

1.

Tu sistema tiene las siguientes variables: $a = 10$, $b = 20$ y $c = a - b$.

¿Cuánto vale c ?

-10

2.

¿Para qué sirve la función `alert` en JavaScript?

Nos permite mostrar mensajes a usuarios de forma invasiva.

3.

¿Para qué sirve la función `prompt` en JavaScript?

Nos permite mostrar mensajes a usuarios directamente en etiquetas HTML.

REPASAR CLASE

4.

¿Cómo se invoca una función?

`funcion() {}`

REPASAR CLASE

5.

¿Cuál o cuáles son los lenguajes para desarrollar el frontend de sitios web completos (con todo: estructura, contenido, diseño y lógica)?

HTML, CSS y JavaScript.

6.

¿En qué orden carga el HTML de nuestro sitio web?

De arriba hacia abajo.

7.

¿Qué tipo de selector en CSS es el siguiente: `#titulo`?

id

8.

¿Cuál de las siguientes propiedades de CSS NO hace parte del modelo de caja?

`background`

9.

¿Qué propiedad y valor de CSS podemos asignarle a un elemento padre con el que queremos empezar a trabajar usando CSS Grid?

`display: grid;`

10.

¿Qué propiedad y valor de CSS debemos usar si queremos crear dos columnas de 100px cada una usando CSS Grid?

`grid-template-columns: 100px 100px;`

11.

¿Cómo detectamos en CSS que un usuario hace click en un input de tipo radio o checkbox?

`input:checked`

12.

¿Qué significa el "this" al momento de construir nuestra clase?

La palabra clave "this" nos ayuda a asignar un valor en cualquier variable de nuestro programa.

REPASAR CLASE

13.

¿Para qué se utiliza el método .push?

Es un método que se utiliza con los arreglos que nos permiten agregar uno o más elementos al final de arreglo y nos regresa la nueva longitud del mismo

14.

¿A qué nos referimos cuando decimos "Don't repeat yourself"?

A un principio del desarrollo de software que nos recomienda evitar repetir nuestro código cuando estamos trabajando una solución. Por ejemplo, al momento de crear funciones, lo ideal sería que se puedan reutilizar a evitar copiar y pegar la misma función muchas veces.

15.

¿Qué símbolos utilizo para guardar los elementos de un arreglo?

Corchetes cuadrados []

16.

¿Cuál es la propiedad que nos permite agregar HTML desde JavaScript?

innerHTML

17.

¿Cómo dibujamos un rectángulo dentro de un canvas?

fillRect()

18.

¿Al usar la función clearRect() del contexto de un canvas se borra todo el contenido del canvas?

Verdadero

19.

¿Qué es un método?

Es el nombre para las funciones que creamos dentro de una clase.

20.

¿Qué es el backend?

Es todo el código que se ejecuta en el proveedor de servicios o servidor.

21.

¿Cuál es la arquitectura de red de la web?

Cliente-Servidor

22.

¿Qué es Express.js?

Es una biblioteca que nos permite crear servidores web fácilmente en Node.js.

23.

¿Cuál es el protocolo que nos permite solicitar y recibir recursos en la web?

HTTP o HyperText Transfer Protocol

24.

¿Para qué sirve el dominio o la IP?

Para identificar a una computadora en una red de internet.

25.

¿Para qué sirve el puerto después de la IP?

Es el valor que le asigna el sistema operativo al backend.

REPASAR CLASE