Moissette Mark

moissette.mark@gmail.com	+4915902511517	Github	Portofolio
Geboren: 18.07.1981	4 kinder	Sprachen : English, Deutsch,	
		Französisch, Ungarisch	

KOMPETENZEN UND BERUFSERFAHRUNG

Software Entwicklung

- Javascript, Node.js, Rust, Python, C++, Php/MySql, Java, .Net/CSharp
- · Linux, Mac, CI, Docker, Agile /SCRUM
- Testing, E2E, unit, TestCafe, Ava
- 2021 März 2025 Senior Frontend Developer Robominds Gmbh , Remote
 - Entwicklung von Benutzer Oberflächen für Robotik Platformen (js, Rust, 3d)
 - 100% Es6+ (Esm, etc)
 - ohne Transpiler: effiziente, schnelle Entwicklungszyklen
 - Backend & Frontend (Python, Java, Rust)
 - Docker Kontainer Entwicklung & Bereitstellung
 - E2e Tests und Pipelines Entwicklung (TestCafe) auf virtuelle und reale robotik Platformen
- 2019-2021 **Web Application Developer** Verschiedene Freelance Projekte: Javascript, Python, für Benutzer Oberflächen, 3d Visualizierungs-software usw.
- 2018 2019 Web Application Developer Stykka Aps, Remote
 - Entwicklung von cnc Benutzer Oberfläche & 3d viewer (node.js , WebGL, Vue.js, Elixir)
 - Wiederbenutzbare Software Componente
 - Backend, Frontend (Elixir, Webpack usw.)
 - Docker Kontainer Entwicklung & Bereitstellung
- 2014 2018 Web Application Developer Ultimaker BV / youmagine.com, Remote
 - Entwicklung von 3d viewer / modelierung /rendering Software (node.js, WebGL, React, Cycle.js)
 - Wiederbenutzbare Software Componente
 - Backend, Frontend, mobile App (Browserify, Webpack usw.)
 - Docker Kontainer Entwicklung & Bereitstellung
 - 3D printing tooling Software research & prototyping

- 2014 Software Entwickler KIT, Karlsruhe
 - Entwicklung von Zugänglichkeit-Datenbank (Seh/Hör/Rollstuhl usw.) und UI (Javascript, Polymer)
 - Entwicklung von custom 3d-Scan Software (Js)
 - Wartung/Benutzung von 3d Druckern.
- 2011 2014 Software Entwickler/ Bioinformatiker Labor für Genomik und Informatik, INRA ,Versailles
 - Entwicklung von BioAnalyze Pipelines in Python/ R/ C++/ Linux Shell (Agile)
 - Organisation von Migration zu Git
 - Umstellung von Software auf virtuellen Maschinen
- 2007 2010 Test Techniker/ Software Entwickler/ Datenbanken Verwalter Micro Application SA, Paris
 - Entwicklung eines automatisierten Systems u. Web-benutzeroberfläche für die Generierung Installations-programme
 - Digitale Signaturen (nsis + php + C#)
 - Erschaffung und Verwaltung der Bug-Datenbanke (Mantis/Php/MySql)
- 2005 Web-Entwickler: Ciblo.Net , Paris (php/mysql)
- 2004 **Software und Datenbank Entwickler:** (Praktikum) Elogis Gmbh, Köln (php/asp/delphi)

Design/Multimedia

- Low/High poly, Wings3D, 3DSMAx, Blender usw
- 3D Infographiker für Echtzeit und "renderered" Projekte

ANDERE KOMPETENZEN UND ERFAHRUNGEN

Open source Leidenshaft: Software

- Entwicklung von Open-Source Software Projekten in verschiedenen Sprachen (Rust, Javascript, Python, C# usw), besonders parametrisches CAD Software, 3D Tooling usw.
- Coffeescad
- OpenJSCAD
- Bevy Engine ,Pipeline und Software für Blender -> Gltf -> Bevy (Rust, Python) Blenvy
- Migration von node-opency c++ bindings

Open source Leidenshaft: hardware

- 15 Jahren Erfahrung mit 3D-Drücker
- Microcontrollers (Arduino, Eps8266, Raspberry Pi usw)
- Sensoren, Meschanik, Multitouchschirm,
- Roboter für Kinder: Mischung von Code, 3d Design und 3d Druck
- Umgebung Überwachung und Kontrolle für Pflanzen, usw...

Ehrenamtlich engagiert

• Coder Dojo & jugend Hackathon Saar: Jugendlichen helfen und motivieren Programieren, Elektronik und manchmal auch 3D Druck zu lernen!

Und viel mehr...

- 3D Modellierung, Simulationen, usw.
- Wissenschafltiche Neugier und Motivation
- Gute Lern- und Anpassungsfähigkeit

BILDUNG

2008 - 2010	Weiterbildung - Informatik, Biochemie und Bioinformatik, CNAM , Paris
2003 - 2004	Abschluss in Informatik Jules Vernes Fachhochschule Amiens
2000 - 2003	Bachelor Angewandte Fremdsprachen Université Lyon 2 Lumière
1999	Abitur Lyon

SPRACHKENNTNISSE

- Französisch und Ungarish: Muttersprache
- Deutsch und Englisch: fliessend in Wort und Schrift