

1.

¿Qué paradigma de programación usa C#?

Orientado a objetos

2.

Es una sentencia de control de flujo que permite recorrer arreglos de manera simple

foreach

3.

Para crear nuevas instancias una clase se utiliza la palabra clave

new

4.

Un método en C# puede devolver: nada, un objeto, múltiples objetos. Esta afirmación es...

Verdadera

5.

La compañía Reversed Cross te ha pedido contabilizar el número de personas que ingresan a la oficina los días domingo en la noche. Para tal fin debes modificar un segmento de código que se activa cada vez que un sensor de movimiento envía una señal. Este sensor envía una señal por cada persona que ingresa. La forma más conveniente de llevar este conteo puede ser cualquiera de las siguientes, ¿cuál consideras que es la más idónea?

persona++;

6.

El reconocido youtuber Nicolás Jaula, requiere algo de ayuda para su página web. Él tiene un pequeño código C# que la plataforma le permite usar como plugin. Todos los cálculos los hace convirtiendo tipos string a tipo entero utilizando el tipo de dato Int, sin embargo tiene un lío, ya que su audiencia le ha pedido que los deje ingresar datos en decimales ya que los números decimales están de moda. ¿Qué tipo de dato le sugerirías usar a Nicolás para las variables?

Una variable float

7.

Para crear comentarios en C# **NO** es válido utilizar

`

8.

¿Qué son los Workloads de Visual Studio?

Son los paquetes de herramientas que podemos instalar en nuestro IDE para trabajar día a día con ellas.

9.

¿Cuál es la instrucción en C# que nos permite escribir una línea en nuestro programa?

Console.WriteLine();

10.

¿Qué tipo de proyecto debería crear si quiero crear una aplicación con interfaz gráfica?

11.

¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor a los Namespaces?

Un Namespace debe ser único en todo mi programa y debe representar algo significativo. Dentro de él pueden vivir varias clases y dentro de cada clase pueden vivir varios métodos.

12.

¿Cuáles son los dos valores que un tipo de dato booleano puede guardar en C#?

true y false

13.

¿Cuál es la diferencia entre un tipo de dato "int" y uno "uint"?

El tipo de dato int puede almacenar cualquier número, sea positivo o negativo, siempre y cuando sean números enteros, mientras que el uint únicamente puede almacenar números enteros positivos.

14.

¿Cómo declararías una variable que guarde la cantidad de dinero que tienes ahorrado?

float dineroAhorrado = 536.5f;

15.

¿Cuál es la funcionalidad de la palabra reservada "var" en C#?

Permite declarar una variable y el lenguaje por su cuenta intuye qué tipo de dato es, sin embargo, no es una buena práctica usarlo.

16.

¿Cuál es la función de C# que nos ayuda a transformar los números que leemos del usuario a un tipo de dato int?

Convert.ToInt32(numeroLeido);

17.

¿Cuáles son los operadores lógicos que encontramos en C# y cómo se escriben?

&&, ||, !

18.

¿Cuál sería el resultado de la operación lógica true && false?

FALSE

19.

¿Para qué nos sirven los operadores relacionales?

Para establecer una relación entre dos o más valores (si son mayores, menores, iguales, etc.).

20.

¿Cuál operador podemos usar para unir dos o más cadenas de texto en C#?

+

21.

¿Cuál de las siguientes es la forma correcta de declarar una variable de tipo float en C#?

float miVariable = 10.5f;

22.

¿Cuáles son algunos de los operadores aritméticos que soporta C#?

+, -, \*, /

23.

¿Cuál de las siguientes instrucciones de C# me permiten leer datos de mi usuario?

`Console.ReadLine();`

24.

¿Cuál es una de las principales ventajas de un arreglo en C#?

Nos permite guardar múltiples valores en una sola variable, lo cual nos ayuda a tener nuestro código más ordenado.

25.

¿Cuál es la sentencia que nos permite tomar decisiones dentro de nuestro programa?

`SWITCH`

26.

¿Cuál es la sentencia que nos permite listar varias posibles opciones y el programa elegirá la opción según el valor de alguna variable?

`switch`

27.

¿Cuál es la sentencia que nos permite repetir cierto bloque de código mientras que una condición sea cierta?

`while`

28.

¿Cuál es la sentencia que nos permite repetir cierto bloque de código hasta un número determinado de veces?

`for`

29.

¿Qué nos permiten las listas dentro de C#?

podemos accederlos mediante corchetes indicando el índice del elemento que necesitamos.

30.

¿Cuál es una de las principales ramas en donde se usa C#?

En el desarrollo de videojuegos