

Scénario DeViNT

1) Discours d'accueil

Bonjour, nous sommes Joël Cancela Vaz, Antoine Dezarnaud, Jeremy Junac et Elliot Kauffmann. Nous allons vous présenter notre jeu, Live your Life.

Le but du jeu est de reproduire la journée type d'un pensionnaire de l'ESAT.

Ce jeu de simulation placera le joueur dans des situations de la vie quotidienne, comme s'habiller ou se brosser les dents par exemple.

Ce jeu a pour but d'aider les pensionnaires à réaliser correctement les tâches de la vie quotidienne, afin de pouvoir appliquer les concepts dans la vraie vie, et ainsi devenir plus autonomes.

Nous vous proposons deux types de jeux :

- Un premier où le joueur est confronté à une liste d'actions, et doit les ordonner dans le bon ordre (ex: se brosser les dents).
- Un second où le joueur a le choix entre plusieurs actions différentes et doit choisir la plus adaptée à la situation (ex: s'habiller).

2) Déroulement d'un scénario de test

Démonstration d'un jeu.

Si le projet est suffisamment avancé, démonstration d'un jeu de chaque type.

Le visuel sera précaire, mais ce sont surtout les fonctionnalités qui seront montrées.

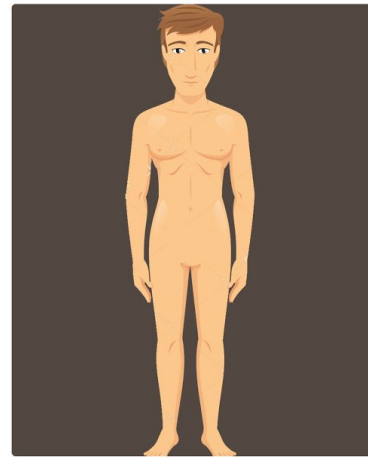
3) Feuille de notation

Photos

Se brosser les dents



Habille toi correctement



Choisis un bas :



Divers

Compréhension des pictogrammes

Type de pictogramme adapté (préparer plusieurs thèmes?)

Chrono

Clarté des consignes

Prise en main de l'interface

Shuffle

Clarté des consignes

Prise en main de l'interface

4) Interview post-test

- Quelles autres activités vous semblent adaptées ?
- Le jeu est-il utile pour les pensionnaires ?
- Comment réagir lors d'une erreur du joueur ? (comment différencier une erreur d'un succès clairement)