

刚体的运动

刚体一共有6个自由度：3个平动+3个转动。因此，一共有 $3N - 6$ 个约束。

- 直接考虑约束。

质点数	1	2	3	4	5	...	N
约束数	0	1	3	6	9	...	3N-6

- 再进一步约束6个刚体自由度，可以将运动划分为：平动、定轴转动、平面平行运动、定点转动等。

1 转动

平动当然可以用质心的位移 (x, y, z) 来表示，那么转动如何参数化呢？可以通过固定在刚体上的坐标系（称为本体坐标系）的转动来描写：

$$\begin{bmatrix} \mathbf{i}' \\ \mathbf{j}' \\ \mathbf{k}' \end{bmatrix} = U \begin{bmatrix} \mathbf{i} \\ \mathbf{j} \\ \mathbf{k} \end{bmatrix} \quad (1)$$

其中 U 满足 $UU^t = I$ ，因为坐标系满足正交归一。因此 U 需要3个参数（9个未知数-6个约束条件）。如果有多次转动，则 $U = U_1 U_2 \cdots$ 仍满足 $UU^t = I$ 。也就是说，多个转动操作等同于一个转动操作。

对于一个给定的转动 U ，必存在一个转轴 \mathbf{n} 满足

$$U\mathbf{n} = \mathbf{n} \quad (2)$$



图 1:

这被称为**欧拉转动定理**。证明如下： $(U - I)\mathbf{n} = 0$ 若有解，则要求 $\det(U - I) = 0$ 。因为

$$\det(U - I) = \det(U - UU^t) = \det(U) \det(I - U^t) = \det(I - U) = (-1)^3 \det(U - I) \quad (3)$$

得 $\det(U - I) = 0$ 成立。当然，也可以从几何角度来理解欧拉转动定理。

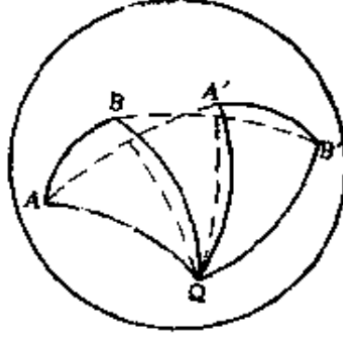


图 2: 在转动下, $A \rightarrow A'$, $B \rightarrow B'$ 。作 AA' 和 BB' 中垂线交于 Ω 。因为 $\angle A\Omega B = \angle A'\Omega B'$, 给出 $\angle A\Omega A' = \angle B\Omega B'$, 即 A 和 B 的转动对应于同一个转动, 转轴为 $O\Omega$ 。

根据欧拉转动定理, 任意一个有限转动都存在一个转轴。因此可以从几何关系写出转动 ϕ 之后的位移满足

$$\mathbf{r}' = (\mathbf{r} \cdot \mathbf{n})\mathbf{n} + [\mathbf{r} - (\mathbf{r} \cdot \mathbf{n})\mathbf{n}] \cos \phi + (\mathbf{n} \times \mathbf{r}) \sin \phi \quad (4)$$

对于无穷小变换 $\phi \rightarrow 0$, 有

$$\delta \mathbf{r} = \mathbf{r}' - \mathbf{r} = \delta \phi \mathbf{n} \times \mathbf{r} \quad (5)$$

对时间求导, 就得到

$$\mathbf{v} = \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r} \quad (6)$$

其中, $\boldsymbol{\omega} = \omega \mathbf{n}$ 为角速度矢量。

- 考虑无穷小转动, $U = I + \delta U$, 满足 $U^t U = I$ 给出 $\delta U^t + \delta U = 0$ 。令

$$\delta U = \delta \phi \begin{bmatrix} 0 & -n_3 & n_2 \\ n_3 & 0 & -n_1 \\ -n_2 & n_1 & 0 \end{bmatrix} = \delta \phi G \quad (7)$$

也可以得到式5。

注意到 $(I + \delta U_1)(I + \delta U_2) = (I + \delta U_2)(I + \delta U_1)$, 即 $\delta U_1 + \delta U_2 = \delta U_2 + \delta U_1$, 即无穷小转动是可以交换的。相比之下, 角位移则无法定义为一个矢量。(当然, 如果你愿意, 你可以定义 $\phi \mathbf{n}$ 为“定轴转动中的角位移矢量”, 但其即不能简单的进到位移的表达式当中, 也不能推广到非定轴转动的情况, 因为 $U_1 U_2 \neq U_2 U_1$ 。)

- *考虑有限转动，可以写为

$$U = (I + \delta U)^N = \left(I + \frac{\phi}{N} G \right)^N = e^{\phi G} \quad (8)$$

其中

$$G = n_1 \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} + n_2 \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{bmatrix} + n_3 \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \mathbf{n} \cdot \mathbf{L} \quad (9)$$

2 一般运动

一般的，如果转动的定点 \mathbf{r}_A 也在运动，我们有

$$\boxed{\mathbf{v}_P = \mathbf{v}_A + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A)} \quad (10)$$

而如果参考系本身又是一个角速度为 $\boldsymbol{\Omega}$ 的非惯性系，则应该附加上参考系角速度所带来的牵连速度

$$\mathbf{v}_P^{ab} - \mathbf{v}_A^{ab} = \boldsymbol{\Omega} \times (\mathbf{r}_P^{ab} - \mathbf{r}_A^{ab}) + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_P^{ab} - \mathbf{r}_A^{ab}) = (\boldsymbol{\Omega} + \boldsymbol{\omega}) \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A) \quad (11)$$

代入 $\mathbf{v}_A^{ab} = \mathbf{v}_0 + \mathbf{v}_A + \boldsymbol{\Omega} \times \mathbf{r}_A$ 得

$$\mathbf{v}_P^{ab} = \mathbf{v}_0 + \mathbf{v}_A + \boldsymbol{\Omega} \times \mathbf{r}_P + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A) \quad (12)$$

这也可以理解为 P 点的速度直接附加上 $\mathbf{v}_0 + \boldsymbol{\Omega} \times \mathbf{r}_P$ 。

再来看加速度

$$\begin{aligned} \mathbf{a}_P^{ab} &= \mathbf{a}_A^{ab} + (\dot{\boldsymbol{\Omega}} + \dot{\boldsymbol{\omega}} + \boldsymbol{\Omega} \times \boldsymbol{\omega}) \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A) + (\boldsymbol{\Omega} + \boldsymbol{\omega}) \times [(\boldsymbol{\Omega} + \boldsymbol{\omega}) \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A)] \\ &= \mathbf{a}_A^{ab} + \dot{\boldsymbol{\omega}} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A) + \boldsymbol{\omega} \times [\boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A)] \\ &\quad + 2\boldsymbol{\Omega} \times [\boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A)] + \dot{\boldsymbol{\Omega}} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A) + \boldsymbol{\Omega} \times [\boldsymbol{\Omega} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A)] \\ &= \mathbf{a}_O^{ab} + \mathbf{a}_A + \dot{\boldsymbol{\omega}} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A) + \boldsymbol{\omega} \times [\boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A)] + 2\boldsymbol{\Omega} \times \mathbf{v}_P + \dot{\boldsymbol{\Omega}} \times \mathbf{r}_P + \boldsymbol{\Omega} \times (\boldsymbol{\Omega} \times \mathbf{r}_P) \end{aligned} \quad (13)$$

$$(14)$$

第一项为参考系原点的加速度，第二项为基点 A 的加速度，后三项来源于非惯性系，第三和第四项则来源于刚体本体坐标系的旋转。

- 基点 A 的选取不改变 $\boldsymbol{\omega}$ 。考虑另一点 B 满足 $\mathbf{v}_B = \mathbf{v}_A + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_B - \mathbf{r}_A)$ ，与 $\mathbf{v}_P = \mathbf{v}_A + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_A)$ 相减，得

$$\mathbf{v}_P = \mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega} \times (\mathbf{r}_P - \mathbf{r}_B) \quad (15)$$

- 例：竖直圆环沿着水平圆轨道滚动（梁书§6.1例题）。圆环绕着竖直轴的角速度为 $\boldsymbol{\omega}_1$ ，绕着自身对称轴的角速度为 $\boldsymbol{\omega}_2$ 。求圆盘最高点的速度。可以采用不同的观点来看这个问题：

(1) 静止参考系，基点取在参考系原点。 $\mathbf{r}_M = R\mathbf{i} + r\mathbf{k}$ ， $\boldsymbol{\omega} = \omega_1\mathbf{k} - \omega_2 \cos(\omega_1 t)\mathbf{i} - \omega_2 \sin(\omega_1 t)\mathbf{j}$ 。

(1') 静止参考系，基点取在刚体中心。 $\mathbf{r}_A = R\mathbf{i}$ 。

- (2)转动参考系 $\boldsymbol{\Omega} = \omega_1 \mathbf{k}$ ，原点在轨道中心，基点同原点。 $\boldsymbol{\omega} = -\omega_2 \mathbf{i}$ ， $\mathbf{r}_M = R\mathbf{i} + r\mathbf{k}$ 。
- (2')转动参考系 $\boldsymbol{\Omega} = \omega_1 \mathbf{k}$ ，原点在轨道中心，基点取在刚体中心。 $\mathbf{r}_A = R\mathbf{i}$ 。
- (3)转动参考系 $\boldsymbol{\Omega} = \omega_1 \mathbf{k}$ ，原点在刚体中心，基点同原点。 $\boldsymbol{\omega} = -\omega_2 \mathbf{i}$ ， $\mathbf{r}_M = r\mathbf{k}$ 。
- (4)将参考系就取为刚体坐标系，基点同原点。 $\boldsymbol{\Omega} = \omega_1 \mathbf{k} - \omega_2 \cos(\omega_1 t)\mathbf{i} - \omega_2 \sin(\omega_1 t)\mathbf{j}$ ， $\boldsymbol{\omega} = 0$ ， $\mathbf{r}_M = r\mathbf{k}$ 。