

Sintáxis y Semántica

Un lenguaje de programación es una notación formal para describir algoritmos a ser ejecutados en una computadora

Lenguaje→ Sintaxisde programación→ Semántica

Sintáxis y Semántica

Definiciones.

- Sintáxis: Conjunto de reglas que definen como componer letras, dígitos y otros caracteres para formar los programas
- Semántica: Conjunto de reglas para dar significado a los programas sintácticamente válidos.

```
v: array [1..10] of integer; ----- en Pascal y int v[10]; ----- en C
```

Sintáxis y Semántica

- ¿Cuál es la utilidad de definir y conocer la sintáxis y la semántica de un lenguaje? ¿Quiénes se benefician?
 - Programadores
 - Implementador (Compilador)
- La definición de la sintáxis y la semántica de un lenguaje de programación proporcionan mecanismos para que una persona o una computadora pueda decir:
 - Si el programa es válido y
 - Si lo es, qué significa

Características de la sintáxis

- La sintáxis debe ayudar al programador a escribir programas correctos sintácticamente
- La sintáxis establecen reglas que sirven para que el programador se comunique con el procesador
- La sintáxis debe contemplar soluciones a caracterísitcas tales como:
 - Legibilidad
 - Verificabilidad
 - Traducción
 - Falta de ambigüedad

La sintáxis establece reglas que definen cómo deben combinarse las componentes básicas, llamadas "word", para formar sentencias y programas.

Elementos de la sintáxis

- Alfabeto o conjunto de caracteres
- identificadores
- Operadores
- Palabra clave y palabra reservada
- Comentarios y uso de blancos

Alfabeto o coniunto de caractero Latin-1 (ISO-8859-1: Western European)

El código ASCII

sigta en inglér Cyrillic (ISO-8859-5) 0x0

Caractere

Arabic (ISO-8859-6)

0x0

0x10x2

0x3

0x5 P

0x6 e

0x8

0x9

0xb0xd a 0xc

0xd 0xe

Greek (ISO-8859-7)

G	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a
0x0	nul	stx	sot	etx	eot	enq	ack	bel	bs	ht	lf
0x1	dle	dcl	dc2	dc3	dc4	nak	syn	etb	can	em	sub
0x2	sp	!	"	#	\$	%	&	'	()	*
0x3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:
0x4	<u>@</u>	A	В	C	D	E	F	G	Η	I	J
0x5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	
0x6	`	a	b	С	d	e	f	g	h	i	j
0x7	p	q	ſ	S	t	u	v	w	х	y	z
0x8	pad	hop	bph	nbh	ind	nel	ssa	esa	hts	htj	vts
0x9	des	pul	pu2	sts	cch	nnw	spa	epa	505	sgci	sci
0xa	nbsp	¢	,	£	xx	xx	I I	§		©	xx
0xb	0	±	2	3	*		Ά		Έ	Ή	Ι
0xc	ΐ	A	В	Γ	Δ	E	Z	Н	Θ	I	K
0xd	П	Р	xx	Σ	T	Y	Φ	X	Ψ	Ω	Ϊ

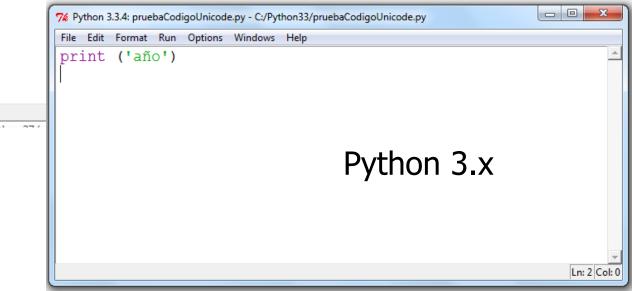
0xe

UNICODE



Sintáxis # -*- coding: utf-8 -*-76 pruebaUnicode.py - C:/Python27/pruebaUnicode.py File Edit Format Run Options Windows Help 76 I/O Warning caracteres Non-ASCII found, yet no encoding declared. Add a line like Python 2.x hora de # -*- coding: cp1252 -*to your file Choose OK to save this file as cp1252 Edit your general options to silence this warning rácter la Edit my file Ok

print 'año'



Identificadores

- Elección más ampliamente utilizada: Cadena de letras y dígitos, que deben comenzar con una letra
- Si se restringe la longitud se pierde legibilidad

Operadores

 Con los operadores de suma, resta, etc. la mayoría de los lenguajes utilizan +, -. En los otros operadores no hay tanta uniformidad

Comentarios

Hacen los programas más legibles

"El código es leído muchas más veces de lo que es escrito". Guido Van Roussen.

Palabra clave y palabra reservada

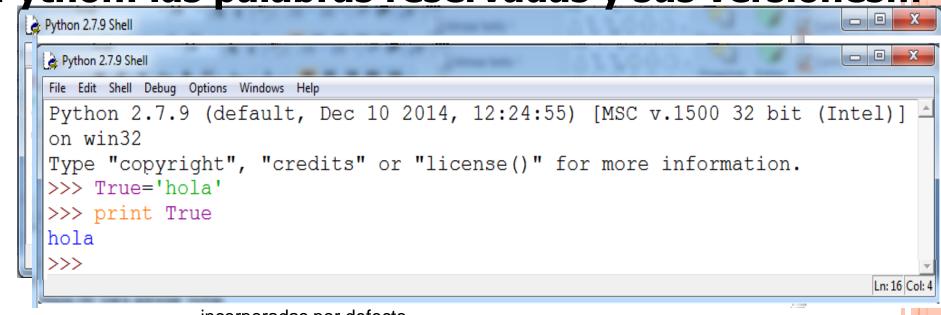
Array do else if

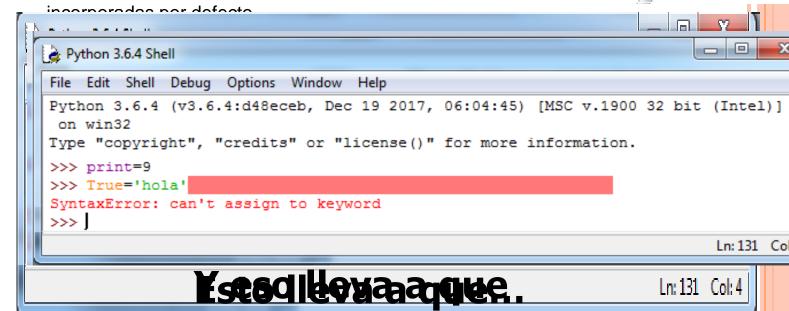
- Palabra clave o keywords, son palabras claves que tienen un significado dentro de un contexto.
- Palabra reservada, son palabras claves que además no pueden ser usadas por el programador como identificador de otra entidad.
- Ventajas de su uso:
 - Permiten al compilador y al programador expresarse claramente
 - Hacen los programas más legibles y permiten una rápida traducción
- Soluciones para evitar confusión entre palabras claves e identificadores
 - Usar nalahras reservadas

Ejemplos de lenguajes con uso de palabras reservadas:

- •C ej.:auto,break,case,char,const,continue,default,do,double,else,enum,extern,float,for,goto,if,int,etc
- •Pascal ej.: absolute, and, array, begin, const, div, do, downto, else, if, in,label,mod,not,of, packed, procedure, record, set, shr, then,to, unit, uses, var, while, xor, etc

Python: las palabras reservadas y sus versiones...





Estructura sintáctica

Vocabulario o words

 Conjunto de caracteres y palabras necesarias para construir expresiones, sentencias y programas. Ej: identificadores, operadores, palabras claves, etc.

Las words no son elementales se construyen a partir del alfabeto

Expresiones

- Son funciones que a partir de un conjunto de datos devuelven un resultado.
- Son bloques sintácticos básicos a partir de los cuales se construyen las sentencias y programas

Sentencias

- Componente sintáctico más importante.
- Tiene un fuerte impacto en la facilidad de escritura y legibilidad
- Hay sentencias simples, estructuradas y anidadas.

Reglas léxicas y sintácticas.

- Diferencias entre mayúsculas y minúsculas
- •Símbolo de distinto. En C!= en Pascal <>
- Reglas léxicas: Conjunto de reglas para formar las "word", a partir de los caracteres del alfabeto
- Reglas sintácticas: Conjunto de reglas que definen como formar las "expresiones" y "sentencias"

•El If en C no lleva ""then"", en Pascal si

La diferencia entre léxico y sintáctico es arbitrario, dan la apariencia externa del lenguaje

Tipos de Sintáxis

ABSTRACTA

Se refiere básicamente a la estructura

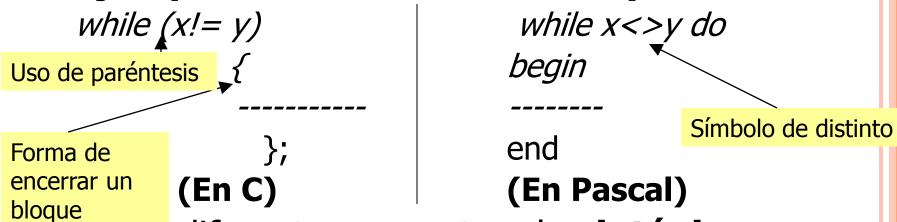
CONCRETA

Se refiere básicamente a la parte léxica

PRAGMÁTICA

Se refiere básicamente al uso práctico

Ejemplo de sintáxis concreta y abstracta:.



- Son diferentes respecto a la sintáxis
 concreta, porque existen diferencias léxicas entre ellas
- Son iguales respecto a la sintáxis abstracta, ya que ambas tienen la misma estructura

w*hile condición bloque*

Sintáxis Ejemplo de sintáxis pragmática:.

Ej1.

<> es mas legible que !=

Ej2.

En C y Pascal {} o begin-end pueden omitirse si el bloque esta compuesto por una sola sentencia

En Modula:

If x=y then

Pragmáticamente puede con que si se necesitara agregar una sentencia debe agregarse el begin end o las {}.

Cómo definir la sintáxis

- Se necesita una descripción finita para definir un conjunto infinito (conjunto de todos los programas bien escritos)
- Formas para definir la sintaxis:
 - Lenguaje natural. Ej.: Fortran
 - Utilizando la gramática libre de contexto, definida por Backus y Naun: BNF. Ej: Algol
 - Diagramas sintácticos son equivalentes a BNF pero mucho mas intuitivos

BNF (Backus Naun Form)

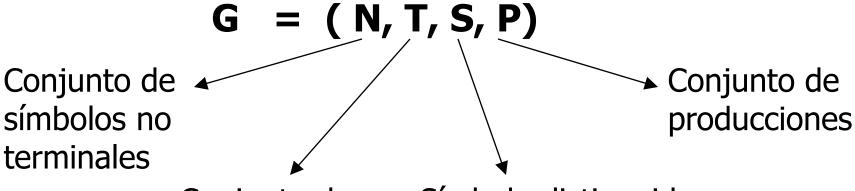
- Es una notación formal para describir la sintaxis
- Es un metalenguaje
- Utiliza metasímbolos
 - . < > ::=
- Define las reglas por medio de "producciones"
 Ejemplo:
- < digito > ::= 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

No terminal Se define como Terminales

Metasímblo

Gramática

- Conjunto de reglas finita que define un conjunto infinito de posibles sentencias válidas en el lenguaje.
- Una gramática esta formada por una 4-tupla



símbolos no terminales

> Conjunto de símbolos terminales

Símbolo distinguido de la gramática que pertenece a N

Árboles sintácticos

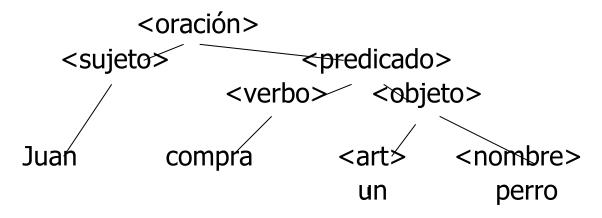
"Juan un canta manta"

- Es una oración sintácticamente incorrecta
- No todas las oraciones que se pueden armar con los terminales son válidas
- Se necesita de un Método de análisis (reconocimiento) que permita determinar si un string dado es valido o no en el lenguaje: Parsing.
- El parse, para cada sentencia construye un "árbol sintáctico o árbol de derivación"

Árboles sintácticos

- Dos maneras de construirlo:
 - Método botton-up
 - De izquierda a derecha
 - De derecha a izquierda
 - Método top-dow
 - De izquierda a derecha
 - De derecha a izquierda

Ejemplo: árbol sintáctico de "oración". Top-down de izquierda a derecha



Sintáxis • Árbol de derivación:

Ejemplo top-down de izquierda a derecha

```
<oración> =>
                 <sujeto><predicado>
                 Juan cado>
         =>
                 Juan <verbo><objeto>
         =>
                 Juan compra <objeto>
         =>
                 Juan compra art><sustan>
         =>
                 Juan compra un <sustan>
         =>
                 Juan compra un perro
         =>
```

Los compiladores utilizan el parse canónico que es el bottom-up de izquierda a derecha