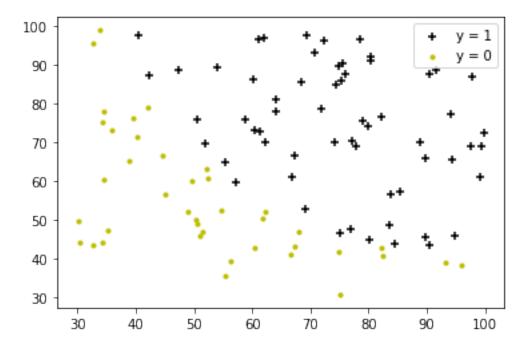
## Práctica 2: Regresión logística

```
Realizado por Javier Gómez Moraleda v Unai Piris Ibañez
# Imports
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from pandas.io.parsers import read csv
import scipy.optimize as opt
from sklearn.preprocessing import PolynomialFeatures
# Función que carga los datos
def carga csv(file name):
    valores = read csv(file name, header = None).to numpy()
    return valores.astype(float)
Parte 1: Regresión logística sin regularizar
# Calcula el valor de la función sigmoide
def sigmoid(X):
    z = 1/(1 + np.exp(-X))
    return z
# Calcula la función de coste
def fun coste (thetas, X, Y):
    H = sigmoid(np.dot(X, thetas))
    Term1 = np.matmul(Y, np.log(H))
    Term2 = np.matmul((1 - Y), np.log(1 - H))
    cost = (-1 / (len(Y))) * np.sum(Term1 + Term2)
    return cost
# Calcula el gradiente
def gradient(thetas, X, Y):
    H = sigmoid(np.dot(X, thetas))
    Dif = H - Y
    grad = (1 / len(Y)) * np.matmul(Dif, X)
    return grad
# Calcula la predicción
def predict(X, Y, theta opt):
    Y prediccion = np.round(sigmoid(np.dot(X, theta opt)))
    return Y prediccion
# Calcula la precisión
def accuracy(Y, Y prediccion, m):
    return np.sum((Y == np.array(Y prediccion))) / m
# Dibuja la frontera de decisión
def pinta frontera recta(X, Y, theta):
```

```
plt.figure()
    x1 \min, x1 \max = X[:, 1].\min(), X[:, 2].\max()
    x2_{min}, x2_{max} = X[:, 1].min(), X[:, 2].max()
    xx1, xx2 = np.meshgrid(np.linspace(x1 min, x1 max),
    np.linspace(x2 min, x2 max))
    h = sigmoid(np.c [np.ones((xx1.ravel().shape[0], 1)),
    xx1.ravel(),
    xx2.ravel()].dot(theta))
    h = h.reshape(xx1.shape)
    # el cuarto parámetro es el valor de z cuya frontera se
    # quiere pintar
    plt.contour(xx1, xx2, h, [0.5], linewidths=1, colors='b')
    plt.scatter(X[pos, 1], X[pos, 2], marker ="+", c="k")
    plt.scatter(X[neg, 1], X[neg, 2], marker =".", c="y")
    #plt.savefig("frontera.pdf")
    plt.show()
    plt.close()
Observando resultados
Visualización de los datos
# Cargamos los datos
datos = carga csv('ex2data1.csv')
# Separamos las variables del resultado
X = datos[:,:-1]
Y = datos[:, -1]
# Añadimos una columna de 1's
X = np.hstack([np.ones([np.shape(X)[0], 1]), X])
# Filas y columnas
m = np.shape(X)[0]
n = np.shape(X)[1]
# Dibuja los ejemplos positivos
pos = np.where (Y == 1)
plt.scatter(X[pos, 1], X[pos, 2], marker='+', c='k' )
# Dibuja los ejemplos negativos
neg = np.where (Y == 0)
plt.scatter(X[neg, 1], X[neg, 2], marker='.', c = 'y')
plt.legend(["y = 1", "y = 0"])
<matplotlib.legend.Legend at 0x21cdde67100>
```

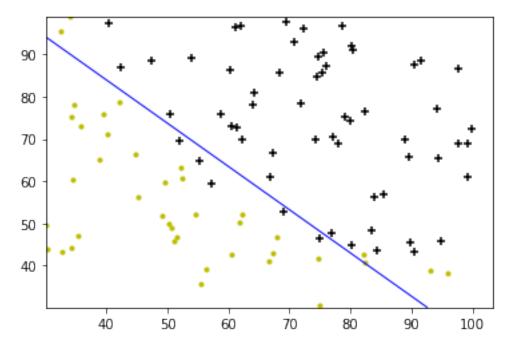


En este gráfico podemos observar los puntos negativos (y = 0) y los positivos. Se aprecia una división clara entre ambos, por lo que podremos aplicar regresión logística para lograr una división mediante una recta.

```
Resultados óptimos
# Calculamos los resultados óptimos
thetas = np.zeros(n)
result = opt.fmin_tnc(func=fun_coste, x0=thetas, fprime=gradient,
args=(X, Y))
theta_opt = result[0]
coste = fun_coste(theta_opt, X, Y)
print("Coste óptimo: ", coste)

Coste óptimo: 0.2034977015894746

# Dibuja la frontera
pinta_frontera_recta(X, Y, theta_opt);
print("Porcentaje aciertos: ", accuracy(Y, predict(X,Y,theta_opt),
m)*100, "%")
```

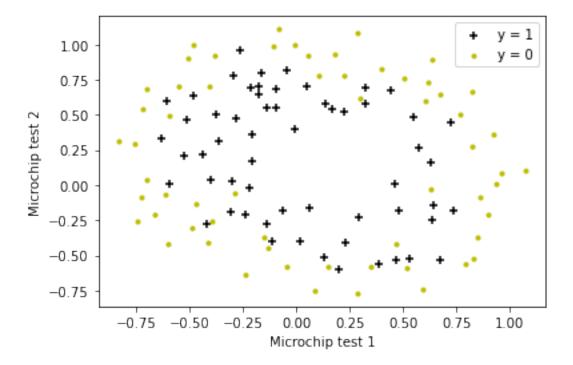


Porcentaje aciertos: 89.0 %

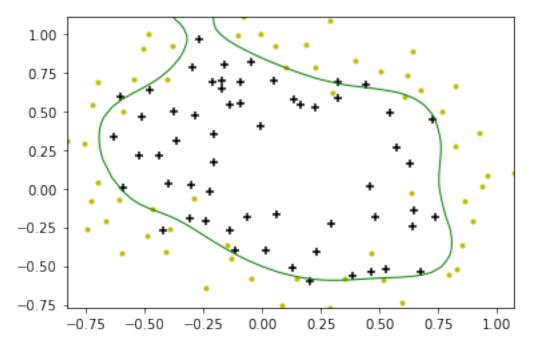
Observando el resultado óptimo del algoritmo, se observa que realiza una división aceptable, con un porcentaje de aciertos cercano al 90%.

```
Parte 2: Regresión logística regularizada
# Calcula la función de coste regularizada
def fun coste reg(thetas, X, Y, lam):
    H = sigmoid(np.dot(X, thetas))
    m = len(Y)
    Term1 = np.matmul(Y, np.log(H))
    Term2 = np.matmul((1 - Y), np.log(1 - H))
    cost = (-np.sum(Term1 + Term2) / m) + (lam / (2*m)) *
np.sum(np.square(thetas))
    return cost
# Calcula el gradiente
def gradient_reg(thetas, X, Y, lam):
    H = sigmoid(np.dot(X, thetas))
    m = len(Y)
    Dif = H - Y
    grad = (np.matmul(Dif, X) / m) + (lam / m) * thetas
    return grad
# Dibuja la gráfica de la regresión regularizada
def plot decisionboundary(X, Y, thetas, poly):
    plt.figure()
```

```
pos pass = np.where(Y == 1)
    pos fail = np.where(Y == 0)
    x1_{min}, x1_{max} = X[:,1].min(), X[:,1].max()
    x2^{-}min, x2^{-}max = X[:,2].min(), X[:,2].max()
    xx1, xx2 = np.meshgrid(np.linspace(x1 min, x1 max),
np.linspace(x2 min, x2 max))
    h = sigmoid(poly.fit transform(np.c [xx1.ravel(),
xx2.ravel()]).dot(thetas))
    h = h.reshape(xx1.shape)
    plt.scatter(X[pos_pass, 1], X[pos_pass, 2], marker ="+", c="k")
    plt.scatter(X[pos_fail, 1], X[pos_fail, 2], marker =".", c="y")
    plt.contour(xx1, xx2, h, [0.5], linewidths=1, colors='g')
    plt.show()
    plt.close()
Observando resultados
Visualización de los datos
# Cargamos los datos
datos = carga csv('ex2data2.csv')
# Separamos las variables del resultado
X = datos[:,:-1]
Y = datos[:, -1]
# Dibuja los ejemplos positivos
pos = np.where (Y == 1)
plt.scatter(X[pos, 0], X[pos, 1], marker='+', c='k')
# Dibuja los ejemplos negativos
neg = np.where (Y == 0)
plt.scatter(X[neg, 0], X[neg, 1], marker='.', c = 'y')
plt.legend(["y = 1", "y = 0"])
plt.xlabel("Microchip test 1")
plt.ylabel("Microchip test 2")
Text(0, 0.5, 'Microchip test 2')
```

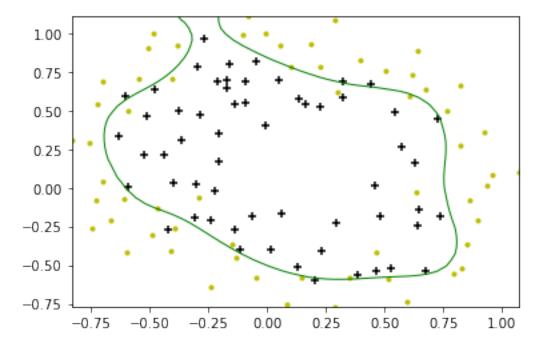


```
Resultados óptimos con distintos valores de lambda
# Probamos distintos valores de lambda
lamlist = [0.00001, 0.00001, 0.0001, 0.001, 0.01, 0.1, 1, 10, 100]
# Ampliamos los atributos a 28
poly = PolynomialFeatures(6)
X ext = poly.fit transform(X)
print("Número de atributos: ", len(X_ext[0, :]))
# Filas v columnas
m = np.shape(X)[0]
n = np.shape(X ext)[1]
# Bucle dibujando las lambdas
for lam in lamlist:
    thetas = np.zeros(n)
    result = opt.fmin tnc(func=fun coste reg, x0=thetas,
fprime=gradient reg, args=(X ext, \overline{Y}, lam)
    theta opt = result[0]
    plot_decisionboundary(X_ext, Y, theta_opt, poly)
    print("Valor de lambda: ", lam)
    print("Porcentaje aciertos: ", accuracy(Y,
predict(X ext,Y,theta opt), m)*100, "%")
Número de atributos: 28
```



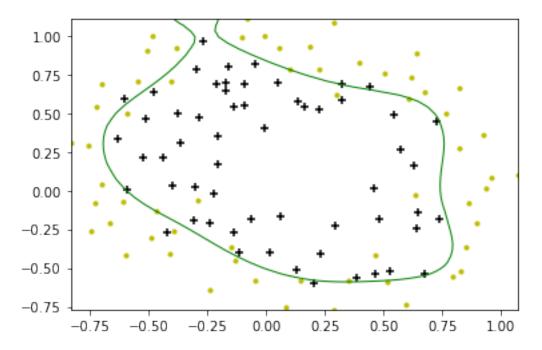
Valor de lambda: 1e-05

Porcentaje aciertos: 87.28813559322035 %



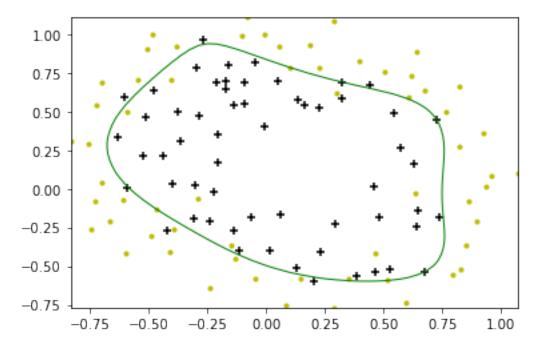
Valor de lambda: 1e-05

Porcentaje aciertos: 87.28813559322035 %



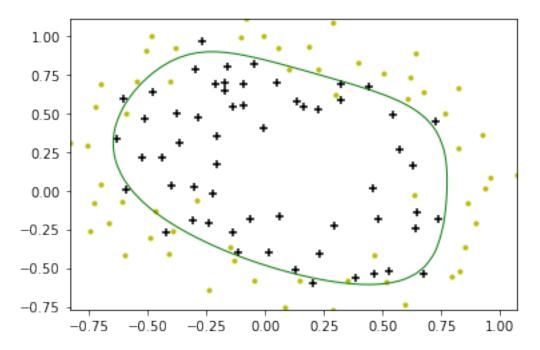
Valor de lambda: 0.0001

Porcentaje aciertos: 86.4406779661017 %



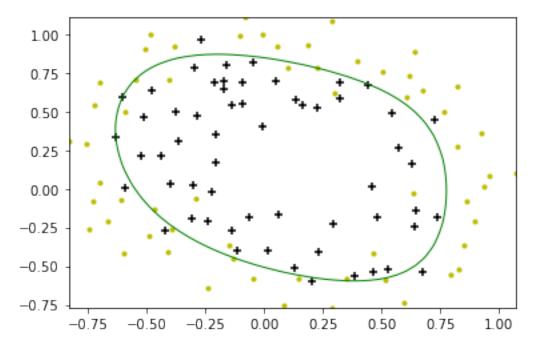
Valor de lambda: 0.001

Porcentaje aciertos: 85.59322033898306 %



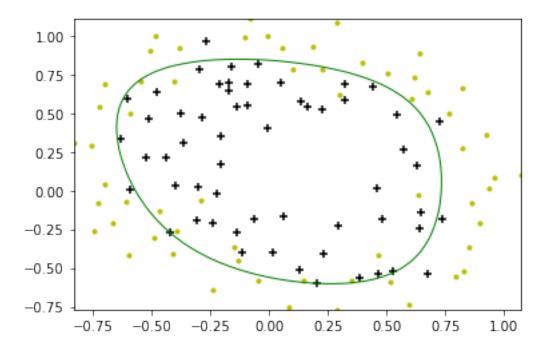
Valor de lambda: 0.01

Porcentaje aciertos: 83.89830508474576 %

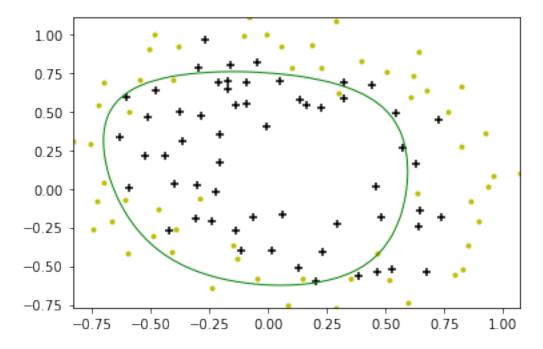


Valor de lambda: 0.1

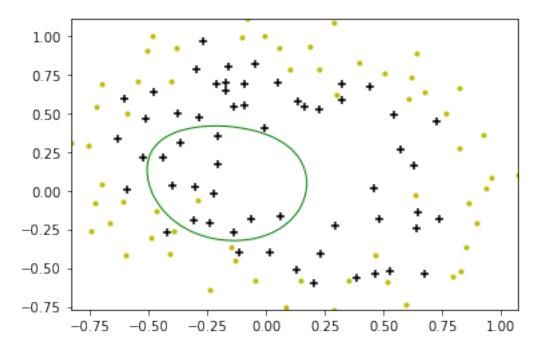
Porcentaje aciertos: 83.89830508474576 %



Valor de lambda: 1 Porcentaje aciertos: 81.35593220338984 %



Valor de lambda: 10 Porcentaje aciertos: 74.57627118644068 %



Valor de lambda: 100

Porcentaje aciertos: 60.16949152542372 %

Como hemos escogido un amplio espectro de lambdas, hemos podido comprobar como evoluciona el algoritmo a medida que modificamos dicho parámetro.

Cuando el valor de lambda es extremadamente pequeño (0.00001), encontramos el punto donde mayor porcentaje de aciertos tenemos. Sin embargo, a pesar de que en un primer instante pueda parecer positivo, no lo es, puestro que nuestro modelo ha "sobreaprendido" y se ajusta en exceso a nuestros datos de entrenamiento.

En el otro extremo, cuando el valor de lambda es muy alto (100), vemos como tenemos un porcentaje bajo de aciertos, cosa que no nos interesa.

En conclusión, consideramos que el valor adecuado de lambda deberia encontrarse entre 1 y 0.001, puesto que es el intervalo donde obtenemos resultados razonables, sin hacer que nuestro modelo sobreaprenda.