Youenn Laborde

Développeur Golang

□ 06 38 30 14 35 ☑ youennlaborde@live.fr github.com/kahlys

Expérience

Depuis Développeur backend & cryptographe, ERCOM (Thales company), Vélizy (78140)

Octobre 2016 Développement de servers et services en Golang (authentification, autorisation, administration) pour des solutions de communications sécurisées et de flottes de mobiles.

> Développement de librairies cryptographique Golang et C++ pour une solution de communication sécurisée (double ratchet and signal algorithm).

> Amélioration des déploiements de services avec docker et kubernetes, et ajout de monitoring avec prometheus/grafana.

Vérifications et corrections des failles SSL/TLS sur nos serveurs.

Formation sur le language Golang pour d'autres équipes R&D de l'entreprise.

Stage

2016 **Développeur cryptographe**, *ERCOM*, Vélizy (78140)

Développement d'une librairie cryptographique en Golang, pour un service de stockage et partage de fichiers sécurisé, utilisée pour de l'authentification, échange de clefs (Spake2+, Sigma0) et protocole de chiffrement (ECIES).

Mise en place de HSM (Hadrware Security Module) dans l'infrastructure serveur de ce produit.

Formation

2014–2016 Master, Université Paris 7 Diderot (devenue Université de Paris), France Mathématiques Informatique Cryptologie

2011–2014 Licence, Université Paris 7 Diderot (devenue Université de Paris), France Mathématiques et Informatique

2008-2011 Baccalauréat, Lycée Jacques Decour, Paris, France Série Scientifique, spécialité Mathématiques

Compétences

Languages Golang, Python, Dart/Flutter, Rust, JAVA, C/C++, LATEX

Outils Docker, Git, CI, PostgreSQL, Redis, OpenSSL, RabbitMQ

Mathématiques Cryptologie, Algèbre, Mathématiques Discrètes, Théorie des automates

Langues

Français Langue maternelle

Anglais Intermédiaire/technique

Activités personnelles

Cyber Sécurité (pentest, challenges de hacking et crypto)

Data Science (machine learning, algorithme génétique, nlp, tensorflow, numpy)

Music (piano, composition orchestrale)

Cinema (réalisation, montage)