

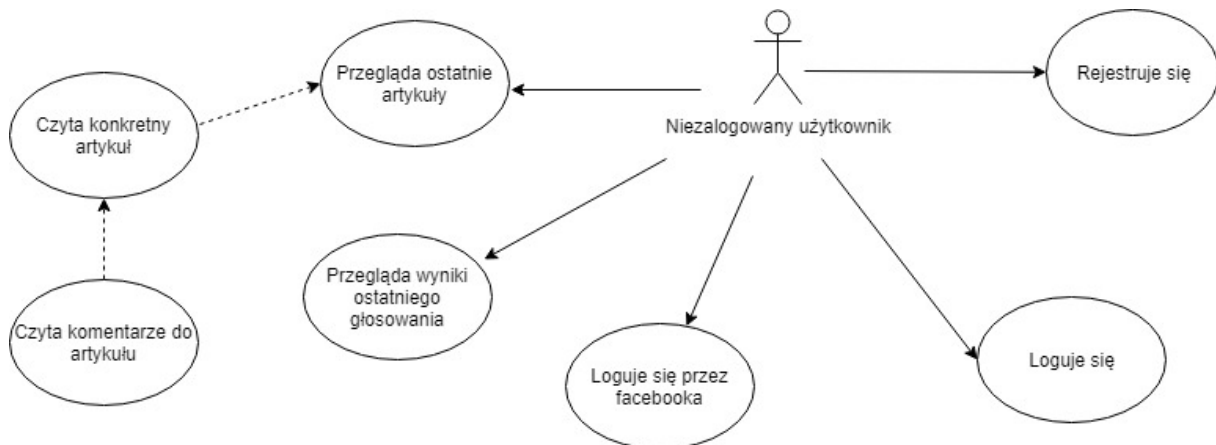
Diagram przypadków użycia **Programowanie aplikacji mobilnych**

Temat projektu:

*Aplikacja mobilna będąca klientem własnego serwisu
muzycznego*

Autor:
Jakub Pisula

1. Niezalogowany użytkownik



2. Zalogowany użytkownik

