

# Linguagens de Marcação e Scripts

---

Prof. Aníbal Cavalcante de Oliveira

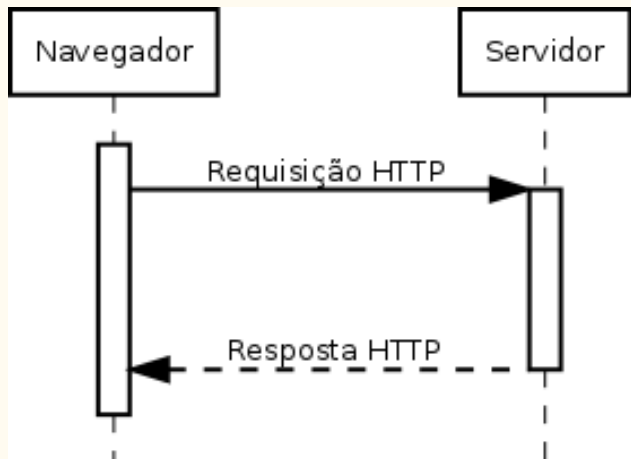
UFC - QXD0164 - 2019.1

# Agenda - Aula 19

- Introdução ao AJAX (**A**synchronous **J**avaScript And **X**ML)

# O problema da Web Tradicional

Como foi visto aula passada, para carregar uma página completa, o **cliente** faz um série de requisições para o **servidor** utilizando métodos do protocolo **HTTP**, como o **método GET** e o método **POST**. Para cada requisição o servidor devolve uma resposta com o recurso solicitado, por exemplo: vários arquivos em html, css, javascript, imagens e etc...



Status	Method	Domain	File
200	GET	www.quixada.ufc.br	/
	GET	fonts.googleapis.com	css?family=Open+Sans:400,300,700
200	GET	www.quixada.ufc.br	bootstrap.css
200	GET	www.quixada.ufc.br	style.css
	GET	www.quixada.ufc.br	font-awesome.min.css?ver=4.9.10
	GET	www.quixada.ufc.br	h5ab-print.min.css?ver=4.9.10
	GET	www.quixada.ufc.br	style.css?ver=4.9.10
	GET	www.quixada.ufc.br	styles.css?ver=5.0.4
	GET	www.quixada.ufc.br	drawit.min.css?ver=1.1.3
200	GET	www.quixada.ufc.br	wpmenu.css?ver=1.0
200	GET	www.quixada.ufc.br	jquery.js?ver=1.12.4
200	GET	www.quixada.ufc.br	qt-btn.js?ver=1.1.3
200	GET	barra.brasil.gov.br	barra.js
200	GET	www.quixada.ufc.br	h5ab-print.min.js?ver=4.9.10
200	GET	www.quixada.ufc.br	scripts.js?ver=5.0.4
200	GET	www.quixada.ufc.br	validate.js?ver=5.7.1
	GET	www.quixada.ufc.br	helper.min.js?ver=2.7.2
	GET	www.quixada.ufc.br	wp-embed.min.js?ver=4.9.10
	GET	www.quixada.ufc.br	all.frontend.min.js?ver=2.3.1
200	GET	www.quixada.ufc.br	svgs-attachment.css?ver=4.9.10
200	GET	www.quixada.ufc.br	wpr-hamburger.css?ver=1.0
200	GET	www.quixada.ufc.br	style.css?ver=1.0
200	GET	www.quixada.ufc.br	style.css?ver=5.7.1
200	GET	www.quixada.ufc.br	tablepress-combined.min.css?ver=48
200	GET	www.quixada.ufc.br	colorbox.min.css?ver=2.7.2
200	GET	www.quixada.ufc.br	insure-minrate.min.js?ver=1.4.1

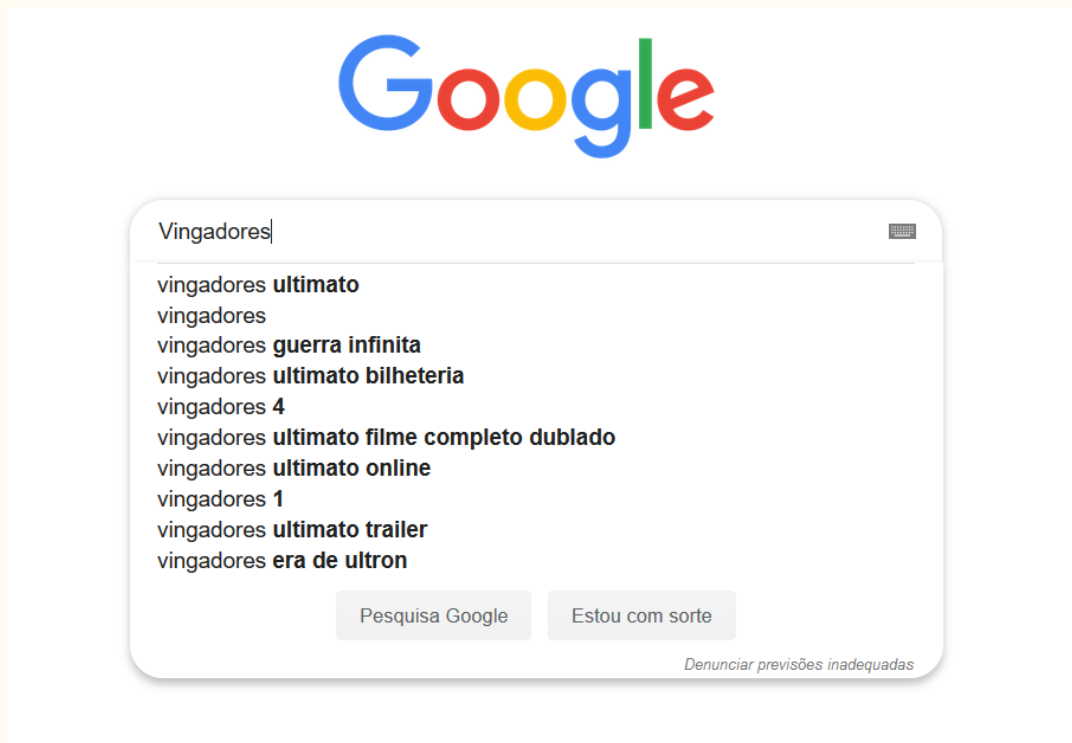
92 requests 1,71 MB / 451,49 KB transferred Finish: 13,51 s load: 2,85 s

## O problema da Web Tradicional

E se o usuário não precisa carregar todo o conteúdo da página, mas apenas uma parte dela, a parte com a qual ele está interagindo? Seria eficiente recarregar todo o conteúdo da página só para alterar algumas poucas informações dela?

Vou te contar um segredo: “Você já usa AJAX mesmo sem saber....”

Um exemplo clássico acontece quando estamos digitando algum termo de busca no **Google**. A página inteira é carregada apenas uma vez, porém a medida que vamos digitando novos caracteres, o serviço do Google nos sugere novos termos de busca....



## Vamos fazer um teste

Abra o navegador na página do [Google](#), aperte a tecla F12, e selecione a opção **Network**. Veja o que acontece quando você digita um letra no teclado....

The screenshot shows a web browser with the search bar containing the text 'Vin'. Below the search bar, a dropdown menu displays suggestions: 'vingadores ultimato', 'vingadores', and 'vingadores guerra infinita'. The browser's developer tools are open, and the 'Network' tab is selected. The network log shows three GET requests to 'www.google.com' with a status of 200. The requests are for search queries: 'search?q=V&cp=1&client=psy-ab&xssi=t&gs\_r=gws-...', 'search?q=Vi&cp=2&client=psy-ab&xssi=t&gs\_r=gws-...', and 'search?q=Vin&cp=3&client=psy-ab&xssi=t&gs\_r=gw...'. The status bar at the bottom indicates '3 requests', '1,56 KB / 1,93 KB transferred', and 'Finish: 3,29 s'. A red arrow points from the left side of the network log to the status bar.

Status	Method	Domain	File	Cause	Type	Transferred	Size	0 ms	1,28 s	2,56 s	3,8
200	GET	www.google.com	search?q=V&cp=1&client=psy-ab&xssi=t&gs_r=gws-...	xhr	json	646 B	488 B	116 ms			
200	GET	www.google.com	search?q=Vi&cp=2&client=psy-ab&xssi=t&gs_r=gws-...	xhr	json	652 B	502 B		113 ms		
200	GET	www.google.com	search?q=Vin&cp=3&client=psy-ab&xssi=t&gs_r=gw...	xhr	json	678 B	610 B			124 ms	

3 requests 1,56 KB / 1,93 KB transferred Finish: 3,29 s

## O que é AJAX

A palavra AJAX é o acrônimo de **A**synchronous **J**avaScript and **X**ML

AJAX é um conjunto de tecnologias que basicamente nos permitem:

- 1 - Carregar novos dados do Servidor Web, mesmo que a página já tenha sido totalmente carregada.
- 2 - Atualizar apenas a parte da página (User Interface) que o usuário está interagindo.
- 3 - Realizar requisições e receber respostas do Servidor Web em background, nos bastidores. Isto significa que é possível atualizar partes de uma página web, sem recarregar a página inteira.

## Como o AJAX funciona (Fluxo Convencional)

### Modelo convencional

1. Uma requisição HTTP é enviada do navegador para o servidor.
2. O servidor recebe a requisição e busca os dados.
3. O servidor envia os dados requisitados para o navegador.
4. O navegador recebe os dados e recarrega a página para fazer com que apareçam.

Durante esse processo, os usuários não conseguem fazer nada além de esperar que seja concluído. Além de ser uma perda de tempo para o usuário, também demanda muitos recursos do servidor.



## Como o AJAX funciona

### Modelo AJAX

1. O navegador gera uma chamada do JavaScript que então ativa o objeto JAVASCRIPT responsável por realizar uma requisição AJAX.
2. Em segundo plano o navegador cria uma requisição HTTP para o servidor.
3. O servidor recebe a requisição, busca os dados e envia para o navegador.
4. O navegador recebe os dados requisitados que irão aparecer imediatamente na página. Não é necessário recarregar.

## O que é AJAX

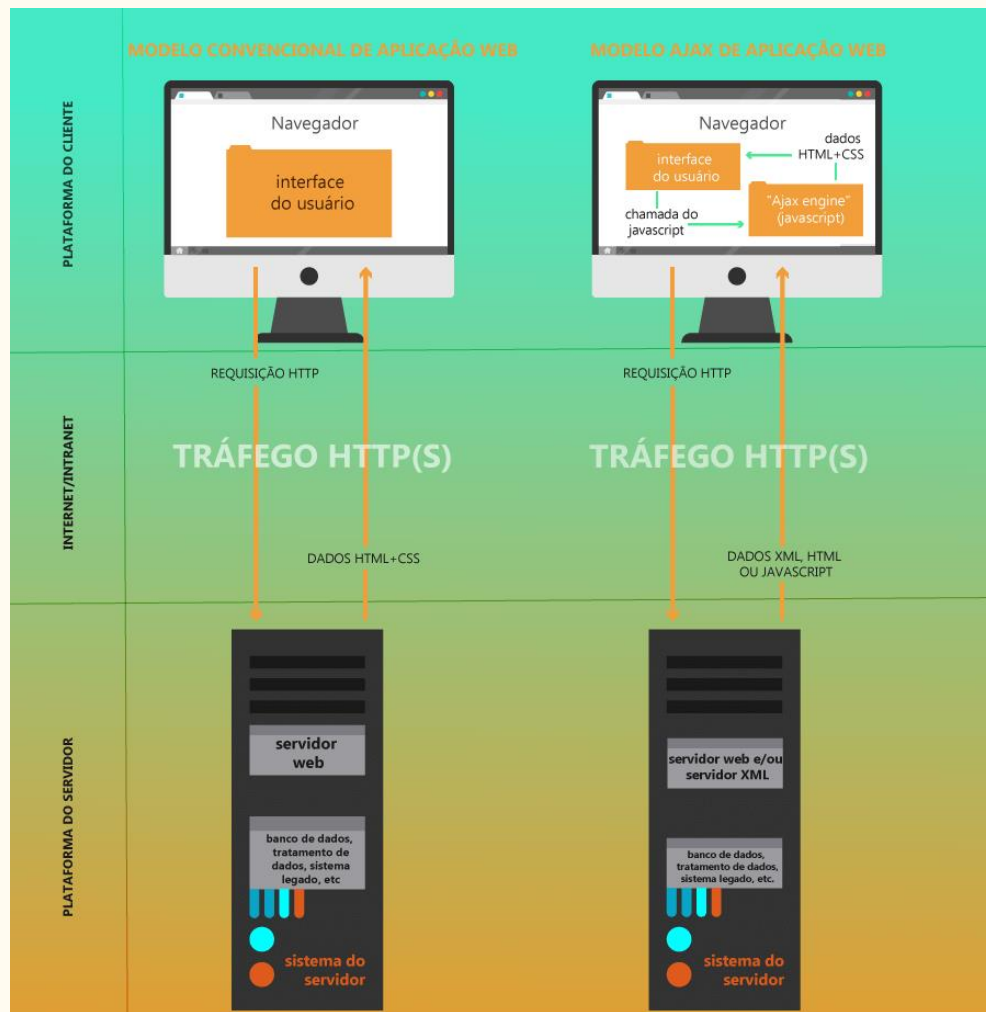
Antes de explicar o que é AJAX, deve-se explicar o que ele não é.

1- AJAX não é um framework, uma API nem uma tecnologia em si.

2- AJAX é uma funcionalidade implementada por um conjunto de objetos de **JavaScript**, sendo o mais importante chamado de: **XMLHttpRequest**.

Este objeto, o **XMLHttpRequest**, trata uma requisição ou resposta de servidor com um documento DOM, e contém uma série de funções que possibilita que o browser possa realizar requisições e receber respostas do servidor sem que este tenha que atualizar toda a tela (o chamado refresh).

# O que é AJAX



## AJAX – JSON ou XML

Com o AJAX, o formato dos dados que são trocados nas mensagens entre o **cliente** e **servidor** pode ser dois:

1 – Arquivos no formato XML (forma mais antiga, arquivos com extensão **.xml**);

2- Arquivos no formato em JSON, ou objeto JavaScript (forma mais utilizada, pela melhor legibilidade do arquivo, de extensão **.json**);

Hoje o mercado adotou o formato JSON, veremos a seguir a vantagens de utilizarmos arquivos em JSON.

## AJAX – JSON ou XML

Exemplo de dado no formato XML para representar um catálogo de discos:

```
<CATALOG>
  <CD>
    <TITLE>Empire Burlesque</TITLE>
    <ARTIST>Bob Dylan</ARTIST>
    <COUNTRY>USA</COUNTRY>
    <COMPANY>Columbia</COMPANY>
    <PRICE>10.90</PRICE>
    <YEAR>1985</YEAR>
  </CD>
  <CD>
    <TITLE>Hide your heart</TITLE>
    <ARTIST>Bonnie Tyler</ARTIST>
    <COUNTRY>UK</COUNTRY>
    <COMPANY>CBS Records</COMPANY>
    <PRICE>9.90</PRICE>
    <YEAR>1988</YEAR>
  </CD>
</CATALOG>
```

## AJAX – JSON ou XML

Exemplo de dado no formato JSON para representar um catálogo de discos:

```
{
  "CATALOG": {
    "CD": [
      {
        "TITLE": "Empire Burlesque",
        "ARTIST": "Bob Dylan",
        "COUNTRY": "USA",
        "COMPANY": "Columbia",
        "PRICE": "10.90",
        "YEAR": "1985"
      },
      {
        "TITLE": "Hide your heart",
        "ARTIST": "Bonnie Tyler",
        "COUNTRY": "UK",
        "COMPANY": "CBS Records",
        "PRICE": "9.90",
        "YEAR": "1988"
      }
    ]
  }
}
```

# JSON – Java Script Object Notation

JSON é um **texto**, escrito com notação de objeto **JavaScript**.

Objetos em JSON sempre estão no formato **atributo-valor**.

Representa as informações de forma mais **compacta**;

É **simples**, de **fácil leitura e compreensão**. A maioria das linguagens de programação possuem **funções para tratar** objetos em JSON.

A simplicidade de JSON ajudou a popularizar seu uso, especialmente como uma alternativa para XML em **AJAX**.

JSON

```
{ "name": "John" }
```

## Tipos de dados de um objeto escrito em JSON

- 1 - **Number**: um número que pode ter sinal, uma parte fracionária separada por um ponto (.) e eventualmente usar a notação E exponencial.
- 2 - **String**: uma cadeia de zero ou mais caracteres Unicode. Strings são delimitados por aspas duplas (") e suportam a barra inversa (\) como caractere de escape. Por exemplo: "Fácil como fazer um \"Alô mundo\" em JS."
- 3 - **Array**: uma lista ordenada de zero ou mais valores, cada um podendo ser de qualquer tipo. Arrays são delimitados por colchetes ([]), dentro dos quais ficam os valores, também conhecidos como elementos, separados por vírgulas. O primeiro elemento é o de índice 0.
- 4 - **Booleano**: Valores booleanos com **true** ou **false** podem ser passados sem aspas duplas. Por exemplo: { "vendido":true }
- 5 - **null**: Valor vazio ou nulo, para representar que a informação não existe.



## JSON - Java Script Object Notation

Podemos ter encadeamento de objetos através de Arrays, como mostrado abaixo:

### Exemplo de uma lista de alunos com suas notas

```
1 {"Alunos": [  
2   { "nome": "Edson Sales Arantes", "notas": [ 8, 9, 5 ] },  
3   { "nome": "Luiz Livelli ", "notas": [ 8, 10, 7 ] },  
4   { "nome": "Caique Caicedo De Plata", "notas": [ 10, 10, 9 ] }  
5 ]}
```

## JSON - Java Script Object Notation

### Exemplo de uma representação de um menu

```
1 {"menu":{
2   "id": "file",
3   "value": "File",
4   "popup":{
5     "menuitem": [
6       {"value": "New", "onclick": "CreateNewDoc()"},
7       {"value": "Open", "onclick": "OpenDoc()"},
8       {"value": "Close", "onclick": "CloseDoc()"}
9     ]
10  }
11 }}
```

## Usando JSON no JavaScript

Atualmente todos os principais navegadores suportam no mínimo a quinta edição do ECMAScript que provê uma forma segura e rápida de codificar e decodificar JSON:

A função `JSON.parse()` permite transformar texto JSON em objetos JavaScript.

```
<html>
<body>
    <h2>Criando Objeto de um JSON</h2>
    <p id="demo"></p>
<script>
    var txt = '{"name":"John", "age":30, "city":"New York"}';

    var obj = JSON.parse(txt);
    document.getElementById("demo").innerHTML = obj.name + ", " + obj.age;
</script>
</body>
</html>
```

## Usando JSON no JavaScript

Podemos transformar um objeto JavaScript em um texto no formato JSON.

Usamos a função JavaScript `JSON.stringify()` para convertê-lo em uma String JSON.

```
<html>
<body>
    <h2>Criando uma String em JSON de um objeto em JavaScript</h2>
    <p id="demo"></p>

<script>
    var obj = { name: "John", age: 30, city: "New York" };

    var myJSON = JSON.stringify(obj);
    document.getElementById("demo").innerHTML = myJSON;
</script>
</body>
</html>
```

## AJAX - O objeto XMLHttpRequest

A pedra angular da AJAX é o objeto **XMLHttpRequest**.

Todos os navegadores modernos suportam o objeto **XMLHttpRequest**.

O objeto **XMLHttpRequest** pode ser usado para trocar dados com um servidor web nos bastidores. Isto significa que é possível atualizar partes de uma página web, sem recarregar a página inteira.

### Exemplo

```
var xhttp = new XMLHttpRequest();
```

## Métodos objeto XMLHttpRequest

Method	Description
<code>new XMLHttpRequest()</code>	Creates a new XMLHttpRequest object
<code>abort()</code>	Cancels the current request
<code>getAllResponseHeaders()</code>	Returns header information
<code>getResponseHeader()</code>	Returns specific header information
<code>open(<i>method</i>, <i>url</i>, <i>async</i>, <i>user</i>, <i>psw</i>)</code>	Specifies the request  <i>method</i> : the request type GET or POST <i>url</i> : the file location <i>async</i> : true (asynchronous) or false (synchronous) <i>user</i> : optional user name <i>psw</i> : optional password
<code>send()</code>	Sends the request to the server Used for GET requests
<code>send(<i>string</i>)</code>	Sends the request to the server. Used for POST requests
<code>setRequestHeader()</code>	Adds a label/value pair to the header to be sent

## Propriedades do objeto XMLHttpRequest

Property	Description
onreadystatechange	Defines a function to be called when the readyState property changes
readyState	Holds the status of the XMLHttpRequest. 0: request not initialized 1: server connection established 2: request received 3: processing request 4: request finished and response is ready
responseText	Returns the response data as a string
responseXML	Returns the response data as XML data
status	Returns the status-number of a request 200: "OK" 403: "Forbidden" 404: "Not Found" For a complete list go to the <a href="#">Http Messages Reference</a>
statusText	Returns the status-text (e.g. "OK" or "Not Found")

## Primeira requisição AJAX

Vamos fazer nossa primeira requisição AJAX e obter um texto de resposta.

```
<h2>0 Objeto XMLHttpRequest</h2>
<button type="button" onclick="loadDoc()">Request data</button>
<p id="demo"></p>
<script>
    function loadDoc() {
        var xhttp = new XMLHttpRequest();
        xhttp.onreadystatechange = function() {
            if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
                document.getElementById("demo").innerHTML = this.responseText;
            }
        };
        xhttp.open("GET", "https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios");
        xhttp.send(null);
    }
</script>
```



## Primeira requisição AJAX

Agora com a função JSON.parse (a resposta é um Array de objetos)

```
<h2>0 Objeto XMLHttpRequest</h2>
<button type="button" onclick="loadDoc()">Request data</button>
<p id="demo"></p>
<script>
    function loadDoc() {
        var xhttp = new XMLHttpRequest();
        xhttp.onreadystatechange = function() {
            if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
                var pessoa = JSON.parse(this.responseText);
                var p = document.getElementById("demo");
                p.innerHTML = pessoa[0].nome + ", " +
                    pessoa[0].email + ", " +
                    pessoa[0].nascimento;
            }
        };
        xhttp.open("GET", "https://lmsqxd.herokuapp.com/usuarios");
        xhttp.send(null);
    }
</script>
```