

TRABAJO FIN DE GRADO

DEEP LEARNING PARA CLASIFICACIÓN Y DETECCIÓN DE PERSONAS

Autor: José María Baeza-Herrazti Vázquez

Tutor: Diego Marín Santos

Cotutor: Manuel Emilio Gegúndez Arias

Índice

- 1. Propuesta del proyecto
- 2. Introducción al Deep Learning y CNN
- 3. Experimentación
 - Base de datos
 - Arquitectura
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones

Propuesta del proyecto

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación
 - Base de datos
 - Arquitectura
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



Propuesta del proyecto

- Aprendizaje de los fundamentos de DL y CNN.
- Implementación de CNN para clasificación y detección de personas en imágenes.

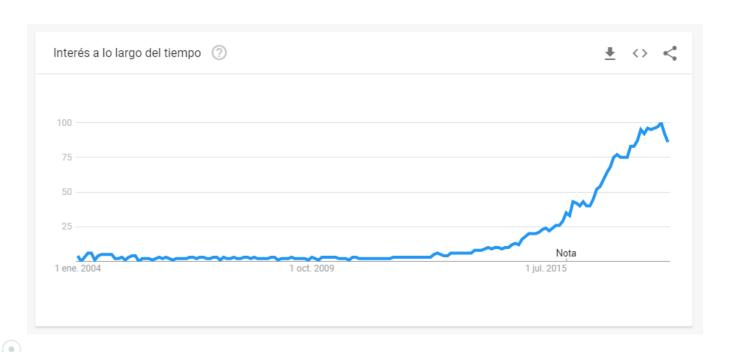
Introducción al DL y CNN

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning y CNN
- 3. Experimentación
 - Base de datos
 - Arquitectura
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



Introducción al DL y CNN

Interés por el término «Deep Learning» en base a las búsquedas realizadas en Google.

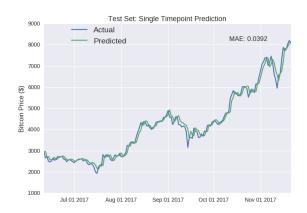


Introducción al DL y CNN

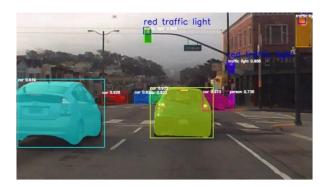
Aplicaciones más exitosas



Procesamiento del habla



Predicción de precios



Sistema de visión artificial para coches autónomos

Experimentación

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning y CNN
- 3. Experimentación
 - Base de datos
 - Arquitectura
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



Experimentación

Clasificación

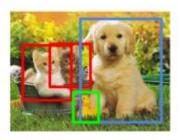
- Base de datos
- Arquitectura
- Entrenamiento y resultados
- Análisis



CAT

Detección

- Base de datos
- Arquitectura
- Entrenamiento y resultados
- Análisis

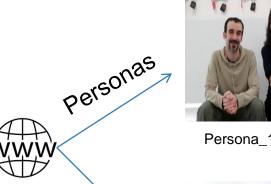


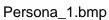
CAT, DOG, DUCK

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (clasificación)
 - Base de datos
 - Arquitectura
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



- Base de datos (imágenes)
 - Conjunto de entrenamiento:







Persona_2.bmp



Persona 702.bmp



Fondo_1.bmp



Fondo_2.bmp



Fondo 702.bmp

Base de datos (imágenes)

Transformaciones: Rotación -15° Volteo Rotación 15º

- Base de datos (imágenes)
 - Conjunto de test:





Persona_2.bmp



Persona_100.bmp





Fondo_1.bmp



Fondo 2.bmp



Fondo_100.bmp

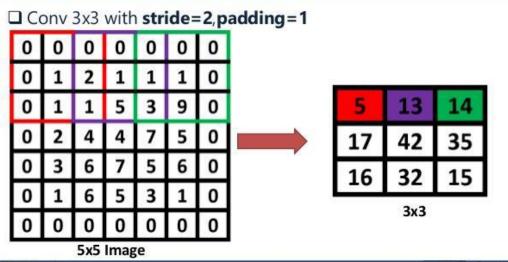
- Base de datos (imágenes)
 - Batch:
 - Formado por 14 imágenes de ambas clases
 - Misma probabilidad de elegir una imagen de una clase u otra
 - En cada iteración formamos un nuevo batch
 - Entrenamiento más rápido
 - Límite de cantidad de imágenes en el batch por la memoria de la GPU

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (clasificación)
 - Base de datos
 - Arquitectura (Fundamentos teóricos)
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



- Capa Convolucional
 - Tamaño y número de filtros
 - Stride
 - Padding

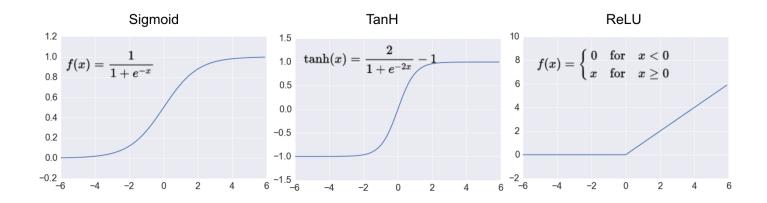
Convolutional Neural Network



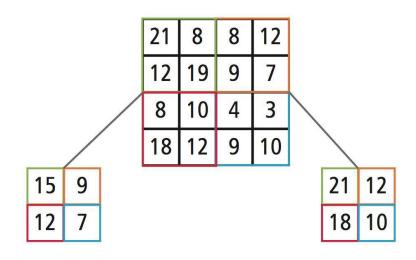
CNN Models

Dr Mohamed Loev

- Capa Activación
 - Función a utilizar



- Capa Pooling
 - Tamaño de la ventana
 - Stride

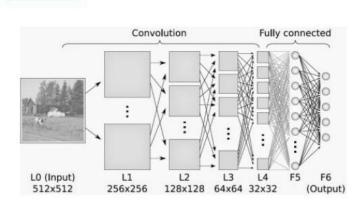


Average Pooling

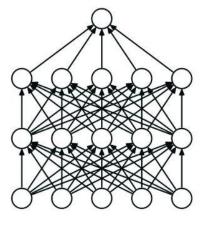
Max Pooling

- Capa FC
 - Número de neuronas

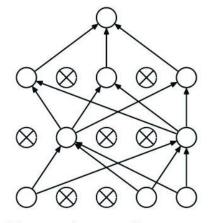
Fully-Connected (FC) layer



- Capa Dropout
 - Porcentaje de activaciones a desactivar



(a) Standard Neural Network

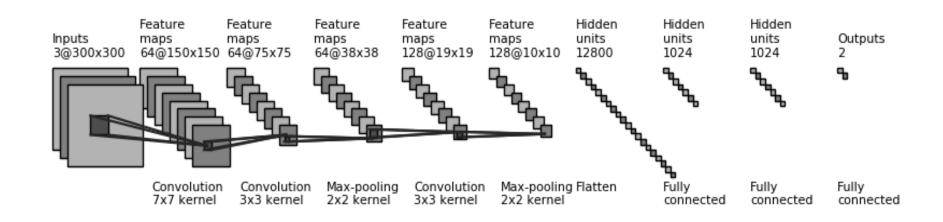


(b) Neural Net with Dropout

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (clasificación)
 - Base de datos
 - Arquitectura (Implementación)
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



Arquitectura



- Con capas dropout entre las capas FC
- Sin weight Decay
- 2 clases

Arquitectura

- Salida de la red:
 - Un array de dos posiciones por imagen de entrada, que nos indicará la probabilidad de que pertenezca a una clase u otra

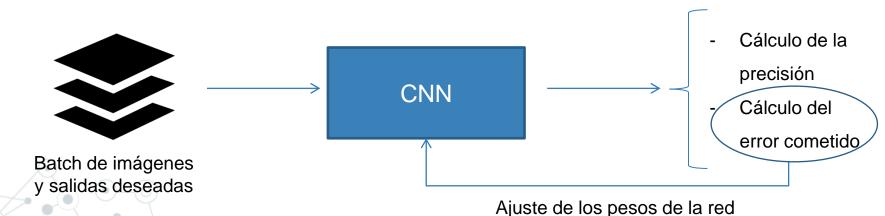


[Probabilidad persona, Probabilidad no persona]

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (clasificación)
 - Base de datos
 - Arquitectura
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



- Entrenamiento y resultados
 - Batch de 14 imágenes
 - Salida deseada en imágenes de personas → [1.0, 0.0]
 - Salida deseada en imágenes que no hay personas → [0.0, 1.0]
 - Ajuste de los pesos de la red



- Entrenamiento y resultados
 - Error cometido (entropía cruzada):

error = -tf.reduce_mean(y_true * tf.log(y_dev_soft + 1e-10))



Salida deseada: [1.0, 0.0]

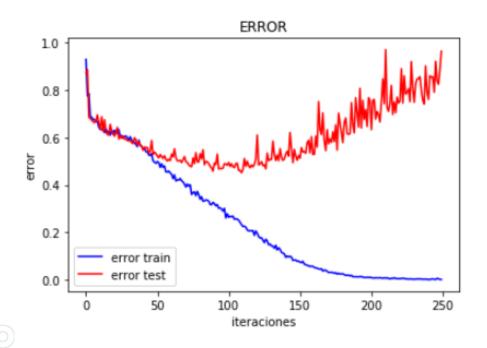
- Entrenamiento y resultados
 - Optimizador Adam:
 - Según un estudio (https://arxiv.org/pdf/1705.08292.pdf):
 - Puede no ser la mejor opción, pero suele trabajar bien para diferentes datasets
 - De los optimizadores que más rápido convergen y por lo tanto la duración del entrenamiento es menor
 - El más utilizado por la comunidad de las CNN

- Entrenamiento y resultados
 - Precisión:

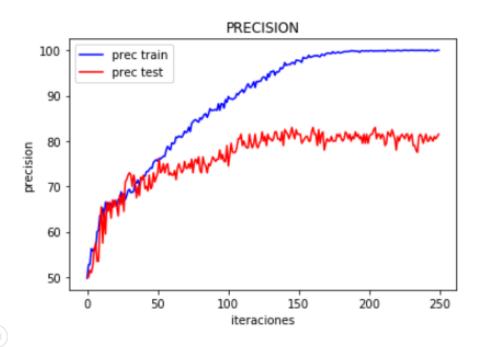
prec_img = tf.equal(tf.argmax(y_dev_soft, 1), tf.argmax(y_true, 1))

 $prec_conj = ((\sum Prec_img) / Num_imgs_conj) * 100$

Entrenamiento y resultados



Entrenamiento y resultados



Entrenamiento y resultados

TRAIN



[0.6, 0.4]



[0.94, 0.06]



[0.74, 0.26]



[0.35, 0.65]



[0.14, 0.86]



[0.32, 0.68]

Entrenamiento y resultados

TEST



[0.56, 0.44]



[0.78, 0.22]



[0.36, 0.64]



[0.32, 0.68]



[0.34, 0.66]



[0.26, 0.74]

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (clasificación)
 - Base de datos
 - Arquitectura
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



- Análisis
 - Sobreaprendizaje (overfitting)
 - Posible solución al sobreaprendizaje producido

Experimentación Detección

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning y CNN
- 3. Experimentación (detección)
 - Base de datos
 - Arquitectura
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



Experimentación Detección

- Base de datos (imágenes)
 - Sólo las imágenes con personas

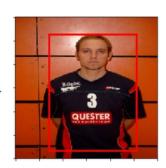




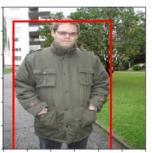


Etiquetado

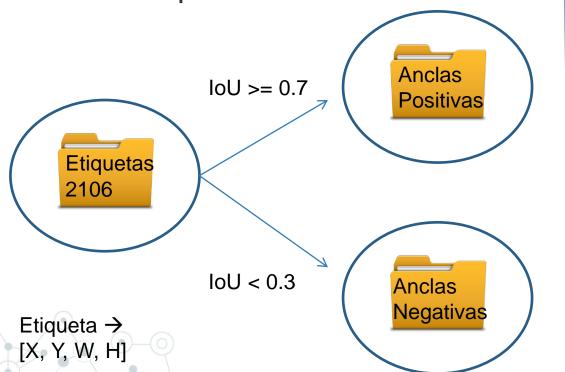
Labeling (https://github.com/t zutalin/labelImg)

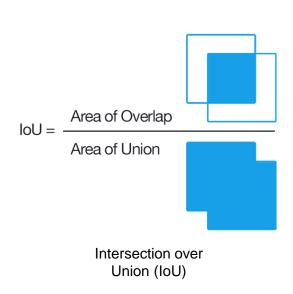




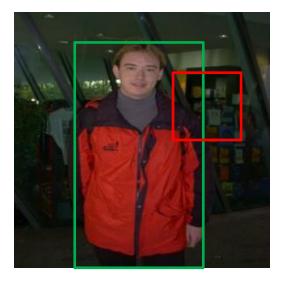


- Base de datos (imágenes)
 - Etiquetado de Anclas





- Base de datos (imágenes)
 - Etiquetado de Anclas



IoU = 0.2 (Ancla negativa)



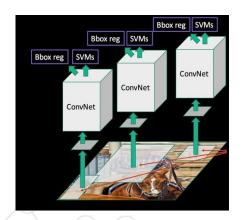
IoU = 0.9 (Ancla positiva)

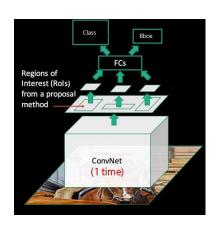
- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (detección)
 - Base de datos
 - Arquitectura (Fundamentos teóricos)
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones

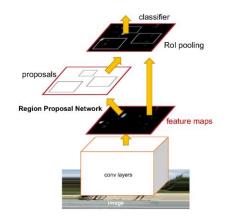


Arquitecturas CNN para detección

- R-CNN
 - 50 segundos por img.
- - 2 segundos por img.
- - 0.2 segundos por img.



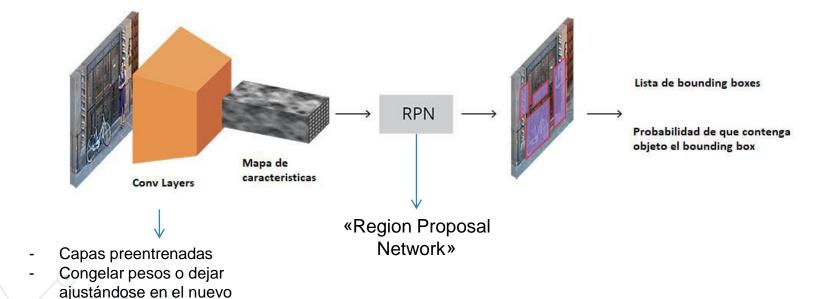




Arquitectura Faster R-CNN

(https://arxiv.org/pdf/1506.01497.pdf)

entrenamiento

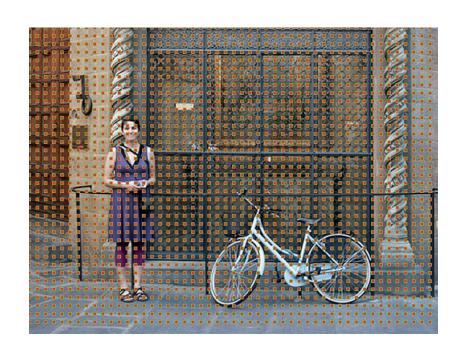


Arquitectura Faster R-CNN

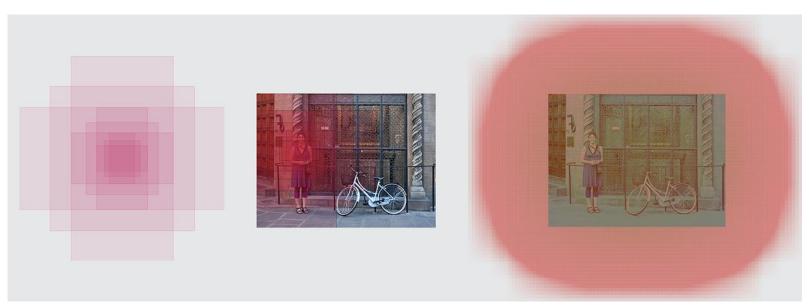
Anclas

- Sirven de referencia
- Fijas para cualquier imagen de entrada
- Distintos tamaños y relaciones de aspecto
- Separadas por 'r' píxeles

$$_{\Gamma} = \frac{\mathit{tama\~no}\;\mathit{imagen}}{\mathit{tama\~no}\;\mathit{mapa}\;\mathit{caracteristicas}}$$



Arquitectura Faster R-CNN



Bounding Boxes por cada ancla

Bounding Boxes de un ancla sobre la imagen de entrada Bounding Boxes de todas las anclas sobre la imagen de entrada

Arquitectura Faster R-CNN

Mapa de características 3x3 conv (pad 1, 512 output channels) **RPN** 1x1 conv 1x1 conv (2k output channels) (4k output channels) CLS RG\$ Probabilidad para cada Regresión que hay que

Probabilidad para cada Bounding Box de cada ancla de que contenga una persona o no

Regresión que hay que realizarle al Bounding Box de cada ancla para que se adapte mejor a la persona

- Arquitectura Faster R-CNN
 - CLS:

Matriz CLS (19x19x9)

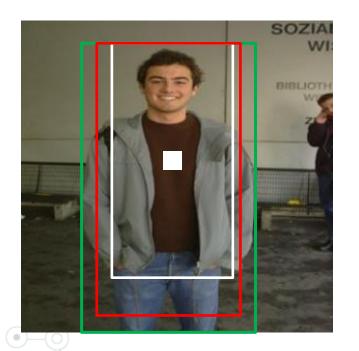
[0.4, 0.6]	[0.3, 0.7]		[0.0, 1.0]	\vdash
[0.9, 0.1]	[0.7, 0.3]	::	[0.1, 0.9]	
[0.2, 0.8]	[0.3,		[0.7,	
0.8]	0.7]	-	0.3]	

- Arquitectura Faster R-CNN
 - RGS:

Bounding Boxes anclas Matriz RGS (19x19x9) (19x19x9) [-5, 1, 6, 2] [-3, 7, [-35, [220, [-50, 6, 10] 9. 151 -50, -50. -50. 100, 100, 100, 100] 100] [7, -3, [1, -9, [1, -1, 3, 10] 5, 10] [-35, -35, 3, -5] [-50, [220, 100, 100, 1001 1001 [2, 8, [3, 7, [-7, 3, 6, 7] 4, -3] 4, 20] [-35, 220, [-50, [220, 220. 220. 100, 100. 100, 100] 100]

Ajuste→ [X, Y, W, H]

- Arquitectura Faster R-CNN
 - RGS:



Bounding Box Real

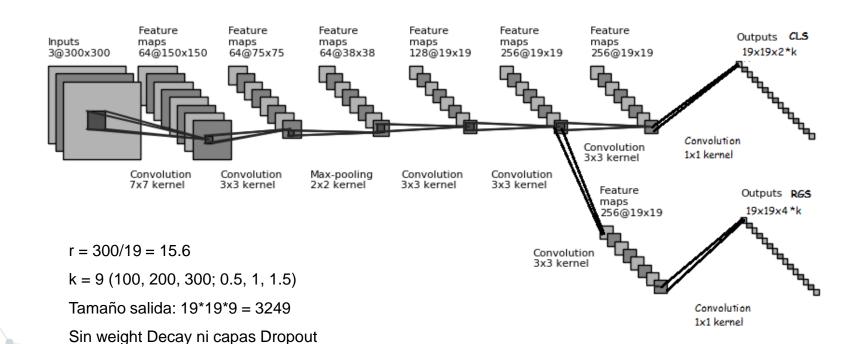
Bounding Box Devuelto (BB Ancla + RGS)

Bounding Box Ancla

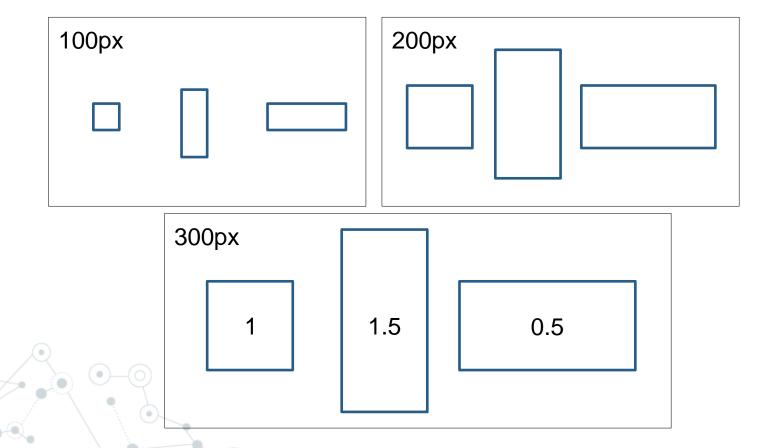
- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (detección)
 - Base de datos
 - Arquitectura (Implementación)
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



Arquitectura proyecto



Arquitectura proyecto (Anclas)



- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (detección)
 - Base de datos
 - Arquitectura (Implementación)
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



- Entrenamiento y resultados
 - Batch de anclas positivas y negativas
 - Cálculo de las pérdidas CLS y RGS.
 - Optimizador Adam (Loss CLS + Loss RGS)
 - CLS: Pérdida → Entropía cruzada (muestras + y -)
 - RGS: Pérdida → Smooth_L1 (Sólo muestras +)

$$\mathrm{smooth}_{L_1}(x) = \begin{cases} 0.5x^2 & \text{if } |x| < 1 \\ |x| - 0.5 & \text{otherwise,} \end{cases}$$

$$\mathrm{Diff} = \mathrm{BB_real} - \mathrm{BB_pred} = \\ [\mathrm{x1, x2, x3, x4}]$$

$$\mathrm{Loss_Tot} = \sum \mathrm{smooth_L1(xi)}$$

- Entrenamiento y resultados
 - Pérdida CLS:

Matriz CLS (19x19x9)

[0.4, 0.6] [0.9, 0.1]	[0.3, 0.7] [0.7, 0.3]	 [0.0, 1.0] [0.1, 0.9]	
[0.2, 0.8]	[0.3, 0.7]	 [0.7, 0.3]	 - - -

Batch:

 $[1.0, 0.0] \rightarrow Pos. 2,1,1$

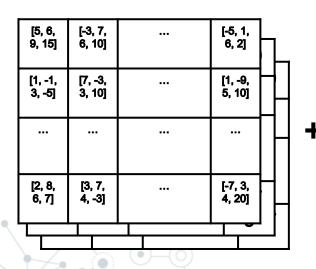
 $[1.0, 0.0] \rightarrow Pos. 1,1,3$

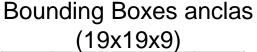
 $[0.0, 1.0] \rightarrow Pos. 5,9,5$

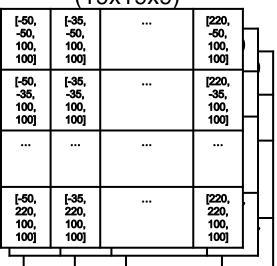
 $[0.0, 1.0] \rightarrow Pos. 7,2,8$

- Entrenamiento y resultados
 - Pérdida RGS:









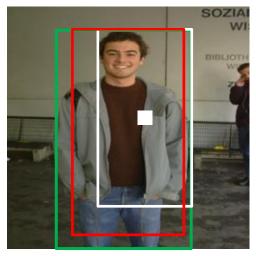
Batch:

 $[32, 16, 100, 100] \rightarrow Pos.$ 2,1,1

 $[16, 16, 100, 200] \rightarrow Pos.$

1,1,3

- Entrenamiento y resultados
 - Pérdida RGS:



Bounding Box Real

Bounding Box Ancla

Bounding Box Devuelto (BB Ancla + RGS)

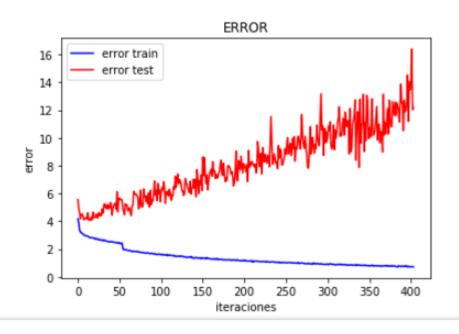
Bounding Box Devuelto = [55, 30, 150, 265]

Bounding Box Real = [48, 32, 160, 270]

Diferencia = BB_Dev - BB_Real = [7, -2, -10, -5]

Error = Smooth_L1(7) + Smooth_L1(-2) + Smooth_L1(-10) + Smooth_L1(-5)

Entrenamiento y resultados



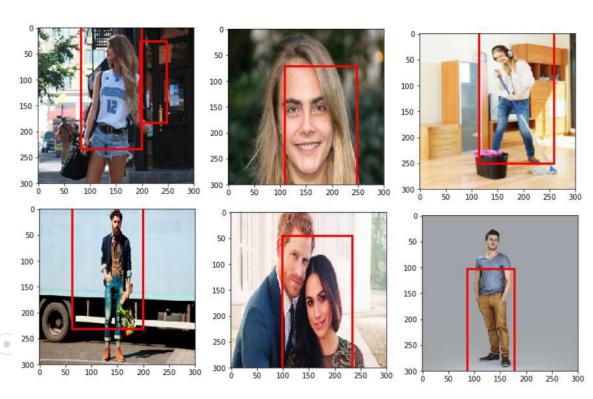
Entrenamiento y resultados

TRAIN



Entrenamiento y resultados

TEST



- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning yCNN
- 3. Experimentación (detección)
 - Base de datos
 - Arquitectura (Implementación)
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



Análisis

- Correcto funcionamiento a pesar de la baja precisión.
- Sobreaprendizaje (overfitting)
- Posible solución al sobreaprendizaje producido

- 1. Propuesta del proyecto
- Introducción al Deep Learning y CNN
- 3. Experimentación
 - Base de datos
 - Arquitectura (Implementación)
 - Entrenamiento y resultados
 - Análisis
- 4. Conclusiones



Conclusiones

Objetivos conseguidos

- Fundamentos de DL y CNN
- Lenguaje de programación Python y TensorFlow
- Uso de la API de Tensorflow
- Técnicas de aumento de datos para imágenes
- Implementación de un sistema de clasificación y de detección de personas en imágenes mediante CNN

Conclusiones

Líneas futuras

- Reentreno del modelo con una base de datos con mayor cantidad de imágenes
- Transferencia del aprendizaje mediante la API de TensorFlow

Preguntas

