

1.

Refactoring se refiere a los cambios que pide el cliente sobre un programa en busca de cumplir los requisitos

Falso

2.

Para obtener un código limpio debe ser:

Todas las respuestas son correctas

3.

En un proyecto donde tenemos la clase "userClass", el correcto nombre siguiendo las mejores prácticas sería

User

4.

Las variables deben tener un nombre lo más descriptivo posible

Verdadero

5.

Los números mágicos como "Code Smell" se refieren a:

Números fijos o quemados dentro del código

6.

¿Que significa las letras del principio DRY?

Don't Repeat Yourself

7.

¿Cuál es el carácter usado para el operador null condicional en C#?

?

8.

¿Cuál de los siguientes es la forma correcta de usar interpolación de cadenas en C#?

\$"Hola a todos mi nombre es {nombre}"

9.

"Keep It Short and Simple" es una de las maneras de presentar las letras del principio KISS

Verdadero

10.

¿Cual de los siguientes NO es un code smell para un código C#?

Utilizar una versión antigua del framework

11.

Dentro de las mejoras de C# en la versión 7 se encuentran las tuples

Verdadero

12.

La mejor de C# "Global using" permite instalar librerías de manera automática sin usar los paquetes nuget

Falso

13.

El try catch debe agregarse cuando se sabe con anterioridad que el código tiene un error que ocurre en tiempo de ejecución

Falso

14.

Una de las siguientes NO es una técnica para lograr código limpio

Comentar todo el código posible

15.

Para lograr aplicar el principio DRY debemos tratar de reutilizar piezas de código y hacer código más genérico

Verdadero

16.

La deuda técnica se refiere a:

Los problemas técnicos que puede tener un software que son adquiridos durante la fase de desarrollo y que deben ser solucionados en el futuro

17.

La mejora de "Top - level statement" en C# minimiza en gran medida el código que debemos implementar para ejecutar código C#

Verdadero

18.

Luego de hacer refactoring en un código todo el funcionamiento de la aplicación debería seguir igual

Verdadero

19.

La manera correcta de Inicializar propiedad en C# es:

```
public string name {get;set;} = "Mi Nombre";
```

20.

Una buena práctica en el uso de comentarios es mantener código comentado para futuras referencias

Falso

21.

¿Cuál de las siguientes NO es una estrategia adicional que podemos implementar para mantener las buenas prácticas y el código limpio?

Comparar implementaciones con otros lenguajes de programación