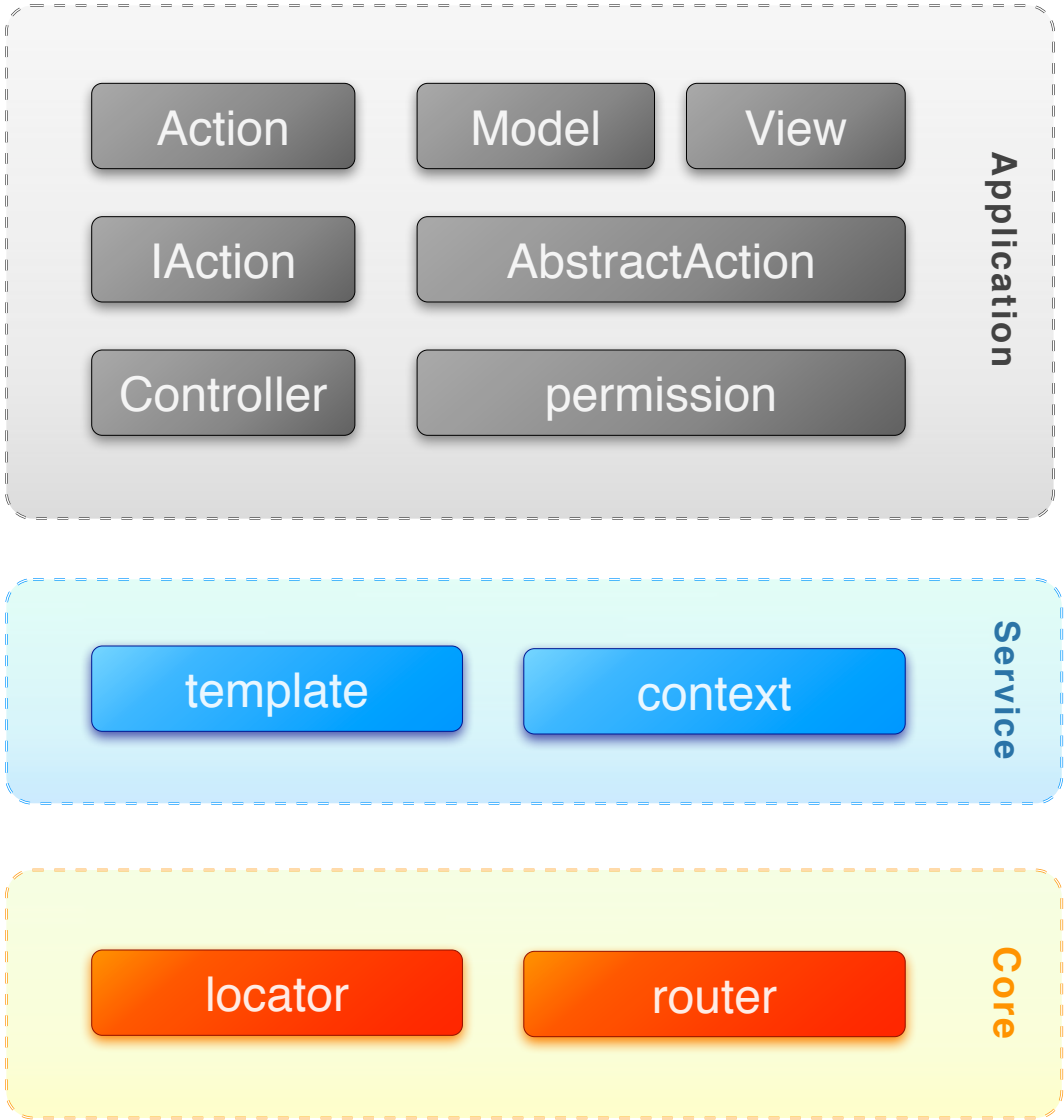
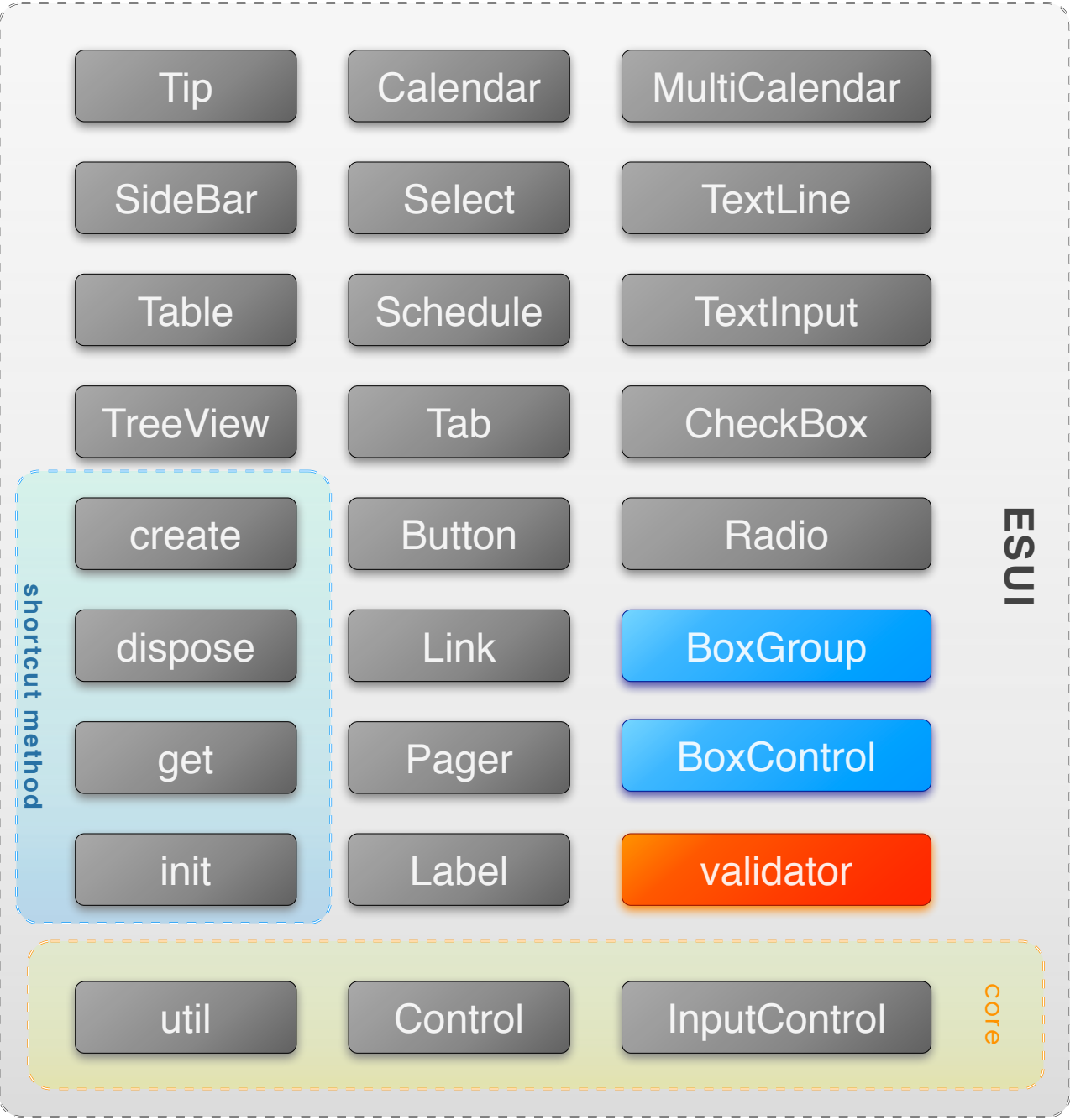


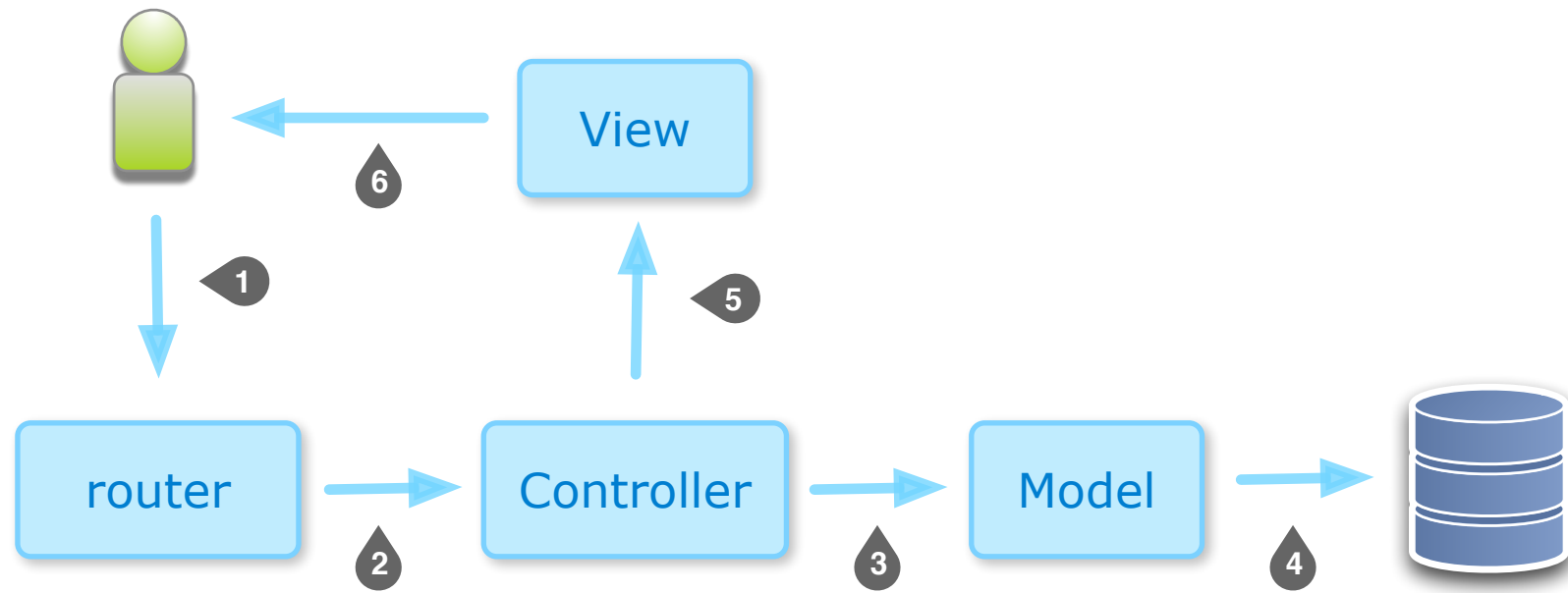
# ER框架包结构



# ESUI包结构



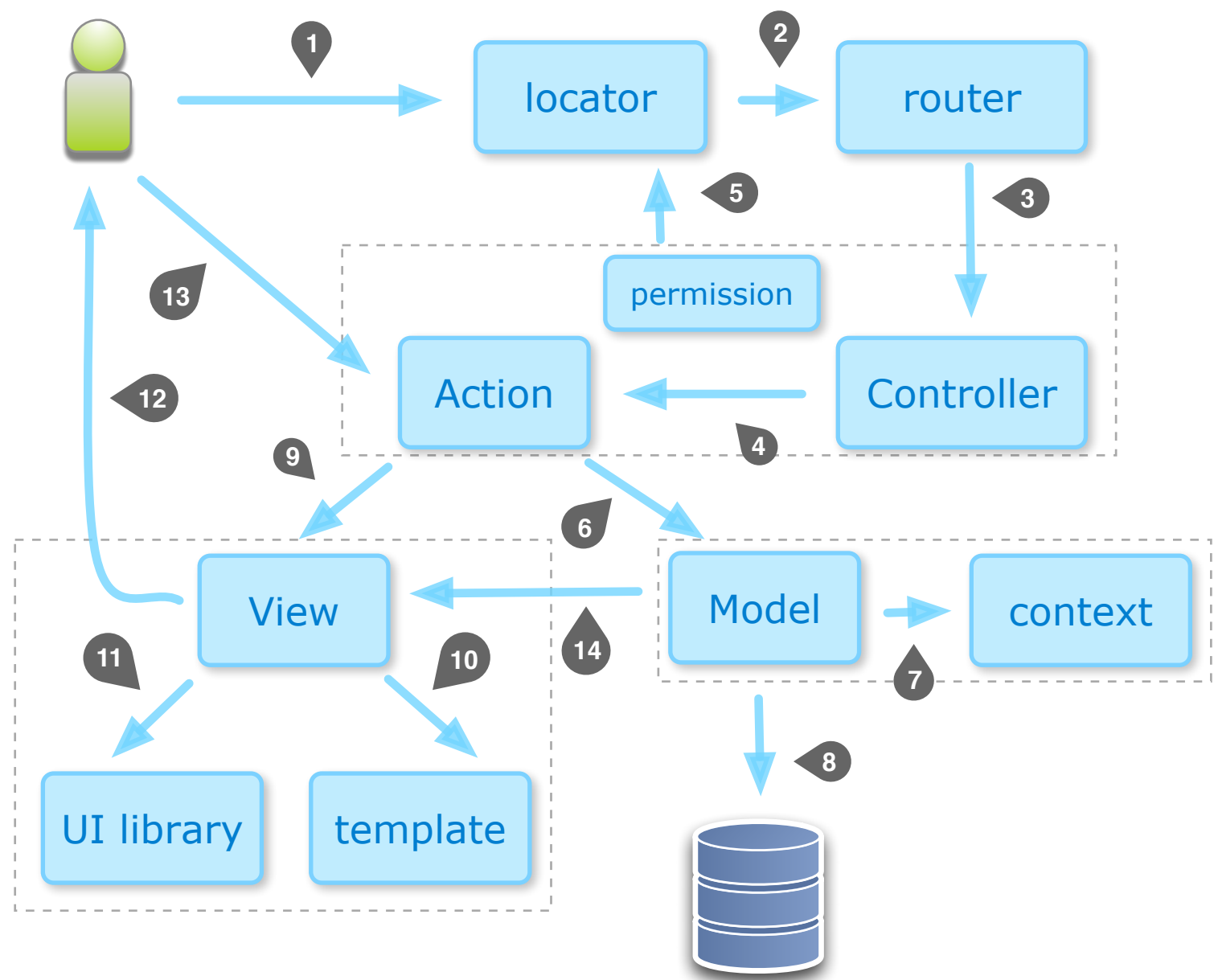
# ER框架基本工作流程



## Notes

1. 用户行为导致location发生变化
2. router将请求转发给控制器进行处理
3. Action负责调用Model的load
4. Model向server端或其他数据源加载数据
5. Action调用View进行视图更新
6. View渲染完毕后呈现给用户

# ER框架详细工作流程



## Notes

1. 用户行为导致location发生变化
2. locator处理location变化，并转交给router进行进一步处理
3. router将请求转发给默认的Controller进行处理
4. Controller将映射到相应的Action对象，执行enter
5. 通过permission进行权限判断，无权限时进行location跳转
6. Action负责调用Model的load
7. Model相关数据保存在context环境中
8. Model向server端或其他数据源加载数据
9. Action调用View进行视图更新
10. View通过template引擎构建视图
11. View调用UI Library相应方法进行控件渲染
12. View渲染完毕后呈现给用户
13. Action通过事件捕捉到用户行为，并更新model
14. Model发生的变化直接映射到视图

# Action的enter运行过程

