

Programação para Design – Lista de Exercícios - Interfaces

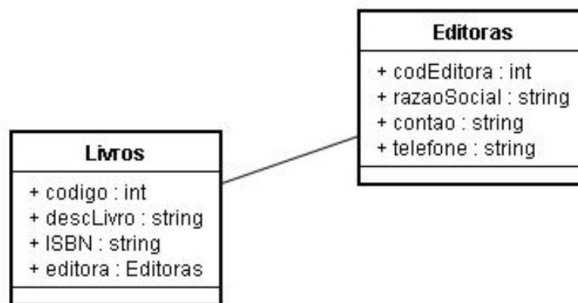
1 -) Escreva uma interface chamada **IProfessor** com as propriedades **nome** (do tipo string), **titulação**, **departamento** (do tipo string) e **salário** (do tipo number).

Obs. A propriedade **titulação** deve ser do tipo:

```
enum Titulacao {  
    Doutor,  
    Mestre,  
    Graduado  
}
```

2 -) Fazendo uso da interface criada em 1 -), crie 3 variáveis do tipo professor, alimentando suas propriedades e mostrando em tela.

3 -) Escreva uma interface para representar os seguintes tipos:

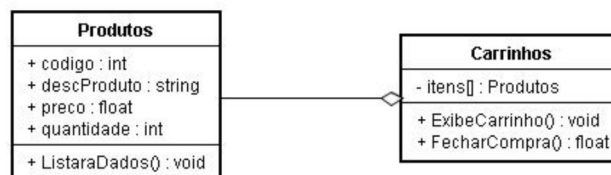


ou seja, escreva as interfaces **Livros** e **Editoras**. Perceba que o tipo **Livros** tem uma propriedade **editora** do tipo **Editoras**.

4 -) Para a questão 3 -), crie um uma variável do tipo **Livros** e uma variável do tripo **Editoras**. Coloque a variável do tipo **Editoras** para alimentar a propriedade **editora** de **Livros**.

5 -) Escreva uma função que receba como parâmetro um array de **IProfessor** e retorne a média dos salários dos professores que tem apenas **Doutorado**.

6 -) Seja o seguinte diagrama:



Desconsidere os métodos **ListarDados**, **ExibeCarrinho** e **FecharCompra**. Escreva as interfaces para os dois diagramas **Produtos** e **Carrinhos**. Crie variáveis dos dois tipos e alimente a propriedade **itens** com um array de **Produtos**. Exiba.