

Dokument projektowy

Programowanie aplikacji mobilnych

Temat projektu:

Aplikacja mobilna będąca klientem własnego serwisu muzycznego

Autor:
Jakub Pisula

1. Opis projektu

Projekt polega na utworzeniu aplikacji mobilnej, która będzie klientem serwisu muzycznego, który tworzę na potrzeby pracy inżynierskiej. Serwis ten umożliwia:

- Przeglądanie artykułów ze świata muzyki,
- Dodawanie, przeglądanie i dołączanie do wydarzeń muzycznych,
- Logowanie przez facebook'a,
- Głosowanie oraz przeglądanie wyników głosowań na artystę miesiąca/utwór dnia,
- Łączenie swojego konta ze spotify,
- Tworzenie własnych playlist, toplist,
- Odtwarzanie muzyki ze spotify.

Na potrzebę tego projektu ograniczyłem funkcjonalności aplikacji mobilnej do pierwszych 3-4 punktów.

Planuję wykonać tą aplikację w ReactJS Native. Restowe API serwisu jest napisane w całości w PHP.

2. Autorzy:

- Niezalogowany użytkownik
- Zalogowany użytkownik

3. Wymagania funkcjonalne:

1. Możliwość zalogowania się do serwisu
2. Możliwość zalogowania się z wykorzystaniem konta facebook
3. Możliwość wylogowania się
4. Możliwość zarejestrowania się do serwisu
5. Możliwość podglądu danych swojego konta
6. Możliwość aktualizacji danych swojego konta
7. Możliwość zmiany hasła
8. Możliwość usunięcia swojego konta
9. Możliwość przeglądania ostatnich artykułów (tytuł + skrócony opis + zdjęcie)
10. Możliwość przeczytania całego artykułu
11. Możliwość skomentowania artykułu
12. Możliwość przeglądania wszystkich aktywnych wydarzeń
13. Możliwość przeglądania wydarzeń w danej miejscowości
14. Możliwość podglądu konkretnego wydarzenia
15. Możliwość zapisania się do konkretnego wydarzenia
16. Możliwość wypisania się z konkretnego wydarzenia
17. Możliwość skomentowania konkretnego wydarzenia
18. Możliwość stworzenia swojego wydarzenia
19. Możliwość podglądu swojego wydarzenia
20. Możliwość edycji swojego wydarzenia
21. Możliwość przeglądania wyników głosowania
22. Możliwość zobaczenia archiwalnych wyników głosowania
23. Możliwość zagłosowania w głosowaniu
24. Możliwość zmiany swojego głosu
25. Możliwość usuwania swojego głosu

4. Wymagania niefunkcjonalne:

1. System powinien zapewniać integrację z serwisem facebook (wykorzystanie API i danych otrzymanych z niego).
2. System powinien wysyłać maila z walidacją po rejestracji.
3. Aplikacja może być rozbudowywana w przyszłości.
4. Aplikacja będzie korzystała z Rest API, do którego będzie wysyłała zapytania http
5. Aplikacja musi zostać odpowiednio zabezpieczona przed nieautoryzowanym użyciem (np. nieautoryzowane zapytania do API) – tokenizacja.
6. Aplikacja zostanie wystawiona do sklepu Google Play – będzie ona darmowa.