Justine HELL

DÉVELOPPEUSE FRONT-END **VUE JS JUNIOR**

< Disponible immédiatement />



+33 6 45 81 06 08

hell.justine@gmail.com

Lyon

Permis B + Véhicule

justinehell

in justinehell

Après un parcours scientifique, j'ai décidé de m'orienter vers un domaine plus dynamique qui me correspond mieux. De nature curieuse et créative, j'ai tout de suite été fascinée par les possibilités qu'offre le Développement Web, notamment Front-End. J'aime le travail d'équipe pour l'échange d'idées mais je sais aussi être autonome. Flexible, je saurai m'adapter et m'intégrer rapidement.

EXPÉRIENCES

Développeuse Front-End / Juil. 2021 - aujourd'hui

LYON - Associée avec développeur freelance

Projet : Plateforme pour les élèves diplômés d'une école

Projet : La Terre du Milieu - chambre d'hôtes 🔗

Développeuse Front-End Junior / Fév. - Juin 2021

VILLEURBANNE - Appsolute (Stage)

VueJS, VueX, Vuetify, NextJS, Typescript, Tailwind

Travail en équipe, Capacité d'adaptation, Autonomie

Développement Web / Mai - Déc. 2020

LYON - Wild Code School

Projet client - Festival Sens Interdits : Gatsby / Strapi 🔗 Projet "Shake it": React JS / API cocktaildb / Material-UI &

Projet "Quiz du Grenier": HTML / CSS / JavaScript &

Reconversion Développement Web / Sept. 2019 - Mai 2020

LYON - Autodidacte

Application React JS - API Ghibli

Création d'un portfolio - HTML / CSS 🔊

Refonte de site pour un particulier via Wordpress

FORMATIONS

Développeur Web & Web Mobile / 2020 - 2021

Wild Code School - LYON - titre RNCP niveau III (BAC + 2)

Master en Microbiologie Appliquée / 2014 – 2016

Université Claude Bernard Lyon 1

COMPÉTENCE

HTML 5 / CSS 3 / JavaScript

VueJS / Vuetify

ReactJS / Gatsby

NodeJS / Express

Strapi / Sanity (Headless CMS)

SQL / MySQL

Git / Gihtub / Gitlab

Méthodes Agiles / Scrum

Photoshop / Figma / Adobe XD

VSCode / Postman

Anglais: Niveau B2 (890 TOEIC)

SOFT SKILLS

Esprit d'équipe

Créativité

Organisation

Empathie Implication

Flexibilité

INTÉRÊTS



Activités créatives Dessin - Aquarelle



Photographie Retouches