## Container With Most Water - LeetCode

```
#include<stdlib.h>
int maxArea(int* height, int heightSize){
    int max=0,i=0,j=heightSize=1;
    while((j-i)!=0) {
        if (height[i]>height[j]) {
            if (max<(height[j]*(j-i)))
            max=height[j]*(j-i);
            j--;
            }
        else {
               if (max<height[i]*(j-i))
               max=height[i]*(j-i);
                i++;
            }
    }
    return max;
}</pre>
```