Page du cours IAHP de l'ISIA et du Master Recherche 2^{ème} année informatique de Rennes 1 version 1.6

Ronan Keryell

21 novembre 2005

- Version PostScript: http://enstb.org/~keryell/cours/MR2/IAHP/index.ps
- Version PDF: http://enstb.org/~keryell/cours/MR2/IAHP/index.pdf
- Version HTML: http://enstb.org/~keryell/cours/MR2/IAHP/html

Table des matières

1 Introduction

1.1 Contexte

Ce cours constitue le module IAHP (Informatique À Haute Performance) de la branche brestoise du DEA informatique de Rennes 1 avec le module IAHP (ex-APCO, architecture parallélisme et compilation) et de l'ISIA, Institut Supérieur d'Informatique et d'Automatique de l'École des Mines de Paris.

1.2 Mots-clés

Architecture des ordinateurs, parallélisme, optimisation de programmes, compilation, langages parallèles, programmation parallèle, systèmes embarqués.

1.3 Objectifs

- Présentation des techniques utilisées dans les ordinateurs pour atteindre les performances les plus élevées d'un point de vue
 - architecture (parallélisme, systèmes embarqués);
 - langage;
 - compilation;
 - applications;
- utilisation industrielle des ordinateurs parallèles.

1.4 Prérequis

Notions d'architecture des ordinateurs, programmation en langage C, UNIX.

1.5 Logiciels nécessaires

Environnement unix, mpi, Openmp, compilateur fortran ou C avec parallélisation Openmp.

2 Contenu

Le module est constitué de 18 heures de cours et 12 heures de travaux pratiques. L'emploi du temps se trouve à https://info.enstb.org/enseignement/mri/planning.

La fiche de description du cours à l'ISIA se trouve à :

http://www-isia.cma.fr/liste_cours/I%2034%20Informatique%20%E0%20Hautes%20Performances.pdf et la liste de tous les cours dans http://www-isia.cma.fr/page.php?rub=enseignements&srub=cours.

2.1 Liste du contenu

- Introduction;
- architecture avancée et parallélisme (2 jours) :
 - intra-processeur (pipeline, superscalaire, VLIW, simultaneous multi-threading, fonctions booléennes);
 - parallélisme inter-processeur (SIMD, MIMD, ASIP, flot de donnée, réseaux d'interconnexion, entrées-sorties,...);
 - vous avez dit performances? Systèmes enfouis ou embarqués (SoC, NoC,...);
- optimisation de programmes séquentiels;
- programmation
 - à parallélisme de données (FORTRAN HPF);
 - à parallélisme de contrôle (OpenMP, MPI);
 - FORTRAN, C et langage machine;
- étude de la parallélisation d'un code de simulation sur divers systèmes :
 - parallélisation sur ordinateurs mémoire partagée (type Sun multiprocesseur, Silicon Graphics) avec OpenMP;
 - parallélisation sur système MPP en mode passage de message avec MPI et cluster de PC LINUX
- visite à MECALOG : application du parallélisme aux crashes virtuels de voitures : présentation
 - des techniques de programmation des langages,
 - de l'application,
 - des machines utilisées.

2.2 Supports de cours

Copie des ((trop!) nombreux) transparents :

- introduction;
- -architecture avancée des ordinateurs et parallélisme ;
- processeurs multimédia;
- optimisation de programmes séquentiels;
- OpenMP: j'utilise le tutoriel sur OpenMP de Tim MATTSON et Rudolf EI-GENMANN à SC'99 à http://www.openmp.org/presentations/index.cgi?sc99_tutorial (je visualise le PowerPoint avec StarOffice ou OpenOffice);
- programmation parallèle (http://enstb.org/~keryell/cours/MR2/IAHP/Prog_Parallele)

- HPF (http://enstb.org/~keryell/cours/MR2/IAHP/HPF de mon collègue Fabien COELHO http://www.cri.ensmp.fr/~coelho);
- HyperC;
- MPI j'utilise maintenant « An Introduction to MPI Parallel Programming with the Message Passing Interface » de William Gropp & Ewing Lusk (http://www-unix.mcs.anl.gov/mpi/tutorial/mpiintro/MPIIntro.PPT) car mon cours sur MPI (http://enstb.org/~keryell/cours/MR2/IAHP/MPI) est trop gros pour le temps imparti;
- des travaux pratiques pour s'occuper quelques semaines si on veut en plus des heures réglementaires. \odot

3 Enseignants

Les cours sont assurés par Ronan Keryell (enstbr) et Éric Lequiniou (mecalog).