

## Historias de usuario

Clave - Nombre abreviado de la funcionalidad				
Quién				
Qué				
Para qué				
Criterios de aceptación				
1.	Con	ndición 1		
2.	Condición 1			
•				
n.	Condición n			

\*La primera parte de la historia puede hacerse como narrativa:

Yo como **<usuario>** lo que quiero es **<funcionalidad>** para lograr **<bereficio>**.



Si quieres hacerlas más estructuradas y poder identificar más fácilmente si te hace falta información, puedes separarlas en el Quién, Qué y Para qué.

La forma más popular es en forma de narrativa.

#XX Como <b><rol></rol></b> quiero <b><funcionalidad></funcionalidad></b> para poder <b><beneficio></beneficio></b>					
Criterios de aceptación					
1.	<título escenario=""></título>	En caso que <b><contexto></contexto></b> y adicionalmente <b><contexto></contexto></b> , cuando <b><evento></evento></b> , el sistema <b><resultado comportamiento="" esperado=""></resultado></b>			
2.	< <título escenario="">&gt;</título>	En caso que <b>&lt;<contexto>&gt;</contexto></b> y adicionalmente <b>&lt;<contexto>&gt;</contexto></b> , cuando <b>&lt;<evento>&gt;</evento></b> , el sistema <b>&lt;<resultado comportamiento="" esperado="">&gt;</resultado></b>			



## Historia de usuario

Clave - Nombre abreviado de la funcionalidad

Quién				
Qué				
Para qué				
Criterios de aceptación				
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				