0. 实验准备

- Docker安装
- VSCode安装与配置
- Linux基本操作

环境配置的难题

- 软件开发最大的麻烦事之一,就是环境配置。用户计算机的环境都不相同,你怎么知道自家的软件,能在那些机器跑起来?
- 用户必须保证两件事:操作系统的设置,各种库和组件的安装。只有它们都正确,软件才能运行。举例来说, 安装一个 Python 应用,计算机必须有 Python 引擎,还必须有各种依赖,可能还要配置环境变量。
- 如果某些老旧的模块与当前环境不兼容,那就麻烦了。开发者常常会说: "它在我的机器可以跑了"(Itworks on my machine), 言下之意就是, 其他机器很可能跑不了。
- 环境配置如此麻烦,换一台机器,就要重来一次,旷日费时。很多人想到,能不能从根本上解决问题,软件可以带环境安装?也就是说,安装的时候,把原始环境一模一样地复制过来。



虚拟机方案

虚拟机(virtual machine)就是带环境安装的一种解决方案。它可以在一种操作系统里面运行另一种操作系统,比如在 Windows 系统里面运行 Linux 系统。应用程序对此毫无感知,因为虚拟机看上去跟真实系统一模一样,而对于底层系统来说,虚拟机就是一个普通文件,不需要了就删掉,对其他部分毫无影响。

虽然用户可以通过虚拟机还原软件的原始环境。但是,这个方案有几个缺点。

(1) 资源占用多

虚拟机会独占一部分内存和硬盘空间。它运行的时候,其他程序就不能使用这些资源了。哪怕虚拟机里面的应用程序,真正使用的内存只有 1MB, 虚拟机依然需要几百 MB 的内存才能运行。

(2) 冗余步骤多

虚拟机是完整的操作系统,一些系统级别的操作步骤,往往无法跳过,比如用户登录。

(3) 启动慢

启动操作系统需要多久,启动虚拟机就需要多久。可能要等几分钟,应用程序才能真正运行。

Linux 容器方案

由于虚拟机存在这些缺点, Linux 发展出了另一种虚拟化技术: Linux 容器(Linux Containers, 缩写为LXC)。

Linux 容器不是模拟一个完整的操作系统,而是对进程进行隔离。或者说,在正常进程的外面套了一个<u>保护层</u>。对于容器里面的进程来说,它接触到的各种资源都是虚拟的,从而实现与底层系统的隔离。

由于容器是进程级别的,相比虚拟机有很多优势。

(1) 启动快

容器里面的应用,直接就是底层系统的一个进程,而不是虚拟机内部的进程。所以,启动容器相当于启动本机的一个进程,而不是启动一个操作系统,速度就快很多。

(2)资源占用少

容器只占用需要的资源,不占用那些没有用到的资源;虚拟机由于是完整的操作系统,不可避免要占用所有资源。 另外,多个容器可以共享资源,虚拟机都是独享资源。

(3) 体积小

容器只要包含用到的组件即可,而虚拟机是整个操作系统的打包,所以容器文件比虚拟机文件要小很多。

总之,容器有点像轻量级的虚拟机,能够提供虚拟化的环境,但是成本开销小得多。

Docker是当前最流行的linux容器技术之一。

Docker 属于 Linux 容器的一种封装,提供简单易用的容器使用接口。它是目前最流行的 Linux 容器解决方案。

Docker 将应用程序与该程序的依赖,打包在一个文件里面。运行这个镜像文件(image),就会生成一个虚拟容器(container)。程序在这个虚拟容器里运行,就好像在真实的物理机上运行一样。有了 Docker,就不用担心环境问题。

总体来说,Docker 的接口相当简单,用户可以方便地创建和使用容器,把自己的应用放入容器。容器还可以进行版本管理、复制、分享、修改,就像管理普通的代码一样。

Docker的用途

Docker 的主要用途,目前有三大类。

- (1) 提供一次性的环境。比如,本地测试他人的软件、持续集成的时候提供单元测试和构建的环境。
- (2)提供弹性的云服务。因为 Docker 容器可以随开随关,很适合动态扩容和缩容。
- (3) 组建微服务架构。通过多个容器,一台机器可以跑多个服务,因此在本机就可以模拟出微服务架构。

本课程使用docker可免去大家配置环境的过程,只要下载我们提供的同一环境镜像(image)即可直接进行代码 开发,统一的运行环境也便于作业标准化测试与批改。

什么是docker?

感兴趣的同学可参考以下视频,更好地理解docker:

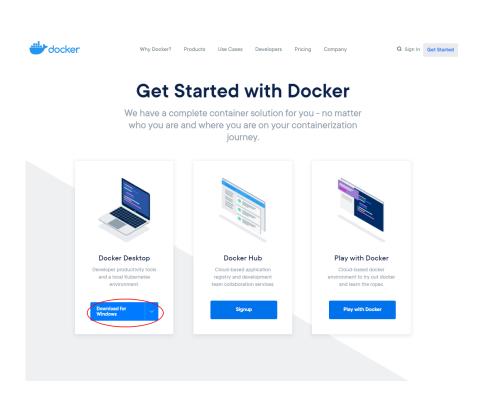
https://www.bilibili.com/video/BV1jT4y1G7M3



安装docker (Windows 10 Pro, Enterprise, and Education)

详细教程: https://docs.docker.com/docker-for-windows/install/

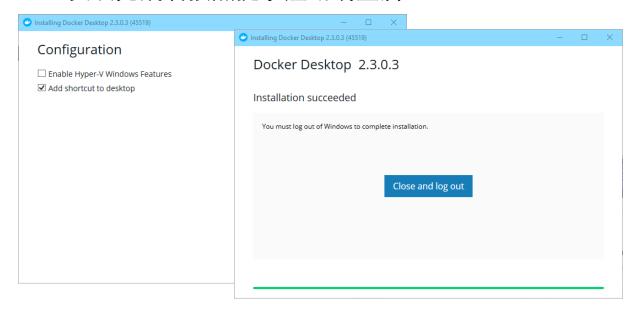
1. 访问 https://www.docker.com/get-started, 选择download for windows, 运行安装包。



2. 按照默认选项,点击下一步安装即可。
Configuration中如果出现Enable Hyper-V的选项,可以不勾选(不影响后续使用)。

(如勾选,需要按照https://docs.microsoft.com/enus/virtualization/hyper-v-on-windows/quickstart/enable-hyper-v 启用系统的hyper-v功能)

3. 安装完成后按照提示注销或重启。



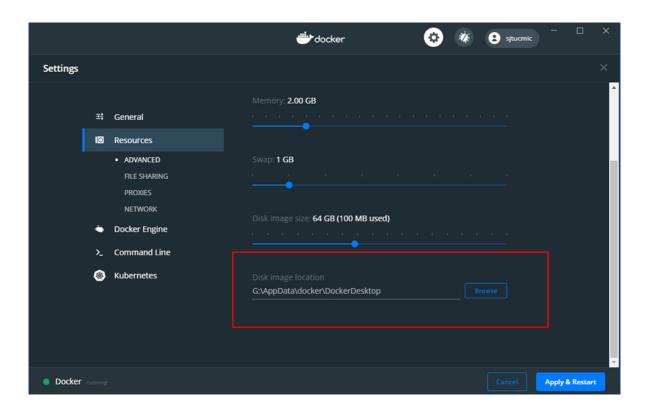
安装docker (Windows 10 Pro, Enterprise, and Education)

4. 重新登录windows后,稍等片刻,直到任务栏出现鲸鱼图标。

(或者在开始菜单里手动启动)



5. 等待docker启动完成之后(鲸鱼图标不再播放动画),右击鲸鱼图标可打开设置,限制内存、CPU资源使用等(C盘空间不够的同学记得在Resources下重新设置disk image location)。



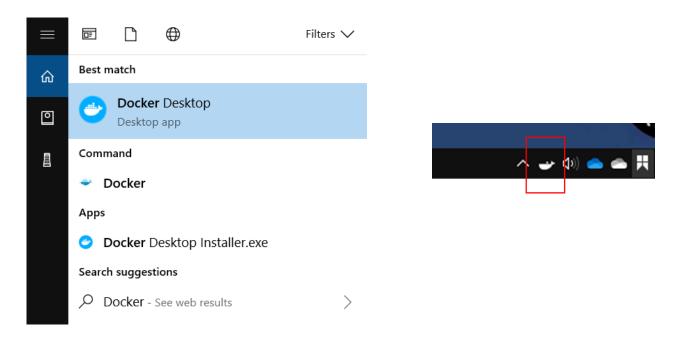
安装docker (Windows Home version 2004 or higher)

详细教程: https://docs.docker.com/docker-for-windows/install-windows-home/

• 开启WSL2:以管理员模式打开PowerShell,输入以下3行:

dism.exe /online /enable-feature /featurename:Microsoft-Windows-Subsystem-Linux /all /norestart
dism.exe /online /enable-feature /featurename:VirtualMachinePlatform /all /norestart
wsl --set-default-version 2

- 下载: https://hub.docker.com/editions/community/docker-ce-desktop-windows/
- 安装时选中 "Enable WSL 2 Features"
- 安装完成后可以在任务栏看到一个鲸鱼的图标

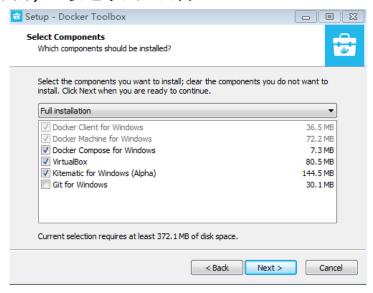


安装docker (Windows 旧版本系统)

详细教程: https://www.runoob.com/docker/windows-docker-install.html



- 下载: http://mirrors.aliyun.com/docker-toolbox/windows/docker-toolbox/DockerToolbox-18.03.0-ce.exe
- 双击安装,勾选以下组件:



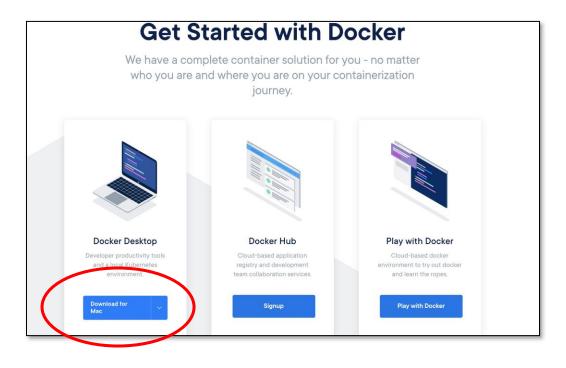
• 下载完成之后直接点击安装,安装成功后, 桌边会出现三个图标,如下图所示:



- 点击 Docker QuickStart 图标来启动 Docker Toolbox 终端。
- 如果系统显示 User Account Control 窗口来 运行 VirtualBox 修改你的电脑,选择 Yes。

安装docker (MacOS)

1.访问 https://www.docker.com/get-started, 下载Docker Desktop for Mac (https://download.docker.com/mac/stable/Docker.dmg) 并双击安装。



2. 安装完成后可在顶部看到一个鲸鱼图标。可点击preferences/settings进行设置。





安装docker (Ubuntu/Debian/CentOS)

• 请参考如下教程自行安装:

https://www.runoob.com/docker/ubuntu-docker-install.html

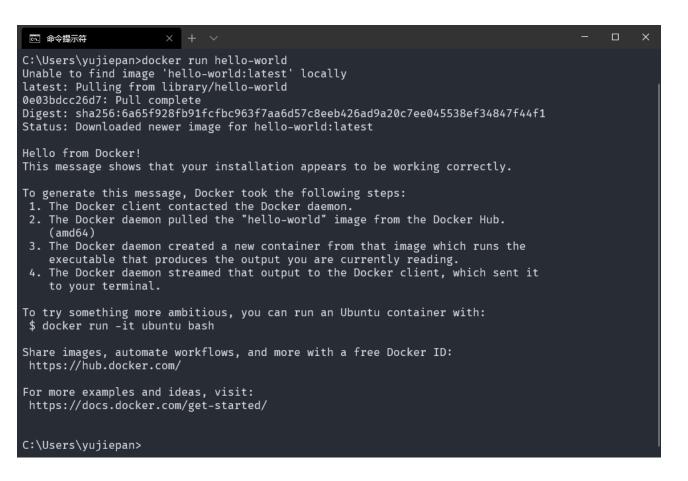
https://www.runoob.com/docker/debian-docker-install.html

https://www.runoob.com/docker/centos-docker-install.html

https://docs.docker.com/engine/install/

测试docker安装是否成功

- 打开windows/macos/ubuntu等的终端(旧版本windows 打开Docker quickstart),
 输入 docker run hello-world
- 出现类似下图的内容则说明安装正确。



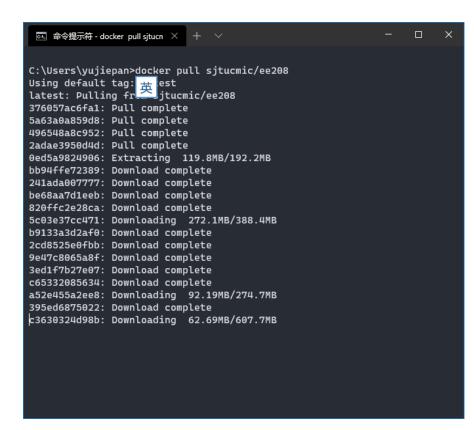
下载本课程所需的运行环境镜像

注意:本课程所有的实验(包括最后的大作业)都需要在指定环境下运行,便于统一测试。

- 1. 启动docker, 保证鲸鱼图标在任务栏(否则会出现error during connect的错误)
- 2. 在命令行里输入docker pull sjtucmic/ee208, 等待下载完成。

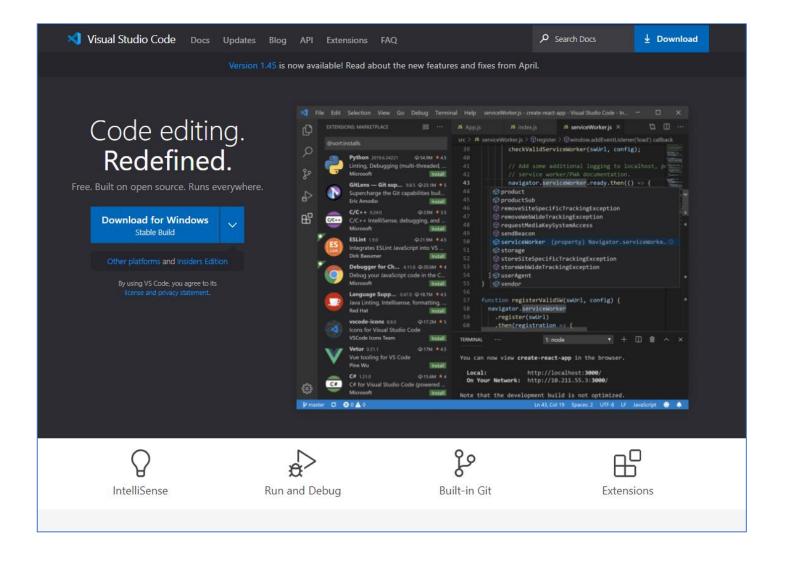
备注:以上指令默认下载latest最新版,已满足课程要求。

其他版本可在https://hub.docker.com/r/sjtucmic/ee208/tags 上查看。



安装VSCode

• 访问 https://code.visualstudio.com/, 下载并安装软件。

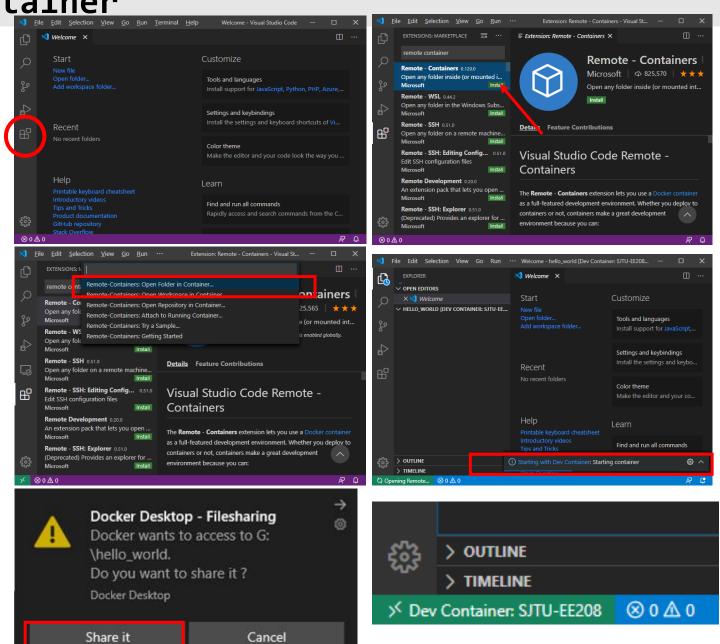


配置VSCode访问docker container

- 1. 启动docker
- 2. 打开VSCode,点击 图标,搜索remote containers,安装该插件。

3. 安装插件之后会在左下角看到一个

- 图标, 点击后选择 "Open Folder in Container" ,选择实验课件提供的 hello world文件夹。
- 4. 当出现file sharing的询问时,选择"共享"(share it)。
- 5. 当左下角出现Dev Container:xxx 则表示配置成功。



测试VSCode + Docker

- 使用 "Ctrl+`"调出terminal,在默认路径下输入python hello_world.py显示如下。在文件夹下出现一个test文件夹和output.txt文件说明成功。
- 注意: docker容器中的文件系统和你的主机磁盘是隔离的,

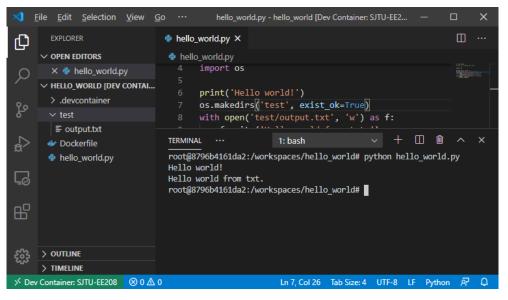
除了已与主机共享的文件夹,其他所有在docker系统下的改动都可能在容器关闭后丢失!除了已与主机共享的文件夹,其他所有在docker系统下的改动都可能在容器关闭后丢失!除了已与主机共享的文件夹,其他所有在docker系统下的改动都可能在容器关闭后丢失!

你可以把docker理解成网吧里的电脑,重启后所有改动都会还原。好在我们之前设置了file share文件夹共享(即vscode打开的文件夹),它就好像一个U盘 ,存储在该文件夹下的数据不会因为容器关闭而丢失。

因此,请保证所有生成的数据都保存在vscode打开的文件夹下。 在代码中涉及到路径操作时(比如os.makedirs()),

请使用相对路径,不要使用绝对路径!

可参考: <u>http://c.biancheng.net/view/5693.html</u>



代码自动提示等插件安装

• 代码提示等插件需要手动安装。点击 图标,搜索python,选择"Install on Dev Container: xxx", 按照提示点击reload.

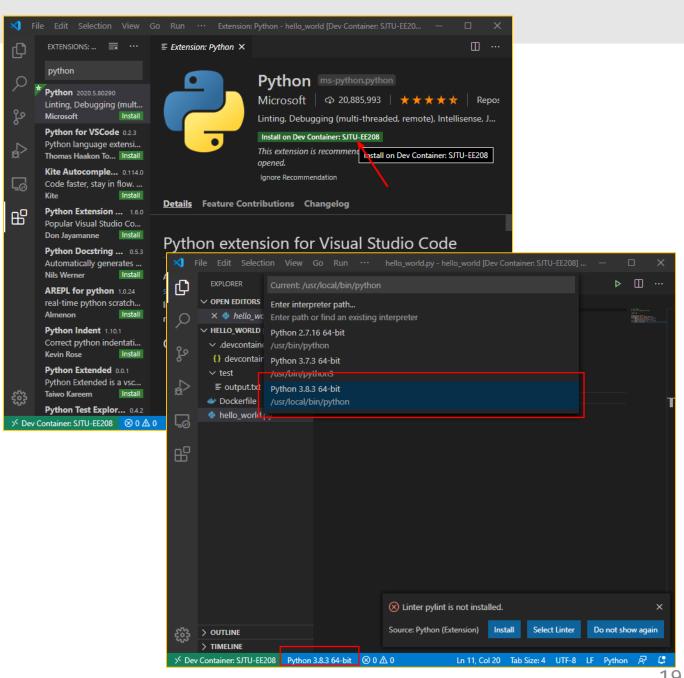
类似方法可自行搜索其他插件进行安装(可选)

(插件推荐: 如 https://www.jianshu.com/p/5ba8586c7819)

• 重新打开hello_world.py之后,在左下角Dev Container右边点击Select python interpreter选择python版本,请统一选择 /usr/local/bin/python

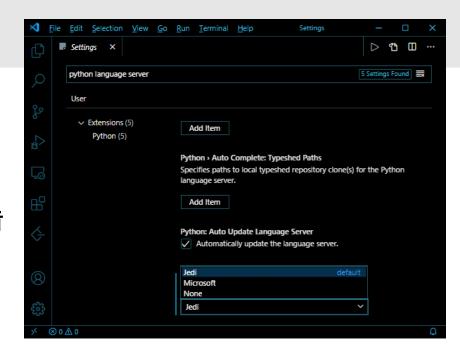
(具体版本号可能与图例中不同)

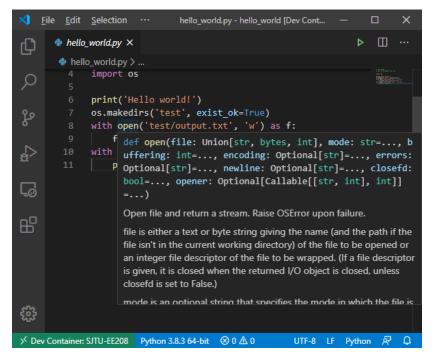
• 若提示pylint(语法检查器),formatter (代码格式整理)未安装时,点击安装即可。



代码自动提示等插件安装

- 此时,鼠标悬停到代码某函数上,应该会出现代码提示。
- · 由于国内网络问题,若无法出现代码提示,可以点击左下角齿轮,选择settings,分别把User和Remote两个标签页的python language server选项都改为"Jedi"。按照提示reload窗口。

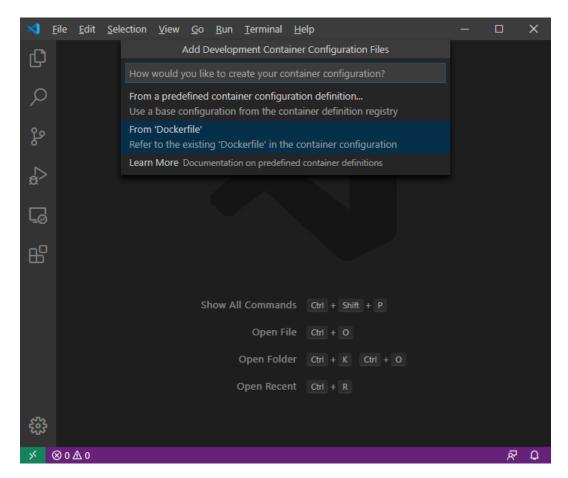




如何在自己的代码文件夹中使用docker?(重要)

- 在做后续作业时,请把hello_world中提供的Dockerfile文件复制到你新建的代码文件夹根目录,然后使用前面的方法,点击左下角,选择"Open Folder in Container",选择"From Dockerfile"。
- <u>在提交作业时,也请将Dockerfile文件附在根目录。(可能需要重新安装插件)</u>

- 注意:
- 1. 如无特别需求,请不要修改Dockerfile的文件名和内容
- 2. 写作业时不要删除vscode自动生成的.devcontainer和.vscode文件夹。但最终提交作业时,无需提交这两项,只需要附上Dockerfile。



VSCode快捷键

- 调出终端: ctrl+`
- 查找文件: ctrl+p
- 代码格式整理: shift+alt+f
- 单行注释: [ctrl+k,ctrl+c] 或 ctrl+/

其他功能请大家自行探索~

Linux基本操作

- pwd: 查看当前路径
- cd xxx: 打开xxx文件夹
- cd .. : 返回上一级文件夹
- 1s: 显示当前文件夹下的所有文件 (1s -a: 显示所有文件,包括隐藏文件)
- mkdir: 新建文件夹
- touch xx.txt: 新建xx.txt文件
- ps -ux: 显示正在运行的进程
- mv source target: 移动文件、文件夹(也可以用作文件改名)
- cp source target: 复制
- rm xxx: 删除 (rm -r xxx: 删除文件夹)
- cd ~: 打开用户主目录。 "~"可以看作一个缩写。实际路径可以通过pwd查看。
- 注意 cd /lib 和 cd lib 的区别:在linux中,/是最顶层的目录(而windows中是C:/,D:/等)。cd /lib 是打开最顶层目录下的lib文件夹,而cd lib是打开当前目录(通过pwd查看)下的lib文件夹。
- 当文件或者文件夹名字很长时,可以按下tab键自动补全。

参考资料

- 如何通俗解释Docker是什么? ★ https://www.bilibili.com/video/BV1jT4y1G7M3
- https://zhuanlan.zhihu.com/p/38533234
- Docker 安装视频: https://www.bilibili.com/video/BV137411F7ny
- ★ Docker 入门教程: https://www.ruanyifeng.com/blog/2018/02/docker-tutorial.html
- Docker 教程: https://www.runoob.com/docker/docker-tutorial.html
- Dockerfile 的写法: https://www.runoob.com/docker/docker-dockerfile.html
- VSCode 必装的 10 个高效开发插件: https://zhuanlan.zhihu.com/p/46781330
- VSCode remote-containers的原理: https://code.visualstudio.com/docs/remote/containers
- ★ Linux基本操作看这篇就够了: https://zhuanlan.zhihu.com/p/36801617
- Linux命令大全: https://www.runoob.com/linux/linux-command-manual.html

- 延伸阅读:
- Docker是虚拟机吗?<u>https://www.zhihu.com/question/48174633</u>