# DD の再帰演算のカタログ

川原純

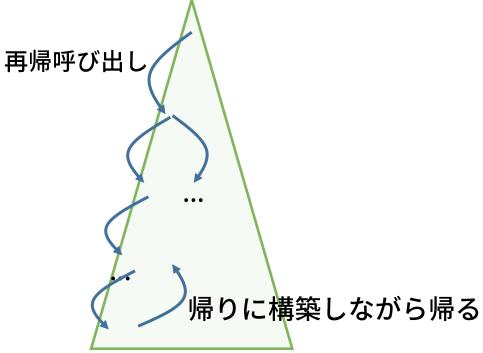
2024/12/17 版

## 本資料の目的

- ・ZDDの再帰演算の解説と、参考文献や実装に関する 情報を提示
- ZDD の基本的な知識は既知であると仮定します。
- ・その他の情報
  - <u>dd\_documents</u>: DD に関する情報を集約
  - <u>部分グラフ集合を扱うDD アルゴリズム</u>: DD のアルゴリズム を解説
  - ・ <u>DD ライブラリ入門</u>: DD を扱うライブラリを紹介
  - ・ DD の再帰演算のカタログ: 本資料

## ZDD の構築法: ボトムアップ

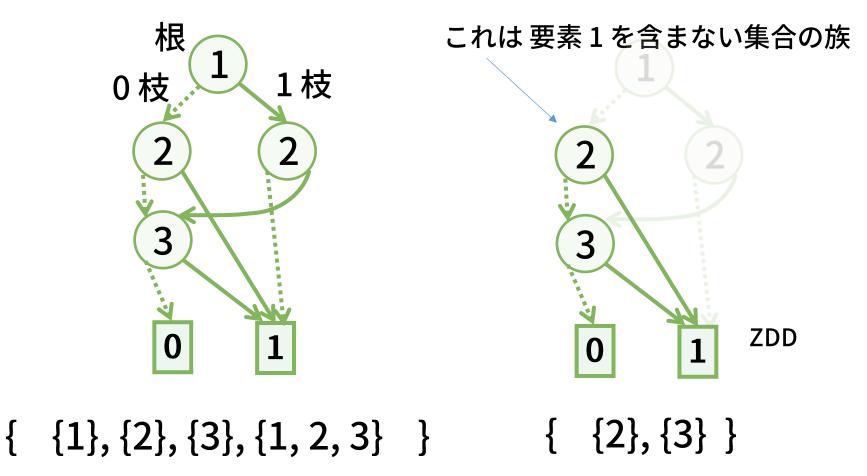
・ZDD の再帰構造を利用した ZDD 構築法を ボトムアップ構築法、または Apply 演算という



ボトムアップ構築法の例: 和集合 差集合 共通部分集合 superset subset hitting set 頂点・辺両方が故障する 可能性のあるネットワーク信頼性評価 [Kawahara+ 2019]

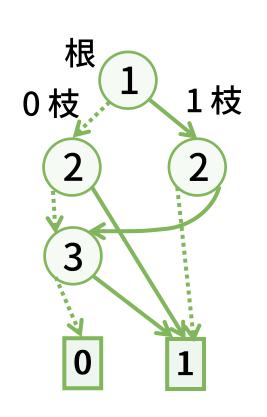
#### ZDD の構築法: ボトムアップ: ZDD の再帰構造

・根の 0枝の先から到達可能なノードもまたZDD とみなせる

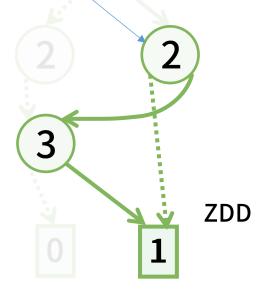


### ZDD の構築法: ボトムアップ: ZDD の再帰構造

・同様に、根の 1枝の先から到達可能なノードも また ZDD とみなせる



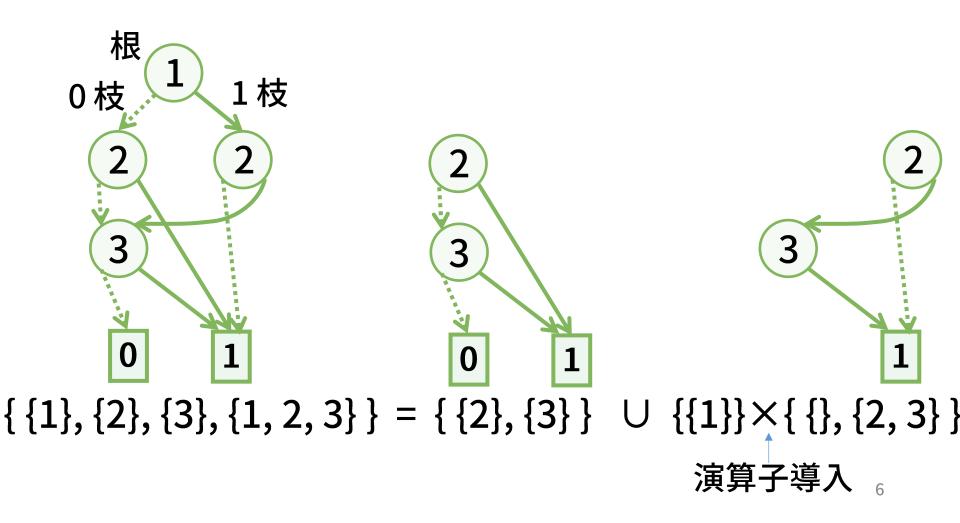
これは要素1を含む集合の族。 ただし、要素1自体は削除される



 $\{ \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2, 3\} \}$ 

### ZDD の構築法: ボトムアップ: ZDD の再帰構造

集合族を1を含むものと含まないものに 分解できる



2つの集合族の共通部分を計算 {{1}, {2}, {3}, {1, 2, 3}} ∩ {{1}, {1, 2}, {1, 2, 3}}= {{1}, {1, 2, 3}}

2つの集合族の共通部分を計算 {{1}, {2}, {3}, {1, 2, 3}} ∩ {{1}, {1, 2}, {1, 2, 3}}= {{1}, {1, 2, 3}}

考え方: 再帰構造を用いる

集合族  $\mathcal{P}, \mathcal{Q}$  に対し、Intersec( $\mathcal{P}, \mathcal{Q}$ ) =  $\mathcal{P} \cap \mathcal{Q}$  とする

 $\mathcal{P}_0$ 

1を含まない集合

 $\{\{1\}\} \times \mathcal{P}_1$ 

1を含む集合

 $Q_0$ 

1を含まない集合

 $\{\{1\}\} \times Q_1$ 

1を含む集合

Intersec( $\mathcal{P}_0, \mathcal{Q}_0$ )

1を含まない集合

 $\{\{1\}\} \times Intersec(\mathcal{P}_1, \mathcal{Q}_1)$ 

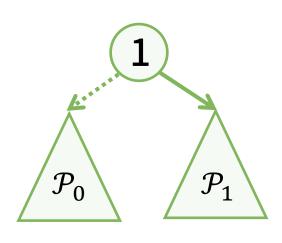
1を含む集合

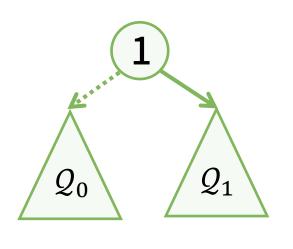
Intersec( $\mathcal{P}, \mathcal{Q}$ )<sup>8</sup>

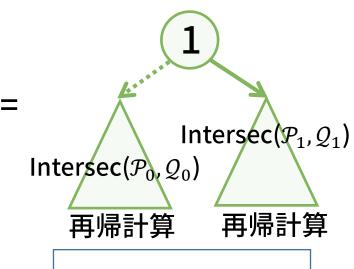
 ${\mathcal P}$ 

Q

・2つの集合族の共通部分を計算







 $\mathcal{P}_0$ 1を含まない集合

 $\{\{1\}\} imes \mathcal{P}_1$  1を含む集合

 $Q_0$ 1を含まない集合  $\{\{1\}\} imes Q_1$ 1を含む集合

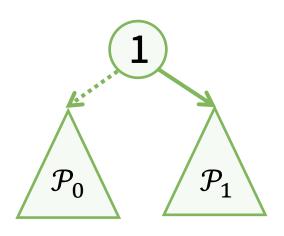
Intersec( $\mathcal{P}_0, \mathcal{Q}_0$ ) 1 を含まない集合  $\{\{1\}\}$  ×Intersec( $\mathcal{P}_1, \mathcal{Q}_1$ ) 1 を含む集合 Intersec( $\mathcal{P}, \mathcal{Q}$ ) $^9$ 

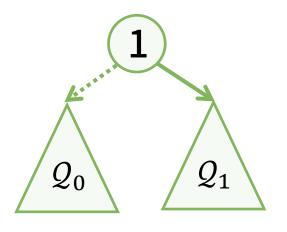
 $\mathcal{P}$ 

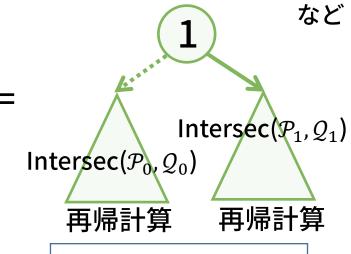
Q

• 2つの集合族の共通部分を計算 Intersec( 1 , 1









 $\mathcal{P}_0$ 1を含まない集合

$$\{\{1\}\} \times \mathcal{P}_1$$

1を含む集合

 $Q_0$ 

1を含まない集合

$$\{\{1\}\} \times \mathcal{Q}_1$$

1を含む集合

Intersec( $\mathcal{P}_0, \mathcal{Q}_0$ )

1を含まない集合

 $\{\{1\}\} \times Intersec(\mathcal{P}_1, \mathcal{Q}_1)$ 

1を含む集合

Intersec( $\mathcal{P}, \mathcal{Q}$ )<sup>0</sup>

 ${\cal P}$ 

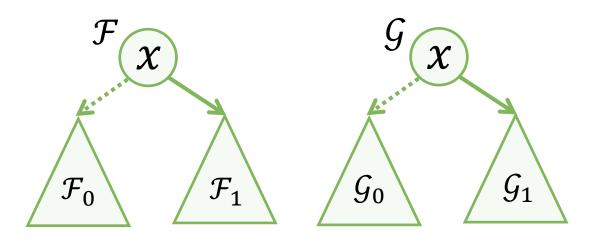
 $\mathcal{Q}$ 

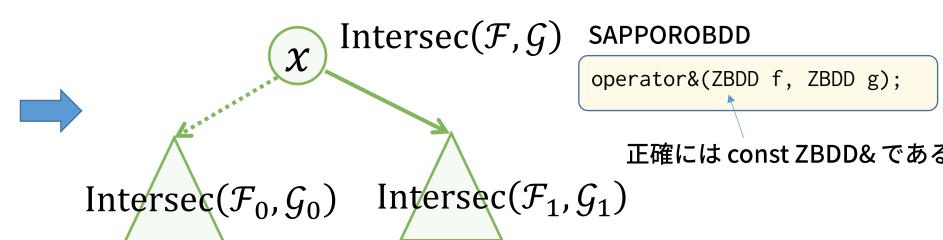
## 演算カタログ

- ・以下では、各演算をカタログ形式で紹介する。
- 2 つの ZDD に対する演算と、1 つの ZDD の演算がある
- 2 つの ZDD が与えられた場合、根の変数ラベルが同じ場合と異なる場合で挙動が異なる。また、片方の ZDD が 0/1-終端の場合も特別な動作をする場合が多い。本ドキュメントでは省略することもある
- ・再帰の末端は書いていないことがある
- ・集合族は花文字( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$  など)、集合は大文字( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$ など)、要素は小文字( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$  など)で書く

#### Intersection

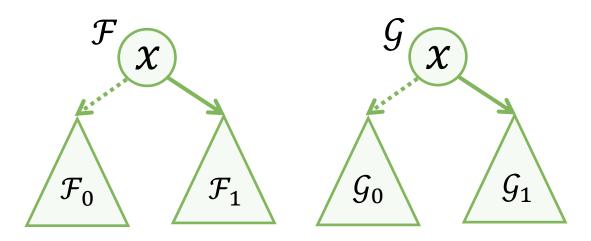
• Intersec( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$ ) = {  $A \mid A \in \mathcal{F}$  and  $A \in \mathcal{G}$ }

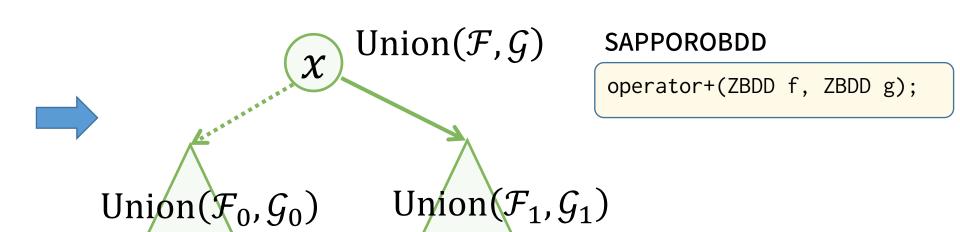




#### Union

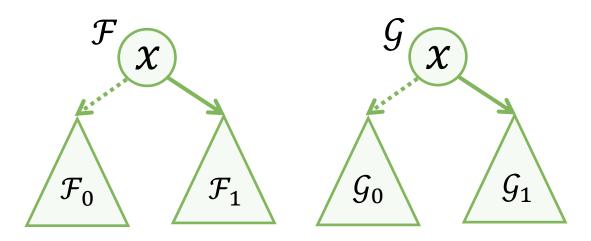
• Union $(\mathcal{F}, \mathcal{G}) = \{ A \mid A \in \mathcal{F} \text{ or } A \in \mathcal{G} \}$ 

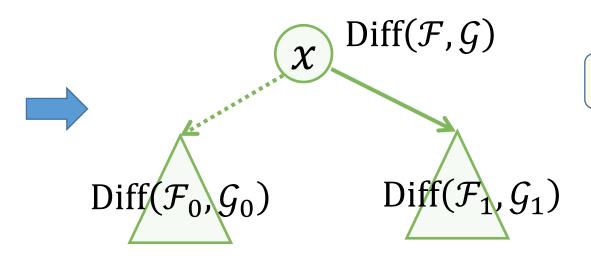




#### Difference

• Diff $(\mathcal{F}, \mathcal{G}) = \{ A \mid A \in \mathcal{F} \text{ and } A \notin \mathcal{G} \}$ 



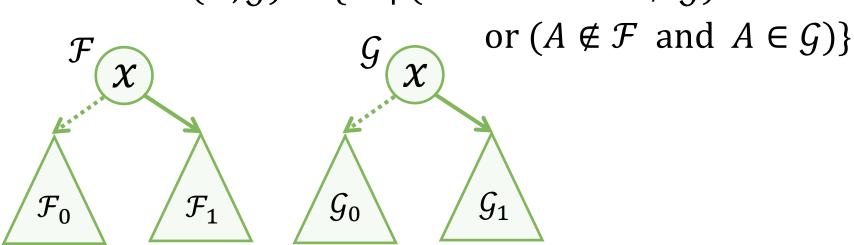


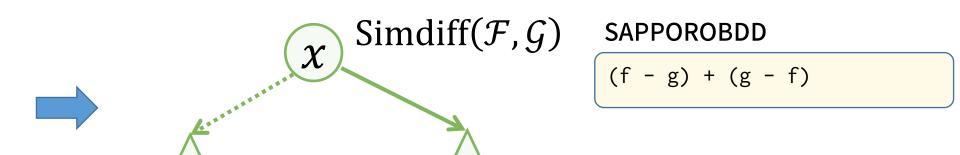
#### **SAPPOROBDD**

operator-(ZBDD f, ZBDD g);

## Symmetric Difference

• Simdiff( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$ ) = {  $A \mid (A \in \mathcal{F} \text{ and } A \notin \mathcal{G})$ 

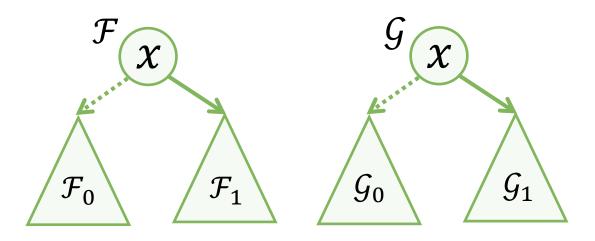


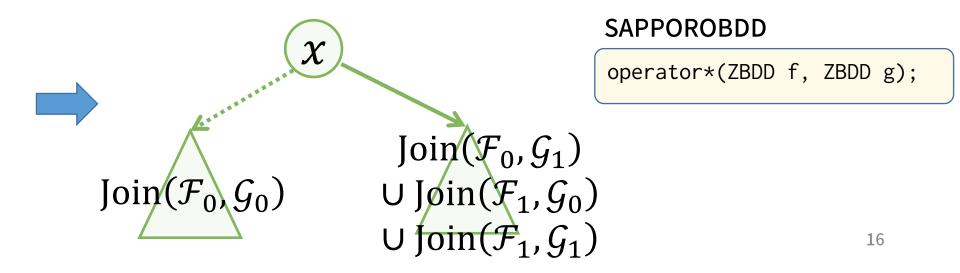


Simdiff( $\mathcal{F}_0, \mathcal{G}_0$ ) Simdiff( $\mathcal{F}_1, \mathcal{G}_1$ )

#### Join

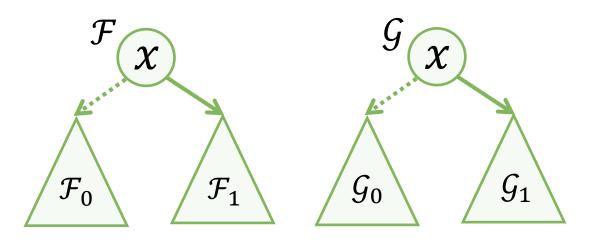
•  $Join(\mathcal{F}, \mathcal{G}) = \{ F \cup G \mid (F \in \mathcal{F} \text{ and } G \in \mathcal{G}) \}$ 

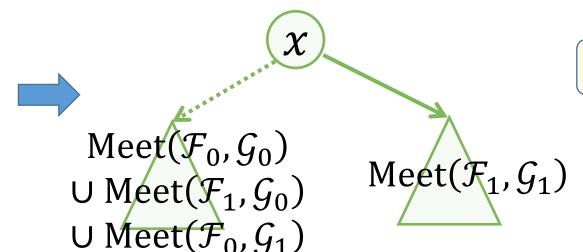




#### Meet

• Meet( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$ ) = {  $F \cap G \mid (F \in \mathcal{F} \text{ and } G \in \mathcal{G})$ }



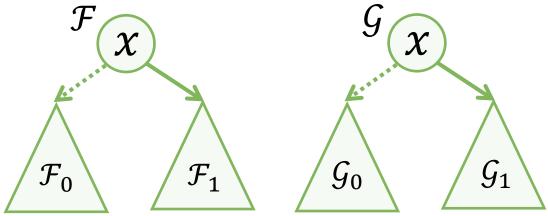


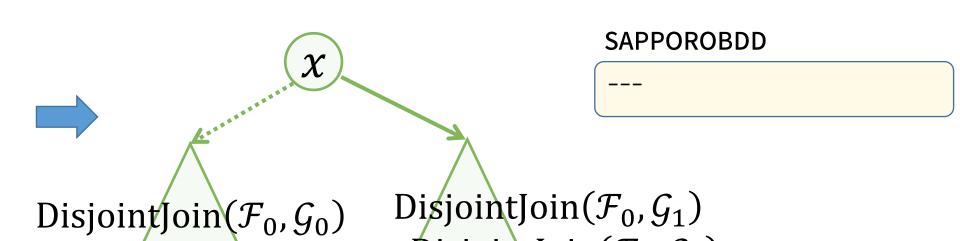
#### **SAPPOROBDD**

ZBDD\_Meet(ZBDD f, ZBDD g);

## **Disjoint Join**

• DisjointJoin $(\mathcal{F}, \mathcal{G}) = \{ F \cup G \mid \begin{pmatrix} F \in \mathcal{F} \text{ and } G \in \mathcal{G} \\ \text{and } F \cap G = \emptyset \end{pmatrix} \}$ 

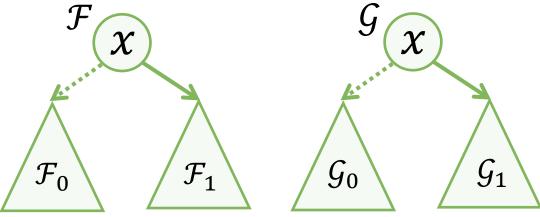


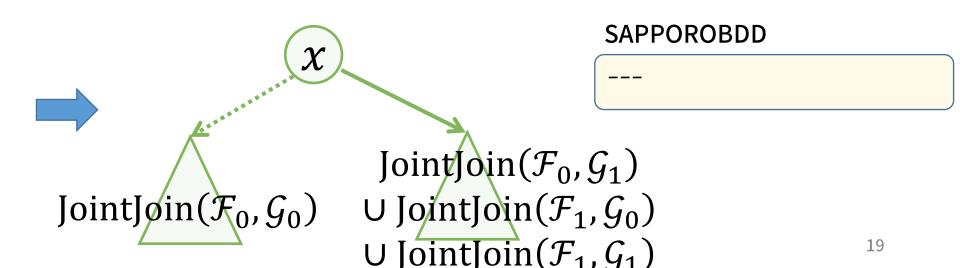


Disjoint Join  $(\mathcal{F}_1, \mathcal{G}_0)$ 

### **Joint Join**

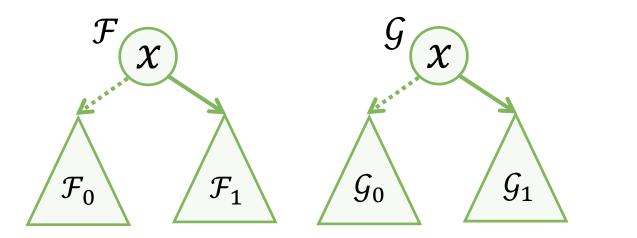
• JointJoin $(\mathcal{F}, \mathcal{G}) = \{ F \cup G \mid \begin{pmatrix} F \in \mathcal{F} \text{ and } G \in \mathcal{G} \\ \text{and } F \cap G \neq \emptyset \end{pmatrix} \}$ 

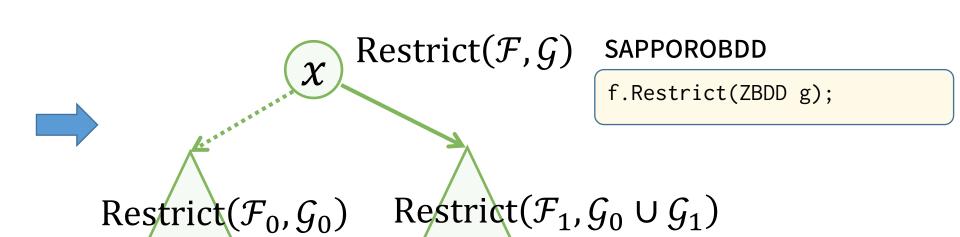




#### Restrict

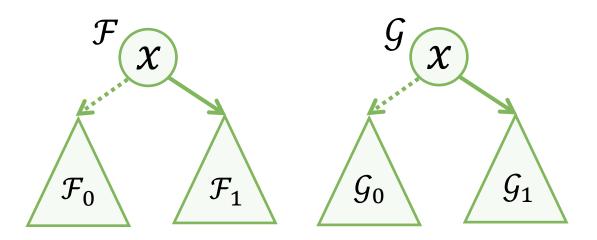
• Restrict( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$ ) = {  $F \in \mathcal{F} \mid \exists G \in \mathcal{G}, F \supseteq G$  }

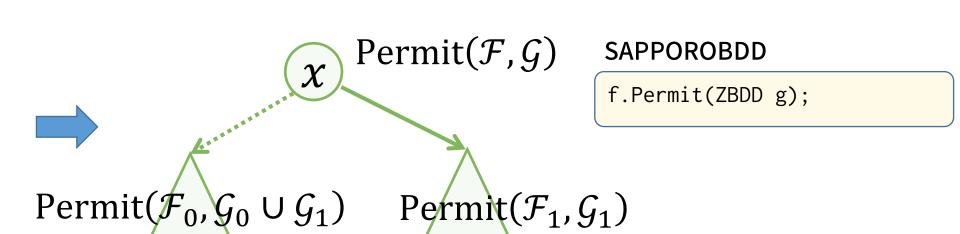




#### **Permit**

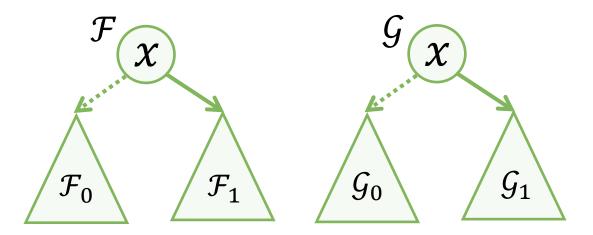
• Permit( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$ ) = {  $F \in \mathcal{F} \mid \exists G \in \mathcal{G}, F \subseteq G$ }

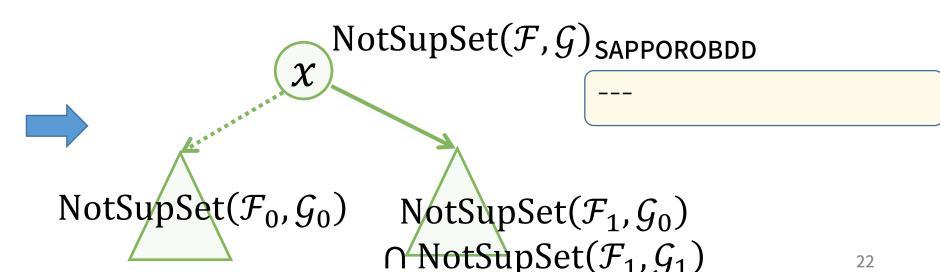




## **Not Superset**

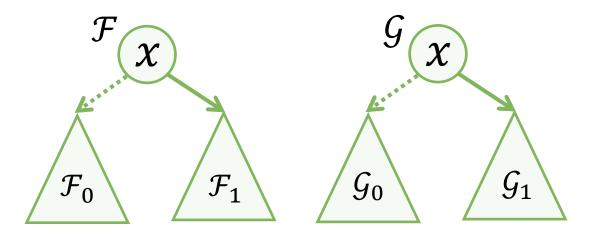
• NotSupSet( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$ ) = {  $F \in \mathcal{F} \mid \forall G \in \mathcal{G}, F \supseteq G$ }

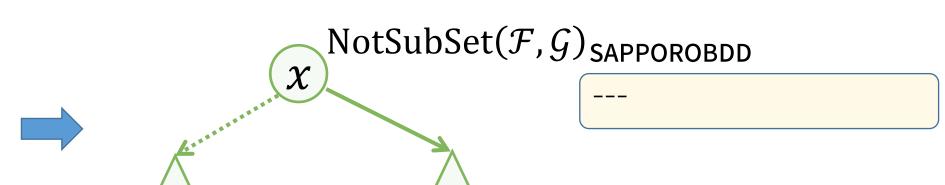




#### **Not Subset**

• NotSubSet( $\mathcal{F}, \mathcal{G}$ ) = {  $F \in \mathcal{F} \mid \forall G \in \mathcal{G}, F \subseteq G$ }

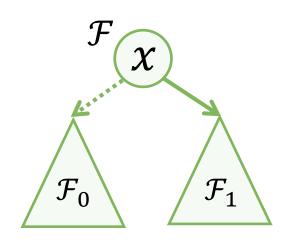


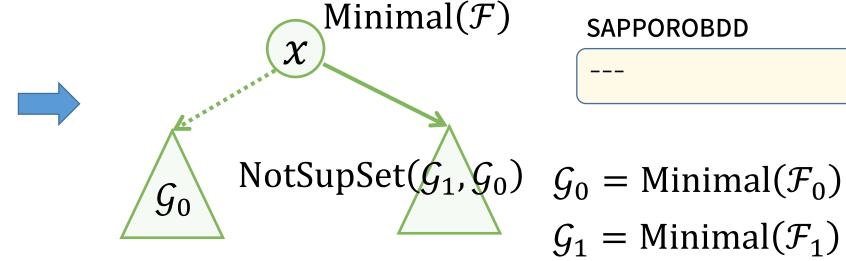


NotSubSet( $\mathcal{F}_0, \mathcal{G}_0$ ) NotSubSet( $\mathcal{F}_1, \mathcal{G}_1$ )  $\cap$  NotSubSet( $\mathcal{F}_0, \mathcal{G}_1$ )

### **Minimal**

• Minimal( $\mathcal{F}$ ) = {  $F \in \mathcal{F} \mid \forall A \in \mathcal{F}, (A = F \text{ or } A \subseteq F)$ }



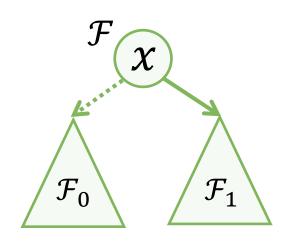


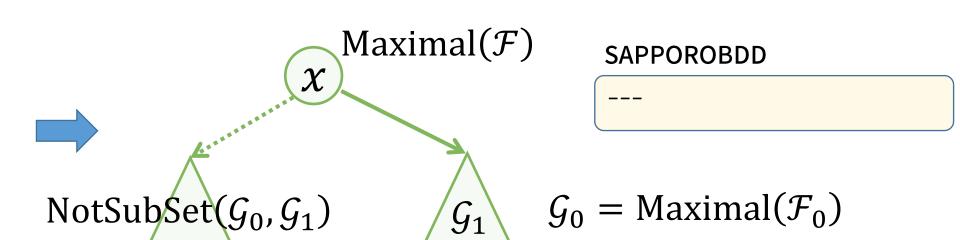
**SAPPOROBDD** 

= Minimal( $\mathcal{F}_1$ ) 24

### **Maximal**

• Maximal( $\mathcal{F}$ ) = {  $F \in \mathcal{F} \mid \forall A \in \mathcal{F}, (A = F \text{ or } A \supseteq F)$ }

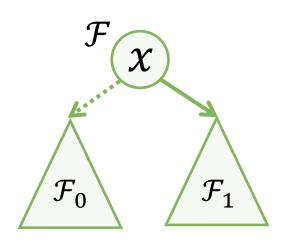


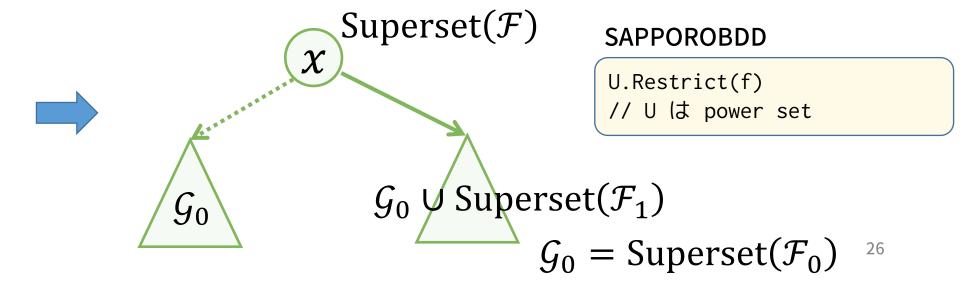


 $G_1 = Maximal(\mathcal{F}_1)$ 

## Superset

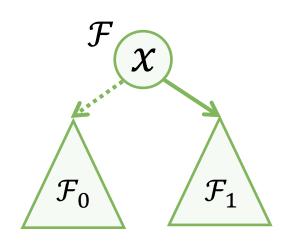
• Superset( $\mathcal{F}$ ) = {  $A \mid \exists F \in \mathcal{F}, A \supseteq F$  }

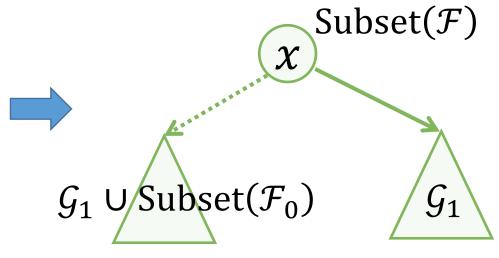




### Subset

• Subset( $\mathcal{F}$ ) = {  $A \mid \exists F \in \mathcal{F}, A \subseteq F$  }





#### **SAPPOROBDD**

U.Permit(f) // U は power set

$$\mathcal{G}_1 = \text{Subset}(\mathcal{F}_1)$$

## Hitting set

• Hitting( $\mathcal{F}$ ) = {  $A \mid \forall F \in \mathcal{F}, A \cap F \neq \emptyset$ }

