

Nom :Année scolaire :2007–2008Prénom :Date :14 janvier 2008

Module INF446 **Session de juin**

Programmation avancée en C

Contrôle de connaissance¹ de 45 minutes

ERCI de répondre (au moins) dans les blancs.

Lire tout le sujet en entier du début à la fin, en commençant à la première page et jusqu'à la dernière page, avant de commencer à répondre : cela peut vous donner de l'inspiration et vous permettre de mieux allouer votre temps en fonction de vos compétences.

Chaque question sera notée entre 0 et 10 et la note globale sera calculée par une fonction des notes élémentaires. La fonction définitive sera choisie après correction des copies.

Attention : tout ce que vous écrirez sur cette copie pourra être retenu contre vous, voire avoir une influence sur la note d'INF446!

1 Généralités

Question 1 : Quelle valeur le programme suivant affiche-t-il lors de l'exécution?

```
#include_<stdio.h>
#include_<stdib.h>

int_i_=_42;

int_main(int_argc,_char_**argv)_{
```

¹Avec document, sans triche, sans copie sur les voisins, sans micro-ordinateur portable ou non, sans macro-ordinateur, sans téléphone portable ou non, sans oreillette de téléphone ni de dictaphone, sans talkie-walkie, sans télépathie, sans métempsycose, sans pompe. Sont tolérés: anti-sèche, tatouage ou vêtement imprimé en rapport avec le sujet, mouchoir de poche pré-imprimé, piercing ou scarification en rapport avec l'INF446, bronzage à code barre ou 2D...

```
____printf("%d\n",_i);
                  ____i++;
                 \____printf("%d\n",\_i);
                  ____{
                 ____int_i=_8;
                  ____printf("%d\n",_i);
13
                  [i, i] = [0; i] = [
                  printf("%d\n",_i);
                  ____{
                 ____extern_int_i;
                  \verb""" printf("%d \n", \_i);
                  ___exit (EXIT_SUCCESS);
25
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 (3 minutes) \square
```

2 Arithmétique binaire

Question 2: Écrire une fonction qui calcule et renvoie la distance de HAMMING de 2 entiers passés en paramètre. Merci de vous adapter à la taille des int de l'architecture sur laquelle vous allez compiler votre programme. Si vous avez oublié, la distance de HAMMING entre 2 nombres est le nombre de bits qui diffèrent dans leur notation binaire. Par exemple la distance entre 5 (101_2) et 14 (1110_2) est 3. Cela sert à plein de choses (codage, moteurs de recherche, bio-informatique...). Pour vous inspirer, avez-vous remarqué que le « ou exclusif » en C 5^14 vaut 1011_2 ?

 \rightarrow \rightarrow

14 janvier 2008 INF446

3 Allocation

Question 3: Qu'est-ce que le programmeur a voulu faire? Quel est le problème concernant l'allocation²?

 $^{^2 \}text{Il}$ y a plein d'autres problèmes, outre le fait que le programmeur aurait dû commenter son programme. $\mbox{\textcircled{$0$}}$

4 Préprocesseur

Question 5 : Écrire dans le but d'aider la mise au point des programmes une macro-fonction DEBUG_INT(n) qui affiche la valeur d'une expression entière passée en paramètre et affiche le nom de la fonction, le nom de fichier et le numéro de ligne où se situe cette macro-fonction. Afin de supprimer les messages de débogage pour la version de production du programme, faire en sorte que si la macro-constante NDEBUG est définie, DEBUG_INT(n) soit vide³ (5 minutes) \square

³C'est à dire que, si on compile avec l'option -D NDEBUG ou qu'on a un #define NDEBUG en tête de fichier, on veut supprimer les instructions de mise au point.

14 janvier 2008 INF446

 $\begin{array}{c} \longrightarrow \\ \longrightarrow \end{array}$

5 Petit problème sur les chaînes de caractères

Suite à des systèmes d'exploitation cassés, les machines du RésÉl n'ont plus d'éditeur de texte vi qui fonctionne et du coup les administrateurs systèmes sont tout perdus! En particulier ils n'ont plus leur commande magique qu'ils connaissaient, la touche s qui permet de transformer une chaîne en une autre dans un texte. Ainsi, lorsqu'on tape dans vi

```
:%s/éditeur/Emacs/g
```

cela a pour effet de transformer toutes les occurrences du mot « éditeur » par le mot « Emacs » dans tout le texte.

Pour sauver tes camarades du RésÉl, tu vas devoir réaliser en C cette fonction sans laquelle ils ne savent plus rien faire !

À terme il faut réaliser la fonction

```
char_*_substitue(char_*_texte,_char_*_commande)
qui prend une chaîne de caractère texte sur laquelle on va travailler tel que

Je veux un éditeur!
Je vais l'appeler vi. vivivi mon petit éditeur adoré!

et une chaîne de caractères commande telle que ":%s/éditeur/poney/g" et qui va donc renvoyer une nouvelle chaîne de caractères contenant:

Je veux un poney!
Je vais l'appeler vi. vivivi mon petit poney adoré!
```

Question 6 : Écris déjà une procédure

```
bool_analyse_commande (char_*_commande ,

char_**_avant ,

char_**_après )
```

qui analyse la chaîne commande et renvoie dans le pointeur de caractère avant passé par adresse la première chaîne de la commande et dans après la seconde chaîne. Par exemple

```
char_*_avant;
  char_*_après;
 analyse_commande ("%s/nuit/jour/g", _&avant, _&après)
  fait pointer avant sur la chaîne "nuit" et après sur la chaîne "jour".
     On s'autorise de modifier la chaîne commande pour se simplifier la vie si besoin est<sup>4</sup>.
                                                                              (10 minutes) \square
```

⁴Et je suis sûr que nous en avons tous besoin... Si vous n'en avez pas besoin et que vous vous ennuyez, vous avez le droit de gérer les variantes de la commande s, l'absence de g et/ou de %, prendre n'importe quel caractère à la place du /...

14 janvier 2008

Question 7 : Une fois qu'on a extrait avec la fonction précédente les chaînes à transformer, écrire la fonction char_*_substitue_chaine(char_*_texte,_char_*_avant,_char_*_apres) qui renvoie une chaîne contenant le texte où on a transformé toutes les occurrences des chaînes avant en après. (10 minutes) \square

 \longrightarrow

 \rightarrow

 \rightarrow

 \rightarrow

 $\stackrel{'}{\longrightarrow}$

 \longrightarrow

 \rightarrow

 \rightarrow

 \rightarrow

 \rightarrow

 \longrightarrow

Durée totale estimée : 46 minutes.