

# MANUAL DE USUARIO DEL VISOR URBANÍSTICO

---

**“Consolidación de Herramientas para el Programa de  
Urbanismo en Red”. Exp 20/09-SP**

**“Servicio de desarrollo de software para el programa de  
Urbanismo en Red” Exp 24/11-ED Lote 2**



## CONTROL DOCUMENTAL

Proyecto:	CONSOLIDACIÓN DE HERRAMIENTAS PARA EL PROGRAMA DE URBANISMO EN RED
Título:	Manual de usuario del Visor Urbanístico
Versión:	4
Fecha edición:	12/03/2013
Fichero:	<u>URBR-CON 2011 12 ManualUsuarioVisor v004.doc</u>
Autor(es):	Alejandro Centeno Rodríguez; Ramón de Román Pérez
Resumen:	Manual de usuario del Visor Urbanístico.

## CONTROL DE CAMBIO DE VERSIÓN

Versión	Fecha	Módulos	Descripción del cambio
1.0	01/03/2010	N/A	Documento original
2.0	18/02/2011	N/A	Revisión del documento
3.0	10/10/2011	N/A	Versión 87
4.0	01/12/2001	N/A	Adaptación a V2

## INDICE

<b>1. OBJETO</b>	<b>4</b>
<b>2. ACCESO AL VISOR URBANÍSTICO</b>	<b>5</b>

## 1. OBJETO

---

Este documento tiene por objeto la descripción del Manual de usuario de la Aplicación de VISOR DE PLANEAMIENTO URBANÍSTICO en el marco del proyecto "Urbanismo en Red".

.

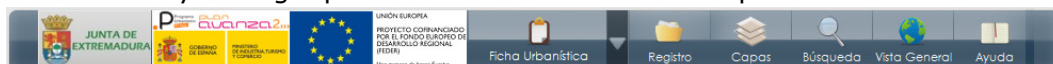
## 2. ACCESO AL VISOR URBANÍSTICO

El visor de planeamiento es una herramienta que sirve para visualizar cada una de las capas del planeamiento de un municipio digitalizado. Mediante el visor se podrán superponer dichas capas de planeamiento sobre servicios WMS estándar o Google Maps y además incorporar de forma dinámica otros servicios de mapas, en diferentes formatos, que complementen la información proporcionada por las mismas. A todo ello se suma una serie de funcionalidades que permiten al usuario realizar zoom sobre los mapas, consultarlos, dibujar sobre ellos obteniendo distancias y áreas de los propios dibujos, obtener la leyenda de las capas activas y realizar búsquedas utilizando distintos servicios de búsqueda entre otras cosas.

La estructura del visor es sencilla. Posee una cabecera donde se lanzarán las distintas ventanas de información. En la parte inferior existe una barra de datos donde se visualiza la posición en la que se encuentra el cursor y la escala actual del mapa. Por otro lado, en la parte inmediatamente inferior de la cabecera existen dos conjuntos de herramientas. Las primeras sirven para editar y consultar el visor, y la segunda se utiliza para cambiar la vista de Google Maps a cualquiera de las que proporcione su servicio. Por último, en la parte inferior izquierda se muestra una herramienta para interactuar con el mapa alejarlo, acercarlo y desplazarlo.

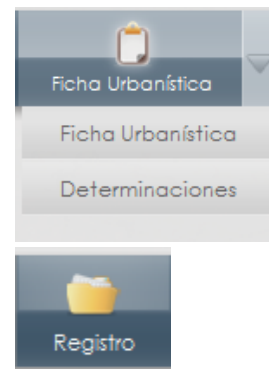
A continuación se detallan cada una de las zonas del visor que se han nombrado anteriormente:

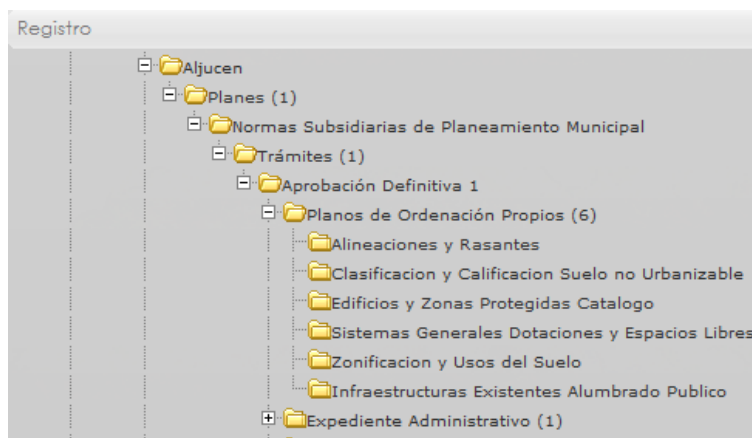
- **CABECERA:** consta de una zona donde se visualiza el escudo del municipio del visor y los logotipos de las distintas entidades que han intervenido.



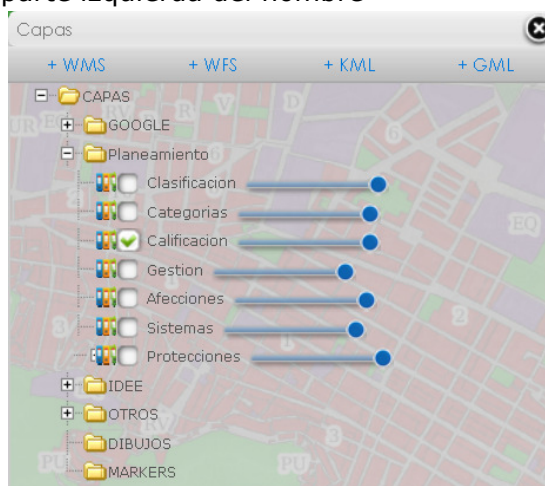
En la parte derecha aparecen 6 botones que mostraran ventanas de información:

- Botón de fichas: Permite generar los distintos tipos de fichas de información urbanística disponibles a partir de un punto del mapa pinchado después de activar la herramienta
- Botón Registro: Permite al usuario acceder al registro de planeamiento completo (y sus documentos) para la configuración dada

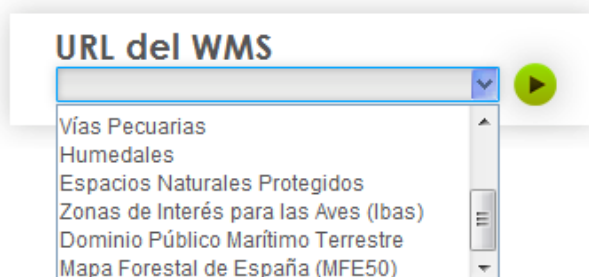





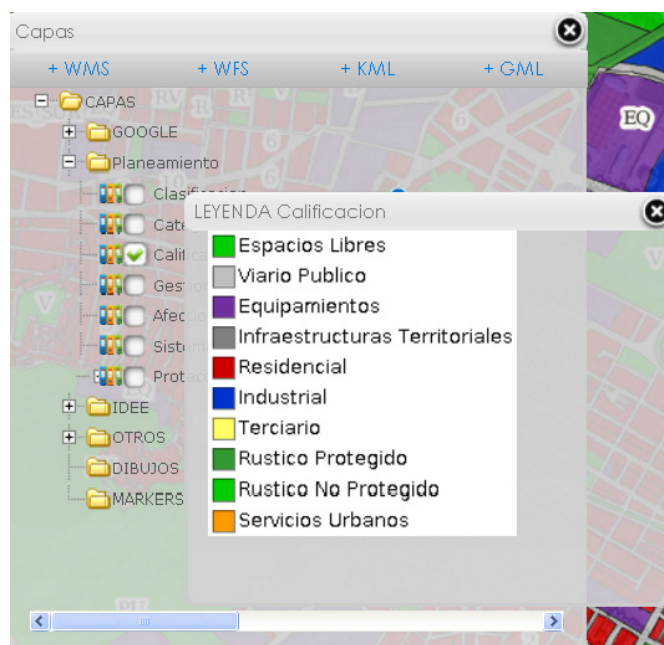
- Botón "CAPAS": Al hacer un click sobre él, el Sistema generará una ventana que contiene el árbol de capas predefinidas para que el usuario interactúe sobre ellas. La forma de mostrar u ocultar cada unas de las capas es hacer click en el botón situado en la parte izquierda del nombre



Existe la posibilidad de incorporar dinámicamente tantas capas como se desee utilizando los botones de la parte superior, los cuales habilitarán un formulario propio que guiará al usuario para generar la capa correspondiente. En la carga de capas WMS y WFS aparecerán servicios configurados por el administrador:



Además, en el árbol de capas, se puede seleccionar la leyenda de la capa deseada con el icono de leyenda  :



- Botón "BUSQUEDAS": abre la ventana de búsquedas del visor. Ésta ventana posee 3 tipos de búsquedas que ayudan al usuario a encontrar calles, polígonos y parcelas, ámbitos, planes, entidades y cualquier tipo de datos que pueda proporcionar el buscador local de Google.



Búsqueda

**CATASTRO**

PROVINCIA  
BADAJOZ

MUNICIPIO  
OLIVENZA

TIPO BUSQ.  
Por Dirección

DIRECCIÓN  
PLAZA esp

NÚMERO  
1

**CALLEJERO DE GOOGLE**

PLANES Y ENTIDADES

AMBITOS  
Aljucen

PLAN

ENTIDAD

COMBINADO

Zoom Ficha Urbanística Captura

ESPAÑA 1: EL NUMERO NO EXISTE.
ESPAÑA 2 (5236607 PC6853N)
ESPAÑA 5 (5336116 PC6853N)
ESPAÑA 6 (5336115 PC6853N)
ESPAÑA 7 (5336113 PC6853N)
ESPAÑA 8 (5336612 PC6853N)
ESPAÑA 9 (5336610 PC6853N)

El buscador de Catastro proporciona información según una dirección, una referencia catastral o un polígono o parcela. Para ello es necesario seleccionar una provincia, un municipio y rellenar los campos adicionales según el tipo de búsqueda que se quiera utilizar.

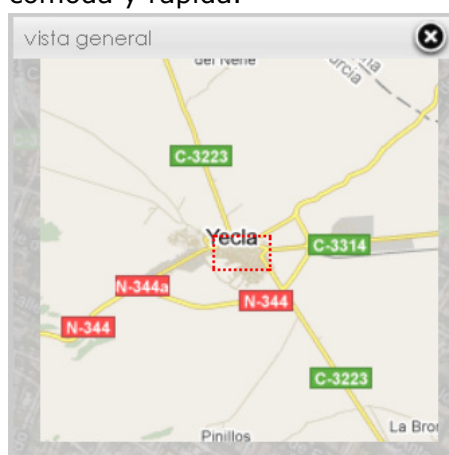
El buscador de Google realiza obtiene resultados locales de calles, entidades, organismos oficiales y diversos puntos de interés.

Con el buscador de entidades y planes se obtiene información urbanística relacionada con el ámbito del visor. Se puede hacer una búsqueda de planes urbanísticos, de entidades o realizar una búsqueda combinada de entidades que pertenezcan a un plan determinado mediante la activación de la casilla "combinado".

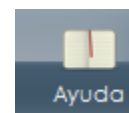
Adicionalmente, los resultados de la búsqueda pueden utilizarse para hacer zoom sobre ellos, generar fichas según su geometría o descargar las geometrías para su incorporación en la capa de dibujo.



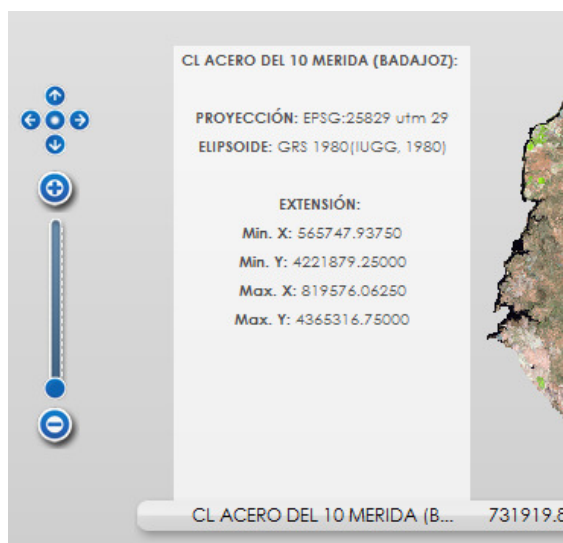
- Botón "VISTA GENERAL": la ventana que se abre tras pulsar este botón muestra un mapa adicional que permite al usuario ubicar la zona que está viendo en el mapa principal de una forma más clara. Este mapa auxiliar mantendrá siempre un nivel de zoom más alejado que el mapa principal y además incluirá un recuadro en rojo que identifica la zona visible del mapa principal. Este recuadro puede ser desplazado por el usuario para trasladar la vista del mapa principal a otra ubicación de una forma cómoda y rápida.



- Botón "Ayuda": se muestra la ventana de información del visor. Una breve introducción, manual e información adicional accesible a través de las pestañas superiores.



- PIE: este panel tiene cuatro controles que detallan las características de la vista en el que se encuentra el mapa principal del visor. Posee un control de geolocalización inversa que permite conocer la ubicación exacta en la que está posicionado el cursor. Realizando un click sobre el control se despliega un panel con información adicional. A continuación se puede encontrar el control que muestra al usuario las coordenadas exactas de cursor y el control que calcula el área visible del mapa principal.



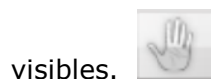
Por último, la herramienta de escalas muestra al usuario la escala aproximada de visualización actual.

- BOTONERA PRINCIPAL: consta de las principales herramientas para interactuar sobre el mapa.



En las siguientes líneas se describen con detalle:

- Mano: una vez seleccionada esta herramienta puede desplazar el mapa mediante el procedimiento de arrastrar y soltar aplicado en cualquier punto del propio mapa que no esté interferido por alguna de las herramientas o paneles

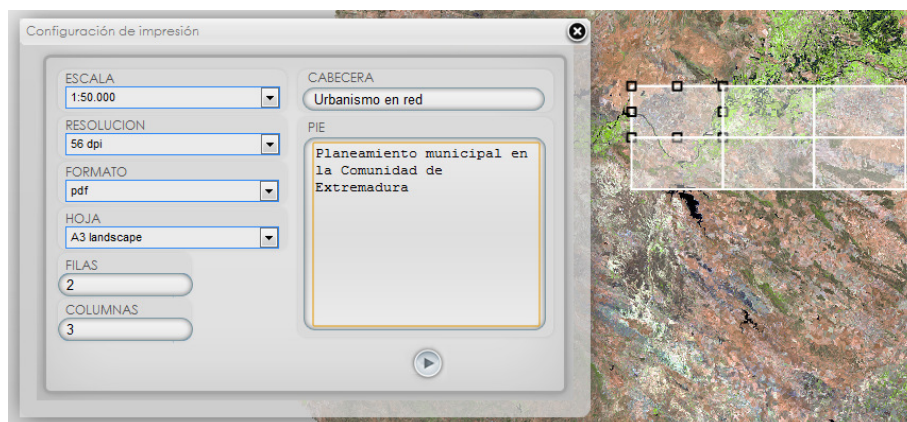



visibles.


- Imprimir: Muestra la ventana de configuración de impresión en la que se puede configurar escala, formato, resolución y malla de hojas a imprimir según el número de filas y columnas. La escala y la posición de la impresión puede ser configurada interactivamente con el gráfico de hojas que



aparece en el mapa



- Acercar según recuadro: seleccionada esta herramienta podrá acercarse a una zona en concreto dibujando un recuadro sobre el mapa principal. 

- Alejar según recuadro: seleccionada esta herramienta podrá alejarse de una zona en concreto dibujando un recuadro sobre el mapa principal. 

- Posición anterior: al hacer click retrocede a la última posición del mapa en la que haya estado anteriormente.

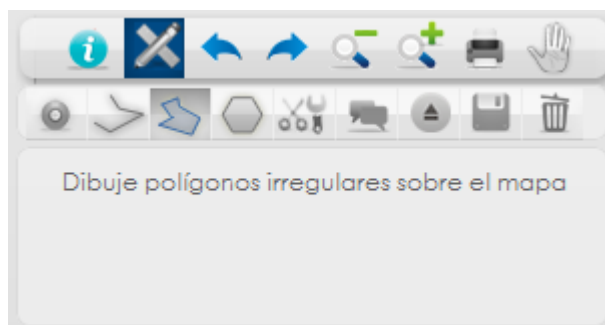


- Posición posterior: al realizar un click avanza a la siguiente posición en el mapa en la que haya estado anteriormente.





- Dibujo: activa el panel de dibujo en el que podrá dibujar puntos, líneas, polígonos, polígonos regulares. El proceso de creación de un dibujo consiste en seleccionar el formato de dibujo deseado, hacer uno o varios click sobre el mapa hasta conseguir la forma deseada y para finalizar realizar un doble clic en el punto donde se quiera terminar de dibujar.

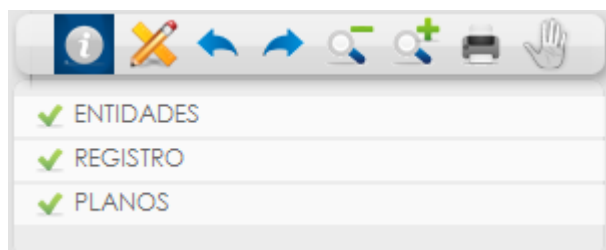




Además editar, consultar, cargar, guardar y eliminar los elementos ya dibujados. Todos estos elementos se cargarán en la capa Dibujo de la carpeta Dibujos que existe en el árbol de capas del visor.

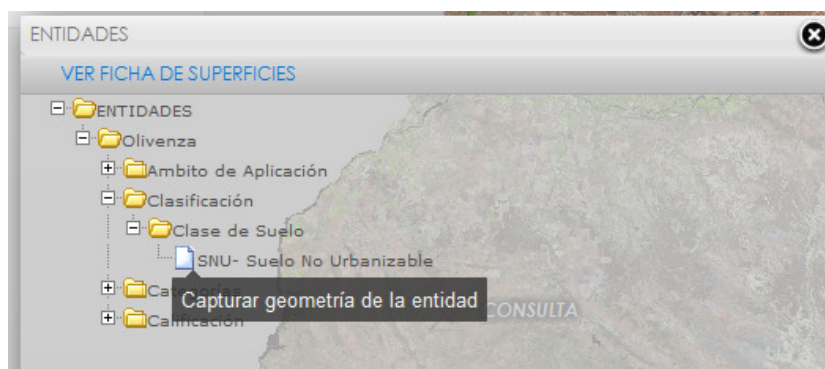
A través de la herramienta de consulta de superficies afectadas se obtiene la ficha de superficies del dibujo seleccionado 

- Consultar mapa: ofrece al usuario la posibilidad de consultar un punto en el mapa o una consulta por polígono en la que le devolverá toda la información que este contenido en el polígono que dibuje. 

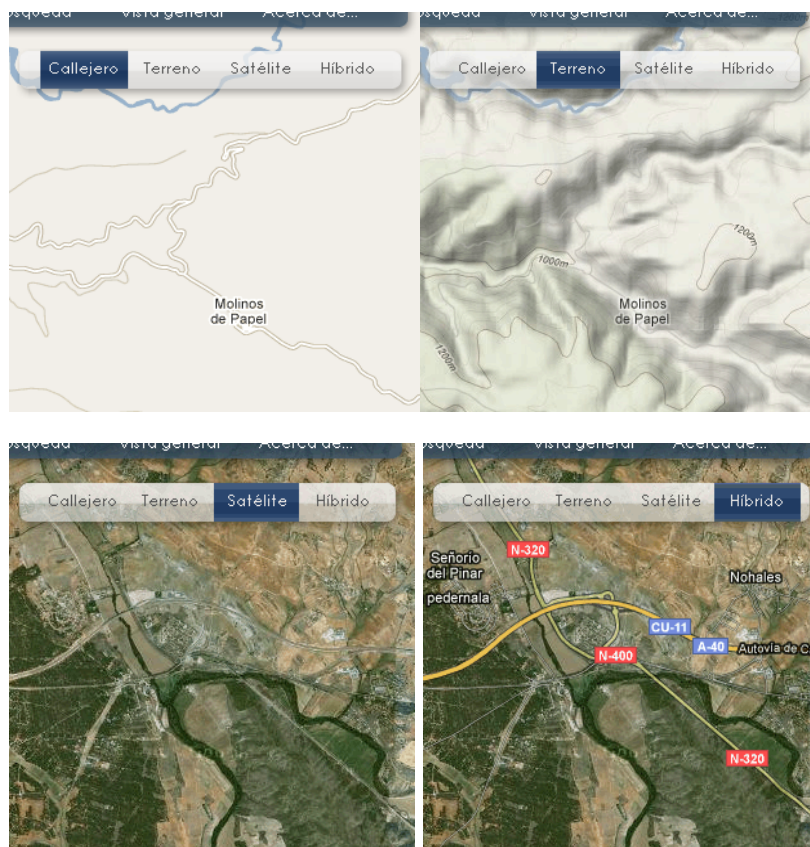


Una vez seleccione un punto o dibuje un polígono con la herramienta de consulta aparecerá una lista con el tipo de información a consultar. El usuario deberá seleccionar una para que se genere una ventana con la información detallada.

La ventana de entidades permitirá la generación de la ficha de superficies a partir de la entidad seleccionada o la descarga de la geometría de la misma a la capa de dibujo pulsando sobre el icono:



- **BOTONERA SECUNDARIA:** esta botonera permite conmutar el mapa de Google entre sus distintas capas (Callejero, Terreno, Satélite e Híbrido).



- **CONTROL DE MAPA:** este control facilita al usuario el mover el mapa, alejarse o acercarse de manera precisa.

