

武术套路

竞赛规则

(节选)

附加规则(试行)

2019



武术套路竞赛规则与裁判法(节选)2019 附加规则(试行)

注:本内容旨在国际武联 2019 年审定的《武术套路竞赛规则与裁判法(节选)》中补充太极扇部分并作为附加规则。

上接 一 武术套路竞赛规则:

第三章 竞赛通则

第十八条 套路完成时间

2. 太极拳、太极剑、太极扇自选套路和太极剑规定套路:为3~4分钟;太极拳规定套路:为5~6分钟。

第二十条 比赛设备与器械

2.2.5 扇长:扇长度约为运动员左手持扇根部,扇首朝上,扇首不低于运动员本人肘部。扇沿:扇面上端的弧形边沿不能高过扇骨顶端 1.5 厘米。

第二十一条 比赛音乐

1. 规程要求配乐的项目必须在音乐伴奏下进行比赛,音乐自备。

第五章 自选套路内容的规定

第三十二条 太极拳、太极剑和太极扇自选套路内容的规定

1. 太极拳:至少包括揽雀尾、左右野马分鬃、左右搂膝拗步、云手、左右穿梭、掩 手肱捶、左右倒卷肱、搬拦捶八种动作,弓步、仆步、虚步三种步型,两种腿法。



- 2. 太极剑:至少包括刺剑、左右挂剑、撩剑、点剑、劈剑、截剑、抹剑、绞剑八种剑法,弓步、仆步、虚步三种步型。
- 3. 太极扇:至少包括刺扇、挂扇、撩扇、点扇、劈扇、开扇、合扇和抛接扇等8种扇法;弓步、仆步、虚步3种主要步型。

上接 二 武术套路竞赛裁判法:

第二章 评分方法与标准

第一节 动作质量的评分

- 1. 动作错误内容与扣分标准
- 1.3 太极拳、太极剑和太极扇
- 1.3.1 太极拳、太极剑和太极扇动作类别、名称、错误内容及编码

表 2-1-3 太极拳、太极剑、太极扇和动作类别、名称、错误内容及编码

类别	动作名称	错误内容	编码
手型/ 手法/ 身型	拳	◆ 拳面不平 ◆ 拇指未压在中指第二指节上	01
	掌	◆ 手指并拢◆ 手指伸翘◆ 虎口未成弧形◆ 掌心外凸	02
	剑指	◆ 食指与中指未伸直并拢 ◆ 拇指未压在无名指与小指上	04
	手法	◆ 抬肘◆ 直臂◆ 夹腋	05
	身型	◆ 头、身不正◆ 驼背弓腰突臀◆ 耸肩◆ 扭腰摆臀	06



亚体	低势前蹬踩脚平衡	◆ 支撑腿脚跟离地 ◆ 前腿膝部弯曲 ◆ 脚尖未外展	17
平衡	前举腿低势平衡	◆ 屈蹲过程中前举腿弯曲或低于水平面	18
	后插腿低势平衡	◆ 插出腿脚触地	19
	跌叉	◆ 前腿脚内扣触地 ◆ 两大腿夹角小于 45°	22
	分脚、蹬脚	◆ 上举腿低于水平 ◆ 上举腿未伸直	23
腿法	摆莲拍脚、单拍脚	◆ 击响时摆动腿弯曲 ◆ 未击响	25
	提膝 (独立)	◆ 提膝未过腰	26
跳跃	腾空飞脚、旋风脚、腾空摆莲	◆ 击响腿脚尖未过肩 ◆ 未击响	30
	腾空正踢腿	◆ 踢腿触及前额瞬间悬垂腿弯曲	31
	弓步	◆ 前腿膝未达脚背或超出脚尖 ◆ 前腿大腿低于水平或高于水平 45° ◆ 后腿脚掌任一部位明显离地 ◆ 后腿脚尖未内扣 ◆ 后腿跪膝	50
	马步	◆ 大腿低于水平或高于水平 45° ◆ 膝内扣	51
步型/步法	虚步	◆ 前脚脚跟着地 ◆ 屈蹲腿脚跟离地 ◆ 屈蹲腿膝与脚尖未对正	52
	仆步	◆ 屈蹲腿未全蹲◆ 平铺腿未伸直◆ 平铺腿全脚掌未内扣着地	53
	上步、退步、进步、 跟步、侧行步	◆ 支撑腿膝与脚尖未对正◆ 脚拖地 (特殊动作要求除外)◆ 移动时重心起伏◆ 抬脚过高	59
	挂剑、撩剑、挂扇、撩扇	◆ 直腕◆ 未明显成立圆	60
器械方法	握剑、开扇、合扇	◆ 手指触及剑刃 ◆ 开扇时手未握扇骨底部扇面未完展开, 臂 与扇大骨未呈一直线 ◆ 合扇时两扇大骨未合拢	61
	刺扇、劈扇	◆ 臂与扇骨未呈一直线	63
	抛接扇	◆ 未单手接握扇骨底部	66



绞剑	◆ 未明显呈立圆	68
点扇	◆ 手腕明显未上提	69

2. 其他错误内容,扣分标准与有关规定

2.1 其它错误类别、内容及扣分标准与编码。(表 2-1-6)

表 2-1-6 其它错误类别、内容及扣分标准与编码

类别	内容及扣分标	编码
失去平衡	◆ 躯干晃动,脚移动或跳动(扣 0.10 分)	70
	◆ 附加支撑(扣 0. 20 分)	71
	◆ 倒地(扣 0.30 分)	72
器械服饰	◆ 器械触地、脱把、碰身、变形,扇面与扇骨脱离(扣 0.10 分)	73
	◆ 器械折断,扇大骨或扇小骨折断、扇钉脱落(扣0.20分)	74
	◆ 器械掉地(扣 0.30 分)	75
	◆ 刀彩、剑穗、枪缨、服饰、头饰掉地; 刀彩、剑穗、软器械缠手(缠身); 服装开纽或撕裂; 鞋脱落(扣 0. 10 分)	76
其它	◆ 平衡静止时间不足(扣 0.10 分)	77
	◆ 身体任何部位触及线外地面(扣 0.10 分)	78
	◆ 遗忘(扣 0.10 分)	79

2.2 其它错误有关规定

- 晃动: 是指由于身体失去平衡造成躯干双向或多向位移。
- 移动: 是指双脚或单脚或一脚一腿支撑时, 任何一脚出现的位移。
- 跳动: 支撑脚(单脚或双脚)出现悬空状态,判定为跳动。
- 附加支撑: 是指由于身体失去平衡造成手、肘、膝或非支撑脚触地,或被动借助器械支撑。
- 倒地:是指由于身体失去平衡造成头、臂、肩、背、臀任一部位触地,或其他任何两个或两个以上身体部位同时触地,或其他任何一个身体部位触地的同时被动借助器械支撑。
- 器械碰身: 运动过程中器械触及身体任一部位, 判定为器械碰身。
- 器械变形:是指器械弯曲变形角度超过45°。



- 出界:身体任一部位触及线外地面,判定为出界。而器械接触线外地面或身体某一部分在 空间超越了场地,不应判为出界。
- 平衡静止时间:以首次出现静止状态时开始计时,仅适用于长拳、剑术、刀术、枪术和棍术项目。
- 遗忘: 运动过程中出现不应有的停顿、中断或动作混乱, 判定为遗忘。
- 在一个动作中连续出现两个以上其它错误,应累计扣分。
- 以上错误均按出现的人次累计扣分。

第三章 太极扇主要动作技术要求

1. 太极扇技法

- 1.1 开扇:扇面完全打开,两根扇大骨呈一直线(180°)。
- 1.2 合扇:两大扇骨合拢重叠。
- 1.3 刺扇: 合扇,向前直出,臂与扇骨呈一直线,力达扇骨顶端。
- 1.4 挂扇: 合扇, 立腕, 由前向上、向后或向下、向后贴身呈立圆绕环挂档, 力达上板。
- 1.5 撩扇:由下向前上贴身呈立圆立撩起,臂与扇大骨呈一直线,力达扇沿边。
- 1.6 点扇: 合扇, 上板向前下点击, 力达上板顶端外缘。
- 1.7 劈扇: 合扇由上向下抡劈, 力达扇身。
- 1.8 抛接扇: 开扇抛离身体,扇子在空中旋转(翻转)不少于 360° 后再接握下板;合扇抛离身体,扇子在空中翻转不少于 180° 后再接握上板或下板。



2. 太极扇步型

2.1 弓步: 同太极拳和太极剑。

2.2 仆步:同太极拳和太极剑。

2.3 虚步:同太极拳和太极剑。

