

В чем обходит другие протоколы сериализации:

- В 2 раза компактнее JSON
- В 3 раза компактнее XML
- Компактнее Thrift
- Меньше требует ресурсов при кодировании
- Доступно для всех языков
- Прямая и обратная совместимость

Чем придется заплатить:

- Не читается по сети
- Требуется маска для декодирования
- Нет значений по умолчанию
- Значения `int64`, `uint64` в JSON будет строкой