B a s i c
P y t h o n

張家瑋 博士

副教授

國立臺中科技大學資訊工程系



Code Structure of Python

```
import library
匯入函示庫
               import library l as libl
               from library import sub-library as sublib
               print('Hello World')
               for i in range(10):
          兀
               ---- print('Hi!') #印出十次'Hi!'
          個
          空白
               def sayhi(
               ---- print('Hi')
                                #呼叫 function sayhi(), 印出一次
               sayhi()
               'Hi'
```



變數(Variables)

數字: int, float, long, complex

字串:string

常見的數值運算 (int, float, long, complex)

6

8

33.3333333333336

33



常見的字串運算與處理

```
>>> a = "Hello!"
>>> b = "World!"
>>> a+b
 'Hello!World!'
>>> a*2+b
 'Hello!Hello!World!'
>>>len(a) #字串長度
6
```



常見的字串運算與處理

```
>>> s = "abcdefghij"
                             >>> s = "abcdefghij"
>>> s[3:5]
                             >>> s[:-5]
 'de'
>>> s[:5]
                               'abcde'
 'abcde'
                             >>> s[-5:]
>>> s[5:]
                               'fghij'
 'fghij'
>>> s[::2]
                             >>> s[::-2]
 'acegi'
                               'jhfdb'
>>> s[:]
 'abcdefghij'
```





容器(Containers)

- List
- Array
- Dictionary

列表 (List)

列表 (List)

```
>>> numbers = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> numbers[3:5]
[3, 4]
>>> numbers[5:]
[5, 6, 7, 8, 9]
>>> numbers[:5]
[0, 1, 2, 3, 4]
>>> numbers[::2]
[0, 2, 4, 6, 8]
>>> numbers[:]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```



矩陣 (Array)

$$>>> 1 = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]$$

>>> import numpy as np

$$>>> a = np.asarray(I)$$

[0123456789]

$$>>> a = np.arange(10)$$

9



矩陣 (Array)

因為Python沒有 array 型態,

必須透過上一頁的方法取得

numbers = [0123456789]

```
>>> numbers[3:5]
[3 4]
>>> numbers[5:]
[5 6 7 8 9]
>>> numbers[:5]
[0\ 1\ 2\ 3\ 4]
>>> numbers[::2]
[0 2 4 6 8]
>>> numbers[:]
[0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
```



字典 (Dictionary)

```
>>> dictionary = { 1: 'one', 2: 'two', 3: 'three' }
>>> square = \{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81<math>\}
>>> square[5]
25
>>> square.keys()
dict_keys([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
>>> square.values()
dict_values([0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81])
```





迴圈與條件式

- for loop
- if...else...

For 迴圈

```
>>> numbers = []
>>> for i in range(10):
         numbers.append(i)
>>> numbers
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
#簡寫
[i for i in range(10)]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
>>> square = {number: number**2 for number in range(10)}
>>> square
{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81}
```



進階用法

```
在 Python 内置了工厂函数, range 函数将会返回一个序列, 总共有三种使用方法
1 range(start, stop)
其中 start 将会是序列的起始值,stop为结束值,但是不包括该值,类似 数学中的表达
[start, stop),左边为闭区间,右边为开区间。
上述表达将会返回 1-9 所有整数, 但不包含 10
2 range(stop)
如果省略了 start 那么将从 0 开始, 相当于 range(0, stop)
```

```
3 range(start, stop, step)
step 代表的为步长,即相隔的两个值得差值。从 start 开始,依次增加 step 的值,直至等
于或者大于 stop
for i in range(0,13, 5):
  print(i)
将会输出 0,5,10。
```



進階用法

```
Python 共内置了 list、 tuple 、 dict 和 set 四种基本集合,每个 集合对象都能够迭代。
tuple 类型
tup = ('python', 2.7, 64)
 for i in tup:
  print(i)
```

程序将以此按行输出 'python', 2.7 和 64。

dictionary 类型

```
dic['lan'] = 'python'
dic['platform'] = 64
for key in dic:
  print(key, dic[key])
```

输出的结果为: platform 64, lan python, version 2.7, 字典在迭代的过程 中将 key 作为可迭代 的对象返回。注意字典中 key 是乱序的,也就是说和插入的顺序是不一致的。如果想要使 用顺序一致的字典,请使用 collections 模块中的 OrderedDict 对象。

```
set 类型
 s = set(['python', 'python2', 'python3','python'])
 for item in s:
   print(item)
```

将会输出 python, python3, python2 set 集合将会去除重复项, 注意输出的 结果也不是按照输 入的顺序。



if...else...

```
#簡寫
>>> numbers = []
                                   numbers = [i for i in range(10)]
>>> for i in range(10):
                                   [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
         numbers.append(i)
                                   for i in range(len(numbers)):
                                     if(i == 0):
>>> numbers
                                       print(i, '是奇數也是偶數')
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
                                     elif(i \% 2 == 1):
                                       print(i,'奇數')
                                     else:
```



print(i,'偶數')



函式與匿名函式

- function
- lambda

function

```
>>> def add(x, y):
                                  >>> def minus(x, y):
>>> return x+y
                                       return x-y
>> > add(1, 1)
                                  >>>minus(1, 1)
                                 0
                                  >> = minus(1, -3)
>>  add(1, -3)
```

lambda

```
>>>add = lambda x, y: x + y
>>  add(1, -3)
>>>newValue = lambda x : -x
>>>newValue(9)
-9
```



PRINT

印出

```
print 字符串¶
python 中 print 字符串 要加"或者""
>>> print('hello world')
hello world
>>> print("hello world 2")
hello world 2
```



字串相加





基本運算

可以直接 print 加法+,减法-,乘法*,除法/. 注意:字符串不可以直接和数字相加,否则出现 错误。

```
>>> print(1+1)
>>> print(3-1)
>>> print(3*4)
>>> print(12/4)
>>> print('iphone'+4) #字符串不可以直接和数字相加
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#10>", line 1, in <module>
  print('iphone'+4)
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
```



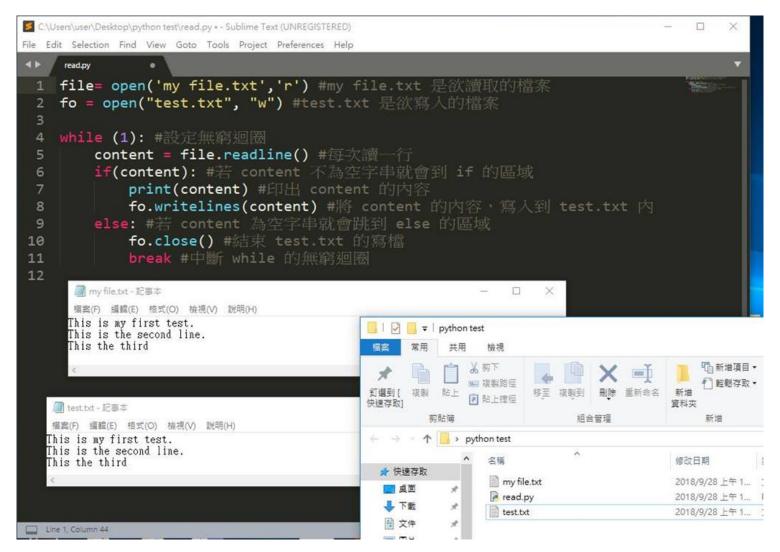
基本運算

```
int()和 float();当int()一个浮点型数时,int会保留整数部分,比如 int(1.9),会输出1,而不是四
舍五入。
>>> print(int('2')+3) #int为定义整数型
>>> print(int(1.9)) #当int一个浮点型数时, int会保留整数部分
>>> print(float('1.2')+3) #float()是浮点型,可以把字符串转换成小数
4.2
```



寫檔讀檔

寫檔讀檔



寫檔讀檔

file = open("my file.txt", "r", encoding='utf-8')

fo = open("test.txt", "w", encoding='utf-8')



