

DAS SCHULE PAKET

Hilfen für den Schulalltag

v1.0.1

2025-12-15

MIT

Vorlagen und Makros für die Schule.

J. NEUGEBAUER

<https://github.com/jneug>

[ngb.schule](#)

SCHULE ist eine Sammlung von Typst Vorlagen zur Gestaltung von Arbeitsmaterialien (Arbeitsblätter, Klausuren, Wochenpläne ...) für die Schule. Das Paket ist eine Adaption meines **LATEX** Pakets¹ für Typst.

Table of Contents

Über das Paket	2	II.3.3 Helfer	19
Verwendung der Vorlagen	3	Anhang	22
II.1 Installation	3	A Dokumentation	22
II.2 Vorlagen	3	Index	23
II.2.1 Arbeitsblatt (ab)	3		
II.2.2 Klassenarbeit (ka)	3		
II.2.3 Klausur (kl)	3		
II.2.4 Präsentation (pt)	3		
II.2.5 Lerntheke (lt)	3		
II.3 Module	3		
II.3.1 Aufgaben	3		
II.3.2 Layout- und Text-			
Elemente	4		

¹<https://github.com/jneug/arbeitsblatt>

Part I

Über das Paket

SCHULE ist ein Typst Paket, mit dem Arbeitsblätter, Klausuren und andere Materialien für den Informatikunterricht erstellt werden können.

Das Paket ist ein Port des L^AT_EX Pakets [jneug/arbeitsblatt](#)², welches wiederum auf dem [schule Paket](#)³ basierte.

Durch die Adaption für Typst wurden mit der Zeit Funktionalitäten ergänzt, entfernt und verändert, um das Paket an die modernere Typst-Umgebung und das wachsende Ökosystem von verfügbaren Paketen anzupassen.

²<https://github.com/jneug/arbeitsblatt>

³<https://ctan.org/pkg/schule>

Part II

Verwendung der Vorlagen

II.1 Installation

Eine manuelle Installation ist nicht notwendig. Das Paket wird automatisch installiert, wenn es in einem Dokument verwendet wird. Dazu wird es einfach im Dokument importiert:

```
#import "@preview/schule:1.0.1": ab  
#import ab: *
```

II.2 Vorlagen

Das Kernstück des Pakets sind die verschiedenen Vorlagen für verschiedene Arten von Dokumenten. Dazu gehören Arbeitsblätter, Klassenarbeiten und Präsentationen.

II.2.1 Arbeitsblatt (ab)

II.2.2 Klassenarbeit (ka)

II.2.3 Klausur (kl)

II.2.4 Präsentation (pt)

II.2.5 Lerntheke (lt)

II.3 Module

II.3.1 Aufgaben

Ein zentrales Modul des Pakets sind **aufgaben**.

```
#vari
```

```
#vari(..{args})
```

Setzt eine Aufgabe in mehreren Varianten.

II.3.2 Layout- und Text-Elemente

#anh	#enumnn	#programm
#anhang	#hinweis	#quelle-neu
#aufg-neu	#infobox	#rahmen
#code	#kasten	#schattenbox
#container	#fluecke	#sourcecode
#datei	#name	#taste
#enuma	#operator	#tastenkuerzel
#enumn	#ordner	#warnungbox

#anhang(..{page-args}) → content

Setzt den Inhalt als Anhang für das Dokument. Die Kopfzeile und die Nummerierung der Überschriften wird angepasst.

Der Anhang wird als neuer Seitenabschnitt erstellt und kann daher im Format vom Hauptteil abweichen. Die Argumente werden direkt an #page weitergegeben.

Beispielsweise lässt sich der Anhang so im Querformat in zwei Spalten setzen:

```
1 #anhang(flipped: true, columns: 2)[
2   #lorem(500)
3 ]
```

Argument
. .{page-args}

any

Alle Argumente werden an #page weitergegeben, um das Seitenformat des Anhangs zu ändern.

#anh({label}, {supplement}: "Anhang", {prefix}: "anh:") → content

Erzeugt eine Referenz zu einem Abschnitt im Anhang.

```
1 #anh("doku")
```

Anhang A

Argument
(label)

label | str

Ziel der Referenz.

Argument

`{supplement}: "Anhang"`

str

Ergänzendes Etikett.

Argument

`{prefix}: "anh:"`

str

Prefix für Anhang-Labels.

#operator({body}) → content

Auszeichnung von Operatoren:

- 1 `#operator[Entwirf]` einen Algorithmus und `#operator[stelle]` ihn in geeigneter Form `#operator[dar]`.
- 2
- 3 `#operator[Implementiere]` den Algorithmus nach deinem Entwurf.

ENTWIRF einen Algorithmus und STELLE ihn in geeigneter Form DAR.

IMPLEMENTIERE den Algorithmus nach deinem Entwurf.

Argument

`{body}`

str | content

Operator zum hervorheben.

#name({name}, {last}: none) → content

Darstellung eines Namens:

- `#name[Jonas Neugebauer]` → Jonas NEUGEBAUER
- `#name[John William Mauchly]` → John William MAUCHLY
- `#name[Adriaan van Wijngaarden]` → Adriaan van WIJNGAARDEN
- `#name("Adriaan", last:"van Wijngaarden")` → Adriaan VAN WIJNGAARDEN
- `#name(last:2)[Adriaan van Wijngaarden]` → Adriaan VAN WIJNGAARDEN

Argument

`{name}`

str | content

Name, der dargestellt werden soll.

Argument
`(last): none` str | int

Optionaler Nachname, falls dieser aus mehreren Teilen besteht. Falls dies ein int ist, werden die letzten (last) Namensteile von (name) als Nachname verwendet.

#taste((label)) → content

Formatierung von Tasten.

- `#taste("Enter")` → Enter
- `#taste(sym.arrow.l.hook)` → ↲

Argument
`(label)` str | content

Aufschrift der Taste.

#tastenkuerzel(..(labels), (sep): box(inset: (x: .1em), "+")) → content

Formatierung von Tastenkürzeln.

- `#tastenkuerzel("Strg", "C")` → Strg + C
- `#tastenkuerzel("Strg", "Cmd")` / `#tastenkuerzel("Strg", "Shift")` → Strg + Cmd
- `#tastenkuerzel("Strg", "Shift", "C", sep:sym.plus.o)` → Strg ⊕ Shift ⊕ C

Argument
`..(labels)` str | content

Aufschriften der Tasten.

Argument
`(sep): box(inset: (x: .1em), "+")` str | content

Trennzeichen zwischen Tasten.

#datei((name)) → content

Formatierung von Dateinamen.

- `#datei("beispiel.typ")` → beispiel.typ

Argument
`(name)` str | content

Name der Datei.

#ordner((name)) → content

Formatierung von Ordnernamen.

- `#ordner("arbeitsblaetter") →` arbeitsblaetter

Argument
`{name}` `str` | `content`
 Name des Ordners.

#programm({name}) → content

Formatierung von Programmnamen.

- `#programm("VSCode") →` VSCode

Argument
`{name}` `str` | `content`
 Name des Programms.

#aufg-neu({prefix}, {sep}): h(0.166667em), {range-sep}: ", ") → function

Erstellt ein neues Format zur Auflistung von Aufgabennummern. Die erstelle Funktion fasst ihre Argumente automatisch zu Bereichen zusammen und gibt sie möglichst kompakt aus.

```
1 #let nr = aufg-neu("Nr.")
2
3 - #nr(1, )
4 - #nr(1,3)
5 - #nr(1,2,3)
6 - #nr(1,2,3,6,7,8)
7 - #nr(1,2,3,6,7,8,12)
```

-
- Nr. 1
 - Nr. 1 und 3
 - Nr. 1–3
 - Nr. 1–3 und 6–8
 - Nr. 1–3, 6–8 und 12

Argument
`{prefix}` `str` | `content`
 Prefix für die Angabe.

Argument
`{sep}: h(0.166667em)` str | content
Trennzeichen für Prefix und Nummernbereiche.

Argument
`{range-sep}: " , "` str | content
Trennzeichen zwischen Nummernbereichen.

**#quelle-neu({name}, {seiten-format}): seitens, {aufgaben-format}: aufg,
(sep): ":" → function**

Erstellt eine neue Funktion für Quellenangaben, die sich aus Seiten- und optionalen Aufgabenummern zusammensetzen.

```

1  #let pp = quelle-neu(
2      "Präsentation",
3      seiten-format: aufg-neu("Folie", sep: " "),
4      sep: ", "
5  )
6
7  - #pp(4,3,2)
8  - #pp(79, (1,2,3))
9  - #pp((101,102), 16)
10 - #pp((101,102), 13, range(16, 19))
11 - #pp((101,102), 13, ..range(16, 19))
12 - #pp((101,102), 13, ..range(16, 19))
13 - #pp( 101,102 , 13, ..range(16, 19))
14 - #pp( 101,102 , 13, range(16, 19))

```

-
- Präsentation Folie 2–4
 - Präsentation Folie 79, Aufg. 1–3
 - Präsentation Folie 101 und 102, Aufg. 16
 - Präsentation Folie 101 und 102, Aufg. 16–18
 - Präsentation Folie 101 und 102, Aufg. 13 und 16–18
 - Präsentation Folie 101 und 102, Aufg. 13 und 16–18
 - Präsentation Folie 13, 16–18, 101 und 102
 - Präsentation Folie 13, 101 und 102, Aufg. 16–18

Die erstellte Funktion

`#luecke({width}: 4cm, {stroke}: 1pt + black, {offset}: 2pt, {text}: none)`

→ **content**

Textlücken.

- `#luecke()` → _____
- `#luecke(width: 2cm, offset: 5pt)` → _____
- `#luecke(text: "Hallo Welt!", stroke: .5pt+red)` → Hallo Welt!

- width (length): Breite der Textlücke, wenn `(text)` nicht gegeben ist.
- text (length): Text, anhand dessen die Breite der Textlücke bestimmt werden soll. Falls angegeben, wird `(width)` ignoriert.
- stroke (length): Linienstil der Unterstreichung.
- offset (length): Abstand der Linie zur Basislinie des umliegenden Textes.

```
#container(
  (width): 100%,
  (stroke): 2pt + black,
  (fill): white,
  (inset): .64em,
  (shadow): 0pt,
  (radius): 3pt,
  ..(box-args),
  (body)
) → content
```

Eine generische Box um Inhalte. Verwendet **SHOWYBOX**⁴. Im Allgemeinen werden die spezifischeren Boxen benutzt:

- #rahmen
- #kasten
- #schattenbox
- #infobox
- #warnungbox
- width (length): Breite der Box.
- stroke (stroke): Rahmenlinie um die Box.
- fill (color): Hintergrundfarbe der Box.
- inset (length, dictionary): Innenabstände der Box.
- shadow (length): Schattenabstand.
- radius (length): Radius der abgerundeten Ecken.
- ..box-args (any): Weitere Argumente, die an **SHOWYBOX** weitergereicht werden.

⁴<https://typst.app/universe/package>Showybox>

```
#rahmen(
  (width): 100%,
  (stroke): 2pt + theme.secondary,
  (fill): white,
  (inset): .64em,
  (shadow): 0pt,
  (radius): 3pt,
  ..(box-args),
  (body)
) → content
```

Ein Rahmen um Inhalte.

```
1 #rahmen[#lorem(10)]
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do.

- ..args (any): Argumente für #container.

```
#kasten(..{args}) → content
```

Ein Kasten um Inhalte.

```
1 #kasten[#lorem(10)]
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do.

- ..args (any): Argumente für #container.

```
#schattenbox(..{args}) → content
```

Eine Box mit Schatten um Inhalte.

```
1 #schattenbox[#lorem(10)]
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do.

- ..args (any): Argumente für #container.

```
#infobox(..{args}, {body}) → content
```

Eine Infobox um Inhalte.

1 #infobox [#lorem(10)]

LOREM IPSUM dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do.

- ..args (any): Argumente für #container.

#warnungbox(..{args}, {body}) → content

Eine Warnungsbox um Inhalte.

1 #warnungbox [#lorem(10)]

Consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

- ..args (any): Argumente für #container.

```
#hinweis({typ}: "Hinweis", {icon}: icon("information-circle"), ..{clue-args}, {body}) → content
```

Zeigt einen hervorgehobenen Hinweis an.

```
1 #pad(left:10pt, hinweis[#lorem(8)])
```

2

```
3 #hinweis(typ:"Tipp", icon:emoji.face.halo)[#lorem(8)]
```

Hinweis: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

 **Tipp:** Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

- typ (string): Art des Hinweises.
 - icon (symbol): Ein Symbol für den Hinweis..
 - body (content): Inhalte des Hinweises.

#sourcecode(..{args}) → content

Zeigt Quelltext mit Zeilenummern und in einem `#frame` an. Alias für `#codelst.sourcecode`.

```
1 #sourcecode[``python
2 print("Hello, World!")
3 ```]
```

```
1 print("Hello, World!")
```

— python —

- ..args (any): Argument für `#codelst.sourcecode`.

`#code({body}, {lang}: none) → content`

Inline-Code mit Syntax-Highlighting. Im Prinzip gleichwertig mit der Auszeichungsvariante mit drei Backticks:

- `#code(lang:"python", "print('Hallo, Welt')") → print('Hallo, Welt')`
- ````python print('Hallo, Welt')``` → print('Hallo, Welt')`

`#enuma({body}) → content`

Setzt das Nummernformat für Aufzählungen im `{body}` auf a).

```
1 #enuma[
2   + Eins
3   + Zwei
4   + Drei
5 ]
```

- a) Eins
- b) Zwei
- c) Drei

- body (content): Inhalte mit Aufzählungen.

`#enumn({body}) → content`

Setzt das Nummernformat für Aufzählungen im `{body}` auf 1).

```
1 #enumn[
2   + Eins
3   + Zwei
4   + Drei
5 ]
```

1) Eins

2) Zwei

3) Drei

- body (content): Inhalte mit Aufzählungen.

#enumnn({body}) → content

Setzt das Nummernformat für Aufzählungen im {body} auf (1).

```
1 #enumnn[
2   + Eins
3   + Zwei
4   + Drei
5 ]
```

(1) Eins

(2) Zwei

(3) Drei

- body (content): Inhalte mit Aufzählungen.

#icon

Symbols

#seiten

content

Seitennummern

- #seiten(1,2,3,6,7,8,12) → S. 1–3, 6–8 und 12

#aufg

content

Aufgabennummern

- #aufg(1,2,3,6,7,8,12) → Aufg. 1–3, 6–8 und 12

#degr	#num	#small
#eur	#perc	#squiggly
#highlight	#scaled	#unit
#large	#si	#underline

#scaled({content}, {factor}): 0.8) → content

Skalierter text.

- #scaled[Hallo Welt.] → Hallo Welt.
- #scaled(factor:.5)[Hallo Welt.] → Hallo Welt.
- #scaled("Hallo Welt.", factor:120%) → Hallo Welt.

Argument

{content}

str | content

Zu skalierender Text.

Argument

{factor}: 0.8

Der Skalierungsfaktor. float | ratio

#small({content}) → content

Kleiner text.

- #small[#lorem(5)] → Lorem ipsum dolor sit amet.
- #small(lorem(5)) → Lorem ipsum dolor sit amet.

Argument

{content}

str | content

Zu skalierender Text.

#large({content}) → content

Großer text.

- #large[#lorem(5)] → Lorem ipsum dolor sit amet.
- #large(lorem(5)) → Lorem ipsum dolor sit amet.

Argument

{content}

str | content

Zu skalierender Text.

```
#underline(
  {stroke}: auto,
  {offset}: auto,
  {distance}: auto,
  {extent}: 0pt,
  {evade}: true,
  {body})
) → content
```

Doppelte Unterstreichung.

- #underline[#lorem(5)] → Lorem ipsum dolor sit amet.
- #underline(lorem(5), stroke:2pt+red, offset:2pt, distance: 1pt) → Lorem ipsum dolor sit amet.

Argument
{stroke}: auto stroke
 Linienstil für die Unterstreichung.

Argument
{offset}: auto length
 Abstand der oberen Linie zum Text.

Argument
{distance}: auto length
 Abstand der unteren Linie zur oberen Linien.

Argument
{extent}: 0pt length
{extent} von underline.

Argument
{evade}: true length
{evade} von underline.

Argument
{body}
 Zu unterstreichender Text. string | content

```
#squiggly(
  (stroke): 1pt + black,
  (offset): 0pt,
  (amp): 1,
  (period): 1,
  (body)
) → content
```

Zickzack Unterstreichung.

- #squiggly[#lorem(5)] → Lorem ipsum dolor sit amet.
- #squiggly(lorem(5), stroke:2pt+red, offset: 4pt, amp:2, period: 2)
→ Lorem ipsum dolor sit amet.


Argument

(stroke): 1pt + black

stroke

Liniestil für die Unterstreichung.

Argument

(body)

string, content

Zu unterstreichender Text.

```
#highlight({color}: yellow, {body}) → content
```

Textabschnitt hervorheben (ersetzt highlight).

- #highlight[#lorem(5)] → Lorem ipsum dolor sit amet.

Argument

(color): yellow

color

Farbe der Hervorhebung.

Argument

(body)

string, content

Hervorzuhebender Inhalt.

```
#num({n})
```

Deutsches Nummernformat. Basiert auf UNIFY⁵.

- #num(2.3) → 2,3

```
#unit → content
```

Formatierung von Größen mit Einheit. Basiert auf UNIFY⁶.

⁵<https://typst.app/universe/package/unify>

⁶<https://typst.app/universe/package/unify>

- `#unit("m^3")` → m^3

#si({n}, {u})

SI units mit einem Wert und einer Einheit. Nutzt `#num` und `#unit`.

- `#si(3.5, "m^3")` → $3,5 \text{ m}^3$

Argument

{n}

decimal | float | int

Wert der Größe.

Argument

{u}

str

Einheit der Größe, wie bei `#unit` beschrieben.

#eur({n}) → content

Formatierung von Eurobeträgen mit dem Euro-Symbol (€).

- `#eur(30.4)` → $30,4 \text{ €}$

Argument

{n}

float | int | decimal

Geldbetrag

#degr({n}) → content

Formatierung von Gradzahlen.

- `#degr(45)` → 45°

Argument

{n}

float | int | decimal

Winkel

#perc({n}) → content

Formatierung von Prozentzahlen.

- `#perc(45)` → 45%

Argument

{n}

float | int | decimal

Prozente

II.3.3 Helper

```
#table-fill
```

```
#table-fill(  
  fill): white,  
  (headerfill): theme.table.header,  
  (footerfill): theme.table.header,  
  (oddfill): theme.bg.muted,  
  (striped): true,  
  (headers): 1,  
  (footers): 0,  
  (colheaders): 0,  
  (colfooters): 0,  
  (columns): auto,  
  (rows): auto,  
  (fills): (rows: (:), cols: (:))  
)
```

Hilfesfunktion für die Formatierung von Füllfarben für Tabellen.

```

1 #table(
2   columns: 4,
3   fill: table-fill(
4     footerfill: gradient.linear(..color.map.vlag,
5       angle:90deg),
6     oddfill: color.map.vlag.first(),
7     headers: 2,
8     footers: 1,
9     colheaders: 1,
10    rows: 9
11  ),
12  ..range(36).map(str)
13 )

```

0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	10	11
12	13	14	15
16	17	18	19
20	21	22	23
24	25	26	27
28	29	30	31
32	33	34	35

Argument:

{fill}: white

color | gradient | tiling

Default fill color for cells.

Argument:

{headerfill}: theme.table.header

color | gradient | tiling

Fill color for header rows.

Argument:

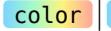
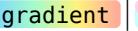
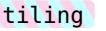
{footerfill}: theme.table.header

color | gradient | tiling

Fill color for footer rows.

Argument

{**oddfill**} : theme.bg.muted

Fill color for footer rows.

Part

Anhang

A Dokumentation

Part IV

Index

A

- #anh 4
- #anhang 4
- #aufg 14
- #aufg-neu 4, 7

C

- #code 4, 13
- #container 4, 10, 11, 12

D

- #datei 4, 6
- #degr 15, 18

E

- #enuma 4, 13
- #enumn 4, 13
- #enumnn 4, 14
- #eur 15, 18

F

- #frame 13

H

- #highlight 15, 17
- #hinweis 4, 12

I

- #icon 14
- #infobox 4, 10, 11

K

- #kasten 4, 10, 11

L

- #large 15
- #luecke 4, 9

N

- #name 4, 5
- #num 15, 17, 18

O

- #operator 4, 5
- #ordner 4, 6

P

- #page 4
- #perc 15, 18
- #programm 4, 7

Q

- #quelle-neu 4, 8

R

- #rahmen 4, 10, 11

S

- #scaled 15
- #schattenbox 4, 10, 11
- #seiten 14
- #si 15, 18
- #small 15
- #sourcecode 4, 12, 13
- #squiggly 15, 17

T

- #table-fill 19
- #taste 4, 6
- #tastenkuerzel 4, 6

U

- #unit 15, 17, 18
- #underline 15, 16

V

- #vari 3

W

- #warnungbox 4, 10, 12