

가상현실 드럼

20130203 유정민
20140931 권원표
20140707 이종건



소음 문제



소음 문제



부피 문제



소음 문제



부피 문제

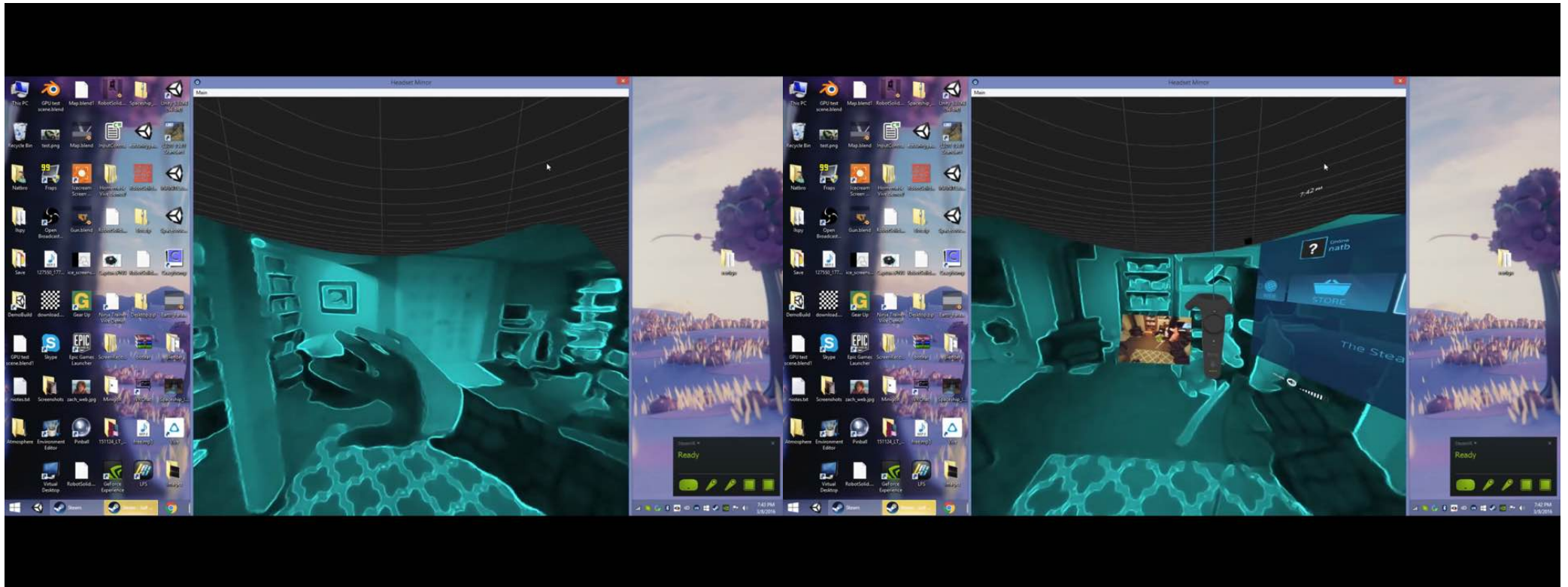


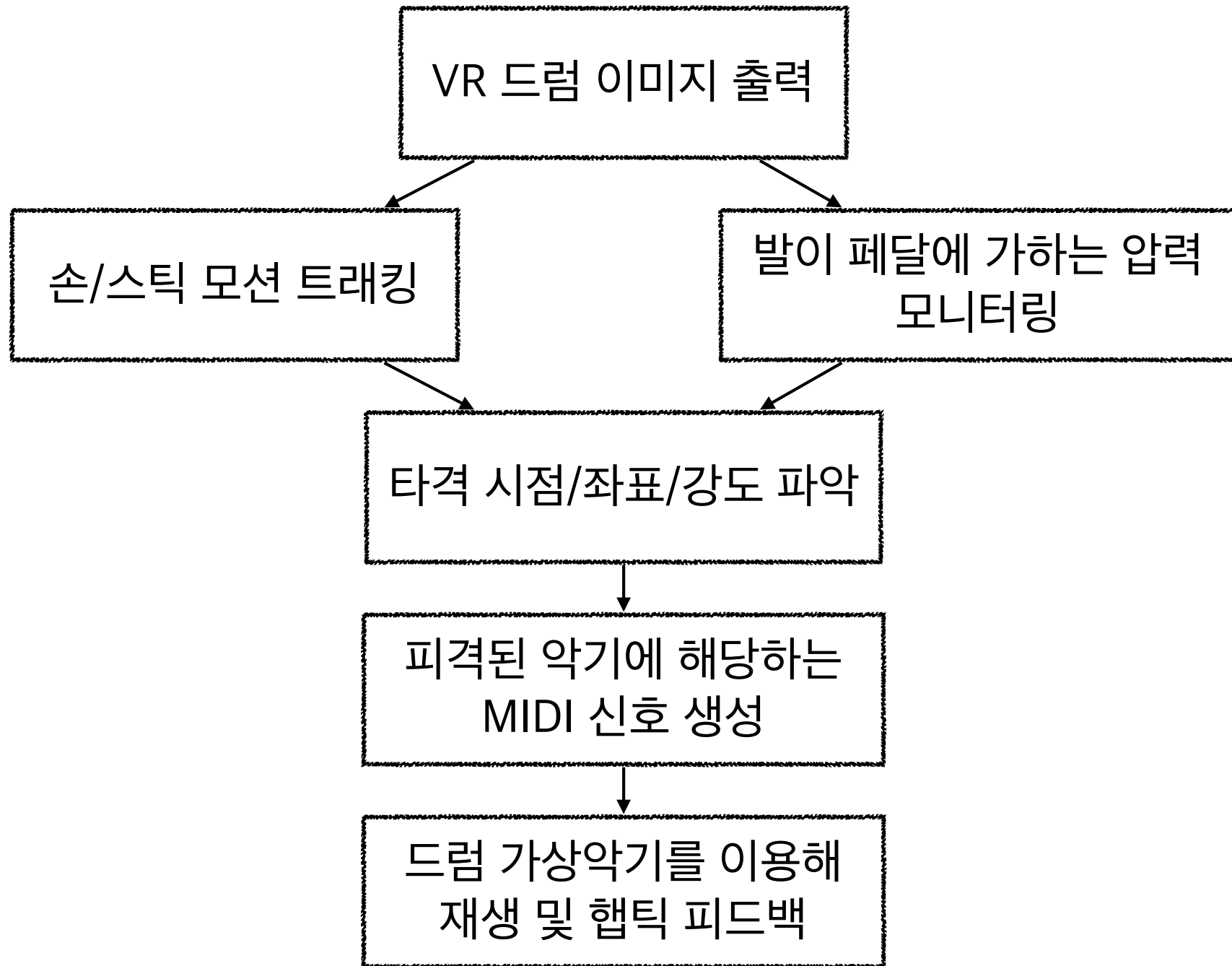
이질감 문제

가상현실(VR)



HTC vive





해결해야하는 문제

- VR로 출력시킬 3D 이미지 제작
- VR 이미지와 실제 타격점의 좌표 일치
- 실제 드럼의 타격감과 비슷하게 구현
- 컴퓨터 처리 속도 문제

활용 방안

- 간단한 취미 연주 수준의 연습 가능
- 드럼이라는 악기의 접근성 향상
- 다른 다양한 악기에 응용 가능

연구 목표

- 설계과제 1

- 북 1개와 심벌 1개 연주
- 타격감을 최대한 현실감 있게 구현

- 설계과제 2

- 발로 연주하는 페달 추가
- 드럼 세트 전체로 확장
- 기본적인 연주는 모두 가능하게 구현

연구 일정

- 권원표(행정/기획)

- 9월: 필요한 물품 확정 및 구입
- 10월: 센서 측정값의 통계적 처리 방법 고안
- 11월: 드러머 초빙 및 타격감 피드백
- 12월: 구체적인 타격감 조정

연구 일정

- 유정민(프로그래밍)
 - 9월: 모션 트래킹 API 파악
 - 10월: 북과 심벌 타격 가능하게 구현
 - 11월: 햅틱 피드백 구현
 - 12월: 구체적인 타격감 조정

연구 일정

- 이종건(기획/디자인)
 - 9월: VR기기로 이미지 출력하는 방법 파악
 - 10월: 북과 심벌 타격 좌표 일치
 - 11월: VR 이미지로 타격 애니메이션 재생
 - 12월: 구체적인 타격감 조정