



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени Н.  
Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

---

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

---

## Отчёт по лабораторной работе №1 по курсу "Моделирование"

Тема Решение задачи Коши методами Пикара, Эйлера и Рунге-Кутты

Студент Ковалец К. Э.

Группа ИУ7-63Б

Преподаватель Градов В. М.

Москва — 2022 г.

# 1 Задание

## 1.1 Тема работы

Программная реализация приближенного аналитического метода и численных алгоритмов первого и второго порядков точности при решении задачи Коши для ОДУ.

## 1.2 Цель работы

Получение навыков решения задачи Коши для ОДУ методами Пикара и явными методами первого порядка точности (Эйлера) и второго порядка точности (Рунге-Кутты).

## 1.3 Исходные данные

ОДУ, не имеющее аналитического решения

$$\begin{cases} u'(x) = x^2 + u^2 \\ u(0) = 0 \end{cases} \quad (1.1)$$

## 1.4 Результат работы программы

- Таблица, содержащая значения аргумента с заданным шагом в интервале  $[0, x_{max}]$  и результаты расчета функции  $u(x)$  в приближениях Пикара (от 1-го до 4-го), а также численными методами. Границу интервала  $x_{max}$  выбирать максимально возможной из условия, чтобы численные методы обеспечивали точность вычисления решения уравнения  $u(x)$  до второго знака после запятой.
- График функции в диапазоне  $[-x_{max}, x_{max}]$ .

## 2 Теоретические сведения

Имеем ОДУ, у которого отсутствует аналитическое решение:

$$\begin{cases} u'(x) = f(x, u) \\ u(\xi) = \eta \end{cases} \quad (2.1)$$

Для решения данного ОДУ были использованы 3 алгоритма.

### 2.1 Метод Пикара

Имеем:

$$u(x) = \eta + \int_{\xi}^x f(t, u(t)) dt \quad (2.2)$$

Строим ряд функций:

$$y^{(s)} = \eta + \int_{\xi}^x f(t, y^{(s-1)}(t)) dt, \quad y^{(0)} = \eta \quad (2.3)$$

Построим 4 приближения для уравнения (2.2):

$$y^{(1)}(x) = 0 + \int_0^x t^2 dt = \frac{x^3}{3} \quad (2.4)$$

$$y^{(2)}(x) = 0 + \int_0^x \left( t^2 + \left( \frac{t^3}{3} \right)^2 \right) dt = \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63} \quad (2.5)$$

$$y^{(3)}(x) = 0 + \int_0^x \left( t^2 + \left( \frac{t^3}{3} + \frac{t^7}{63} \right)^2 \right) dt = \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63} + \frac{2x^{11}}{2079} + \frac{x^{15}}{59535} \quad (2.6)$$

$$\begin{aligned} y^{(4)}(x) = 0 + \int_0^x \left( t^2 + \left( \frac{t^3}{3} + \frac{t^7}{63} + \frac{2t^{11}}{2079} + \frac{t^{15}}{59535} \right)^2 \right) dt = & \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63} + \frac{2x^{11}}{2079} + \\ & \frac{13x^{15}}{218295} + \frac{82x^{19}}{37328445} + \frac{662x^{23}}{10438212015} + \frac{4x^{27}}{3341878155} + \frac{x^{31}}{109876903975} \end{aligned} \quad (2.7)$$

## 2.2 Метод Эйлера

$$y^{(n+1)}(x) = y^{(n)}(x) + h \cdot f(x_n, y^{(n)}) \quad (2.8)$$

Порядок точности:  $O(h)$ .

## 2.3 Метод Рунге-Кутта

$$y^{n+1}(x) = y^n(x) + h((1 - \alpha)R_1 + \alpha R_2) \quad (2.9)$$

где  $R_1 = f(x_n, y^n)$ ,  $R_2 = f(x_n + \frac{h}{2\alpha}, y^n + \frac{h}{2\alpha}R_1)$ ,  $\alpha = \frac{1}{2}$  или 1

Порядок точности:  $O(h^2)$ .

### 3 Исходный код алгоритмов

Листинг 3.1 – Исходный код алгоритмов

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 from color import *
3
4
5 MAX_X = 1
6 STEP = 1e-4
7
8
9 def f(x, y):
10     return pow(x, 2) + pow(y, 2)
11
12
13 def PicarApprox1(x):
14     return pow(x, 3) / 3
15
16
17 def PicarApprox2(x):
18     return PicarApprox1(x) + \
19         pow(x, 7) / 63
20
21
22 def PicarApprox3(x):
23     return PicarApprox2(x) + \
24         2 * pow(x, 11) / 2079 + \
25         pow(x, 15) / 59535
26
27
28 def PicarApprox4(x):
29     return PicarApprox2(x) + \
30         2 * pow(x, 11) / 2079 + \
31         13 * pow(x, 15) / 218295 + \
32         82 * pow(x, 19) / 37328445 + \
33         662 * pow(x, 23) / 10438212015 + \
34         4 * pow(x, 27) / 3341878155 + \
35         pow(x, 31) / 109876903975
36
37
38 def Picar(x_max, h, PicarApprox):
39     result = []
40     x, y = 0, 0
41
42     while abs(x) < abs(x_max):
43         result.append(y)
44         x += h
```

```

45         y = PicarApprox(x)
46
47     return result
48
49
50 def Euler(x_max, h):
51     result = []
52     x, y = 0, 0
53
54     while abs(x) < abs(x_max):
55         result.append(y)
56         y = y + h * f(x, y)
57         x += h
58
59     return result
60
61
62 def RungeKutta(x_max, h):
63     result = []
64     coeff = h / 2
65     x, y = 0, 0
66
67     while abs(x) < abs(x_max):
68         result.append(y)
69         y = y + h * f(x + coeff, y + coeff * f(x, y))
70         x += h
71
72     return result
73
74
75 def generate_x(x_max, step):
76     result = []
77     x = 0
78
79     while abs(x) < abs(x_max):
80         result.append(round(x, 3))
81         x += step
82
83     return result
84
85
86 def print_res_table(x_arr, picar_approx1_arr, picar_approx2_arr,
87                     picar_approx3_arr, picar_approx4_arr,
88                     euler_arr, runge_kutta):
89
90     print("\n%s X | PicarApprox1 | PicarApprox2 | PicarApprox3 |
          PicarApprox4 | Euler | RungeKutta \n"

```

```

91         "-----
          -----%s"
92     %(PURPLE, BASE))
93
94
95     for i in range(len(x_arr)):
96         if i % 500 == 0:
97             print("%5.2f %s|s%12.5f %s|s%12.5f %s|s%12.5f %s|s%12.5f
98                 %s|s%12.5f %s|s%12.5f " \
99                 %(x_arr[i], PURPLE, BASE,
100                   picar_approx1_arr[i], PURPLE, BASE,
101                   picar_approx2_arr[i], PURPLE, BASE,
102                   picar_approx3_arr[i], PURPLE, BASE,
103                   picar_approx4_arr[i], PURPLE, BASE,
104                   euler_arr[i], PURPLE, BASE,
105                   runge_kutta[i]
106               ))
107
108     print()
109
110 def build_graph(x_arr, picar_approx1_arr, picar_approx2_arr,
111                picar_approx3_arr, picar_approx4_arr,
112                euler_arr, runge_kutta):
113
114     fig1 = plt.figure(figsize = (10, 7))
115     plot = fig1.add_subplot()
116     plot.plot(x_arr, picar_approx1_arr, label = "PicarApprox1")
117     plot.plot(x_arr, picar_approx2_arr, label = "PicarApprox2")
118     plot.plot(x_arr, picar_approx3_arr, label = "PicarApprox3")
119     plot.plot(x_arr, picar_approx4_arr, label = "PicarApprox4")
120     plot.plot(x_arr, euler_arr, label = "Euler")
121     plot.plot(x_arr, runge_kutta, label = "RungeKutta")
122
123     plt.legend()
124     plt.grid()
125     plt.title("Сравнение алгоритмов")
126
127     plt.show()
128
129
130 def main():
131
132     x_arr = generate_x(MAX_X, STEP)
133     picar_approx1_arr = Picar(MAX_X, STEP, PicarApprox1)
134     picar_approx2_arr = Picar(MAX_X, STEP, PicarApprox2)
135     picar_approx3_arr = Picar(MAX_X, STEP, PicarApprox3)
136     picar_approx4_arr = Picar(MAX_X, STEP, PicarApprox4)

```

```

137 euler_arr          = Euler(MAX_X, STEP)
138 runge_kutta        = RungeKutta(MAX_X, STEP)
139
140 print_res_table(x_arr, picar_approx1_arr, picar_approx2_arr,
141                picar_approx3_arr, picar_approx4_arr,
142                euler_arr, runge_kutta)
143
144 x_arr = generate_x(-MAX_X, -STEP)
145 x_arr.reverse()
146 x_arr.extend(generate_x(MAX_X, STEP))
147
148 picar_approx1_arr = Picar(-MAX_X, -STEP, PicarApprox1)
149 picar_approx1_arr.reverse()
150 picar_approx1_arr.extend(Picar(MAX_X, STEP, PicarApprox1))
151
152 picar_approx2_arr = Picar(-MAX_X, -STEP, PicarApprox2)
153 picar_approx2_arr.reverse()
154 picar_approx2_arr.extend(Picar(MAX_X, STEP, PicarApprox2))
155
156 picar_approx3_arr = Picar(-MAX_X, -STEP, PicarApprox3)
157 picar_approx3_arr.reverse()
158 picar_approx3_arr.extend(Picar(MAX_X, STEP, PicarApprox3))
159
160 picar_approx4_arr = Picar(-MAX_X, -STEP, PicarApprox4)
161 picar_approx4_arr.reverse()
162 picar_approx4_arr.extend(Picar(MAX_X, STEP, PicarApprox4))
163
164 euler_arr = Euler(-MAX_X, -STEP)
165 euler_arr.reverse()
166 euler_arr.extend(Euler(MAX_X, STEP))
167
168 runge_kutta = RungeKutta(-MAX_X, -STEP)
169 runge_kutta.reverse()
170 runge_kutta.extend(RungeKutta(MAX_X, STEP))
171
172 build_graph(x_arr, picar_approx1_arr, picar_approx2_arr,
173            picar_approx3_arr, picar_approx4_arr,
174            euler_arr, runge_kutta)
175
176
177 if __name__ == "__main__":
178     main()

```



## 4 Результаты работы программы

X	PicarApprox1	PicarApprox2	PicarApprox3	PicarApprox4	Euler	RungeKutta
0.00	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
0.05	0.00004	0.00004	0.00004	0.00004	0.00004	0.00004
0.10	0.00033	0.00033	0.00033	0.00033	0.00033	0.00033
0.15	0.00112	0.00113	0.00113	0.00113	0.00112	0.00113
0.20	0.00267	0.00267	0.00267	0.00267	0.00266	0.00267
0.25	0.00521	0.00521	0.00521	0.00521	0.00521	0.00521
0.30	0.00900	0.00900	0.00900	0.00900	0.00900	0.00900
0.35	0.01429	0.01430	0.01430	0.01430	0.01430	0.01430
0.40	0.02133	0.02136	0.02136	0.02136	0.02135	0.02136
0.45	0.03037	0.03043	0.03043	0.03043	0.03042	0.03043
0.50	0.04167	0.04179	0.04179	0.04179	0.04178	0.04179
0.55	0.05546	0.05570	0.05570	0.05570	0.05569	0.05570
0.60	0.07200	0.07244	0.07245	0.07245	0.07243	0.07245
0.65	0.09154	0.09232	0.09233	0.09233	0.09231	0.09233
0.70	0.11433	0.11564	0.11566	0.11566	0.11563	0.11566
0.75	0.14062	0.14274	0.14278	0.14279	0.14276	0.14279
0.80	0.17067	0.17400	0.17408	0.17408	0.17405	0.17408
0.85	0.20471	0.20980	0.20996	0.20996	0.20992	0.20996
0.90	0.24300	0.25059	0.25090	0.25091	0.25086	0.25091
0.95	0.28579	0.29688	0.29743	0.29745	0.29740	0.29745
1.00	0.33333	0.34921	0.35019	0.35023	0.35017	0.35023

Рисунок 4.1 – Демонстрация работы программы

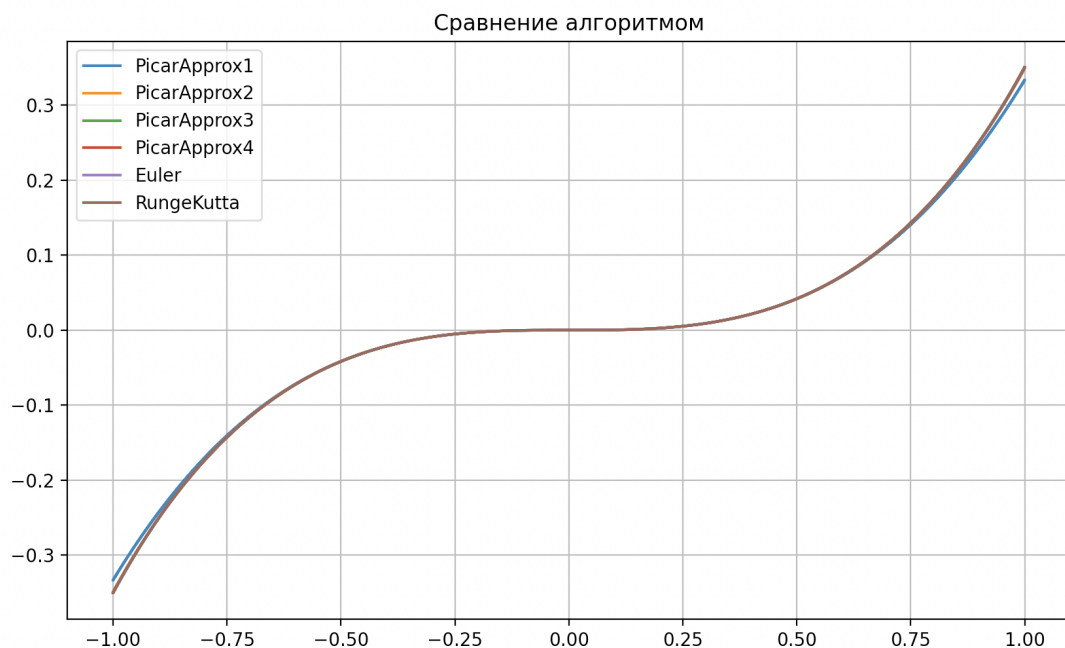


Рисунок 4.2 – График функции

## 5 Ответы на контрольные вопросы

### 5.1 Вопрос 1

#### 5.1.1 Задание

Укажите интервалы значений аргумента, в которых можно считать решением заданного уравнения каждое из первых 4-х приближений Пикара, т.е. для каждого приближения указать свои границы применимости. Точность результата оценивать до второй цифры после запятой. Объяснить свой ответ.

#### 5.1.2 Ответ

Для того, чтобы указать интервалы значений аргумента, в которых можно считать решением заданного уравнения каждое из первых 4-х приближений проанализируем полученные значения. Так как нам дано начальное приближение, то левой границей будет 0. Для определения правой границы мы будем анализировать полученные решения методом Пикара для конкретного приближения и сравнивать со значениями более высоких порядков приближения и с результатами численных методов при определенном шаге.

- Для 1-го приближения искомым интервалом будет  $[0, 0.89]$ .
- Для 2-го приближения искомым интервалом будет  $[0, 1.12]$ .
- Для 3-го приближения искомым интервалом будет  $[0, 1.34]$ .
- Для 4-го приближения искомым интервалом будет  $[0, 1.4]$ .

## 5.2 Вопрос 2

### 5.2.1 Задание

Пояснить, каким образом можно доказать правильность полученного результата при фиксированном значении аргумента в численных методах.

### 5.2.2 Ответ

В численных методах правильность полученного результата, при фиксированном значении аргумента, доказывается путем уменьшения шага. Правильно полученный результат – это когда при уменьшении шага значение аргумента незначительно (или вообще) не меняется.

## 5.3 Вопрос 3

### 5.3.1 Задание

Каково значение решения уравнения в точке  $x = 2$ , т.е. привести значение  $u(2)$ .

### 5.3.2 Ответ

Примерно 317.490

## 5.4 Вопрос 4

### 5.4.1 Задание

Дайте оценку точки разрыва решения уравнения.

## 5.5 Вопрос 5

### 5.5.1 Задание

Покажите, что метод Пикара сходится к точному аналитическому решению уравнения

$$\begin{cases} u'(x) = x^2 + u \\ u(0) = 0 \end{cases} \quad (5.1)$$