

Curso Básico de Programación en Go

Osmandi Gómez @osmandi

Bienvenida

- Ing. Químico.
- Data Engineer en Platzi.
- Gopher #data-science
- Higor (Dataframe for Golang)



¿Qué aprenderás?

- Variables y constantes
- Funciones y estructuras básicas
- Goroutines
- Go modules
- Librerías para Backend
- Tips

Introducción



Curso de Introducción a la Terminal y Línea de Comandos



Curso Profesional de Git y GitHub

¿Qué es y por qué usar Go?

¿Qué es Go?

- Compilado y estáticamente tipado.
- Creado en Google por Robert
 Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson.
- Anunciado en Noviembre 2009.
- Primera versión en Marzo 2012.
- Go/Golang.
- Programadores: Gophers.

Go Gopher

- Renee French
- WFMU radio station en New Jersey
- Blog.golang.org /gopher
- gopherize.me



Go ícono (2018)













¿Por qué Go?

- Gran velocidad de compilación
- Alto rendimiento para tareas pesadas
- Soporte nativo para concurrencia
- Top 5 más amados y mejores pagados en encuesta Stackoverflow 2020 (\$ 74 k)
- Obliga a implementar buenas prácticas
- Comunidad muy receptiva

¿Quiénes usan Go?

- MercadoLibre: 70.000 con 20 MB RAM
- Twitch: Usuarios concurrentemente
- Twitter: Procesar analítica de la App con Kafka
- Uber: Posición conductores y pasajeros
- Docker y Kubernetes: Para despliegue de Apps

Instalar Go en Linux

Nuestra primera línea en Go

"Hola mundo" en Go

```
package main

import "fmt"

func main() {
  fmt.Println("Hello world")
}
```

Variables, funciones y documentación

Operadores aritméticos

Valores primitivos

Números enteros

- int = Depende del OS (32 o 64 bits)
- int8 = 8 bits = -128 a 127
- int 16 = 16 bits $= -2^{15}$ a 2^{15} -1
- int32 = 32 bits = -2^{31} a 2^{31} -1
- int64 = 64 bits = -2^{63} a 2^{63} -1

Números enteros positivos

- uint = Depende del OS (32 o 64 bits)
- uint8 = 8 bits = $0 \text{ a } 2^8 1$
- uint 16 = 16 bits = 0 a 2^{16} -1
- uint32 = 32 bits = $0 \text{ a } 2^{32}$ -1
- $uint64 = 64 bits = 0 a 2^{64}-1$

Números decimales

- float32 = 32 bits = \pm 1.18e⁻³⁸ a \pm 4 3.4e³⁸
- float64 = 64 bits = \pm 2.23e⁻³⁰⁸ a \pm 1.8e³⁰⁸

Textos y boleanos

- string = ""
- bool = true o false

Números complejos

- Complex64 = Real e imaginario float32
- Complex128 = Real e imaginario float64
- Ejemplo: *c*:=10 + 8*i*

Paquete "fmt"

Algo más que imprimir en consola

Uso de funciones

go doc

La forma de ver documentación

El poder del ciclo for en Golang

El condicional if

Múltiples condiciones anidadas con Switch

El uso de los keywords defer, break y continue

Arrays y Slices

Recorrido de Slices con Range

Solución al Reto

Hacer un palíndromo en Go

Llave valor con Maps

Structs

La forma de **hacer clases** en Go

Modificadores de acceso

en funciones y Structs

Structs y Punteros

Stringers

Personalizar el output de Structs

Interfaces y listas de interfaces

¿Qué es la concurrencia?

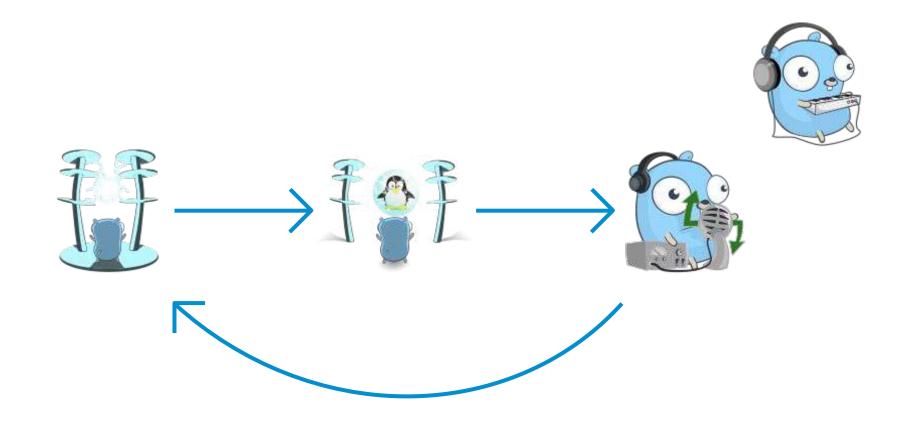


Concurrency is dealing multiple things at a single time while parallelism is doing multiple things at single time.

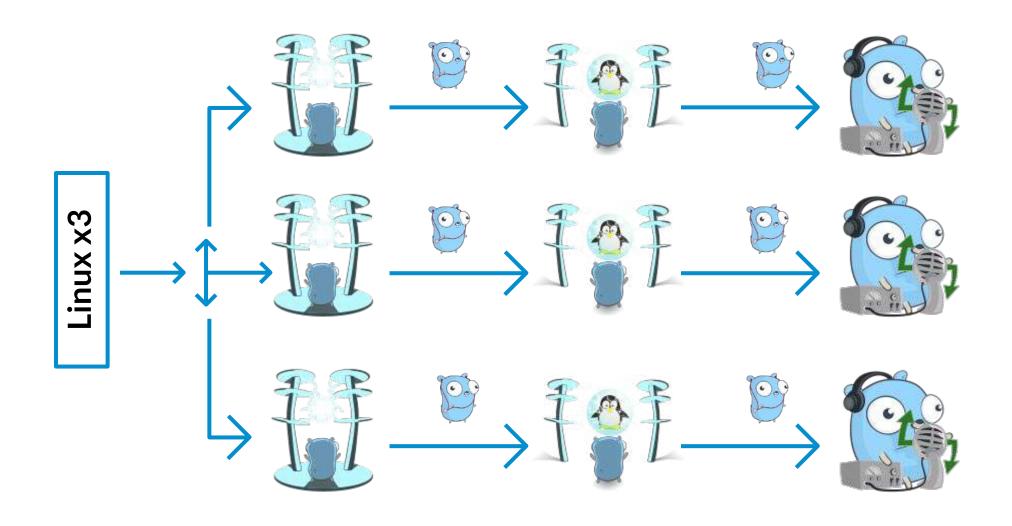


Rob Pike

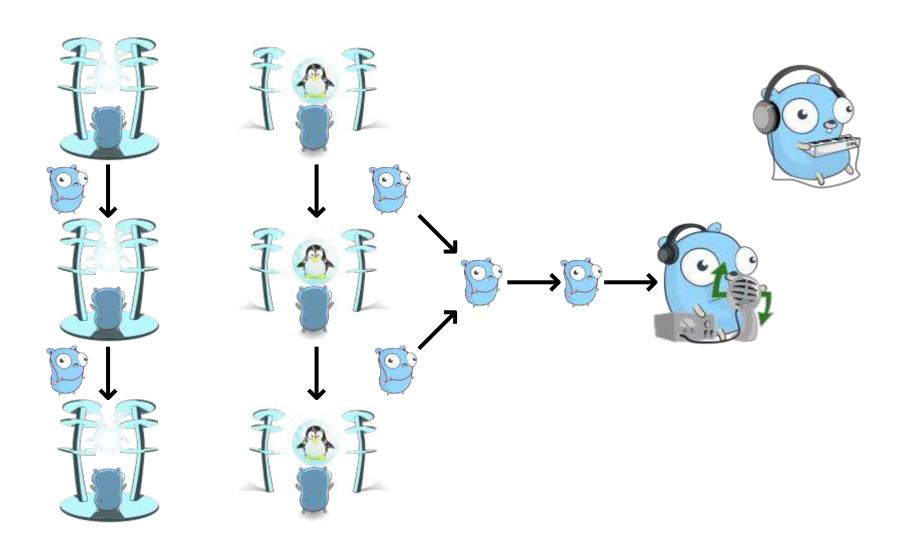
¿Qué es la concurrencia? Proceso en un hilo



¿Qué es la concurrencia? Paralelismo



¿Qué es la concurrencia? Concurrencia

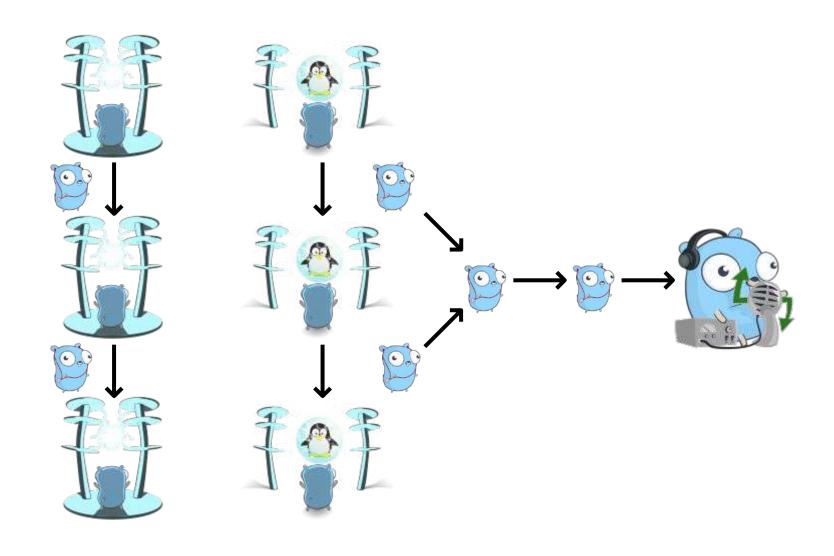


Primer contacto con las Goroutines

Channels

La forma de organizar las goroutines

Channels



Range, Close y Select en channels

go get

El manejador de paquetes

go modules

Ir más allá del GoPath

Modificando módulos con Go

Hugo

Generador de archivos estáticos

Librerías para BackEnd con Go

Librerías para BackEnd con Go

- Gin-Gonic: gin-gonic.com
- Beego: beego.me
- Echo: echo.labstack.com
- Revel: revel.github.io
- Bufalo: gobuffalo.io
- Gorilla: gorillatoolkit.org

Despedida del curso

¿Con qué seguir?

- Gophers Slack: gophers.slack.com
- Go tour: tour.golang.org
- Golang Weekly: golangweekly.com
- Play With Go: play-with-go.dev
- Go by example: gobyexample.com
- Go Time (en Spotify)

Data Science con Go

Data Science con Go

- Jupyter KernelGophernotes
- Dataframes
 qframe, Gota, dataframe-go
- Visualizaciones gonum/plot, go-echarts
- Machine Learning
 GoLearn, Gorgonia (Deep Learning)