

1.

¿Cómo podríamos definir un lenguaje de programación?

Un conjunto de instrucciones que nos permite comunicarnos con la computadora

2.

Verdadero o Falso: Javascript es un lenguaje que permite realizar desarrollos para frontend y para backend

Verdadero

3.

Verdadero o falso: Con Javascript se pueden crear interacciones en una página web para el usuario

Verdadero

4.

Verdadero o falso: Javascript permite crear bases de datos relacionales en su forma más nativa

Falso

5.

¿En qué áreas de ciencia es muy popular el uso de Python?

Desarrollo de software, Machine Learning, Análisis de datos

6.

Verdadero o falso: ¿Es Python un lenguaje OpenSource?

Verdadero

7.

Verdadero o falso: Python es muy utilizado para la creación de videojuegos

Verdadero

8.

¿Cómo se empiezan a escribir las variables en PHP?

Usando el signo \$ al inicio de cada variable

9.

Verdadero o falso: El lenguaje PHP permite trabajar con código HTML al mismo tiempo

Verdadero

10.

Verdadero o falso: Con PHP se pueden realizar desarrollos backend de aplicaciones

Verdadero

11.

¿Cuál es la mejor fuente recomendada para conocer la sintaxis detallada de un lenguaje?

Su documentación oficial

12.

Verdadero o falso: ¿en programación también se pueden aplicar las operaciones matemáticas básicas?

Verdadero

13.

Convierte el número binario 1100100 a decimal:

100

14.

Convierte el número decimal 456 a binario:

111001000

15.

¿Cuál es el resultado de la siguiente multiplicación de binarios: 1001 \* 1001?

1010001

16.

¿Cuál es el resultado de la siguiente división de binarios: 1001 / 1001?

1

17.

¿Cuál es el resultado de la conjunción  $F \wedge V$ ?

F

18.

¿Cuál es el propósito del operador lógico Y (Expresión1 Y Expresión2)?  
Devuelve True cuando Expresión1 y Expresión2 son verdaderas.

19.

¿Cuál es el propósito del operador de comparación  $<>$  (Número1  $<>$  Número2)?

Devuelve True si Número1 es diferente que Número2.

20.

Para crear un algoritmo es necesario analizar la situación antes de empezar a diseñar o programar.

Verdadero

21.

Todos los diagramas de flujo siempre deben tener un operador de decisión.

Falso

22.

¿En qué categorías se dividen las estructuras de control?

Condicionales y Ciclos

23.

34139 es un tipo de dato

Numérico

24.

¿Los tipos de dato booleanos se representan con 1 y 2?

Falso

25.

¿La instrucción if / else es un ciclo?

Falso

26.

¿La sentencia Switch se utiliza para realizar validaciones de diferentes casos?

Verdadero

27.

¿La sentencia Catch de un bloque Try / Catch nos permite encapsular la sección de nuestro algoritmo en caso de que un resultado haya sido verdadero o sin errores?

Falso

28.

¿Un ciclo for puede inicializarse en 1?

Verdadero

29.

Las funciones sirven para:

Modularizar el código y optimizar nuestros flujos de trabajo.

30.

¿Qué tipos de scope puede tener una función?

Público o privado