# Linguagens de Marcação e Scripts

Prof. Aníbal Cavalcante de Oliveira UFC - QXD0164 - 2019.2

## Agenda - Aula 21

Consumindo nossa API de cadastro de aniversários;

- Realizando chamada com os métodos:
  - POST (cadastrar um novo objeto)
  - PUT (atualizar um objeto já existente)
  - DELETE (excluir um objeto existente)

### Conceito de API ("Application Programming Interface")

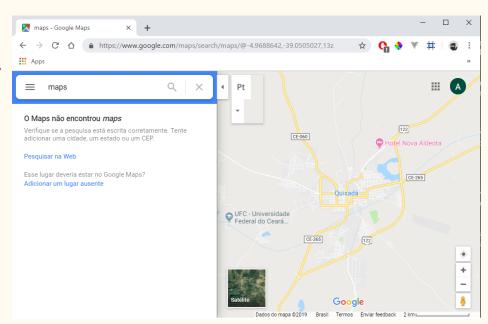
API é um conjunto de rotinas e padrões de programação para acesso a um aplicativo de software ou plataforma baseado na Web.

Através das APIs, os aplicativos podem se comunicar uns com os outros de forma

transparente para os usuários.

#### O Google Maps é exemplo de uma API.

meio de seu código original, muitos outros sites e aplicacões utilizam os dados do Google Maps adaptando-o da melhor forma a fim de utilizar esse servico. 0s desenvolvedores do site do hotel utilizam do código do Google Maps para inseri-lo em um determinado local de sua página



#### Mas o que significa API na prática?

As APIs proporcionam a integração entre sistemas que possuem linguagem totalmente distintas de maneira ágil e segura.

#### Exemplos de integração usando API's:

- 1 Facebook / UBER;
- 2 Google Maps / Sites de hotéis;
- 3 Sites de E-Commerce / Operadoras de crédito (PayPal, PagSeguro);
- 4 Logar /Cadastrar em sites com Redes Sociais (Google Account, Facebook);

#### A nossa API de Aniversários

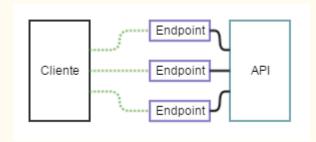
A API de aniversário de usuários está hospedada em: <a href="https://lmsqxd.herokuapp.com/">https://lmsqxd.herokuapp.com/</a>

Os fontes estão em: <a href="https://github.com/hanibalce/projetoSimplesNodeExpressMongo.git">https://github.com/hanibalce/projetoSimplesNodeExpressMongo.git</a>

Ela foi construída com Node.Js, Express e MongoDB.

Possui as seguintes URLs com os seguintes endpoints:

- 1 GET /usuários
- 2 GET /usuários/:id
- 3 POST /usuários
- 4 DELETE /usuários/:id



Um **endpoint** de uma API é a URL onde seu serviço pode ser acessado por uma aplicação **cliente**.

Parte 1 - Lista todos os usuários cadastrados, portanto retorna um Array que pode ser percorrido. Abrir arquivo listar.js e inserir o código abaixo.

```
function carregarJSON() {
  var xhttp = new XMLHttpRequest();
  xhttp.onreadystatechange = function() {
     if (this.readyState == 4 && this.status >= 200 && this.status < 300){</pre>
           var resposta = JSON.parse(this.responseText);
           var tabelaBody = document.getElementById("angel").lastElementChild;
           tabelaBody.innerHTML = "";
           for (var i = 0; i < resposta.length; i++) {
  xhttp.open("GET", "https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios");
  xhttp.send(null);
```

Parte 2 - Dentro do laço for montar cada linha da tabela.

```
for (var i = 0; i < resposta.length; i++) {</pre>
        var td1 = document.createElement("td");
        var td2 = document.createElement("td");
        var td3 = document.createElement("td");
        var td4 = document.createElement("td");
        td1.appendChild(document.createTextNode(resposta[i]. id));
        td2.appendChild(document.createTextNode(resposta[i].nome));
        td3.appendChild(document.createTextNode(resposta[i].email));
        td4.appendChild(document.createTextNode(resposta[i].nascimento));
        var tr = document.createElement("tr");
        tr.appendChild(td1);
        tr.appendChild(td2);
        tr.appendChild(td3);
        tr.appendChild(td4);
        tabelaBody.appendChild(tr);
```

#### Requisição AJAX - GET - /usuários/:id

Buscar um aniversariante pelo seu id. O id é chave que cada usuário ganha ao ser cadastrado. É um atributo único dado pelo MongoDB. Abrir o arquivo buscar.js;

```
function buscarPorId() {
    var id = document.getElementById("id").value;
    var xhttp = new XMLHttpRequest();
    xhttp.onreadystatechange = function() {
       if (this.readyState == 4 && this.status >= 200 && this.status < 300){</pre>
          var resposta = JSON.parse(this.responseText);
          var tabelaBody = document.getElementById("angel").lastElementChild;
 xhttp.open("GET", "https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios/" + id);
  xhttp.send(null);
```

#### Requisição AJAX - GET - /usuários/:id

Criar a tabela apenas com o elemento encontrado.

```
var td1 = document.createElement("td");
var td2 = document.createElement("td");
var td3 = document.createElement("td");
var td4 = document.createElement("td");
td1.appendChild(document.createTextNode(resposta.id));
td2.appendChild(document.createTextNode(resposta.nome));
td3.appendChild(document.createTextNode(resposta.email));
td4.appendChild(document.createTextNode(resposta.nascimento));
var tr = document.createElement("tr");
tr.appendChild(td1);
tr.appendChild(td2);
tr.appendChild(td3);
tr.appendChild(td4);
tabelaBody.appendChild(tr);
```

#### Requisição AJAX - DELETE - /usuários/:id

Para excluir o usuário usamos a mesma URL anterior porém com o método **DELETE** do protocolo HTTP. Abrir arquivo excluir.js

```
function excluir() {
   var id = document.getElementById("id").value;
   var elemento = document.getElementById("angel");
   var xhttp = new XMLHttpRequest();
   xhttp.onreadystatechange = function() {
       if (this.readyState == 4){
           if (this.status >= 200 && this.status < 300){
                elemento.innerHTML = "Objeto excluído com sucesso!";
           }else{
                elemento.innerHTML = "Erro ao excluir contato!";
 xhttp.open("DELETE", "https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios/" + id);
  xhttp.send(null);
```

```
Para salvar um novo usuário em nossa API, devemos realizar os seguintes passos:
1 - Criar um objeto do tipo Usuário;
var obj = {nome : "John", email:"john@gmail.com" , nascimento: "1945-01-01" };
2 - Utilizar a função JSON.stringify() para converter o objeto numa String;
var myJSON = JSON.stringify(obj);
3 - Usar método POST do protocolo HTTP e enviar o usuário no corpo da mensagem.
xhttp.open("POST", " https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios");
xhttp.setRequestHeader("Content-type", "application/json");
xhttp.send(myJSON);
```

Passo 1 e 2 = Arquivo: cadastrar.js

```
class Usuario {
          constructor(nome, email, nascimento) {
                     this.nome = nome;
                     this.email = email;
                     this.nascimento = nascimento;
  function salvar(){
          var nome = document.getElementById("nome").value;
          var _email = document.getElementById("email").value;
          var nascimento = document.getElementById("nascimento").value;
          var usuario = new Usuario(_nome, _email, _nascimento);
          var usuarioJSON = JSON.stringify(usuario);
          enviar(usuarioJSON);
```

Passo 3

```
function enviar(usuarioJSON){
    var elemento = document.getElementById("angel");
    var xhttp = new XMLHttpRequest();
    xhttp.onreadystatechange = function(){
         if (this.readyState == 4){
                    if (this.status >= 200 && this.status < 300){
                               elemento.innerHTML = "Objeto cadastrado com sucesso!";
                    }else{
                               elemento.innerHTML = "Erro ao cadastrar usuário!";
   xhttp.open("POST", "https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios");
   xhttp.setRequestHeader("Content-type", "application/json");
   xhttp.send(usuarioJSON);
```

Para atualizar um usuário existente em nossa API, devemos realizar os seguintes passos:

- 1 Recuperar o objeto do Usuário e alterar seus valores;
- 2 Utilizar a função JSON.stringify() para converter o objeto alterado numa String;
- 3 Usar método PUT do protocolo HTTP e enviar o usuário alterado no corpo da mensagem.

```
xhttp.open("PUT", " https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios");
xhttp.setRequestHeader("Content-type", "application/json");
xhttp.send(myJSON);
```

Passo 1 = Arquivo: atualizar.js

```
function buscarPorId() {
    var id = document.getElementById("id").value;
    var xhttp = new XMLHttpRequest();
    xhttp.onreadystatechange = function() {
       if (this.readyState == 4 && this.status >= 200 && this.status < 300){</pre>
          var resposta = JSON.parse(this.responseText);
          document.getElementById("nome").value = resposta.nome;
          document.getElementById("email").value = resposta.email;
          document.getElementById("nascimento").value = resposta.nascimento.substr(0, 10);
 xhttp.open("GET", "https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios/" + id);
  xhttp.send(null);
```

Passo 2 = Arquivo: atualizar.js

```
class Usuario {
          constructor(id, nome, email, nascimento) {
                     this. id = id;
                     this.nome = nome;
                     this.email = email;
                     this.nascimento = nascimento;
  function atualizar(){
          var id = document.getElementById("id").value;
          var _nome = document.getElementById("nome").value;
          var _email = document.getElementById("email").value;
          var _nascimento = document.getElementById("nascimento").value;
          var usuario = new Usuario(_id, _nome, _email, _nascimento);
          var usuarioJSON = JSON.stringify(usuario);
          enviar(usuarioJSON);
```

Passo 3 = Arquivo: atualizar.js

```
function enviar(usuarioJSON){
    var elemento = document.getElementById("angel");
    var xhttp = new XMLHttpRequest();
    xhttp.onreadystatechange = function(){
         if (this.readyState == 4){
                    if (this.status >= 200 && this.status < 300){
                         elemento.innerHTML = "Objeto atualizado com sucesso!";
                    }else{
                        elemento.innerHTML = "Erro ao atualizar o usuário!";
   xhttp.open("PUT", "https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios");
   xhttp.setRequestHeader("Content-type", "application/json");
   xhttp.send(usuarioJSON);
```

#### Trabalho para entregar no dia 26/11 (Individual)

Recupere um objeto JSON da API: <a href="https://randomuser.me/api/">https://randomuser.me/api/</a>

Crie uma página WEB a partir dos dados obtidos pela API.

- A página deve incluir:
- 1 Nome da pessoa;
- 2 Imagem do perfil;
- 3 Gênero;
- 4 Idade e Data de Nascimento;
- 5 Os dois Telefones (fixo e móvel);
- 6 Endereço Completo e coordenadas do Google Maps;

\* Ganhará 1 ponto a mais para quem renderizar o endereço da pessoa na página usando a API do Google Maps.