¿Qué significa LINQ? Language-Integrated Query ¿Qué paradigma de la programación usa LINQ para su sintaxis? Declarativa ¿Para qué sirve el operador Where? Filtrar la colección utilizando condiciones ¿Para qué sirve el operador All? Comprobar si todos los elementos satisfacen una condición determinada. ¿Para qué sirve el operador OrderBy? Permite ordenar un conjunto de datos de forma ascendente. ¿Cuál es la diferencia entre Take () y Skip ()? Take() devuelve una colección con el número de elementos que se desean tomar. Skip() devuelve una colección con el número de elementos excluidos que se indicaron. ¿Para qué sirve el operador Count? Cuenta el número de elementos de una colección con o sin condición. ¿Cuál es la diferencia entre Min y MinBy? Min: devuelve el valor mínimo de una propiedad. MinBY: devuelve el objeto que cumpla con el valor mínimo. ¿Para qué sirve el operador MaxBy? Devuelve el objeto que tenga el mayor valor encontrado. 10. ¿Para qué sirve el operador Sum? Calcula la suma total en una colección. 11. ¿Qué ventajas tiene utilizar Aggregate? Simplifica la realización de un cálculo en una colección. 12. ¿Para qué sirve el operador Average? Se utiliza para calcular el promedio de una colección numérica. 13. ¿Cuál es la definición de la cláusula GroupBy?

Agrupa los elementos de una secuencia de acuerdo a una propiedad específica.

14.

Join se usa para duplicar una colección y devolver todos los elementos ordenados.

Falso

15.

¿Cuál es la diferencia entre Count y LongCount?

Count devuelve un int de 32 bits LogCount devuelve un tipo long de 64 bits.

16.

¿Cuáles son los dos modos para utilizar LINQ?

Query Expression y Métodos de extensión.

17.

¿Para qué sirve el operador Any?

Comprueba si un elemento satisface una condición determinada.

18.

¿Para qué sirve el operador Contains?

Comprueba si una colección contiene un elemento específico.

19.

¿Cuáles son los 3 métodos para Take que existen?

Take() TakeLast() TakeWhile

20.

¿Cuáles son los 3 métodos para Skip que existen?

Skip() SkipLast() SkipWhile