Mark Moissette

Software Entwickler

Geboren: 18-07-1981 66763, Dillingen, SAAR DE

A kaosat-dev .in mark-moissette

Hallo, ich bin Mark, ein erfahrener Entwickler mit Schwerpunkt Javascript und 3D!

SKILLS

Web Entwicklung

javascript |webgl |node.js |streams | electron |html |css |nan

System

linux |docker |cli

3D design

analysis |low u. high poly |wings3d | openscad |openiscad |parametric

Frameworks

vue.js |react |cycle.js |rxjs |ramda | arduino

Testing

ci |tdd |e2e |unit

Robotik

microcontrollers |sensors |esp8266 | arduino

Entwicklung

algorithms | analysis | c++ | python | elixir | c# | git | dat | p2p

3D Druck

fdm |mechanical |process

ERFAHRUNG

Web/ Full Stack Entwickler at https://stykka.com 2018 - 2019

javascript |webgl |node.js |vue.js |html |css |elixir |cad |cnc |e2e |testing

Entwicklung von CNC Benutzer Oberfläche u. 3d Viewer (Node.js , WebGL, Vue.js, Elixir)

- Wiederbenutzbare, Modulare software Komponente
- Backend u. Frontend (Elixir, Webpack usw..)
- Entwicklung von e2e Tests (TestCafe)
- Docker Kontainer Entwicklung u. Bereitschtellung

Web/ Full Stack Application Entwickler at https://ultimaker.com 2014 - 2018

javascript |webgl |node.js |cycle.js |html |css |cad |3dprinting |parsers |mobile

Entwicklung von 3d viewer / modelierung /rendering software (node.js , WebGL, React, Cycle.js)

- Wiederbenutzbare, Modulare software Komponente
- Backend, Frontend, Mobile App (Browserify, Webpack usw..)
- Docker Kontainer Entwicklung u. Bereitschtellung (Server Side Webgl Rendering usw.)
- 3D Druck Werkzeug Software Forschung u. Prototypen Erstellung

Software Entwickler / 3D Druck Techniker at https://www.kit.edu 2014 - 2014

javascript |webgl |node.js |polymer.js |html |css |elixir |cad |3dprinting |accessibility

Entwicklung von zugänglichkeit Datenbank(Seh/Hör/Rollstuhl usw.) u. UI (Javascript, Polymer)

- Wartung/ Benuztung von 3d Druckern. (Erstellung von custom 3D printed designs usw.)
- Entwicklung von BO u. Backend für spezieles 3D Scanner software
- Migration von [node-opency](https://github.com/peterbraden/node-opency) c++ Bindings zu Nan

Software Entwickler/ Bioinformatiker at https://urgi.versailles.inra.fr 2011 - 2014

Entwicklung von BioAnalyze Pipelines in Python/ R/ C++/ Linux Shell

- Entwicklung von BioAnalyze Pipelines in Python/ R/ C++/ Linux Shell (Agile)
- Organisation von Migration der internen Software auf Git
- Migration von Software auf Virtual Machinen / Parallelisierung

Test Techniker/ Software Entwickler/ Datenbanken Verwalter at https://microapp.com 2007 - 2010

javascript |mysql |php |c# |nsis |testing

Entwicklung eines automatisierten Systems u. Web Benutzeroberfläsche fur die Generierung Installations-Programme

- Digitalen Signaturen (nsis + php + C#)
- Erschaffung und Verwaltung der Bug-Datenbanke (Mantis/Php/MySql)

Web-Entwickler at http://www.ciblo.net 2005 - 2005

javascript |mysql |php

Entwicklung verschieden websites u. Backend Datenverwaltung

- php/ mysql
- js/html usw.

Software u. Datenbank Entwickler at http://www.elogis.de/ 2004 - 2004

javascript |mysql |php |delphi

Entwicklung verschieden websites u. Backend Datenverwaltung

php/ asp/ delphi

PROJEKTE

Core Maintainer/ Entwickler at https://github.com/jscad 2016 - Current

Upgrade zu Es-next, Entwicklung von Kern- Funktionen u. UI für parametrisches 2D/3D Modelierung Program (Javascript, Node.js, ...)

- Entwicklung von kern Modelierung u. maths Funktionen, UI
- Erstellung von Desktop App (Electron)
- migration von monolithishes Code zu Node Module
- ERstellung von riesen menge von Unit-tests

Erfinder/ Entwickler at https://github.com/kaosat-dev/CoffeeSCad 2012 - 2017

Entwicklung von core u. UI für parametrisches 2D/3D Modelierung program (Javascript, Coffeescript, Node.js)

3D Druck at undefined 2010 - Current

Jahre Erfahrung mit Druckern: Möglichkeiten, Herausforderungen, Limitationen, Design usw.

- Design u. Erstellung von mehreren 3D Drucker
- Umfangreiche Kenntnisse von Prozesse, technisches so wohl als auch menchlichliche Aspekte (UI, Design, Formate)
- Jahre Arbeit für europäische Leiter von Open Source 3D Drucker ([Ultimaker BV](https://ultimaker.com/) / youmagine.com)
- organization von 3D Druck Workshops

3D Design u. Modelierung at undefined 2001 - Current

Low/High poly, Wings3D, 3DSMAX, Blender, OpenSCAD, OpenJSCAD usw.

- konzeption und Erschaffung 3D Modelle für verschieden Echt-zeit u? Pre-rendered Projekte
- Erstellung von vielen [3D-druckbaren](https://www.thingiverse.com/ckaos/about), parametrische Designs

Elektronik, Sensoren, Robotik at Elektronik, Sensoren, Robotik 2002 - Current

Elektronik, Sensoren, Robotik

- Benutzung von Microcontroller (Arduino, Eps8266, Raspberry Pi usw.)
- Erschafung von Sensor-systeme, Mechanismen, diy Multi-touch Displays usw.
- Erschafung von [Robotern](https://github.com/PiRo-bots/kiwikee) für Kinder: mischung aus Kod, 3D Design u. 3D Druck
- Umgebung Überwachung und Kontrolle für Pflanzen usw....

EHRENAMTLICHES ENGAGEMENT

Mentor at http://coderdojo-saar.de/ 2018 - Current

Code-Mentoring für Kinder!

- Scratch, Hour of Code usw.
- Motivation durch zugängliche Elektronik: Calliope Mini u. co
- Manchmal Code-basierte Designs (openjscad) combiniert mit 3D Druck um beides den Kindern beizubringen!

Organizer at 3D Druck Workshops 2012 - 2014

Organisation von mehreren 3D Druck Workshops: Lernen, Zuzamenbauen, Steuerung

AUSBILDING

ECS Paris, France at CNAM 2008 - 2010

computer wissenschaft |biochemie |bioinformatik

Abschluss in Computer Wissenschaft Amiens, France at IUT Amiens 2003 - 2004

computer wissenschaft

Bachelor in Angewandte Fremdsprachen Lyon, France at Lyon2 Lumière 2000 - 2003

languages |deutsch |englisch

GED Lyon, France at Lyon **1999 - 1999**

SPRACHEN

Englisch

Fliessend in Wort und Schrift

Ungarish

Muttersprache