma
# Entrenamiento
thetas = np.zeros(p+1)
result = opt.minimize(fun=cost_reg, x0=thetas, args=(X_poly, y, 3))
['x']
# Resultado (debe salir 3,572)
print("Lambda: 3\t", "ErrorTest: ", cost_reg(result, Xtest_poly, ytest, 0))
Lambda: 3 ErrorTest: 3.572027276614662
```