# C#でゲームを作ろう2017

第5回 担当:ten

#### 自己紹介

- ▶ ID:ten
- ▶京都大学工学部情報学科2回生
  - ・計算機科学コース
- ▶ 第40代会長
- ▶ ゲーム制作して競プロしてる
- トパズルと音ゲー



**Twitter** 



Slackとか

#### 自己紹介をしましょう (短縮版)

- ▶ KMC-ID (or 本名)
- 所属
- ※すべて任意です

#### ゲームを考えてきてね

- ▶ 夏休み後あたりに発表会をする予定
- ▶ 夏休み前に内容を終えるので、そこから自分の ゲームを作ってもらう予定
- というわけでゲームの内容を考えてきてください
- いわゆる「3分ゲー」のようなもので大丈夫です

#### Slack

- #csgame
- ▶ 質問があればここで or 口頭で
- ▶ この時間中の質問はいつでも受け付けています
- どんどん質問しましょう
- 忘れたらスライドとかどんどん見よう
- ▶調べよう

#### **Github**

- https://github.com/kmc-jp/csgame2017
- これからはここにスライドとかコードとかを 載せていきます

#### このスライドを覚えてますか

#### KMCとは!

- ・京大マイコンクラブの略称
  - (Kyoto University Micro Computer Club)
- パソコンを使っていろんなことをする サークルです
- ・1977年設立





20

# パソルで行っているん

• 1977年設立



### 1977年設立で今年で40周年です

▶ 今年で40周年!!!!!!!



#### KMC40周年祭

- https://inside.kmc.gr.jp/pukiwiki/?Event%2FKMC40 %BC%FE%C7%AF%BA%D7
- ロームシアター京都のホールを借りてやります
- ▶ 6月17日

#### 参加するには...?

- https://passmarket.yahoo.co.jp/event/show/detail/ 01d83nysfwth.html
- チケットを買う
- ▶ 学生チケット 1000円
- ▶ Tシャツ+学生チケット 2000円
- ▶ 部員は1000円引きのコードがあるので実質タダ

おまけ



#### チャンネル紹介

- #nan-j
  - 実況が行われるいいチャンネル
- #emoji-watch
  - 。追加されたemojiが分かるいいチャンネル
- #channel-watch
  - チャンネルの生死が分かるいいチャンネル
- #bemani
  - 。若い音ゲーマー!!!!!!!!!!!!!!!

#### いろいろ

- ▶ Emoji作ったり
- チャンネル作ったり
- ▶ bot作ったり...

#### 今日は復習回

- ▶ 第1、2、4回の内容を復習します
- ▶ どうせAltseedの導入したし使っちゃおう
  - 復習しつつ、その内容がゲームにどう使えるか
- ▶ 主に第2回の内容?
  - 第2回めっちゃ重い...

#### シューティングはどうした

- 実はあとはボス作るだけ?
- ボス作る前にコードをちゃんと整理したい
- その前にクラスのちゃんとした話がしたい・・・

#### Altseedの導入

▶ これは第4回のスライドで

# やる

やります

#### お疲れさまでした

- ▶ 来週は「C#でゲームをつくろう」は休みです
  - git入門講座があります
  - ∘ ぜひ参加しよう!!!
- 再来週はクラスについてめっちゃやります!!!!!!!!!!!!

## 新歓コンパ!!

> このあと!!!!