

MAX wird so gespielt:

das spiel hat den wert LETZTES ist 0.

das spiel ist für 2 bis 10 spieler geeignet.

das spiel läuft solange anzahl aktiver spieler größer als 1.

das spiel hat folgende würfel:

würfel A hat diese seiten: 1 2 3 4 5 6

würfel B hat diese seiten: 1 2 3 4 5 6.

spieler haben die werte PUNKTE ist 3.

spieler sind aktiv, solange PUNKTE größergleich 0 gilt.

ist ein spieler am zug macht er folgendes:

wenn PUNKTE von aktueller spieler kleiner 0, dann ist linker spieler dran.

würfelt mit allen würfeln.

sortiert alle würfel absteigend.

ERGEBNIS ist würfel 0 * 10 + würfel 1.

wenn würfel 0 gleich würfel 1, dann setze ERGEBNIS auf ERGEBNIS * 10.

wenn ERGEBNIS gleich 21, dann

für alle spieler S setze PUNKTE von S auf (PUNKTE von S - 1); und

setze aktueller spieler PUNKTE auf (PUNKTE von aktueller spieler + 1),

setze LETZTES auf 0 und

aktueller spieler ist dran.

wenn ERGEBNIS kleiner als LETZTES, dann

aktueller spieler PUNKTE ist PUNKTE von aktueller spieler - 1 ,

setze LETZTES auf 0 und

linker spieler ist dran.

wenn ERGEBNIS größergleich LETZTES, dann

setze LETZTES auf ERGEBNIS und

linker spieler ist dran.

gewonnen hat der spieler, bei dem PUNKTE größergleich 0.