# Conceptos de Lenguajes de Programación

#### SEMÁNTICA OPERACIONAL PILA DE EJECUCIÓN

Semántica Operacional: Describe el significado de un programa ejecutando sus sentencias sobre una máquina abstracta.

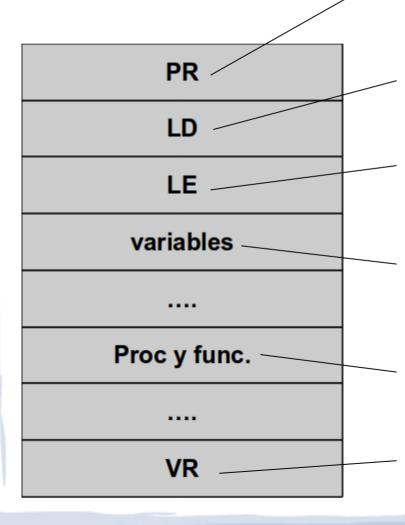
Los cambios que se producen en el estado de la máquina cuando se ejecuta una sentencia definen su significado.

Nuestra máquina abstracta cuenta con dos memorias, una de código y otra de datos. Sobre esta última iremos realizando los cambios a medida que ejecutamos nuestro código.

Memoria de Código



Registro de Activación



Punto Retorno: Cuando una rutina llama a otra y esta última termina, el punto de retorno es la dirección de memoria donde continúa la ejecución

**Link Dinámico**: Puntero a la dirección base del registro de activación de la rutina llamadora

Link Estático: Puntero a la dirección base del registro de activación de la rutina que estáticamente la contiene

Se enumeran las variables que conforman la unidad y se van reemplazando los valores de acuerdo a la ejecución del programa.

Se enumeran los identificadores de los proc y funciones que contiene la unidad

Los valores retornados por las funciones que desde esta unidad se llamen a ejecutar deberán ser escritos en esta dirección de memoria.

#### SEMÁNTICA – PILAS EJECUCIÓN EJEMPLO

```
Program ejemploCorto;
var
        a:integer;
        b:integer;
Procedure B
        var
                f:integer;
        begin
                f:=1;
                a := f-3;
        end:
Procedure A;
        var a:integer;
        Function f:
                begin
                       a := b + 4:
                       return a:
                end:
        begin
                b := f-a:
                B;
        end;
begin
        a := 0:
        b := -1;
        A:
        write(a):
        write(b);
end.
```

Pasos para resolver el ejercicio:

- 1. Árbol de Anidamiento Sintáctico.
- 2. Registros de Activación.
- 3. Escribir la forma de ejecución: (cad. Estática o dinámica)
- 4. Current Free.
- 5. Agregar registro Activación en Pila
  - 5.1 Marcar link dinámico.
  - 5.2 Marcar link estático.
  - 5.3 Ejecutar la rutina modificando las variables del registro
    - 5.3.1 Si se llama a una función o Procedimiento volver a 5.
    - 5.3.2 Luego de ejecutar una función Se guarda el valor retornado en el Registro llamador (posición VR)
    - 5.3.3 Cuando termina la ejecución

De la rutina, se elimina el reg.

De activación. (tacharlo)

current: dirección base del registro de activación de la unidad que se este ejecutando actualmente

free: próxima dirección libre en la pila

Acceso a ambiente no local: por cadena estática o dinámica. Cuando se evalúa una sentencia siempre se buscan sus componentes primero en el registro de activación de la unidad que contiene la sentencia y si ahí no se encuentra el elemento referenciado se sale a buscarlo por uno de los dos links dependiendo por cual cadena se este ejecutando.